

FACULTAD DE INGENIERÍA

CARRERA DE INGENIERÍA DE SISTEMAS COMPUTACIONALES

SERVICIO DE CONSTRUCCIÓN Y REPARACIÓN DE MUEBLES A <u>DOMICILIO</u> DUARTE

Informe académico

Autor(es):

Olivares López Juan José Quiroz Cucho Robert José Torres Muñoz Ricardo Alonso Josue

Curso:

Modelamiento y Análisis de Software

Docente:

Jorge Alfredo Guevara Jiménez

LIMA – PERÚ 2020-2



SERVICIO DE CONSTRUCCIÓN Y REPARACIÓN DE MUEBLES A DOMICILIO DUARTE

Índice de contenido:

Resu	ımen		7
Abst	ract		7
CAPÍ	TULO 1.	INTRODUCCIÓN	9
1.1.	Identifica	ación del problema:	9
1.2.	Plantear	miento de solución:	g
1.3.	Cómo in	nplementar la solución:	9
1.4.	Justifica	ciones y limitaciones de la investigación:	9
	1.4.1.	Justificaciones:	g
	1.4.2.	Limitaciones:	10
1.5.	Ventajas	s de la solución:	10
1.6.	Desvent	ajas de la solución:	10
1.7.	Objetivo	general:	10
1.8.	Objetivo	s Específicos:	10
CAPÍ	TULO 2.	MARCO TEÓRICO:	11
2.1.	Marco te	eórico:	11
2.2.	Marco m	netodológico:	14
CAPÍ	TULO 3.	DESARROLLO DE LA INVESTIGACIÓN:	16
3.1.	Impleme	entación de la solución planteada (Desarrollo del producto):	16
3.2.	Diagram	a de modelo de negocio	17
3.3.	Cuadro	de especificación de procesos de negocio	17
3.4.	Ciclo de	vida de desarrollo – Incremental	18
3.5.	Diagram	a de actividades	19
3.6.	Diagram	a de casos de uso general	20
3.7.	Diagram	a de casos de uso relacionado de la Versión 1	21
3.8.	Diagram	a de casos de uso relacionado de la Versión 2	22
3.9.	Diagram	a de casos de uso relacionado de la Versión 3	23
3.10.	Matriz de	e trazabilidad	24
3.11.	Especific	cación del Caso de Uso Relacionado Versión 1(Registro Pedidos)	24
	3.11.1.	Especificación del Iniciar Sesión	24
	3.11.2.	Especificación del Registrar Pedido:	25
	3.11.3.	Especificación del Consultar Pedido	25
3.12.	Especific	cación del Caso de Uso Relacionado Versión 2(Historial pedidos)	26
	3.12.1.	Especificación del Finalizar Pedido	26
	3.12.2.	Especificación del Actualizar Historial	26
	3.12.1.	Especificación del Escoger Opción	27
3.13.	Especific	cación del Caso de Uso Relacionado Versión 3(Historial clientes)	27
	3.13.1.	Especificación del Control de Clientes	27
3.14.	Plan de	Pruebas Incremental Versión 1(Registro Pedidos)	28



