

# **FACULTAD DE INGENIERÍA**

CARRERA DE INGENIERÍA DE SISTEMAS COMPUTACIONALES

# SERVICIO DE CONSTRUCCIÓN Y REPARACIÓN DE MUEBLES A <u>DOMICILIO</u> DUARTE

Informe académico

Autor(es):

Olivares López Juan José Quiroz Cucho Robert José Torres Muñoz Ricardo Alonso Josue

**Curso:** 

Modelamiento y Análisis de Software

**Docente:** 

Jorge Alfredo Guevara Jiménez

LIMA – PERÚ 2020-2



# SERVICIO DE CONSTRUCCIÓN Y REPARACIÓN DE MUEBLES A DOMICILIO DUARTE

# Índice de contenido:

Resu	ımen		7
Abst	ract		7
CAP	ÍTULO 1	I. INTRODUCCIÓN	8
1.1.	Identific	ación del problema:	8
1.2.	Plantea	miento de solución:	8
1.3.	Cómo ir	mplementar la solución:	8
1.4.	Justifica	aciones y limitaciones de la investigación:	8
	1.4.1.	Justificaciones:	8
	1.4.2.	Limitaciones:	9
1.5.	Ventaja	s de la solución:	9
1.6.	Desven	tajas de la solución:	9
1.7.	Objetivo	general:	9
1.8.	Objetivo	os Específicos:	9
CAP	ÍTULO 2	2. MARCO TEÓRICO:	10
2.1.	Marco to	eórico:	10
2.2.	Marco n	netodológico:	13
CAP	ÍTULO 3	B. DESARROLLO DE LA INVESTIGACIÓN:	15
3.1.	Diagran	na de modelo de negocio	15
3.2.	Cuadro	de especificación de procesos de negocio	15
3.3.	Ciclo de	e vida de desarrollo – Incremental	16
3.4.	Diagran	na de actividades	17
3.5.	Diagran	na de casos de uso general	18
3.6.	Diagran	na de casos de uso relacionado de la Versión 1	19
3.7.	Diagran	na de casos de uso relacionado de la Versión 2	20
3.8.	Diagran	na de casos de uso relacionado de la Versión 3	21
3.9.	Matriz d	le trazabilidad	22
3.10.	Especifi	icación del Caso de Uso Relacionado Versión 1(Registro Pedidos)	22
	3.10.1.	Especificación del Iniciar Sesión	22
	3.10.2.	Especificación del Registrar Pedido:	23
	3.10.3.	Especificación del Consultar Pedido	
3.11.	Especifi	icación del Caso de Uso Relacionado Versión 2(Historial pedidos)	
	3.11.1.	Especificación del Finalizar Pedido	24
	3.11.2.	Especificación del Actualizar Historial	24
	3.11.1.	Especificación del Escoger Opción	
3.12.	Especifi	icación del Caso de Uso Relacionado Versión 3(Historial clientes)	25



	3.12.1.	Especificación del Control de Clientes	25
3.13.	Plan de	Pruebas Incremental Versión 1(Registro Pedidos)	26
	26		
3.14.	Ejecució	on del Plan de Pruebas Incremental Versión 1(Registro Pedidos)	27
	3.14.1.	Resultado Normal: Inicio Sesión	27
	3.14.2.	Resultado Anormal: Inicio Sesión	28
	3.14.3.	Resultado Normal: Registro Pedido	29
	3.14.4.	Resultado Normal: Consulta realizada	30
3.15.	Hallazgo	os de la Versión 1(Registrar Pedidos)	31
3.16.	Plan de	Pruebas Incremental Versión 2(Historial de Pedidos)	31
3.17.	Ejecució	on del Plan de Pruebas Incremental Versión 2(Historial de Pedidos)	32
	3.17.1.	Resultado Normal: Ingreso del Número Pedido a Finalizar	32
	3.17.2.	Resultado Normal: Actualizar Historial de Pedidos	33
	3.17.3.	Resultado Normal: Escoger Opción	34
3.18.	Hallazgo	os de la Versión 2(Historial de Pedidos)	35
3.19.	Modelo	FRPS+ Aplicado al Proyecto:	36
	3.19.1.	Evidencia Modelo FRPS+: Tiempo Respuesta de la Aplicación Local	37
	3.19.2.	Evidencia Modelo FRPS+: Consumo de Memoria RAM:	38
3.20.	Modelo	FRPS+ Final Aplicado al Proyecto:	39
	3.20.1.	Evidencia Modelo FRPS+ Final: Negar el Acceso en Caso de no Tener la Datos:	
3.21.	Evidenc	ias de recursos (Olivares J)	41
3.22.	Evidenc	ias de recursos (Quiroz R)	41
3.23.	Evidenc	ias de recursos (Torres R)	42
3.24.	Captura	de repositorio GitHub	44
3.25.	Captura	de Diagrama de Nuestra Base de Datos Versión 1	45
3.26.	Captura	de Scrip de Nuestra Base de Datos Versión 1	46
3.27.	Pantalla	s prototipo:	47
	3.27.1.	Pantalla de inicio	47
	3.27.2.	Pantalla de login	47
	3.27.3.	Pantalla de registro de cliente	48
	3.27.4.	Pantalla principal del usuario	48
	3.27.5.	Pantalla de solicitud de reparación	49
	3.27.6.	Pantalla de compra	49
	3.27.7.	Pantalla de creación de pedido específico	50
	3.27.8.	Pantalla principal del administrador	50
	3.27.9.	Pantalla de pedidos pendientes	5
	3.27.10.	Pantalla Modificar	51
3.28.	Impleme	entación de la solución planteada (Desarrollo del producto):	52
	ÍTULO 4		
4.1.		iones:	
4.2.	Recome	endaciones:	52
Refe	rencias	Bibliográficas	53
4.3.	Anexos:		54



	4.3.1.	Pasos Inst	alación:	54
	4.3.2.	Evidencias	del Proyecto:	55
		4.3.2.1.	Pantalla Programa Inicio Sesión:	55
		4.3.2.2.	Pantalla Programa Inicio Sesión Incorrectas:	56
		4.3.2.3.	Pantalla Programa Inicio Sesión Satisfactorio:	57
		4.3.2.4.	Pantalla Programa Menú:	58
		4.3.2.5.	Pantalla Programa Control de Pedido Pendientes:	59
		4.3.2.6.	Pantalla Programa Consulta y Modificación de Pedidos Pend	
		4.3.2.7.	Pantalla Registro de Pedidos Pendientes:	61
		4.3.2.8.	Pantalla Finalización de Pedidos Pendientes:	62
		4.3.2.9.	Pantalla Actualización de Historial de Pedidos Finalizados:	63
		4.3.2.10.	Pantalla Escoger Opción:	64
	4.3.3.	Evidencias	S'	65
4.4.	Fotos de	el grupo:		65
	4.4.1.	Ricardo To	orres Muñoz	65
	4.4.2.	Robert Qu	iroz Cucho	66
	443	Juan José	Olivares Lónez	66



# Índice de tablas e imágenes:

Ilustración 1: Diagrama de modelo de negocio	15
Ilustración 2: Especificación de procesos de negocio	
Ilustración 3: Ciclo de vida de desarrollo - Incremental	
Ilustración 4: Diagrama de actividades	
Ilustración 5: Diagrama de casos de uso general	
Ilustración 6:Diagrama de casos de uso relacionado de la Versión 1	19
Ilustración 7: Diagrama de casos de uso relacionado de la Versión 2	20
Ilustración 8: Diagrama de casos de uso relacionado de la Versión 3	21
Ilustración 9: Ejecución del Plan de Pruebas Incremental Resultado Normal de Inicio Sesión	27
Ilustración 10: Ejecución del Plan de Pruebas Incremental Resultado Anormal Inicio Sesión	28
Ilustración 11: Ejecución del Plan de Pruebas Resultado Normal Registro Pedido	29
Ilustración 12: Ejecución del Plan de Pruebas Resultado Normal Consultar Pedido	30
Ilustración 13: Ejecución del Plan de Pruebas Incremental Resultado Normal Ingreso del Núr	mero
Pedido a Finalizar	
Ilustración 14: Ejecución del Plan de Pruebas Incrementa Resultado Normal Actualizar Historia	al de
Pedidos	33
Ilustración 15: Ejecución del Plan de Pruebas Incrementa Resultado Normal Escoger Operation de la Plan de Pruebas Incrementa Resultado Normal Escoger Operation de la Plan de Pruebas Incrementa Resultado Normal Escoger Operation de la Plan de Pruebas Incrementa Resultado Normal Escoger Operation de la Plan de Pruebas Incrementa Resultado Normal Escoger Operation de la Plan de Pruebas Incrementa Resultado Normal Escoger Operation de la Plan de Pruebas Incrementa Resultado Normal Escoger Operation de la Plan de Pruebas Incrementa Resultado Normal Escoger Operation de la Plan de Pruebas Incrementa Resultado Normal Escoger Operation de la Plan de Pruebas Incrementa Resultado Normal Escoger Operation de la Plan de Pruebas Incrementa Resultado Normal Escoger Operation de la Plan de Pruebas Incrementa Resultado Normal Escoger Operation de la Plan de Pruebas Incrementa Resultado Normal Escoger Operation de la Plan de Pruebas Incrementa Resultado Normal Escoger Operation de la Plan de Pruebas Incrementa Resultado Normal Escoger Operation de la Plan de Pruebas Incrementa Resultado Normal Escoger Operation de la Plan de Pruebas Incrementa Resultado Normal Escoger De Pruebas Incrementa Resultado Normal Escoper De Pruebas Incrementa Resultado Normal Escoger De Pruebas Incrementa Resultado Normal Resultado Normal Escoger De Pruebas Incrementa Resultado Normal R	oción
(modificar, eliminar y buscar)	
Ilustración 16: Modelo FRPS+ Aplicado al Proyecto	36
Ilustración 17: Evidencia Modelo FRPS+ Tiempo Respuesta de la Aplicación Local	37
Ilustración 18: Evidencia Modelo FRPS+ Consumo de Memoria RAMRAM	38
Ilustración 19: Modelo FRPS+ Final Aplicado al Proyecto	39
Ilustración 20: Evidencia Modelo FRPS+ Final Negar el Acceso en Caso de no Tener la Bas	
Datos	
Ilustración 21: Evidencias de recursos(Olivares J)	41
Ilustración 22: Evidencias de recursos Quiroz R	
Ilustración 23: Evidencias de recursos(Quiroz R)	
Ilustración 24: Evidencias de recursos(Torres R)	
Ilustración 25: Evidencias de recursos (Torres R)	
Ilustración 26: Captura de repositorio GitHub	
Ilustración 27: Captura de Diagrama de Nuestra Base de Datos Versión 1	
Ilustración 28: Captura de Scrip de Nuestra Base de Datos Versión 1	46
Ilustración 29: Pantalla Prototipo de Inicio	
Ilustración 30: Pantalla Prototipo de Login	
Ilustración 31: Pantalla Prototipo de Registro de Cliente	
Ilustración 32: Pantalla Prototipo de Principal de Usuario	
Ilustración 33: Pantalla Prototipo de Solicitud de Reparación	
Ilustración 34: Pantalla Prototipo de Compra	
Ilustración 35: Pantalla Prototipo de Creación de Pedido Específico	
Ilustración 36: Pantalla Prototipo de Principal del Administrador	
Ilustración 37: Pantalla Prototipo de Pedidos Pendientes	
Ilustración 38: Pantalla Prototipo de Modificar Pedido	
Ilustración 39: Pasos Instalación	
Ilustración 40: Pantalla Programa Inicio Sesión	
Ilustración 41: Pantalla Programa Inicio Sesión Incorrectas	
Ilustración 42: Pantalla Programa Inicio Sesión Satisfactorio	
Ilustración 43: Pantalla Programa Menú	
Ilustración 44: Pantalla Programa Control de Pedidos Pendientes	
Ilustración 45: Pantalla Programa Consulta y Modificación de Pedidos Pendientes	
Ilustración 46: Registro de Pedidos Pendientes	
Ilustración 47: Pantalla Finalización de Pedidos Pendientes	
Ilustración 48: Actualización de Historial de Pedidos Finalizados	
Ilustración 49: Escoger Opción	
Ilustración 50: Evidencias Aprobación del Dueño	
Ilustración 51: Foto del Integrante Ricardo Torres Muñoz	
Ilustración 52: Foto del Integrante Robert Quiroz Cucho	





#### Resumen

Se creará una aplicación local para la gestión de pedidos de construcción y reparación de muebles, en la cual los usuarios podrán realizar pedidos completamente personalizados o también se podrá seleccionar muebles de un historial de modelos con precio fijo, además se podrá realizar pedidos de reparación llenando una ficha. En caso de compra de un mueble personalizado primero habría que realizar una consulta para el pedido, misma que será atendida por el administrador del negocio, el usuario podrá ver sus pedidos en la ventana historial por pedido y revisar el estado de los pedidos ya realizados en la opción mis pedidos.

#### **Abstract**

A local application will be created for the management of construction and furniture repair orders, in which users will be able to place completely personalized orders or it will also be possible to select furniture from a history of models with a fixed price, in addition it will be possible to place repair orders by filling a tab. In the case of purchasing a personalized piece of furniture, a query should first be made for the order, which will be attended to by the business administrator, the user will be able to see their orders in the order history window and check the status of orders already made in the option my orders.



#### CAPÍTULO 1. INTRODUCCIÓN

#### 1.1. Identificación del problema:

Debido a lo ocurrido al inicio del año 2020 muchas personas, familias enteras tuvieron que cambiar su forma de vida. muchos fueron afectados por un cambio masivo una de esas personas actualmente es "Manuel Alejandro Elera Duarte" la cual nos contó que no cuenta con un sistema online para su trabajo puesto que antes no lo necesitaba. Y ahora debido a la pandemia actual, necesariamente lo necesita, para poder trabajar. El dueño Manuel Alejandro Elera Duarte de la empresa" Servicio de carpintería Duarte" nos cuenta que necesita un sistema para poder brindar un servicio a las personas de forma más segura y eficaz que sea de forma rápida y óptima.