	28	
3.15.	Ejecución del Plan de Pruebas Incremental Versión 1(Registro Pedidos)	29
	3.15.1. Resultado Normal: Inicio Sesión	29
	3.15.2. Resultado Anormal: Inicio Sesión	30
	3.15.3. Resultado Normal: Registro Pedido	31
	3.15.4. Resultado Normal: Consulta realizada	32
3.16.	Hallazgos de la Versión 1(Registrar Pedidos)	33
3.17.	Plan de Pruebas Incremental Versión 2(Historial de Pedidos)	33
3.18.	Ejecución del Plan de Pruebas Incremental Versión 2(Historial de Pedidos)	34
	3.18.1. Resultado Normal: Ingreso del Número Pedido a Finalizar	34
	3.18.2. Resultado Normal: Actualizar Historial de Pedidos	35
	3.18.3. Resultado Normal: Escoger Opción	36
3.19.	Hallazgos de la Versión 2(Historial de Pedidos)	37
3.20.	Plan de Prueba Incremental de la Versión 3(Historial de Clientes)	37
3.21.	Ejecución del Plan de Pruebas Incremental Versión 3(Historial de Clientes)	38
	3.21.1.1. Pantalla Control de Clientes:	38
3.22.	Hallazgos de la Versión 3(Historial de Clientes)	39
3.23.	Modelo FRPS+ Aplicado al Proyecto:	40
	3.23.1. Evidencia Modelo FRPS+: Tiempo Respuesta de la Aplicación Local	41
	3.23.2. Evidencia Modelo FRPS+: Consumo de Memoria RAM:	42
3.24.	Modelo FRPS+ Final Aplicado al Proyecto:	43
	3.24.1. Evidencia Modelo FRPS+ Final: Negar el Acceso en Caso de no Tener la Bas	se de Datos:
		44
3.25.	Diagrama de Secuencia del CUS Relacional de Versión 1:	45
	3.25.1. Secuencia de CUS Iniciar Sesión:	45
	3.25.2. Secuencia de CUS Registrar Pedido:	46
	3.25.3. Secuencia de CUS Consultar Pedido:	47
3.26.	Evidencia en Software de Diagrama Secuencial:	48
	3.26.1. CUS Inicio Sesión:	48
	3.26.2. CUS Registrar Pedido:	49
	3.26.3. CUS Consultar Pedido:	50
3.27.	Diagrama de Secuencia del CUS Relacional de Versión 2:	51
	3.27.1. Secuencia de CUS Finalizar Pedido:	51
	3.27.2. Secuencia de CUS Actualizar Historial:	52
	3.27.3. Secuencia de CUS Escoger Opción:	53
3.28.	Evidencia en Software de Diagrama Secuencial:	54
	3.28.1. CUS Finalizar Pedido:	54
	3.28.2. CUS Actualizar Historial:	55
	3.28.3. CUS Escoger Opción:	56
3.29.	Diagrama de Secuencia del CUS Relacional de Versión 3:	57
	3.29.1. Secuencia de CUS Historial de Clientes:	57
	3.29.2. Evidencia en Software de la Secuencia de CUS Historial de Clientes:	58
3.30.	Modelo de Datos:	60
	3.30.1. Tabla de Clientes:	60
	3.30.2. Tabla Pedidos:	61
3.31.	Metodología Scrum:	62
3.32.	Evidencias de recursos (Olivares J)	
3.33.	Evidencias de recursos (Quiroz R)	
3.34.	Evidencias de recursos (Torres R)	
3.35.	Captura de repositorio GitHub	



3.36.	Captura o	de Diagrama	de Nuestra Base de Datos	67
3.37.	Captura o	de Scrip de N	luestra Base de Datos	68
3.38.	Pantallas			
	3.38.1.	Pantalla de	inicio	69
	3.38.2.	Pantalla de	login	69
	3.38.3.	Pantalla de	registro de cliente	70
	3.38.4.		ncipal del usuario	
	3.38.5.	Pantalla de	solicitud de reparación	71
	3.38.6.		compra	
	3.38.7.	Pantalla de	creación de pedido específico	72
	3.38.8.	Pantalla pri	ncipal del administrador	72
	3.38.9.		pedidos pendientes	
	3.38.10.	Pantalla Mo	odificar	73
CAPÍ	TULO 4.		CONCLUSIONES Y RECOMENDACIONES:	74
4.1.	Conclusion	ones:		74
4.2.	Recomer	ndaciones:		74
Refe	rencias E	Bibliográfic	cas	75
4.3.		_		
	4.3.1.	Pasos Insta	alación:	76
	4.3.2.	Evidencias	del Proyecto:	77
		4.3.2.1.	Pantalla Programa Inicio Sesión:	77
		4.3.2.2.	Pantalla Programa Inicio Sesión Incorrectas:	78
		4.3.2.3.	Pantalla Programa Inicio Sesión Satisfactorio:	79
		4.3.2.4.	Pantalla Programa Menú:	80
		4.3.2.5.	Pantalla Programa Control de Pedido Pendientes:	81
		4.3.2.6.	Pantalla Programa Consulta y Modificación de Pedidos Pendientes:	82
		4.3.2.7.	Pantalla Registro de Pedidos Pendientes:	83
		4.3.2.8.	Pantalla Finalización de Pedidos Pendientes:	84
		4.3.2.9.	Pantalla Actualización de Historial de Pedidos Finalizados:	85
		4.3.2.10.	Pantalla Escoger Opción:	86
		4.3.2.11.	Pantalla Historial de Clientes:	87
		4.3.2.12.	Pantalla Consulta de Cliente:	88
		4.3.2.13.	Pantalla Consulta de Pedido por Cliente:	89
	4.3.3.	Evidencias.		90
4.4.	Fotos de	• .		
	4.4.1.		rres Muñoz	
	4.4.2.	Robert Qui	roz Cucho	92
	4.4.3.	Juan José	Olivares López	93



Índice de tablas e imágenes:

ilustración 1: Diagrama de modelo de negoció	
Ilustración 2: Especificación de procesos de negocio	
Ilustración 3: Ciclo de vida de desarrollo - Incremental	
Ilustración 4: Diagrama de actividades	
Ilustración 5: Diagrama de casos de uso general	20
Ilustración 6:Diagrama de casos de uso relacionado de la Versión 1	21
Ilustración 7: Diagrama de casos de uso relacionado de la Versión 2	22
Ilustración 8: Diagrama de casos de uso relacionado de la Versión 3	23
Ilustración 9: Ejecución del Plan de Pruebas Incremental Resultado Normal de Inicio Sesión	29
Ilustración 10: Ejecución del Plan de Pruebas Incremental Resultado Anormal Inicio Sesión	30
Ilustración 11: Ejecución del Plan de Pruebas Resultado Normal Registro Pedido	31
Ilustración 12: Ejecución del Plan de Pruebas Resultado Normal Consultar Pedido	32
Ilustración 13: Ejecución del Plan de Pruebas Incremental Resultado Normal Ingreso del Núme	
Pedido a Finalizar	
Ilustración 14: Ejecución del Plan de Pruebas Incrementa Resultado Normal Actualizar Historial	de
Pedidos	35
Ilustración 15: Ejecución del Plan de Pruebas Incrementa Resultado Normal Escoger Opci	ión
(modificar, eliminar y buscar)	36
Ilustración 16: Ejecución del Plan de Pruebas Incrementa Resultado Normal Control de Clientes	38
Ilustración 17: Modelo FRPS+ Aplicado al Proyecto	
Ilustración 18: Evidencia Modelo FRPS+ Tiempo Respuesta de la Aplicación Local	41
Ilustración 19: Evidencia Modelo FRPS+ Consumo de Memoria RAM	42
Ilustración 20: Modelo FRPS+ Final Aplicado al Proyecto	43
Ilustración 21: Evidencia Modelo FRPS+ Final Negar el Acceso en Caso de no Tener la Base	de
Datos	
Ilustración 22: Secuencia de CUS Iniciar Sesión:	45
Ilustración 23: Secuencia de CUS Registrar Pedido	46
Ilustración 24: Secuencia de CUS Consultar Pedido	
Ilustración 25: Evidencia Software de Secuencia de CUS Inicio Sesión	
Ilustración 26: Evidencia Software de Secuencia de CUS Registrar Pedido	
Ilustración 27: Evidencia Software de Secuencia de CUS Consultar Pedido	
Ilustración 28: Secuencia de CUS Finalizar Pedido	
Ilustración 29: Secuencia de CUS Actualizar Historial	
Ilustración 30: Secuencia de CUS Escoger Opción	
Ilustración 31: Evidencia Software de Secuencia de CUS Finalizar Pedido	
Ilustración 32: Evidencia Software de Secuencia de CUS Actualizar Historial	
Ilustración 33: Evidencia Software de Secuencia de CUS Escoger Opción	
Ilustración 34: Secuencia de CUS Historial de Clientes	57
Ilustración 35: Evidencia Software de Secuencia de CUS Historial Clientes	
Ilustración 36: Evidencia Software de Secuencia de CUS Historial Clientes	
Ilustración 37: Modelo de Datos Tabla de Clientes	
Ilustración 38: Modelo de Datos Tabla de Pedidos	
Ilustración 39: Metodología Scrum	
Ilustración 40: Evidencias de recursos(Olivares J)	
Ilustración 41: Evidencias de recursos(Quiroz R)	
Ilustración 42: Evidencias de recursos(Quiroz R)	
Ilustración 43: Evidencias de recursos(Torres R)	
Ilustración 44: Evidencias de recursos(Torres R)	
Ilustración 45: Captura de repositorio GitHub	
Ilustración 46: Captura de Diagrama de Nuestra Base de Datos	
Ilustración 47: Captura de Scrip de Nuestra Base de Datos	
Ilustración 48: Pantalla Prototipo de Inicio	
Ilustración 49: Pantalla Prototipo de Login	
Ilustración 50: Pantalla Prototipo de Registro de Cliente	