#### 1.2. Planteamiento de solución:

La solución planteada sería crear un software capaz de gestionar los pedidos y tener una interacción con el usuario para cotizar pedidos específicos.

Para ello se creará una aplicación local capaz de crear pedidos, crear solicitudes de consultas, ver el estado de los pedidos del usuario y poder tener una interacción con el administrador para poder consultar un pedido específico.

#### 1.3. Cómo implementar la solución:

Se usará una aplicación local de dominio libre y se creará la base de datos para almacenar los datos de los pedidos y mensajes de las consultas. La base de datos estará temporalmente en uno de los computadores de los miembros del equipo del proyecto y se le brindará un acceso de administrador a la aplicación local a nuestro cliente.

#### 1.4. Justificaciones y limitaciones de la investigación:

#### 1.4.1. Justificaciones:

- -Nuestra aplicación local permitirá una gestión optima de los pedidos de los usuarios.
- -Se optimizará el tiempo de nuestro cliente.
- -Se permitirá una interacción entre nuestro cliente y los usuarios mediante un registro.



#### 1.4.2. Limitaciones:

- -Ningún miembro del grupo ha llevado aún algún curso sobre aplicación local de manera ejecutable como programa.
- -El negocio con el que estamos asociados está teniendo inconvenientes para realizar trabajos a domicilio, debido a la situación actual respecto al covid-19 ya que la gente por protegerse, difícilmente está dispuesta a dejar entrar a su domicilio a una persona que podría contener el virus.
- -Habría que realizar una adquisición de distintos programas para la conexión con la base de datos.

#### 1.5. Ventajas de la solución:

- -Todos los usuarios podrán realizar consultas y pedidos en la aplicación local, así no habrá pérdida de clientes por perder una llamada.
- -El administrador podrá disponer de una mejor gestión del tiempo al poder controlar los pedidos entrantes, así como tener un mejor contacto con sus clientes.
- -El administrador podrá realizar consultas de pedidos específicos en la plataforma para los clientes que lo requieran.

#### 1.6. Desventajas de la solución:

-El dueño del negocio deberá invertir en las licenciaturas, para así poder realizar uso del software con las conexiones.

#### 1.7. Objetivo general:

Desarrollar un software para mejorar administración de las ventas, compras, pedidos, consultas entre otros para que sea de forma rápida y eficaz.

#### 1.8. Objetivos Específicos:

- \*Recolectar las necesidades de la empresa. \*Modelar nuestro sistema para poder verificar los resultados \*Construir una muestra para poder ver como quedaran nuestro software \*Elaborar un diagrama de flujo \*implementar nuestro sistema.
- \*Crear 3 versiones de la aplicación local, de acuerdo con los requerimientos especificados en la matriz de trazabilidad.
- \*En la primera versión se hará el ingreso del cliente a la aplicación local y se realizará el registro de modificación y consulta de pedidos.



\*En la segunda versión se realizará el historial de todos los pedidos ya sean que estén pendientes o ya se hayan completado además de implementar un historial de clientes con diferentes datos.

\*En la tercera versión se verán ajustes y mejoras para la aplicación local.

#### CAPÍTULO 2. MARCO TEÓRICO:

#### 2.1. Marco teórico:

- **1.** Los casos de uso son una técnica que se basa en escenarios para la obtención de requerimientos, Actualmente se han convertido en una característica fundamental de la notación UML, que se utiliza para describir modelos de sistemas orientados a objetos. En su forma más simple, un caso de uso identifica el tipo de interacción y los actores involucrados. Los actores en el proceso se presentan como figuras delineadas, y cada clase de interacción se representa como una elipse con su nombre. El conjunto de casos de uso representa todas las posibles interacciones a representar en los requerimientos del sistema. (SOMMERVILLE, IAN, 2011).
- 2. Diagrama de actividades es la notación para un grafo de actividades. Que incluye símbolos especiales abreviados para conveniencia. Estos símbolos pueden usarse en cualquier diagrama de estados, aunque mezclar la notación. Muestra un flujo de control de objetos con especial énfasis en la secuencia y las condiciones del flujo. Estos diagramas son utilizados para describir cualquier tipo de procesos. Es especialmente común para modelar gráficamente los diferentes casos de uso, transacciones o procedimientos que haya en un sistema de información. En resumen, son utilizados para representar la forma en la que un sistema hace una implementación. (BOOCH GRADY, 2000).
- **3.** Un modelo de Proceso de negocio es donde actúan los distintos usuarios. En el procedimiento para realizar la gestión de los planes de riesgos, es necesario contar con cada usuario registrado en el sistema y que esté asociado a un proyecto, ya que cada uno tiene un papel importante, ya sea seleccionando los riesgos, valorándolos, haciendo la planificación o supervisión de éstos. (Raúl A. Herrera-Acuña, 2020).



- **4.** Modelos de proceso de desarrollo de software, Iterativo o incremental se gestiona los requerimientos. Durante etapas Cada requerimiento se debe identificar de forma única de tal forma que puedan ser remitidos por los otros requerimientos lo cual cada vez que avancemos una etapa podremos mejorar el modelo de proceso de desarrollo de software (SOMMERVILLE, IAN, 2011).
- **5.** Lucidchart uno de los tipos de diagramas más universales, los diagramas de flujo ayudan a las personas a desarrollar, documentar y mejorar procesos, sistemas y algoritmos. En su forma más básica, un diagrama de flujo se compone de formas y flechas. Las formas, que incluyen rectángulos, triángulos y óvalos, representan los pasos de un proceso. Las flechas se utilizan para conectar estas formas para representar el camino, o el flujo, a través del proceso. (*Lucidchart, 2010*).
- **6.** Balsamiq Wireframes es una herramienta de diseño de interfaz de usuario para crear wireframes (a veces llamados maquetas o prototipos de baja fidelidad). Puede usarlo para generar bocetos digitales de su idea o concepto para una aplicación o sitio web, para facilitar la discusión y la comprensión antes de escribir cualquier código. Los wireframes completados se pueden usar para pruebas de usuario, aclarar su visión, obtener comentarios de las partes interesadas u obtener la aprobación para comenzar el desarrollo. (Balsamiq, 2008).
- **7.** La Trazabilidad de requisitos es la asociación de un requisito con otros requisitos y las diferentes instancias o artefactos con que se relaciona, así como la habilidad de describir y seguir el ciclo de vida completo de un requisito, desde su origen, pasando por su desarrollo y especificación y finalizando con su despliegue. Es importante identificar y establecer el nivel de detalle que se requiere hacia los diferentes casos de uso, reglas de negocio, características y atributos. (OVERTI, 2016).
- **8.** Los casos de uso relacional fueron ideados por Jacobson a principios de los noventa y están inspirados en el concepto de escenario, el cual ya había sido utilizado para describir procesos. Los casos de uso especifican un comportamiento deseado del sistema, representan requisitos funcionales del mismo. Es importante resaltar que describen qué hace el sistema, no cómo lo hace.



Elementos de caso de uso: Conjunto de secuencia de acciones, Actores, Variables. Relación de diagramas de casos de uso: Comunicación, Inclusión, Extensión, Generalización. (J.SANCHEZ, 2013).

- **9.** La especificación de los casos de uso se refiere a la descripción de cada una de las partes definidas para lograr su descripción completa. En la organización. La Especificación de Caso de Uso debe tener: Nombre, Breve descripción de comportamiento, Actores que interactúan con el software, Pre-condiciones necesarias al inicio del caso de uso, Post-condiciones que se esperan a su término, Secuencia de pasos que describe el flujo principal, Escenarios alternativos y de excepción, Reglas de negocio. (SIMÕES, 2019).
- 10. NetBeans es un proyecto exitoso de código abierto con una gran base de usuarios, una comunidad en constante crecimiento, y con cerca de 100 socios (¡y creciendo!) en todo el mundo. Sun MicroSystems fundó el proyecto de código abierto NetBeans en junio 2000 y continúa siendo el patrocinador principal de los proyectos. Al día de hoy hay disponibles dos productos: el NetBeans IDE y NetBeans Platform. NetBeans IDE es un entorno de desarrollo una herramienta para que los programadores puedan escribir, compilar, depurar y ejecutar programas. Está escrito en Java pero puede servir para cualquier otro lenguaje de programación. Existe además un número importante de módulos para extender el NetBeans IDE. NetBeans IDE es un producto libre y gratuito sin restricciones de uso. (NETBEANS, 2020).
- 11. El servicio de base de datos MySQL es un servicio de base de datos totalmente administrado para implementar aplicaciones nativas de la nube utilizando la base de datos de código abierto más popular del mundo. Está 100% desarrollado, administrado y respaldado por el equipo de MySQL. (MYSQL, 2020).
- **12**. GitHub es una plataforma de desarrollo inspirada en tu forma de trabajar. Desde el código abierto hasta el negocio, puede alojar y revisar código, administrar proyectos y crear software junto con 50 millones de desarrolladores. (GITHUB, 2020)



- 13. El plan de prueba incrementa es establecer la cronología y condiciones para la aplicación de mejoras según la versión, un sistema que pueda ser completado con una recepción total de los interesados y entrar en operación con la totalidad de las funcionalidades requeridas para su funcionamiento. (CIISA, 2018)
- **14.** Este modelo fue desarrollado por Hewlett-Packard en el año 1987. En el se desarrollan un conjunto de factores de calidad de software, bajo el acrónimo de FURPS: funcionalidad (Functionality), usabilidad (Usability), confiabilidad (Reliability), desempeño (Performance) y capacidad de soporte (Supportability)[6]. En el Cuadro 3 se muestra el diagrama de FURPS y los criterios de calidad y factores asociados. (SOMMERVILLE, IAN, 2011)

#### 2.2. Marco metodológico:

El primer paso que no adentramos en hacer fue el de encontrar las opciones de negocios con dificultades para poder solucionarlas con un software enfocado en su problema, en nuestra búsqueda tuvimos tres opciones: "Infinity cards" que se encargaba de la venta y compra de cartas de "Yu-Gi-Oh!", "Tienda de abarrotes Katy" tal como su nombre lo indica se encargaba de ventas de productos de reabastecimiento, y otra opción fue "Servicio de construcción y reparación de muebles a domicilio Duarte", esta última se encarga de carpintería ya sea por construcción o reparación. Después de debatir las opciones dimos a la conclusión de optar por servicio de construcción y reparación de muebles a domicilio "Duarte", debido a que esta opción teníamos mayor facilidad comunicativa con el dueño del negocio. Ante la elección de esta opción pasamos a enfocarnos a encontrar el problema a solucionar y nos dimos cuenta que la interacción negocio-cliente era muy anticuada para estos tiempos, la solución que decidimos fue la de crear una página web intuitiva tanto para el cliente como para el administrador.

Teniendo la solución al problema pasamos a realizar nuestro proceso de negocios para esto usamos la herramienta de "Lucidchart", comenzamos con identificar y organizar los elementos de negocio como la entrada, la salida, los roles participantes, entre otros. Después de realizar el paso anterior creamos una tabla de especificación de proceso de negocio para poder separar todas las actividades



en nuestro proceso, en este reciclamos nuestros algunos elementos tales como la entrada, la salida y el proceso. Concluido todo lo dicho previamente realizamos un proceso de software o ciclo de vida de desarrollo, este lo dividimos en tres pasos: organizar nuestros requisitos que necesita el usuario, elegir que tipo de proceso de desarrollo de software conviene para nuestro caso y plantear el nombre de nuestro software. Acabados los pasos indicados previamente creamos una demo del software no funcional en la nube de "Balsamic" que nos ayudó a realizar la demo de software en modo esquemático. Una vez definidos todos los requisitos los organizamos en un diagrama de caso de uso así podríamos visualizar que actores participan en cada requisito. Teniendo todo lo mencionado anteriormente realizamos el diagrama de actividades de nuestro negocio para indicar el flujo de nuestro trabajo acerca del negocio escogido. Habiéndose realizado todos los pasos mencionados realizamos un caso de uso general de todas las interacciones que pueden tener nuestro software y así darnos una mayor visión de cómo comenzar con el software, debido a que un solo caso de uso nos parecía de poca entendimiento de como funcionaria el software al cien por ciento decidimos separar el caso de uso en tres versiones de caso de uso relacional, la primera versión que se enfoca en el registro de pedido y sus variantes, la segunda versión que se basa en el funcionamiento de nuestro historial y su control en su totalidad y la tercera versión que la definimos como la versión de mejoras o puntuaciones. Al realizar el caso de uso relacional de la primera versión proseguimos a realizar la matriz de trazabilidad la cual está basada en los prototipos hechos en "Balsamic". Una vez terminado todos los pasos dichos previamente creamos la especificación del caso de uso relacional de la versión uno para poder que el programador u otra persona entienda el funcionamiento de cada caso de uso relacional, este paso nos fue crucial debido a que nos facilitó la construcción de nuestro "Plan de Prueba Incremental" el cual realizamos acabando la especificación de la primera versión. Para que podamos tener la total seguridad de nuestro proyecto realizamos una autoevaluación basada en el modelo de "FURPS+" es así como llegamos a la visualización de todos los elementos del proyecto completo. Al haber acabado con la primera versión proseguimos hacer todos los pasos mencionados anteriormente para nuestra segunda y tercera versión.



#### CAPÍTULO 3. DESARROLLO DE LA INVESTIGACIÓN:

## 3.1. Diagrama de modelo de negocio

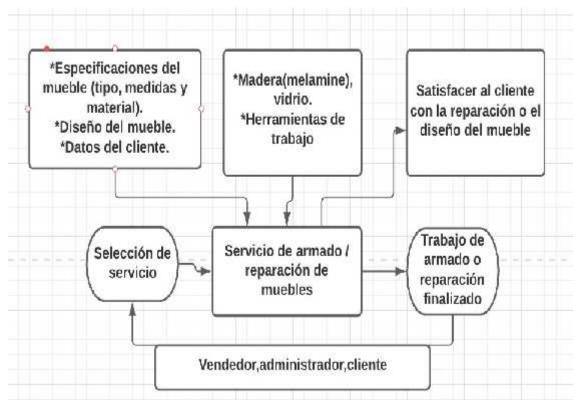


Ilustración 1: Diagrama de modelo de negocio

#### 3.2. Cuadro de especificación de procesos de negocio

Procesas	Entrada	Actividades	Saliria	Valor del cliente
		Acceso a los trabajos provios		
	Medesidad de elegir un	del cliente y a decalles de los servicios disponibles		
	servicia.			
		Registro de pecido.		VOICE OF THE PROPERTY OF THE P
Armado de muebles		Realización de presupuesto del servicio en base a los		Comprobente o factura de la compre o arregio.
	Especificación de atributos del	materiales, tiempo y tipo de		
	mueble a construir.	EN CHANGE EN SE SECUE		
		Acorda de precio de contrate		
			Trabajo de ermedo o reparación finalizado:	
		Realización de pago inicial.		
	Especificación de atributos del			
	mueble a reperar	Realización de reparación en el		
		domicilio del usuario.		Satisfacciondel cliente con e
Reparación de muebles.		Alguiler de espacio de		trabajo realizado.
		trabajo(feller) pera la construccion del mueble		
	Entrada de datos del cliente.	construction definiteles		
		Realización del pago final por		
		el servicio prestado.		

Ilustración 2: Especificación de procesos de negocio



#### 3.3. Ciclo de vida de desarrollo - Incremental

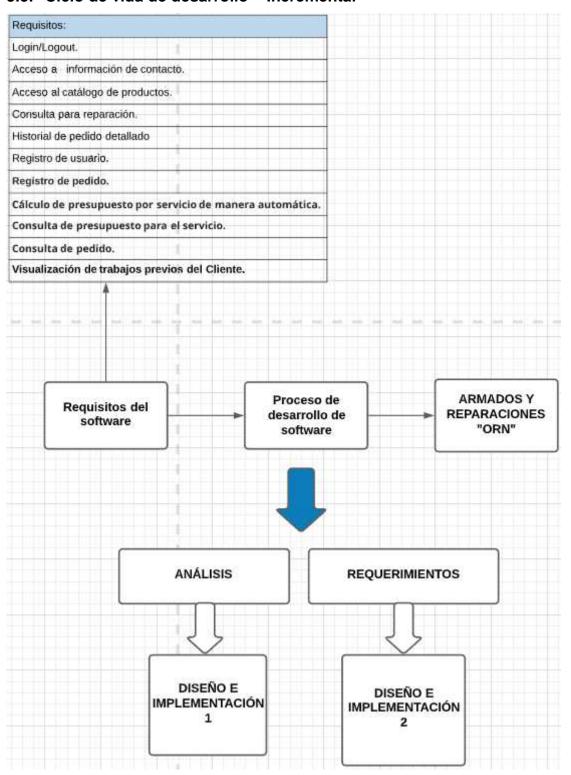


Ilustración 3: Ciclo de vida de desarrollo - Incremental



## 3.4. Diagrama de actividades

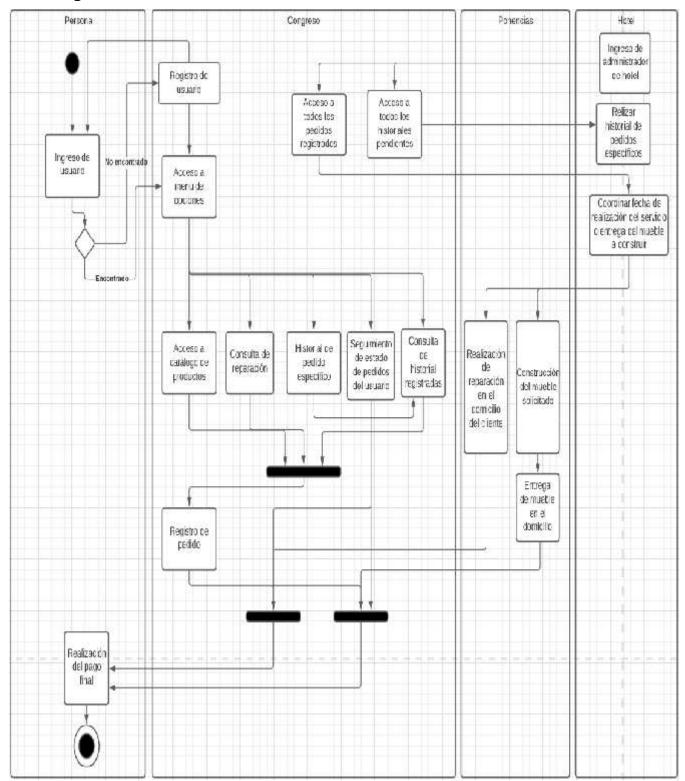


Ilustración 4: Diagrama de actividades



## 3.5. Diagrama de casos de uso general

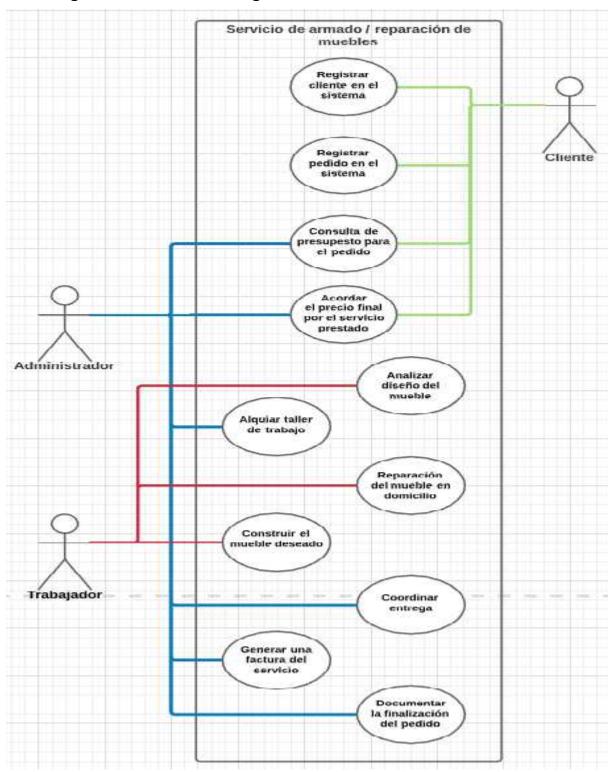


Ilustración 5: Diagrama de casos de uso general



## 3.6. Diagrama de casos de uso relacionado de la Versión 1

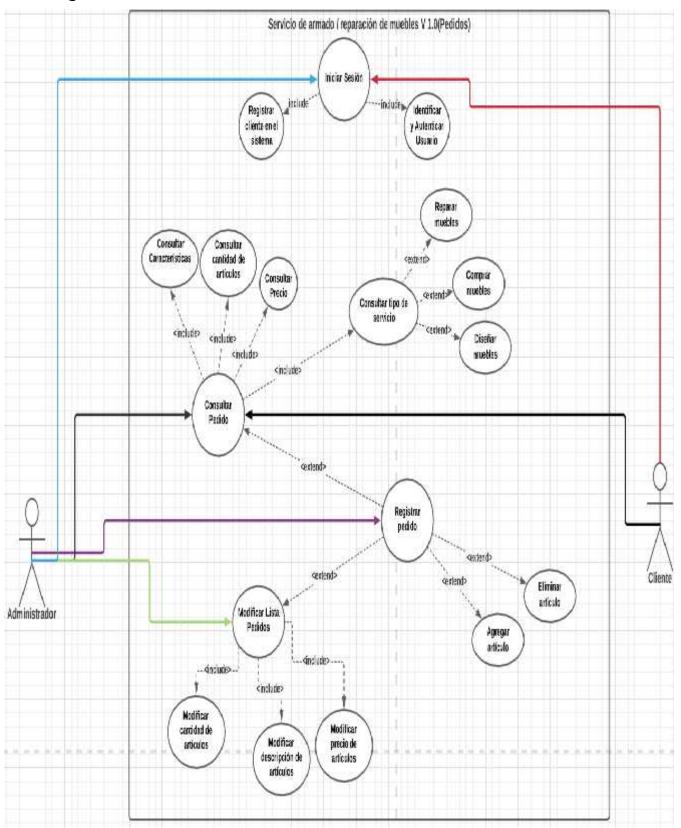


Ilustración 6:Diagrama de casos de uso relacionado de la Versión 1



## 3.7. Diagrama de casos de uso relacionado de la Versión 2

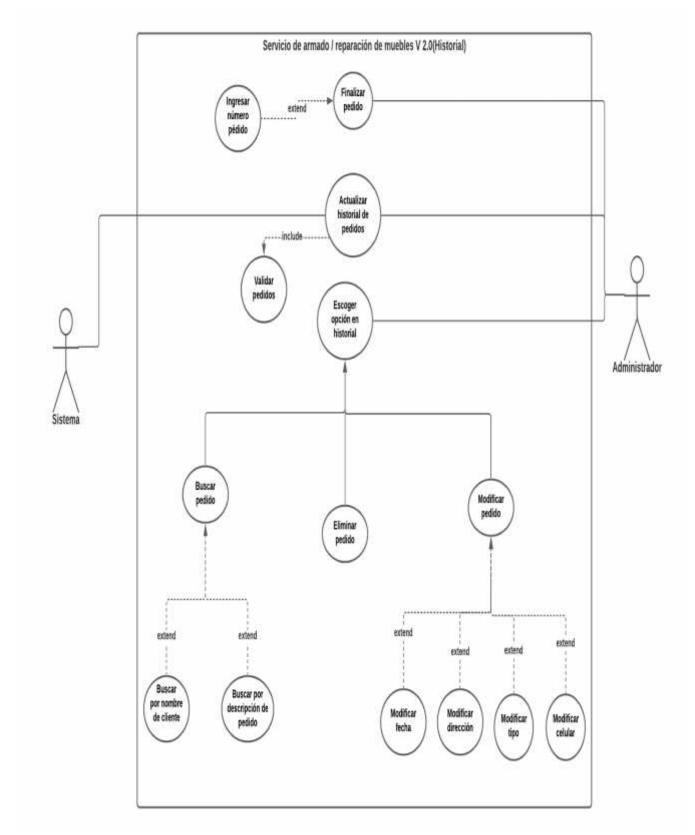


Ilustración 7: Diagrama de casos de uso relacionado de la Versión 2



## 3.8. Diagrama de casos de uso relacionado de la Versión 3

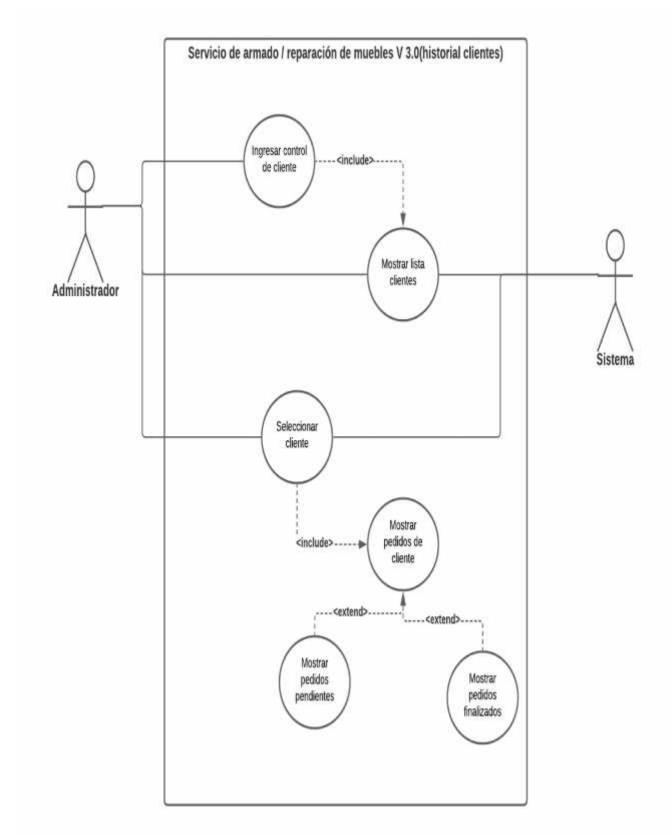


Ilustración 8: Diagrama de casos de uso relacionado de la Versión 3



#### 3.9. Matriz de trazabilidad

#### Trazabilidad de requisitos

ID	Requisitos	Caso (s) de uso	Prototipo	Versión	Instalación
1	Permite el ingreso a la plataforma usuario	Login de usuarios	SI	1	SI
2	Permite el ingreso a la plataforma al administrador	Login de administrador	SI	2	SI
3	Permite ver la información de contacto	Acceso a información de contacto	SI	1	SI
4	Permite ver un historial de los productos pedidos	Acceso a historial de productos	SI	1	SI
5	Permite modificar el historial de pedidos	Modificar datos del artículo	SI	2	SI
6	Permite realizar consultas para reparación	Consulta de reparación	SI	3	NO
8	Permite registro a la plataforma	Registro de usuario	SI	1	SI
9	Permite registro de pedido	Registro de pedido	SI	2	SI
10	Permite consultar presupuesto para el servicio	Consulta de presupuesto	SI	3	NO
11	Permite ver el estado del pedido	Consulta de pedido	SI	3	NO
12	Plataforma aplicativo local		NO	2	N
13	Java		NO	1	SI
14	netbeans		NO	1	SI
15	MySQL		NO	1	SI