llustración 51: Pantalla Prototipo de Principal de Usuario	
llustración 52: Pantalla Prototipo de Solicitud de Reparación	71
Ilustración 53: Pantalla Prototipo de Compra	71
Ilustración 54: Pantalla Prototipo de Creación de Pedido Específico	72
llustración 55: Pantalla Prototipo de Principal del Administrador	72
Ilustración 56: Pantalla Prototipo de Pedidos Pendientes	73
Ilustración 57: Pantalla Prototipo de Modificar Pedido	73
llustración 58: Pasos Instalación	
Ilustración 59: Pantalla Programa Inicio Sesión	77
Ilustración 60: Pantalla Programa Inicio Sesión Incorrectas	
Ilustración 61: Pantalla Programa Inicio Sesión Satisfactorio	79
llustración 62: Pantalla Programa Menú	
Ilustración 63: Pantalla Programa Control de Pedidos Pendientes	81
Ilustración 64: Pantalla Programa Consulta y Modificación de Pedidos Pendientes	
Ilustración 65: Registro de Pedidos Pendientes	
Ilustración 66: Pantalla Finalización de Pedidos Pendientes	84
Ilustración 67: Actualización de Historial de Pedidos Finalizados	85
llustración 68: Escoger Opción	86
llustración 69: Historial de Clientes	
Ilustración 70: Consulta de Cliente	
Ilustración 71:Consulta de Pedido por Cliente	
Ilustración 72: Evidencias Aprobación del Dueño	
Ilustración 73: Conferencia con Propietario	
Ilustración 74: Foto del Integrante Ricardo Torres Muñoz	92
Ilustración 75: Foto del Integrante Robert Quiroz Cucho	
llustración 76: Foto del Integrante Juan José Olivares López	93



Resumen

Se creó una aplicación local para la gestión de pedidos de construcción y reparación de muebles, en la cual los usuarios pueden realizar pedidos completamente personalizados o también pueden seleccionar muebles de un historial de modelos con precio fijo, además se puede realizar pedidos de reparación llenando una ficha. En caso de compra de un mueble personalizado primero habrá hecho consulta para el pedido, misma que fue atendida por el administrador del negocio, el usuario pudo ver sus pedidos en la ventana historial por pedido y reviso el estado de los pedidos ya realizados en la opción mis pedidos.

El administrador pudo tener control de los pedidos por nombre de cliente, siempre y cuando el cliente se haya registrado, una vez se realizó estas acciones se visualizó el nombre del cliente y sus pedidos donde el administrador pudo verificar todos los clientes con sus respectivos pedidos. Las herramientas usadas para conseguir todas estas acciones fueron "Netbeans", "MySql".

Estas nos permitieron crear el diseño de las pantallas y además de poder darles las acciones indicadas previamente.

Abstract

A local application was created for the management of construction and furniture repair orders, in which users can place completely personalized orders or can also select furniture from a history of models with a fixed price, in addition, repair orders can be made by filling out a file. In case of purchase of a personalized piece of furniture, you will first have made a query for the order, which was attended by the business administrator, the user could see their orders in the history window by order and check the status of the orders already made in the option my orders. The administrator could have control of the orders by customer name, as long as the customer has registered, once these actions were carried out, the customer's name and their orders were displayed where the administrator could verify all



customers with their respective orders. The tools used to achieve all these actions were "Netbeans", "MySql".

These allowed us to create the design of the screens and in addition to being able to give them the previously indicated actions.



CAPÍTULO 1. INTRODUCCIÓN

1.1. Identificación del problema:

Debido a lo ocurrido al inicio del año 2020 muchas personas, familias enteras tuvieron que cambiar su forma de vida. muchos fueron afectados por un cambio masivo una de esas personas actualmente es "Manuel Alejandro Elera Duarte" la cual nos contó que no cuenta con un sistema online para su trabajo puesto que antes no lo necesitaba. Y ahora debido a la pandemia actual, necesariamente lo necesita, para poder trabajar. El dueño Manuel Alejandro Elera Duarte de la empresa" Servicio de carpintería Duarte" nos cuenta que necesita un sistema para poder brindar un servicio a las personas de forma más segura y eficaz que sea de forma rápida y óptima.