Tabla 1: Matriz de trazabilidad

# 3.10. Especificación del Caso de Uso Relacionado Versión 1(Registro Pedidos)

## 3.10.1. Especificación del Iniciar Sesión

ID	ITEM	DESCRIPCIÓN
1	NOMBRE CORTO	INICIO SESIÓN
2	ACTORES	CLIENTE,ADMINISTRADOR
3	OBJETIVO	INTERACTUAR EL SISTEMA CON EL USUARIO
4	DISPARADOR	NECESIDAD DE REGISTRAR USUARIO
5	PRE CONDICIONES	EL USUARIO DEBE ESTAR REGISTRADO CORRECTAMENTE
6	POST CONDICIONES	USUARIO REGISTRADO
7	ESCENARIO BÁSICO	REGISTRAR USUARIO
		ABRIR SESIÓN COMO VENDEDOR O ADMINISTRADOR
		INTRODUCIR TUS DATOS
		COFIRMAR DATOS
8	ESCENARIO ALTERNATIVO	SI NO INICIA SESIÓN MENSAJE VOLVER A INGRESAR
9	PRIORIDAD	VERSIÓN 01

Tabla 2: Especificación del caso de uso Iniciar Sesión



# 3.10.2. Especificación del Registrar Pedido:

D	ITEM	DESCRIPCION
1	NOMBRE CORTO	RESGITRAR PEDIDO
2	ACTORES	ADMINISTRADOR
1 N 2 A 3 C 4 E 5 P 6 P	OBJETIVO	REGISTRO DE TODOS LOS PEDIDOS
	DISPARADOR	NECESIDAD DE TENER UN CONTROL DE PEDIDOS
5	PRE CONDICIONES	EL PEDIDO DEBE ESTAR CORRECTAMENTE INGRESADO
6	POST CONDICIONES	EL PEDIDO SE ENCUENTRE CORRECTAMENTE REGISTRADO
	ES <mark>C</mark> ENARIO BÁSICO	CADA VEZ QUE SE INGRESA UN PEDIDO SE AUTOINCREMENTARA EL ID
7		PUEDES CONSULTAR POR UN PEDIDO
,		PUEDES MODIFICAR CUALQUIER DATO DEL PEDIDO
		SE LE ENVIA LOS PEDIDOS AL HISTORIAL DEL ADMINISTRADOR
ï		MODIFICAR CANTIDAD DE ARTÍCULOS
8	ESCENARIO ALTERNATIVO	MODIFICAR PRECIO DE ARTÍCULOS
7		MODIFICAR DESCRIPCIÓN DE ARTÍCULOS
9	PRIORIDAD	VERSIÓN 01

Tabla 3: Especificación del caso de uso Registrar Pedido

# 3.10.3. Especificación del Consultar Pedido

ID	ITEM	DESCRIPCIÓN
1	NOMBRE CORTO	CONSULTAR PEDIDO
2	ACTORES	CLIENTE,ADMINISTRADOR
3	OBJETIVO	CLIENTE CONSULTAR PEDIDOS, ADMINISTRADOR CONSULTAR Y ADMINISTRAR LOS PEDIDOS
4	DISPARADOR	NECESIDAD DE CONOCER SUS PEDIDOS
5	PRE CONDICIONES	EL USUARIO DEBE TENER CORRECTAMENTE REGISTRADO LOS PEDIDOS
6	POST CONDICIONES	MOSTRAR EL REGISTRO
7	ESCENARIO BÁSICO	CONSULTAR CANTIDAD
		CONSULTAR TIPO DE SERVICIO
		CONSULTAR CARACTERÍSTICAS
		CONSULTAR PRECIO
8	ESCENARIO ALTERNATIVO	SI NO HAY CONSULTAS DE PEDIDO VERIFICAR EL REGISTRO DEL PEDIDO
9	PRIORIDAD	VERSIÓN 01

Tabla 4: Especificación del caso de uso Consultar Pedido



# 3.11. Especificación del Caso de Uso Relacionado Versión 2(Historial pedidos)

## 3.11.1. Especificación del Finalizar Pedido

ID	ITEM	DESCRIPCIÓN DESCRIPCIÓN
	1 Nombre Corto	Finalizar pedido
	2 Actores	Administrador Sistema
	3 Objetivo	Ordenar los pedidos que ya se finalizaron en un historial
	4 Disparador	Necesidad de evitar la confunsión en el estado de los pedidos
	5 Pre condiciones	Usuario registrado como administrador
	6 Post condiciones	Resgritro del pedido
		Aprir sesión como administrador
	7 Escenario basi	Introducir número del pedido a finalizar
		Confirmar el pedido a finalizar
	8 Escenario Alterna	Si confirma un número de pedido indicar mensaje que no existe
	o Escellatio Alteria	Si no introduce un número de pedido indicar mensaje que no ingreso número de pecido
	9 Prioridad	VERSIÓN 02

Tabla 5: Especificación del caso de uso Finalizar Pedido

# 3.11.2. Especificación del Actualizar Historial

D	ITEM	DESCRIPCIÓN	
	1 Namore Corto	Actualizar historial	
	2 Actores	Administrador, Sistema	
	3 Objetivo	Tener un control de los pedicos finalizados actualizado	
	4 Disparador	Necesidad de distinguir los pedidos finalizados de los pendientes	
	5 Pre condiciones	Usuario registrado como aoministrador	
	6 Post condiciones	Resgritro del pedido finalizado	
		Abrinsesión como administrador	
	7 Escenario básico	Carga del historial de pedidos finalizados	
		Confirmer carga de pedidos a finalizados	
	8 Escenario Alternativ	OSI no hay pedidos finalizados indicar mensaje de que no hay pedicos finalizados i	
	9 Prioridad	VERSIÓN 02	

Tabla 6: Especificación del caso de uso Actualizar Historial



# 3.11.1. Especificación del Escoger Opción

ID.		ITEM	DESCRIPCIÓN
	1	Nombre Corto	Estoger opción
	2	Actores	Administrador
	3	Ubjetivo	Modificar el historial de pedicos
	- 4	Disparador	Nacesidad de agilizar la búsqueda, eliminación y modificación
	5	Pre condiciones	Usuario registrado como aon inistrador
	G	Past condiciones	Resgritro del pedido finalizado correctamente
			Abrinsasión como administracion
			Selection de aparion
		8	Confirmer oppión
		Escenario básic <mark>o</mark>	Busca: pedido por numbre del cliente
			Buscar padido por descripción del clienta
			Eliminar pedido finalizado
			Modificar fetha del pedico finalizado
			Modificar elección del pedico finalizado
		Į.	Modificar tipo del pedido fir alizado.
		l.	Modificar celular del pedido finalizado
1			Si no digitó correctamente el nombre del cliente e la desepción del pedido indicar un mensaje de no encontrado
	8	Escenario Alternativo	Si no selecciona lo que quiere modificar regresar al historial
			Si no se elimino el pecido indicar mensaje que incique que no existe el pecido
	9	Prioridad	VFRSIÓN (12

Tabla 7: Especificación del caso de uso Escoger Opción

# 3.12. Especificación del Caso de Uso Relacionado Versión 3(Historial clientes)

# 3.12.1. Especificación del Control de Clientes

NOMBRE CORTO	CONTROL DE CLIENTES	
ACTORES	ADMINISTRADOR, SISTEMA	
OBJETIVO	TENER UN CONTROL DEL SISTEMA	
DISPARADOR	NECECIDAD DE TENER CONTROL DEL SISTEMA	
PRE CONDICIONES	EL USUARIO DEBE HACER MINIMO UN PEDIDO	
POST CONDICIONES	USUARIO REGISTRADO	
ESCENARIO BÁSICO	INGRESAR AL CONTROL	
	MOSTRAR LISTA DE CLIENTES	
	MOSTRAR PEDIDOS DE CLIENTES	
	MOSTRAR PEDIDOS PENDIENTES	
	MOSTRAR PEDIDOS FINALIZADOS	
ESCENARIO ALTERNATIVO	SI NO HAY LISTA MOSTRAR LISTA VACIA	
	SI NO SELECCIONASTE UN CLIENTE NO MOSTRARA	
PRIORIDAD	VERSIÓN 03	
/ (	ACTORES OBJETIVO DISPARADOR PRE CONDICIONES POST CONDICIONES ESCENARIO BÁSICO ESCENARIO ALTERNATIVO	

Tabla 8: Especificación del caso de uso Control de Clientes



# 3.13. Plan de Pruebas Incremental Versión 1(Registro Pedidos)

Casos de Uso Iniciar sesión Registrar pedido	Datos de Entrada normal Usuario contraseña Nombre, dirección, celular	Resultado Esperado normal Inicio de sesión correcto Registro del pedido satisfactorio	Datos de entrada anómalo Usuario o contraseña no registrado en el arreglo Dirección con espacios o celular con mas de nueve dígitos	Resultado esperado anómalo Usuario o contraseña Incorrecto Registro de pedido incorrecto
Consultar pedido	Dirección, cantidad, precio, servicio	Consultar realizado correctamente	Consulta de algún pedido inexistente	Consulta del pedido incorrecto

Tabla 9: Plan de Pruebas Incremental Versión 1(Registro Pedidos)



# 3.14. Ejecución del Plan de Pruebas Incremental Versión 1(Registro Pedidos) 3.14.1. Resultado Normal: Inicio Sesión



Ilustración 9: Ejecución del Plan de Pruebas Incremental Resultado Normal de Inicio Sesión



#### 3.14.2. Resultado Anormal: Inicio Sesión

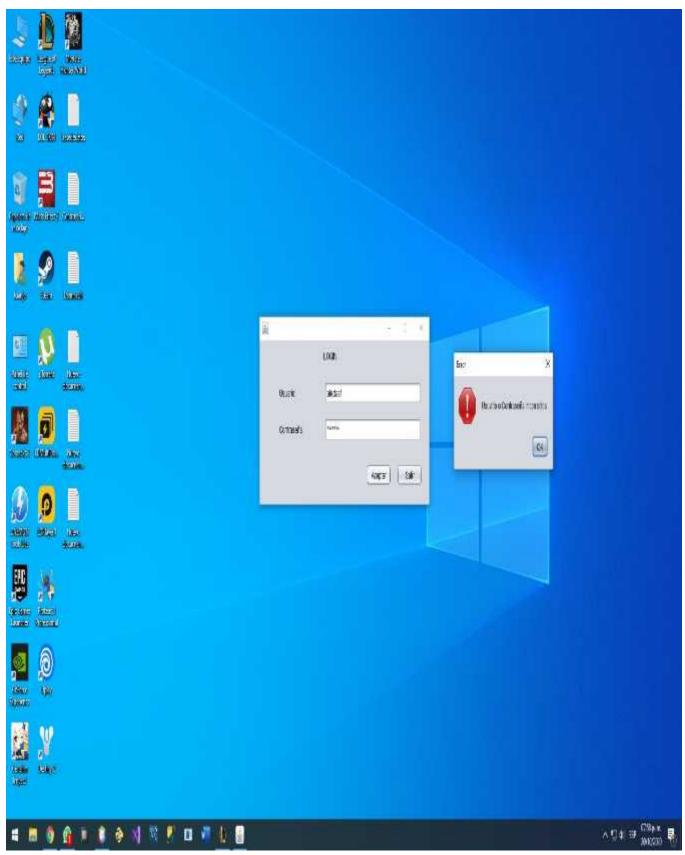


Ilustración 10: Ejecución del Plan de Pruebas Incremental Resultado Anormal Inicio Sesión



## 3.14.3. Resultado Normal: Registro Pedido

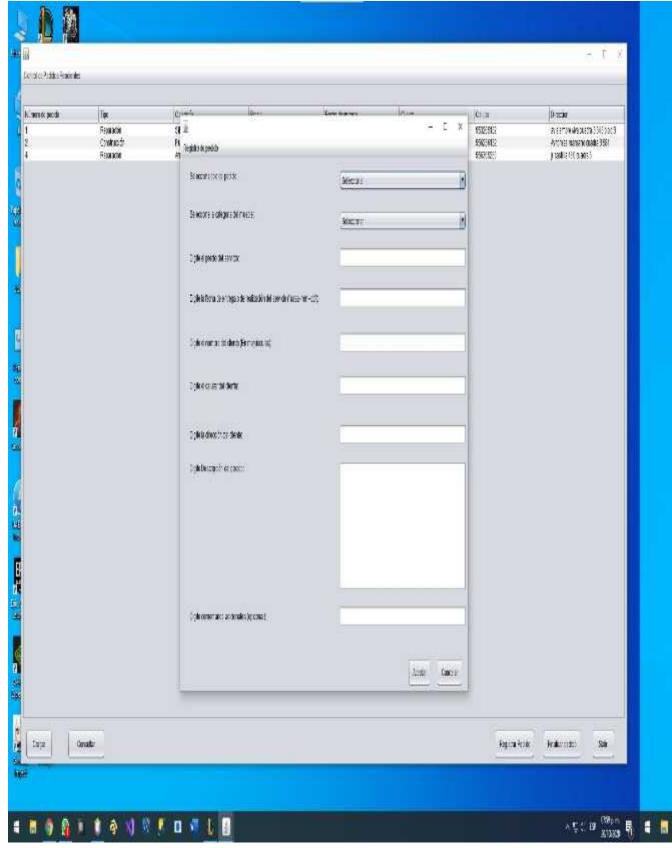


Ilustración 11: Ejecución del Plan de Pruebas Resultado Normal Registro Pedido



#### 3.14.4. Resultado Normal: Consulta realizada

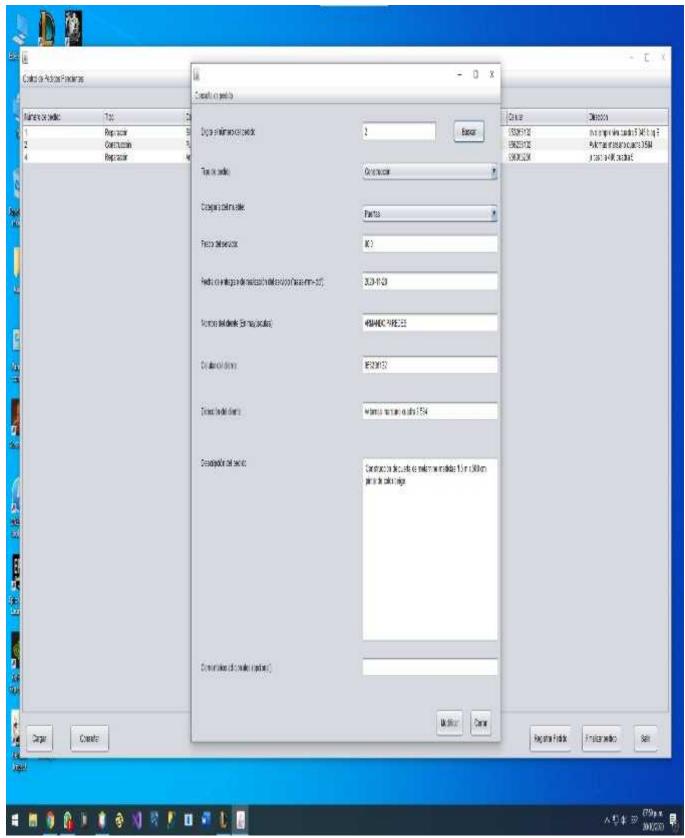


Ilustración 12: Ejecución del Plan de Pruebas Resultado Normal Consultar Pedido



#### 3.15. Hallazgos de la Versión 1(Registrar Pedidos)

# ANÓMALO V1

Error al registrar la fecha de un pedido si ingresas una letra en vez de números no se guarda el registro, pero tampoco te sale un mensaje de error

Error al registrar la fecha de un pedido si no respetas el formato establecido no se guarda el registro, pero tampoco te sale un mensaje de error

Error si ingresas una letra en precio de servicio al registrar productos no se guarda el registro, pero tampoco te muestra un mensaje de error

Error al registrar el precio del servicio se puede registrar un numero con muchos decimales  $\gamma$  el sistema lo guarda

Error si ingresas una letra en celular del cliente al registrar un pedido el sistema no lo almacena, pero tampoco te muestra un mensaje de error

Error al realizar la búsqueda de un pedido en consultar, si ingresas una letra en el cuadro de numero de pedido no te muestra ningún error

Tabla 10: Hallazgos de la Versión 1(Registrar Pedidos)

#### 3.16. Plan de Pruebas Incremental Versión 2(Historial de Pedidos)

Casos de	Datos de Entrada	Resultado	Datos de entrada	Resultado esperado
Uso	normal	Esperado normal	anómalo	anómalo
Ingresar	Número de pedido	Numero de	EL numero de pedido no	Numero de pedido
número de		pedido ingresado	inexistente	incorrectos
pedido		correctamente		
Actualizar	Número de pedido	Actualización de	Ingreso incorrecto de	No se guarda la
historial		historial correcto	tipo de datos	actualización por mal
pedido				ingreso de datos
Escoger	Dato a modificar	Opción ejecutada	Al momento de cometer	No te muestra el
Opción en		correctamente	un error	detalle del error
historial				

Tabla 11: Plan de Pruebas Incremental Versión 2(Historial de Pedidos)



# 3.17. Ejecución del Plan de Pruebas Incremental Versión 2(Historial de Pedidos)

3.17.1. Resultado Normal: Ingreso del Número Pedido a Finalizar

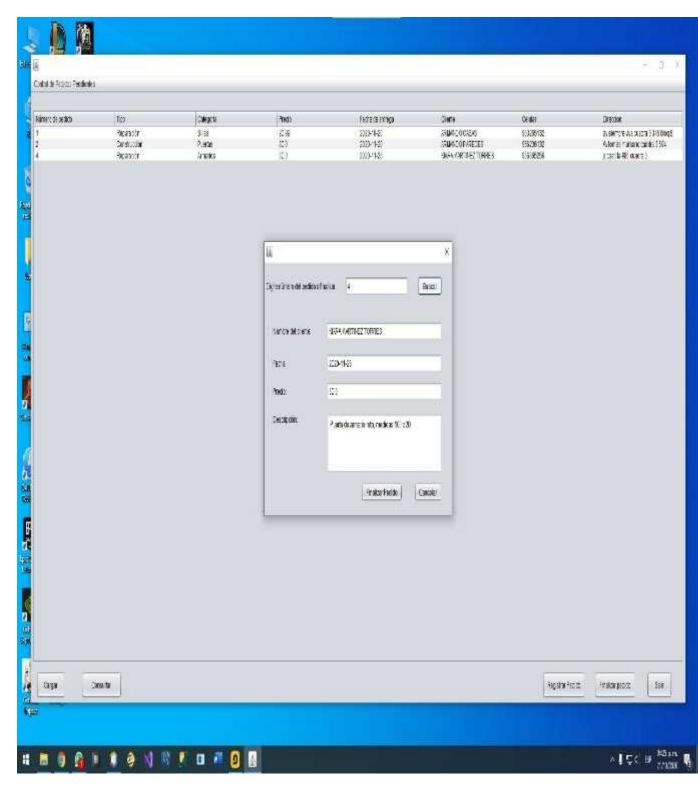


Ilustración 13: Ejecución del Plan de Pruebas Incremental Resultado Normal Ingreso del Número Pedido a Finalizar



#### 3.17.2. Resultado Normal: Actualizar Historial de Pedidos

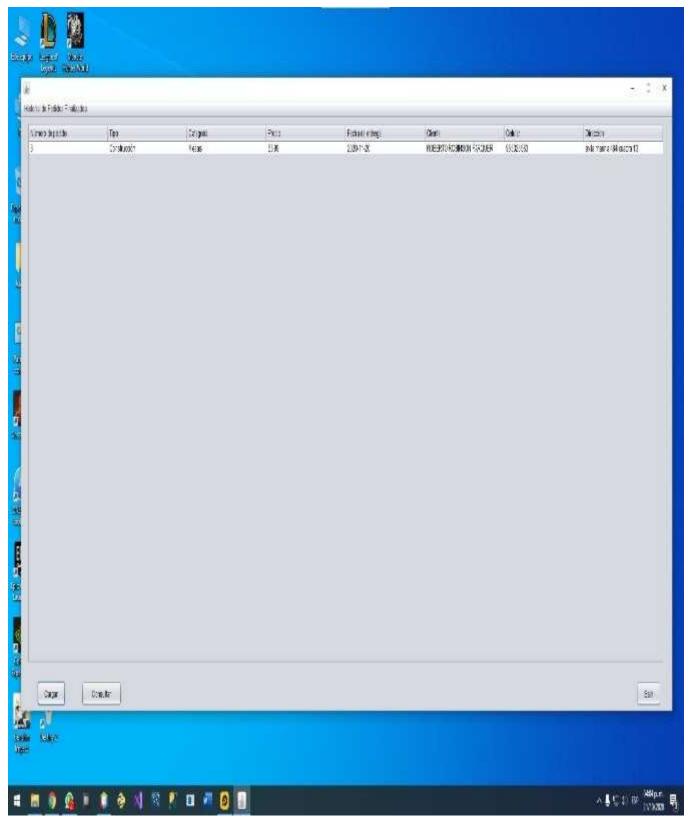


Ilustración 14: Ejecución del Plan de Pruebas Incrementa Resultado Normal Actualizar Historial de Pedidos



## 3.17.3. Resultado Normal: Escoger Opción

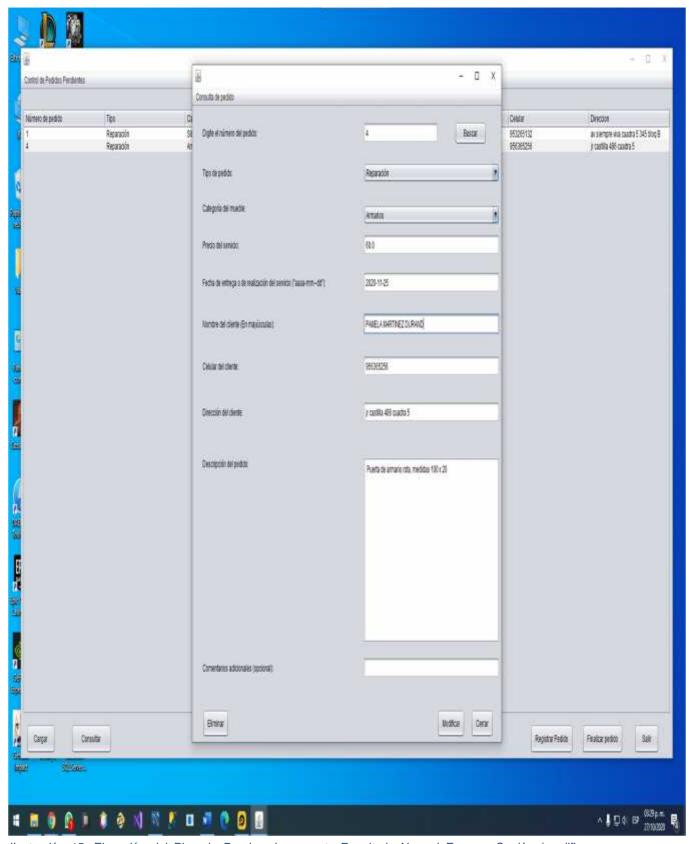


Ilustración 15: Ejecución del Plan de Pruebas Incrementa Resultado Normal Escoger Opción (modificar, eliminar y buscar)



#### 3.18. Hallazgos de la Versión 2(Historial de Pedidos)

# ANÓMALO V2

Error si se ingresa una letra en número de pedido al consultar un pedido completado, no se guarda en el registro, pero tampoco te muestra un mensaje de error

Error al modificar el precio de un pedido si ingresas una letra no se guarda el registro, pero tampoco te muestra un mensaje de advertencia

Error al modificar la fecha de entrega, si ingresas una letra no se guarda el registro, pero tampoco te muestra un mensaje de error

Error al modificar la fecha de entrega, si no respetas el formato no se guarda el registro, pero tampoco se muestra un mensaje de error

Tabla 12: Hallazgos de la Versión 2(Historial de Pedidos)