1.2. Planteamiento de solución:

La solución planteada sería crear un software capaz de gestionar los pedidos y tener una interacción con el usuario para cotizar pedidos específicos.

Para ello se creará una aplicación local capaz de crear pedidos, crear solicitudes de consultas, ver el estado de los pedidos del usuario y poder tener una interacción con el administrador para poder consultar un pedido específico.

1.3. Cómo implementar la solución:

Se usará una aplicación local de dominio libre y se creará la base de datos para almacenar los datos de los pedidos y mensajes de las consultas. La base de datos estará temporalmente en uno de los computadores de los miembros del equipo del proyecto y se le brindará un acceso de administrador a la aplicación local a nuestro cliente.

1.4. Justificaciones y limitaciones de la investigación:

1.4.1. Justificaciones:

- -Nuestra aplicación local permitirá una gestión optima de los pedidos de los usuarios.
- -Se optimizará el tiempo de nuestro cliente.
- -Se permitirá una interacción entre nuestro cliente y los usuarios mediante un registro.



1.4.2. Limitaciones:

- -Ningún miembro del grupo ha llevado aún algún curso sobre aplicación local de manera ejecutable como programa.
- -El negocio con el que estamos asociados está teniendo inconvenientes para realizar trabajos a domicilio, debido a la situación actual respecto al covid-19 ya que la gente por protegerse, difícilmente está dispuesta a dejar entrar a su domicilio a una persona que podría contener el virus.
- -Habría que realizar una adquisición de distintos programas para la conexión con la base de datos.

1.5. Ventajas de la solución:

- -Todos los usuarios podrán realizar consultas y pedidos en la aplicación local, así no habrá pérdida de clientes por perder una llamada.
- -El administrador podrá disponer de una mejor gestión del tiempo al poder controlar los pedidos entrantes, así como tener un mejor contacto con sus clientes.
- -El administrador podrá realizar consultas de pedidos específicos en la plataforma para los clientes que lo requieran.

1.6. Desventajas de la solución:

-El dueño del negocio deberá invertir en las licenciaturas, para así poder realizar uso del software con las conexiones.

1.7. Objetivo general:

Desarrollar un software para mejorar administración de las ventas, compras, pedidos, consultas entre otros para que sea de forma rápida y eficaz.

1.8. Objetivos Específicos:

- *Recolectar las necesidades de la empresa. *Modelar nuestro sistema para poder verificar los resultados *Construir una muestra para poder ver como quedaran nuestro software *Elaborar un diagrama de flujo *implementar nuestro sistema.
- *Crear 3 versiones de la aplicación local, de acuerdo con los requerimientos especificados en la matriz de trazabilidad.
- *En la primera versión se hará el ingreso del cliente a la aplicación local y se realizará el registro de modificación y consulta de pedidos.



*En la segunda versión se realizará el historial de todos los pedidos ya sean que estén pendientes o ya se hayan completado además de implementar un historial de clientes con diferentes datos.

*En la tercera versión se verán ajustes y mejoras para la aplicación local.

CAPÍTULO 2. MARCO TEÓRICO:

2.1. Marco teórico:

- **1.** Los casos de uso son una técnica que se basa en escenarios para la obtención de requerimientos, Actualmente se han convertido en una característica fundamental de la notación UML, que se utiliza para describir modelos de sistemas orientados a objetos. En su forma más simple, un caso de uso identifica el tipo de interacción y los actores involucrados. Los actores en el proceso se presentan como figuras delineadas, y cada clase de interacción se representa como una elipse con su nombre. El conjunto de casos de uso representa todas las posibles interacciones a representar en los requerimientos del sistema. (SOMMERVILLE, IAN, 2011).
- 2. Diagrama de actividades es la notación para un grafo de actividades. Que incluye símbolos especiales abreviados para conveniencia. Estos símbolos pueden usarse en cualquier diagrama de estados, aunque mezclar la notación. Muestra un flujo de control de objetos con especial énfasis en la secuencia y las condiciones del flujo. Estos diagramas son utilizados para describir cualquier tipo de procesos. Es especialmente común para modelar gráficamente los diferentes casos de uso, transacciones o procedimientos que haya en un sistema de información. En resumen, son utilizados para representar la forma en la que un sistema hace una implementación. (BOOCH GRADY, 2000).
- **3.** Un modelo de Proceso de negocio es donde actúan los distintos usuarios. En el procedimiento para realizar la gestión de los planes de riesgos, es necesario contar con cada usuario registrado en el sistema y que esté asociado a un proyecto, ya que cada uno tiene un papel importante, ya sea seleccionando los riesgos, valorándolos, haciendo la planificación o supervisión de éstos. (Raúl A. Herrera-Acuña, 2020).



- **4.** Modelos de proceso de desarrollo de software, Iterativo o incremental se gestiona los requerimientos. Durante etapas Cada requerimiento se debe identificar de forma única de tal forma que puedan ser remitidos por los otros requerimientos lo cual cada vez que avancemos una etapa podremos mejorar el modelo de proceso de desarrollo de software (SOMMERVILLE, IAN, 2011).
- **5.** Lucidchart uno de los tipos de diagramas más universales, los diagramas de flujo ayudan a las personas a desarrollar, documentar y mejorar procesos, sistemas y algoritmos. En su forma más básica, un diagrama de flujo se compone de formas y flechas. Las formas, que incluyen rectángulos, triángulos y óvalos, representan los pasos de un proceso. Las flechas se utilizan para conectar estas formas para representar el camino, o el flujo, a través del proceso. (*Lucidchart, 2010*).
- **6.** Balsamiq Wireframes es una herramienta de diseño de interfaz de usuario para crear wireframes (a veces llamados maquetas o prototipos de baja fidelidad). Puede usarlo para generar bocetos digitales de su idea o concepto para una aplicación o sitio web, para facilitar la discusión y la comprensión antes de escribir cualquier código. Los wireframes completados se pueden usar para pruebas de usuario, aclarar su visión, obtener comentarios de las partes interesadas u obtener la aprobación para comenzar el desarrollo. (Balsamiq, 2008).
- **7.** La Trazabilidad de requisitos es la asociación de un requisito con otros requisitos y las diferentes instancias o artefactos con que se relaciona, así como la habilidad de describir y seguir el ciclo de vida completo de un requisito, desde su origen, pasando por su desarrollo y especificación y finalizando con su despliegue. Es importante identificar y establecer el nivel de detalle que se requiere hacia los diferentes casos de uso, reglas de negocio, características y atributos. (OVERTI, 2016).
- **8.** Los casos de uso relacional fueron ideados por Jacobson a principios de los noventa y están inspirados en el concepto de escenario, el cual ya había sido utilizado para describir procesos. Los casos de uso especifican un comportamiento deseado del sistema, representan requisitos funcionales del mismo. Es importante resaltar que describen qué hace el sistema, no cómo lo hace.



Elementos de caso de uso: Conjunto de secuencia de acciones, Actores, Variables. Relación de diagramas de casos de uso: Comunicación, Inclusión, Extensión, Generalización. (J.SANCHEZ, 2013).

- **9.** La especificación de los casos de uso se refiere a la descripción de cada una de las partes definidas para lograr su descripción completa. En la organización. La Especificación de Caso de Uso debe tener: Nombre, Breve descripción de comportamiento, Actores que interactúan con el software, Pre-condiciones necesarias al inicio del caso de uso, Post-condiciones que se esperan a su término, Secuencia de pasos que describe el flujo principal, Escenarios alternativos y de excepción, Reglas de negocio. (SIMÕES, 2019).
- 10. NetBeans es un proyecto exitoso de código abierto con una gran base de usuarios, una comunidad en constante crecimiento, y con cerca de 100 socios (¡y creciendo!) en todo el mundo. Sun MicroSystems fundó el proyecto de código abierto NetBeans en junio 2000 y continúa siendo el patrocinador principal de los proyectos. Al día de hoy hay disponibles dos productos: el NetBeans IDE y NetBeans Platform. NetBeans IDE es un entorno de desarrollo una herramienta para que los programadores puedan escribir, compilar, depurar y ejecutar programas. Está escrito en Java pero puede servir para cualquier otro lenguaje de programación. Existe además un número importante de módulos para extender el NetBeans IDE. NetBeans IDE es un producto libre y gratuito sin restricciones de uso. (NETBEANS, 2020).
- 11. El servicio de base de datos MySQL es un servicio de base de datos totalmente administrado para implementar aplicaciones nativas de la nube utilizando la base de datos de código abierto más popular del mundo. Está 100% desarrollado, administrado y respaldado por el equipo de MySQL. (MYSQL, 2020).
- **12**. GitHub es una plataforma de desarrollo inspirada en tu forma de trabajar. Desde el código abierto hasta el negocio, puede alojar y revisar código, administrar proyectos y crear software junto con 50 millones de desarrolladores. (GITHUB, 2020)