#### 3.19. Modelo FRPS+ Aplicado al Proyecto:

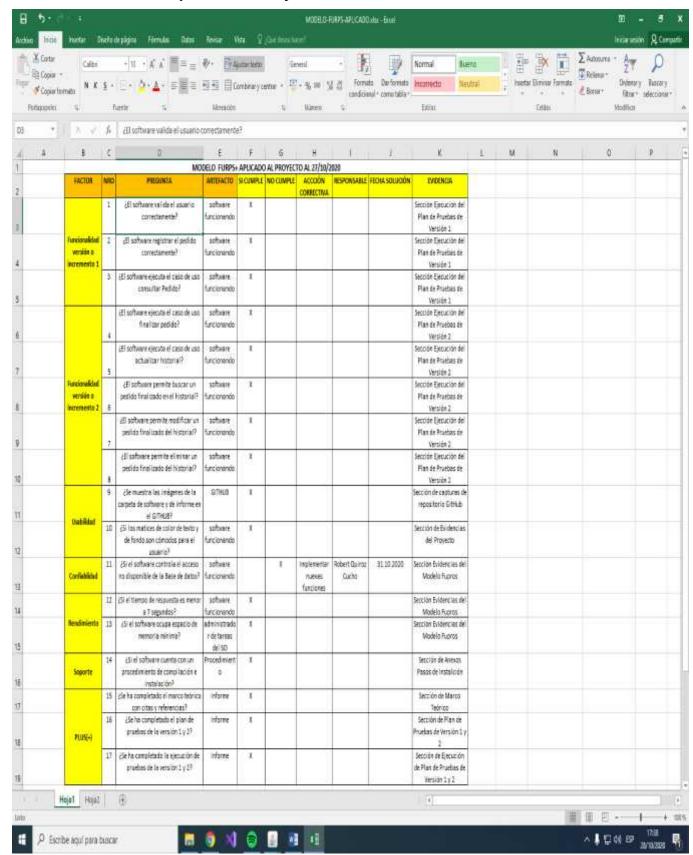


Ilustración 16: Modelo FRPS+ Aplicado al Proyecto



# 3.19.1. Evidencia Modelo FRPS+: Tiempo Respuesta de la Aplicación Local

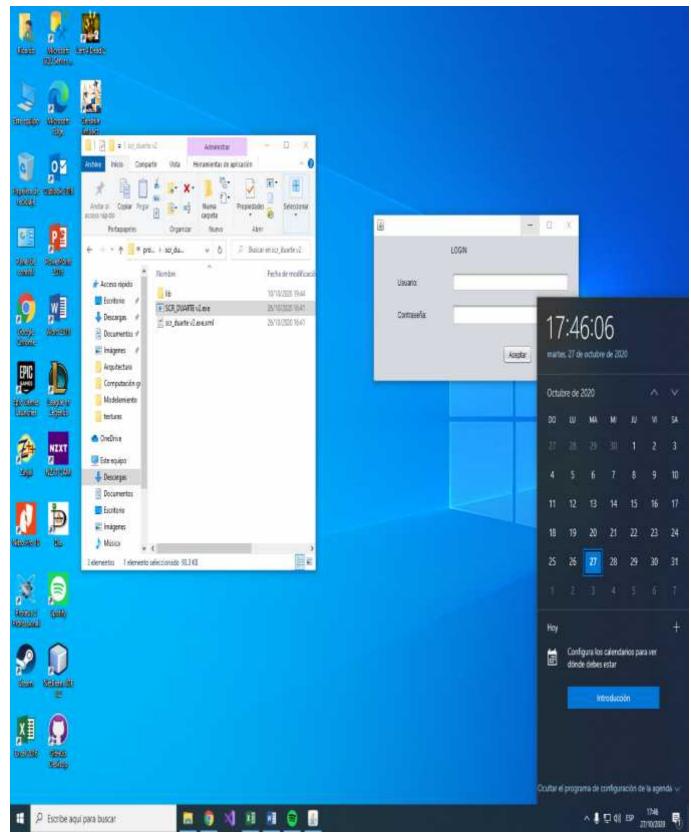


Ilustración 17: Evidencia Modelo FRPS+ Tiempo Respuesta de la Aplicación Local



## 3.19.2. Evidencia Modelo FRPS+: Consumo de Memoria RAM:

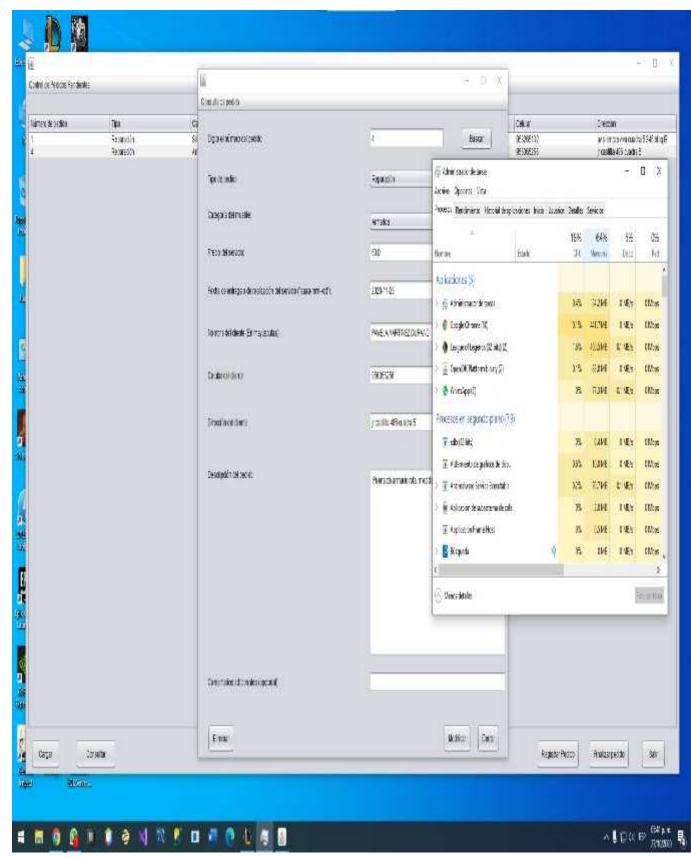


Ilustración 18: Evidencia Modelo FRPS+ Consumo de Memoria RAM



## 3.20. Modelo FRPS+ Final Aplicado al Proyecto:

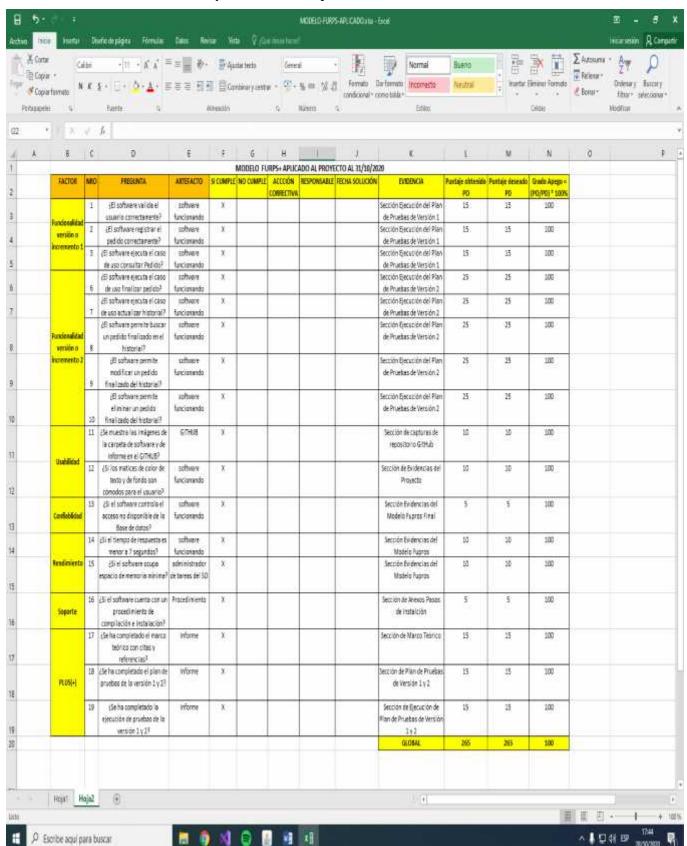


Ilustración 19: Modelo FRPS+ Final Aplicado al Proyecto



# 3.20.1. Evidencia Modelo FRPS+ Final: Negar el Acceso en Caso de no Tener la Base de Datos:

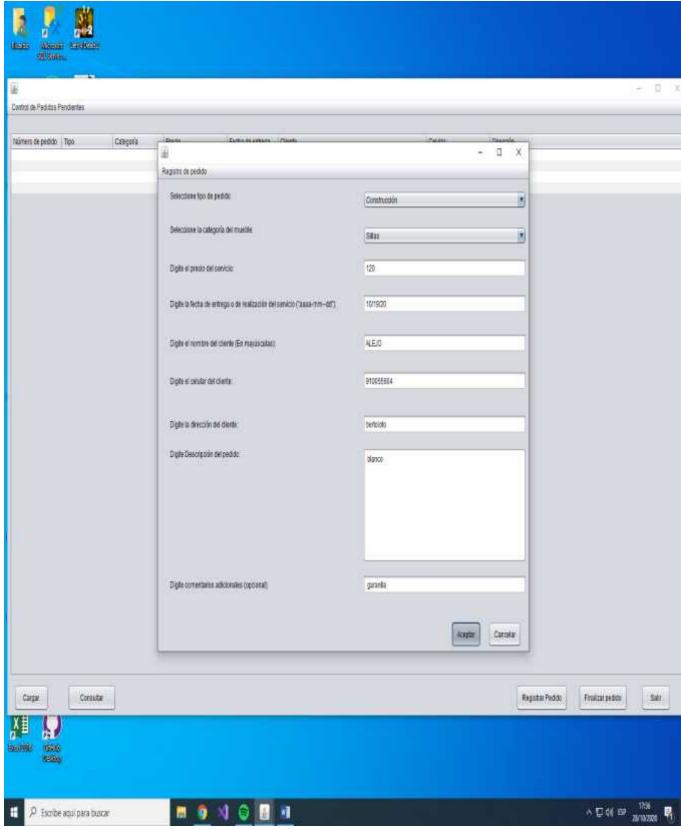


Ilustración 20: Evidencia Modelo FRPS+ Final Negar el Acceso en Caso de no Tener la Base de Datos



# 3.21. Evidencias de recursos (Olivares J)

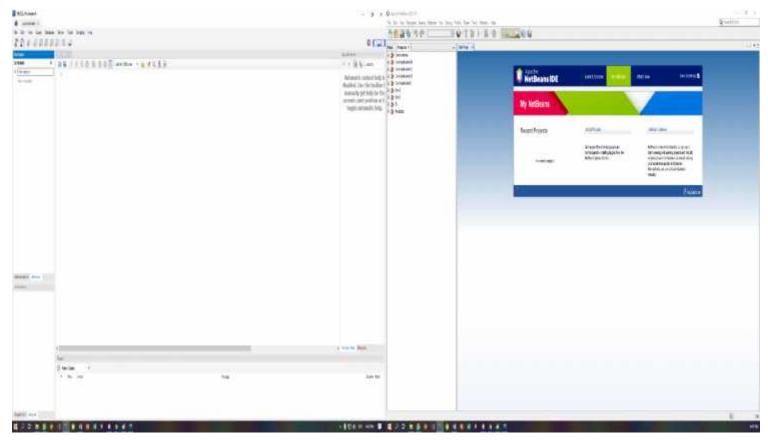


Ilustración 21: Evidencias de recursos(Olivares J)

# 3.22. Evidencias de recursos (Quiroz R)

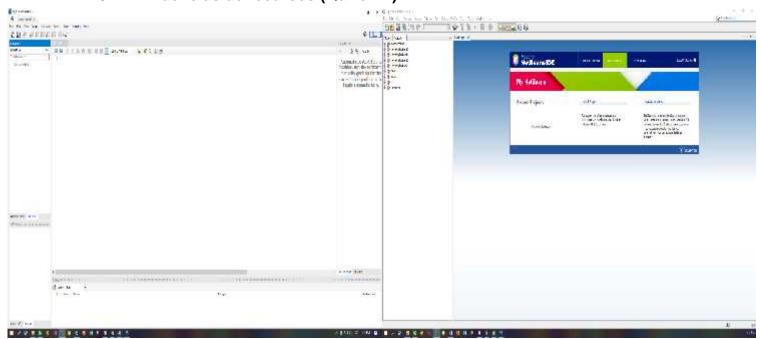


Ilustración 22: Evidencias de recursos(Quiroz R)



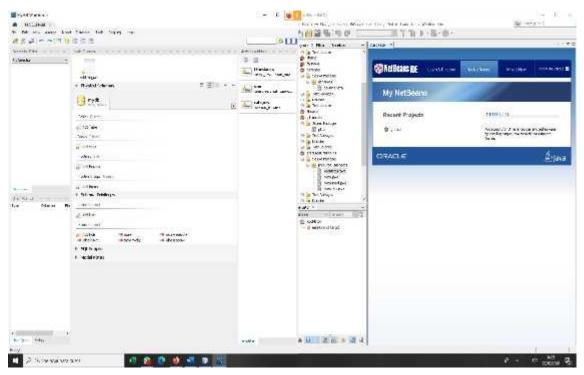


Ilustración 23: Evidencias de recursos(Quiroz R)

## 3.23. Evidencias de recursos (Torres R)

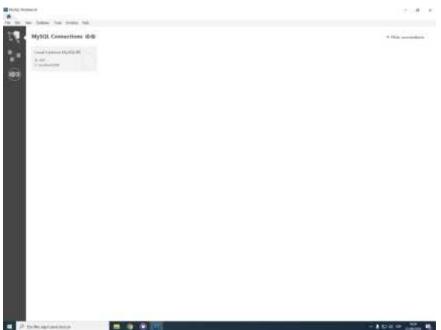


Ilustración 24: Evidencias de recursos(Torres R)



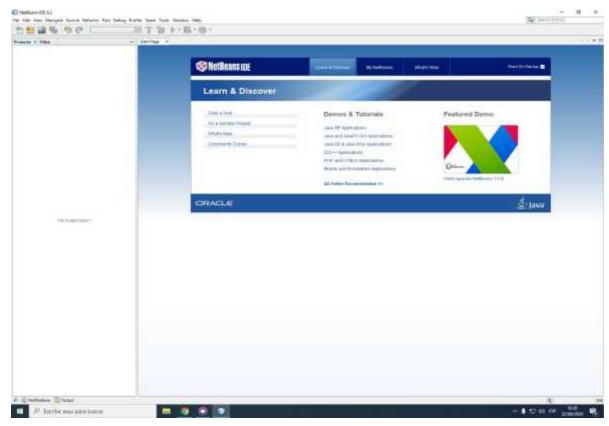


Ilustración 25: Evidencias de recursos(Torres R)



## 3.24. Captura de repositorio GitHub

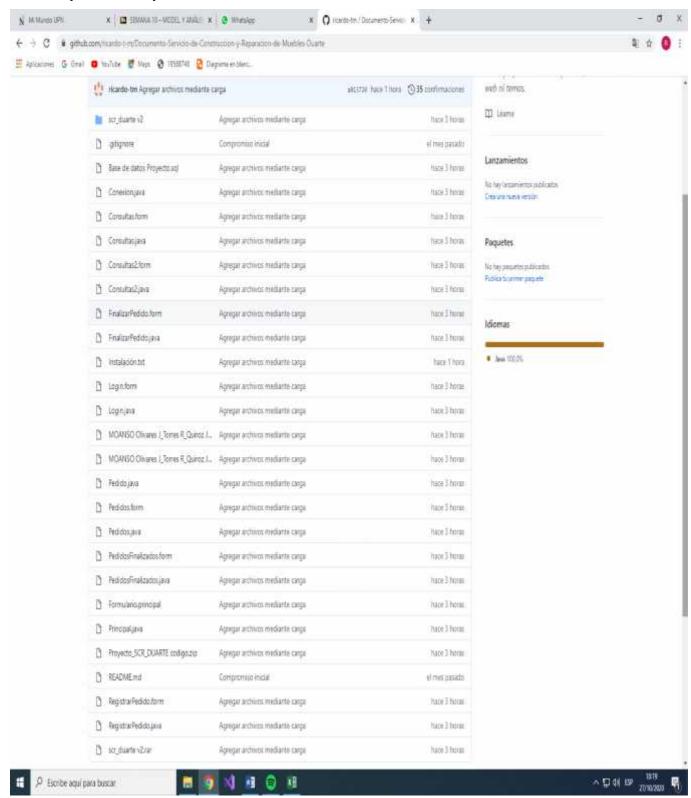


Ilustración 26: Captura de repositorio GitHub

https://github.com/ricardo-t-m/Documento-Servicio-de-Construccion-y-Reparacion-de-Muebles-Duarte.git