- 13. El plan de prueba incrementa es establecer la cronología y condiciones para la aplicación de mejoras según la versión, un sistema que pueda ser completado con una recepción total de los interesados y entrar en operación con la totalidad de las funcionalidades requeridas para su funcionamiento. (CIISA, 2018)
- **14.** Este modelo fue desarrollado por Hewlett-Packard en el año 1987. En el se desarrollan un conjunto de factores de calidad de software, bajo el acrónimo de FURPS: funcionalidad (Functionality), usabilidad (Usability), confiabilidad (Reliability), desempeño (Performance) y capacidad de soporte (Supportability)[6]. En el Cuadro 3 se muestra el diagrama de FURPS y los criterios de calidad y factores asociados. (SOMMERVILLE, IAN, 2011)
- **15.** Los diagramas de interacción describen cómo los grupos de objetos colaboran en algún comportamiento. El UML define varias formas de diagrama de interacción, de los cuales el más común es el diagrama de secuencia. (FOWLER, MARTIN, 1997)
- 16. Los modelos dirigidos por datos muestran la secuencia de acciones involucradas en el procesamiento de datos de entrada, así como la generación de una salida asociada. Sommerville, I. (2011). Ingeniería de software (9a. ed.). ProQuest Ebook Central https://ebookcentral.proquest.com

2.2. Marco metodológico:

El primer paso que no adentramos en hacer fue el de encontrar las opciones de negocios con dificultades para poder solucionarlas con un software enfocado en su problema, en nuestra búsqueda tuvimos tres opciones: "Infinity cards" que se encargaba de la venta y compra de cartas de "Yu-Gi-Oh!", "Tienda de abarrotes Katy" tal como su nombre lo indica se encargaba de ventas de productos de reabastecimiento, y otra opción fue "Servicio de construcción y reparación de muebles a domicilio Duarte", esta última se encarga de carpintería ya sea por construcción o reparación. Después de debatir las opciones dimos a la conclusión de optar por servicio de construcción y reparación de muebles a domicilio "Duarte", debido a que esta opción teníamos mayor facilidad comunicativa con el dueño del negocio. Ante la elección de esta opción pasamos a enfocarnos a encontrar el



problema a solucionar y nos dimos cuenta que la interacción negocio-cliente era muy anticuada para estos tiempos, la solución que decidimos fue la de crear una página web intuitiva tanto para el cliente como para el administrador. Teniendo la solución al problema pasamos a realizar nuestro proceso de negocios para esto usamos la herramienta de "Lucidchart", comenzamos con identificar y organizar los elementos de negocio como la entrada, la salida, los roles participantes, entre otros. Después de realizar el paso anterior creamos una tabla de especificación de proceso de negocio para poder separar todas las actividades en nuestro proceso, en este reciclamos nuestros algunos elementos tales como la entrada, la salida y el proceso. Concluido todo lo dicho previamente realizamos un proceso de software o ciclo de vida de desarrollo, este lo dividimos en tres pasos: organizar nuestros requisitos que necesita el usuario, elegir que tipo de proceso de desarrollo de software conviene para nuestro caso y plantear el nombre de nuestro software. Acabados los pasos indicados previamente creamos una demo del software no funcional en la nube de "Balsamic" que nos ayudó a realizar la demo de software en modo esquemático. Una vez definidos todos los requisitos los organizamos en un diagrama de caso de uso así podríamos visualizar que actores participan en cada requisito. Teniendo todo lo mencionado anteriormente realizamos el diagrama de actividades de nuestro negocio para indicar el flujo de nuestro trabajo acerca del negocio escogido. Habiéndose realizado todos los pasos mencionados realizamos un caso de uso general de todas las interacciones que pueden tener nuestro software y así darnos una mayor visión de cómo comenzar con el software, debido a que un solo caso de uso nos parecía de poca entendimiento de como funcionaria el software al cien por ciento decidimos separar el caso de uso en tres versiones de caso de uso relacional, la primera versión que se enfoca en el registro de pedido y sus variantes, la segunda versión que se basa en el funcionamiento de nuestro historial y su control en su totalidad y la tercera versión que la definimos como la versión de mejoras o puntuaciones. Al realizar el caso de uso relacional de la primera versión proseguimos a realizar la matriz de trazabilidad la cual está basada en los prototipos hechos en "Balsamic". Una vez terminado todos los pasos dichos previamente creamos la especificación del caso de uso relacional de la versión uno para poder que el programador u otra persona entienda el funcionamiento de cada