## 3.25. Captura de Diagrama de Nuestra Base de Datos Versión 1

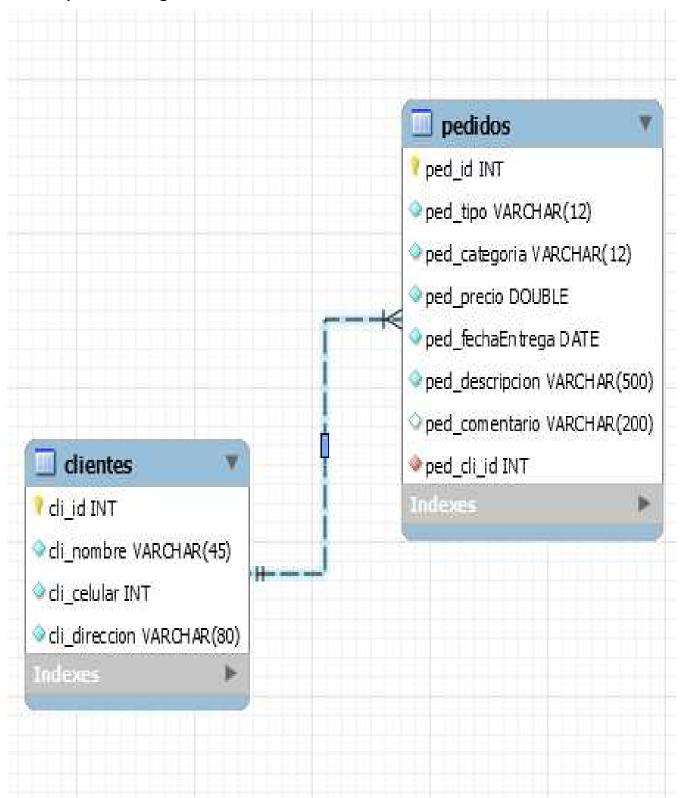


Ilustración 27: Captura de Diagrama de Nuestra Base de Datos Versión 1



## 3.26. Captura de Scrip de Nuestra Base de Datos Versión 1

```
-- CREAMOS LA BASE DE DATOS
CREATE DATABASE src duarte:
-- DROPEAR EN CASO DE SER NECESARIO
DROP DATABASE src duarte;
-- ACTIVAMOS LA BASE DE DATOS
USE src_duarte;
-- CREACION DE TABLAS
CREATE TABLE clientes
cli_id INT NOT NULL,
cli_nombre VARCHAR(45) NOT NULL,
cli_celular INT NOT NULL,
cli_direccion VARCHAR(80) NOT NULL
);
CREATE TABLE pedidos
ped id INT NOT NULL,
ped_tipo VARCHAR(12) NOT NULL,
ped_categoria VARCHAR(12) NOT NULL,
ped precio DOUBLE NOT NULL,
ped_fechaEntrega DATE NOT NULL,
ped_descripcion VARCHAR(500) NOT NULL,
ped_comentario VARCHAR(200),
ped_cli_id INT NOT NULL
);
-- CREACION DE LAS PK
ALTER TABLE clientes ADD CONSTRAINT pk_cliente_cli_id PRIMARY KEY(cli_id);
ALTER TABLE pedidos ADD CONSTRAINT pk_pedidos_ped_id PRIMARY KEY(ped_id);
-- CREACION DE LAS FK
ALTER TABLE pedidos ADD FOREIGN KEY (ped_cli_id) REFERENCES clientes(cli_id);
```

Ilustración 28: Captura de Scrip de Nuestra Base de Datos Versión 1



# 3.27. Pantallas prototipo:

## 3.27.1. Pantalla de inicio



Ilustración 29: Pantalla Prototipo de Inicio

# 3.27.2. Pantalla de login

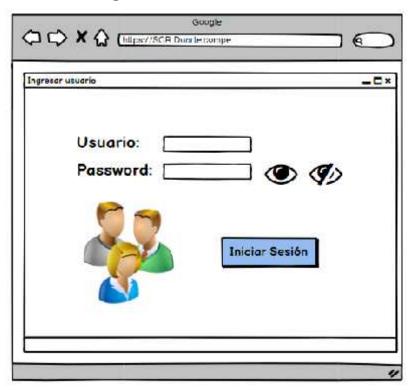


Ilustración 30: Pantalla Prototipo de Login



# 3.27.3. Pantalla de registro de cliente



Ilustración 31: Pantalla Prototipo de Registro de Cliente

# 3.27.4. Pantalla principal del usuario



Ilustración 32: Pantalla Prototipo de Principal de Usuario



## 3.27.5. Pantalla de solicitud de reparación

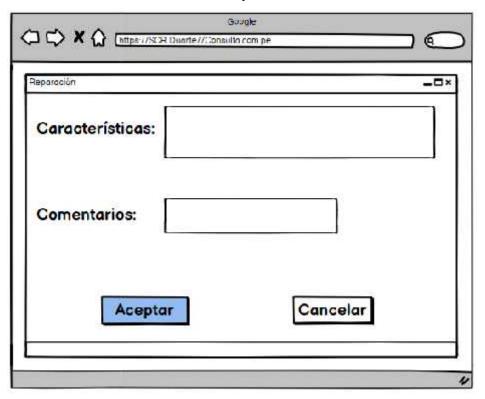


Ilustración 33: Pantalla Prototipo de Solicitud de Reparación

## 3.27.6. Pantalla de compra



Ilustración 34: Pantalla Prototipo de Compra



# 3.27.7. Pantalla de creación de pedido específico

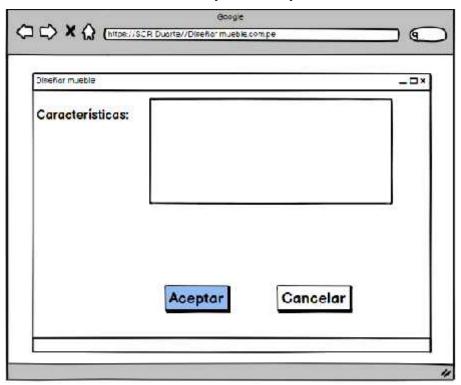


Ilustración 35: Pantalla Prototipo de Creación de Pedido Específico

# 3.27.8. Pantalla principal del administrador

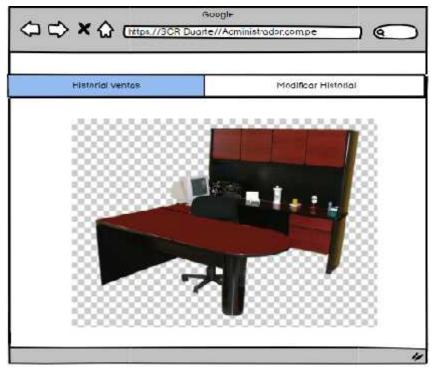


Ilustración 36: Pantalla Prototipo de Principal del Administrador



## 3.27.9. Pantalla de pedidos pendientes



Ilustración 37: Pantalla Prototipo de Pedidos Pendientes

## 3.27.10. Pantalla Modificar

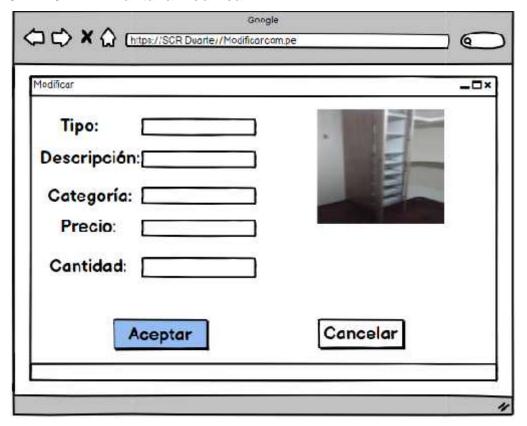


Ilustración 38: Pantalla Prototipo de Modificar Pedido



### 3.28. Implementación de la solución planteada (Desarrollo del producto):

Después de realizar los diagramas respectivos en Lucidchart se creó los diseños prototipo de las ventanas de nuestra aplicación local, haciendo uso de Balsamiq, una vez se comience a codificar las versiones serán publicadas en GitHub, una vez avanzado el proyecto se realizarán pruebas usando como servidor alguna computadora de uno de los miembros del equipo para al final implementar el servidor en la ubicación más conveniente para el dueño del negocio.

#### CAPÍTULO 4. CONCLUSIONES Y RECOMENDACIONES:

#### 4.1. Conclusiones:

- 1. Podremos observar nuestros pedidos ingresados de manera ordenada.
- Con la ayuda de la aplicación local se podrá tener la satisfacción del cliente al poder observar todos los pedidos que se ha hecho sin la inseguridad de pedir un mueble.
- 3. La aplicación permite al administrador poder modificar un pedido con facilidad y mantener un orden.
- 4. Nuestra aplicación local permite eliminar algún pedido no deseado.
- 5. La aplicación local permite al administrador tener el registro de todos los pedidos con sus respectivos clientes.
- 6. Se logró completar todas las funciones respectivas de la función 2 y se modificó la base de datos para que vaya acorde de las funciones implementadas. Las funciones implementadas son los siguientes, Finalización de pedidos pendientes, Historial de pedidos completados, Consulta de pedidos completados y modificación de los datos de los pedidos completados

#### 4.2. Recomendaciones:

- 1. El historial tenga datos ya ingresados previamente dentro de la base de datos.
- 2. La cantidad tenga un mínimo.
- 3. Que reste los muebles que ya se pidieron.
- 4. Que busque un mueble por cliente en el historial.
- 5. Crear un historial para administrador y otro para cliente.
- se puede mejorar el software cambiando el tipo de ventana de las consultas de Jframe a Jdialog, además se puede mejorar el diseño respecto a los matices.



### Referencias Bibliográficas

- Balsamiq. (2008). Balsamiq. Obtenido de Balsamiq: https://balsamiq.com/
- BOOCH GRADY. (2000). EL LENGUAJE UNIFICADO DE MODELADO. En B. GRADY, *EL LENGUAJE UNIFICADO DE MODELADO MANUAL DE REFERENCIA* (págs. 71-74). Madrid: PEARON EDUCACIÓN.S.A.
- CIISA. (07 de 05 de 2018). *PLAN DE PRUEBAS INGENERÍA DE SOFTWARE*. Obtenido de https://jmpovedar.files.wordpress.com/2014/03/ejemplo-plan-de-pruebas.pdf
- Desarrollo de un software web para la generación de planes de gestión de riesgos de software. (2020). *Infomación*.
- GITHUB. (2020). Construido para desarrolladores. Obtenido de https://github.com/
- IAN SOMMERVILLE. (2011). INGENIERIA DEL SOFTWARE. En I. SOMMERVILLE, *INGENIERIA DEL SOFTWARE Séptima edición* (págs. 140-142). Madrid(España): PEARSON ADDISON WESLEY.
- J.SANCHEZ. (18 de 03 de 2013). BLOGSEAS COMPUSEAS INFORMATICA. Obtenido de BLOGSEAS COMPUSEAS INFORMATICA: https://www.seas.es/blog/informatica/tipos-derelaciones-en-diagramas-de-casos-de-uso-uml/
- MYSQL. (2020). MYSQL. Obtenido de https://www.mysql.com/
- NETBEANS. (2020). Bienvenido a NetBeans y www.netbeans.org. Obtenido de https://netbeans.org/index\_es.html
- OVERTI. (12 de 07 de 2016). OVERTI. Obtenido de OVERTI: http://www.overti.es/tecnologia/313-trazabilidad-de-requisitos
- Raúl A. Herrera-Acuña. (2020). Desarrollo de un software web para la generación de planes de gestión de riesgos de software. En R. A. Herrera-Acuña, *Desarrollo de un software web para la generación de planes de gestión de riesgos de software* (págs. 139-140). Arica-Chile: Información Tecnológica.
- SIMÕES, G. S. (16 de 04 de 2019). *Modelado y especificación de caso de uso*. Obtenido de http://fattocs.com/files/es/presentaciones/CasodeUso-04-2019-GuilhermeSimoes.pdf



#### 4.3. Anexos:

### 4.3.1. Pasos Instalación:

- 1) Descargar e instalar mysql server y mysql workbench
- 2) Asignarle la contraseña al usuario root del mysql 123
- 3)Importar la base de datos que usa nuestro software
- 4)Extraer todo el contenido del zip donde esta almacenado el ejecutable y la libreria, En la ubicación donde querramos guardarlo
- 5) Iniciar el ejecutable y listo.

Ilustración 39: Pasos Instalación



# 4.3.2. Evidencias del Proyecto:

# 4.3.2.1. Pantalla Programa Inicio Sesión:

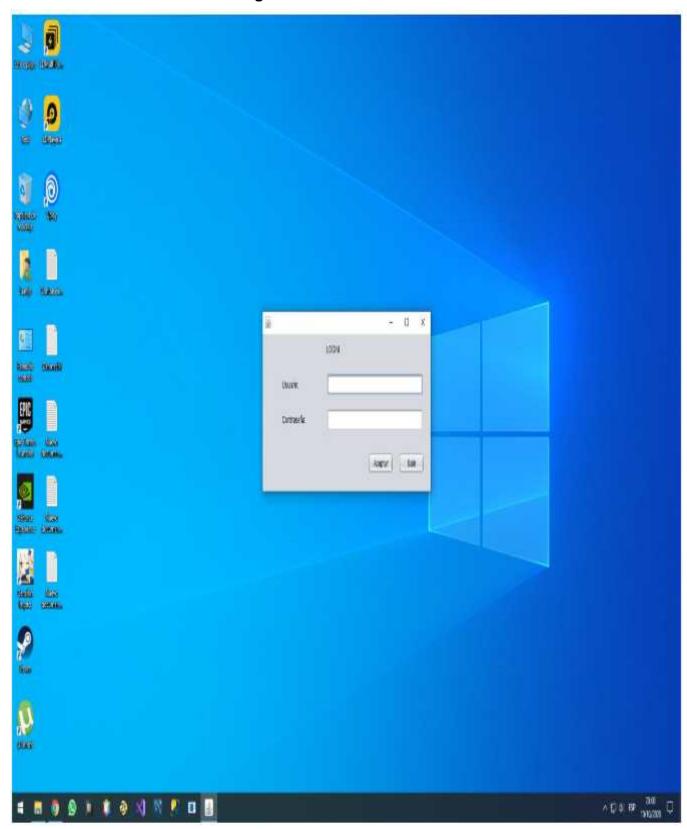


Ilustración 40: Pantalla Programa Inicio Sesión



# 4.3.2.2. Pantalla Programa Inicio Sesión Incorrectas:



Ilustración 41: Pantalla Programa Inicio Sesión Incorrectas



# 4.3.2.3. Pantalla Programa Inicio Sesión Satisfactorio:



Ilustración 42: Pantalla Programa Inicio Sesión Satisfactorio



# 4.3.2.4. Pantalla Programa Menú:



Ilustración 43: Pantalla Programa Menú



# 4.3.2.5. Pantalla Programa Control de Pedido Pendientes:

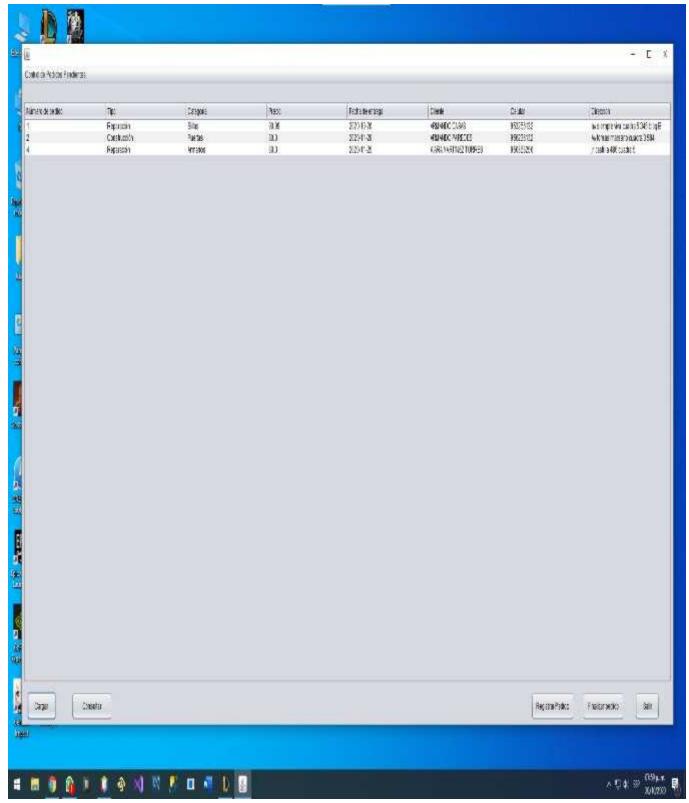


Ilustración 44: Pantalla Programa Control de Pedidos Pendientes



# 4.3.2.6. Pantalla Programa Consulta y Modificación de Pedidos Pendientes:

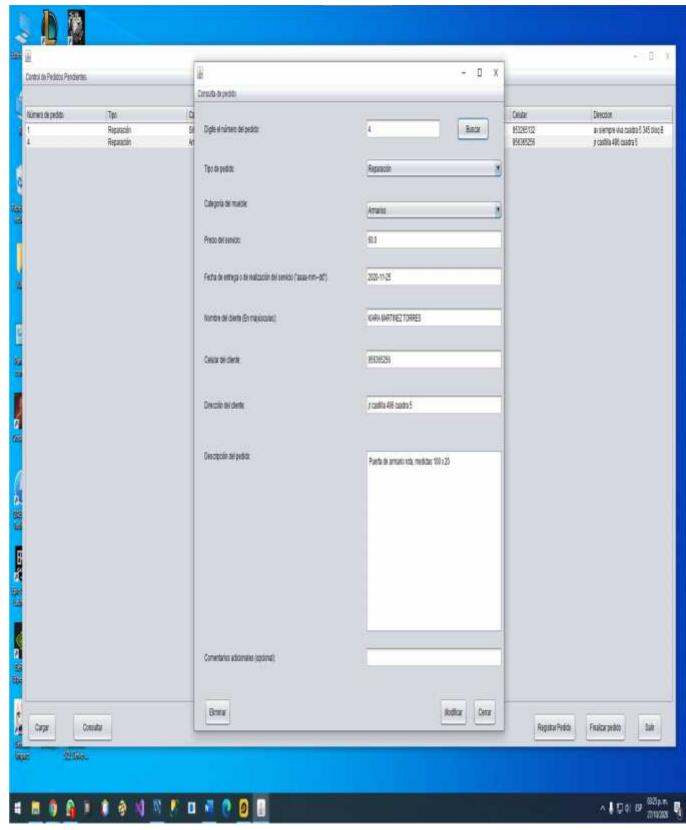


Ilustración 45: Pantalla Programa Consulta y Modificación de Pedidos Pendientes



# 4.3.2.7. Pantalla Registro de Pedidos Pendientes:

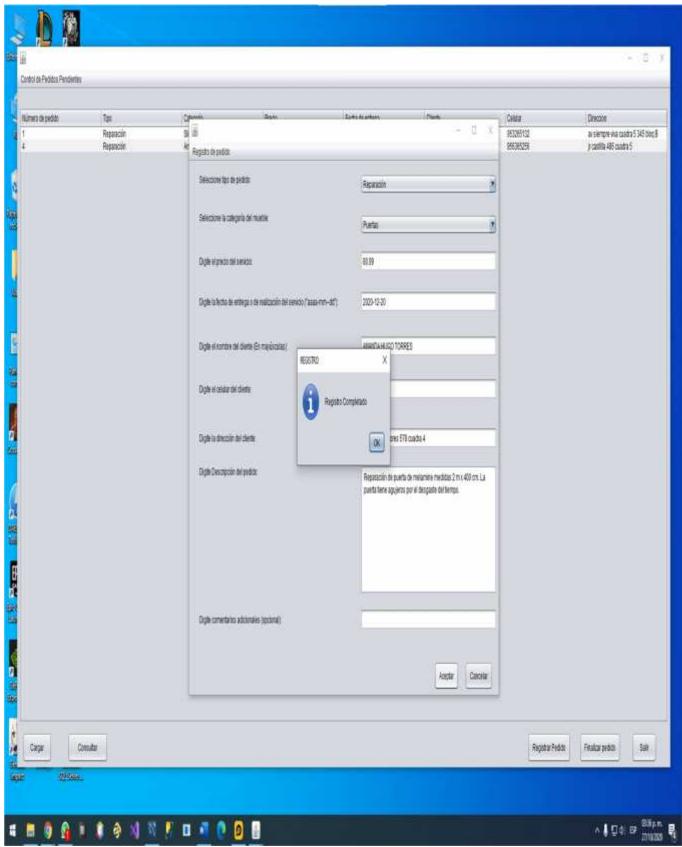


Ilustración 46: Registro de Pedidos Pendientes



## 4.3.2.8. Pantalla Finalización de Pedidos Pendientes:

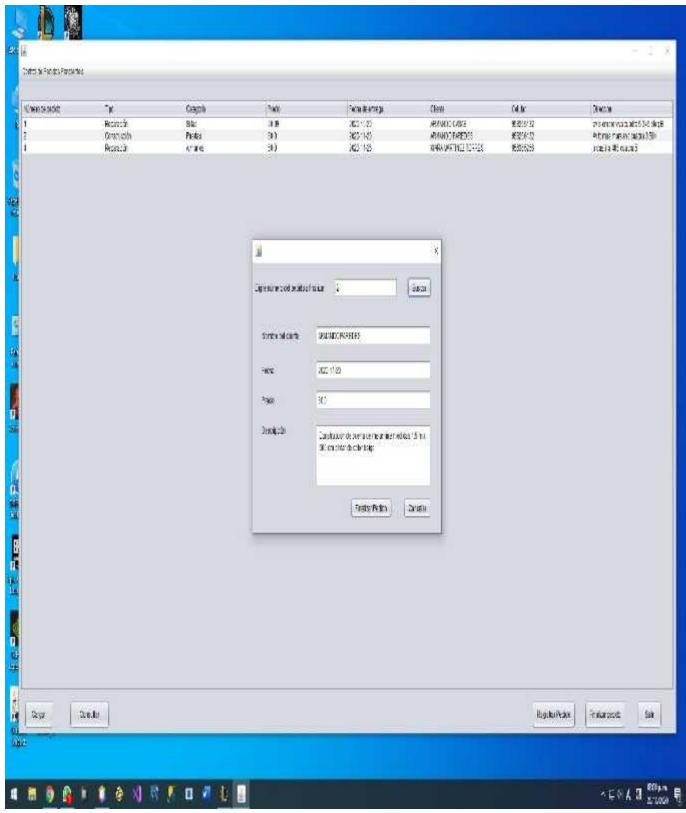


Ilustración 47: Pantalla Finalización de Pedidos Pendientes



# 4.3.2.9. Pantalla Actualización de Historial de Pedidos Finalizados:

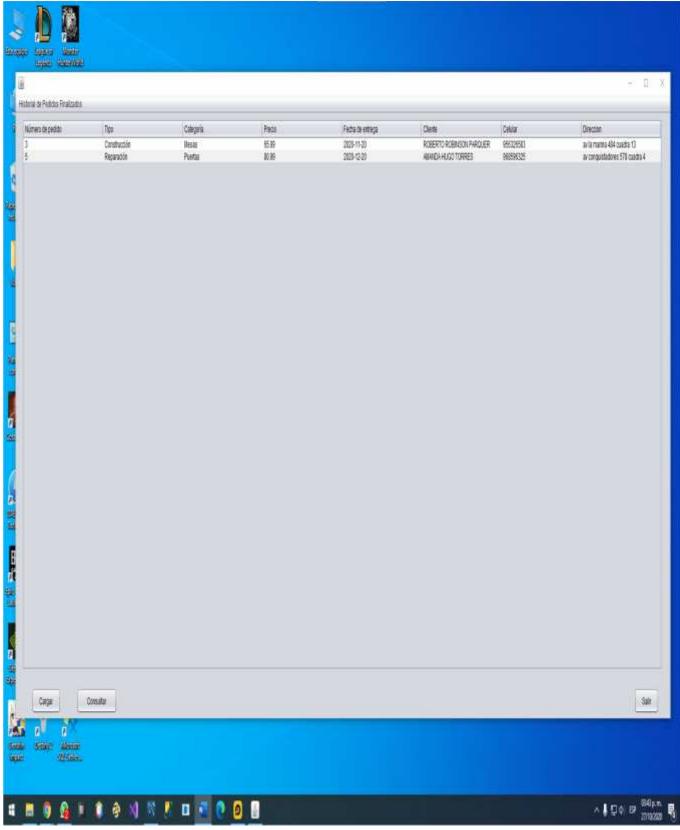


Ilustración 48: Actualización de Historial de Pedidos Finalizados



# 4.3.2.10. Pantalla Escoger Opción:

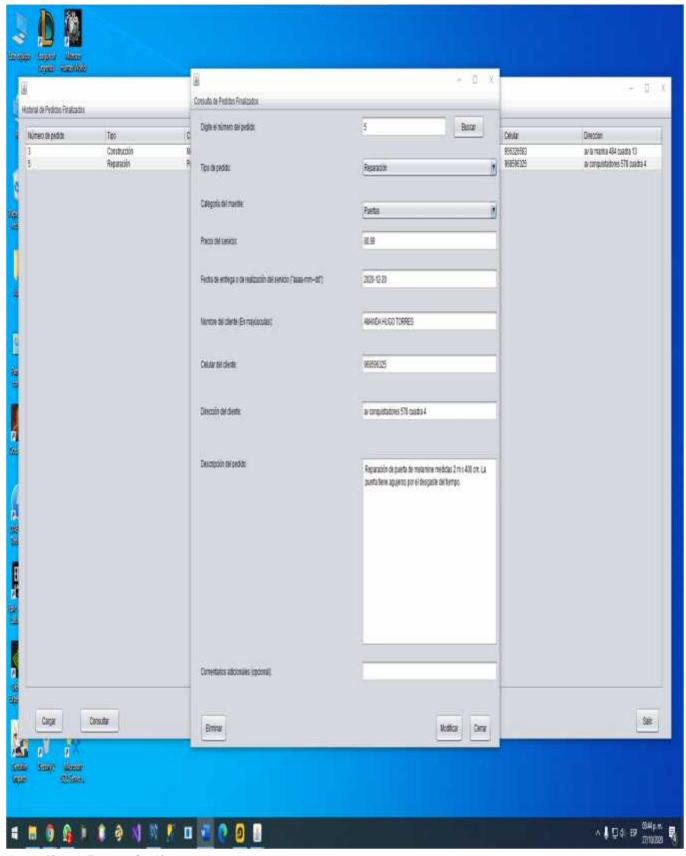


Ilustración 49: Escoger Opción



### 4.3.3. Evidencias:



Ilustración 50: Evidencias Aprobación del Dueño

# 4.4. Fotos del grupo:

## 4.4.1. Ricardo Torres Muñoz

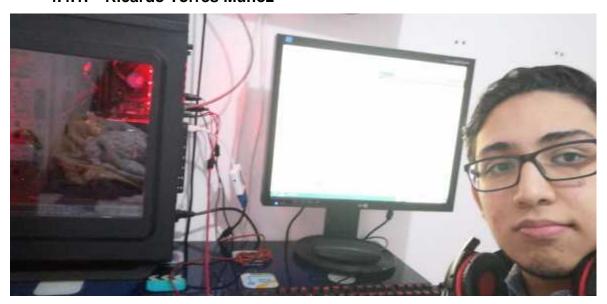


Ilustración 51: Foto del Integrante Ricardo Torres Muñoz



## 4.4.2. Robert Quiroz Cucho



Ilustración 52: Foto del Integrante Robert Quiroz Cucho

# 4.4.3. Juan José Olivares López



Ilustración 53: Foto del Integrante Juan José Olivares López