caso de uso relacional, este paso nos fue crucial debido a que nos facilitó la construcción de nuestro "Plan de Prueba Incremental" el cual realizamos acabando la especificación de la primera versión. Para que podamos tener la total seguridad de nuestro proyecto realizamos una autoevaluación basada en el modelo de "FURPS+" es así como llegamos a la visualización de todos los elementos del proyecto completo, habiéndose realizado el paso mencionado nos propusimos a realizar el diagrama de secuencial por cada caso uso principal de la versión respectiva, para conseguir mayor entendimiento del software se realizó distintos modelo de datos por entidad que usamos para el software, este paso nos ayudó a tener mayor distinción de métodos que usa cada entidad. Al haber acabado con la primera versión proseguimos hacer todos los pasos mencionados anteriormente para nuestra segunda y tercera versión.

CAPÍTULO 3. DESARROLLO DE LA INVESTIGACIÓN:

3.1. Implementación de la solución planteada (Desarrollo del producto):

Después de realizar los diagramas respectivos en Lucidchart se creó los diseños prototipo de las ventanas de nuestra aplicación local, haciendo uso de Balsamiq, una vez se comience a codificar las versiones serán publicadas en GitHub, una vez avanzado el proyecto se realizarán pruebas usando como servidor alguna computadora de uno de los miembros del equipo para al final implementar el servidor en la ubicación más conveniente para el dueño del negocio.



3.2. Diagrama de modelo de negocio

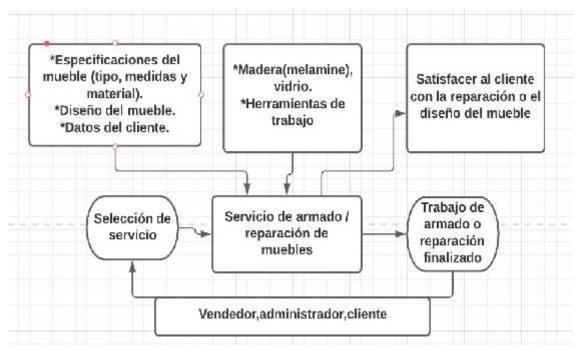


Ilustración 1: Diagrama de modelo de negocio

3.3. Cuadro de especificación de procesos de negocio

Procesos		Entrada	Actividades	Salida	Valor del cliente
		Necesidad de elegir un	Acceso a los trabajos previos del cliente y a detalles de los servicios disponibles.		
	servicio.	Registro de pedido			
Armado de mue	hlee				Comprobante o factura de l
Altonado de rige	oles.	Especificación de atributos del	Realización de presupuesto del servicio en base a los materiales, tiempo y tipo de		compra o arregio.
		mueble a construit.	Acorde de precio de contrato.		
			4.2.3	Trabajo de armado o reparación finalizado.	4
		Especificación de atributos del	Realización de pago inicial.		
		mueble a reparar.	Realización de reparación en el domicilio del usuario.		Satisfaccióndel cliente con
Reparación de mu	uebles.		Alquiler de espacio de		trabajo realizado.
		Entrada de datos del cliente.	trabajo(taller) para la construccion del mueble.		6337 2334024
		- III AND DE GOOD ON CHETE	Realización del pago final por el servicio prestado.		

Ilustración 2: Especificación de procesos de negocio



3.4. Ciclo de vida de desarrollo – Incremental

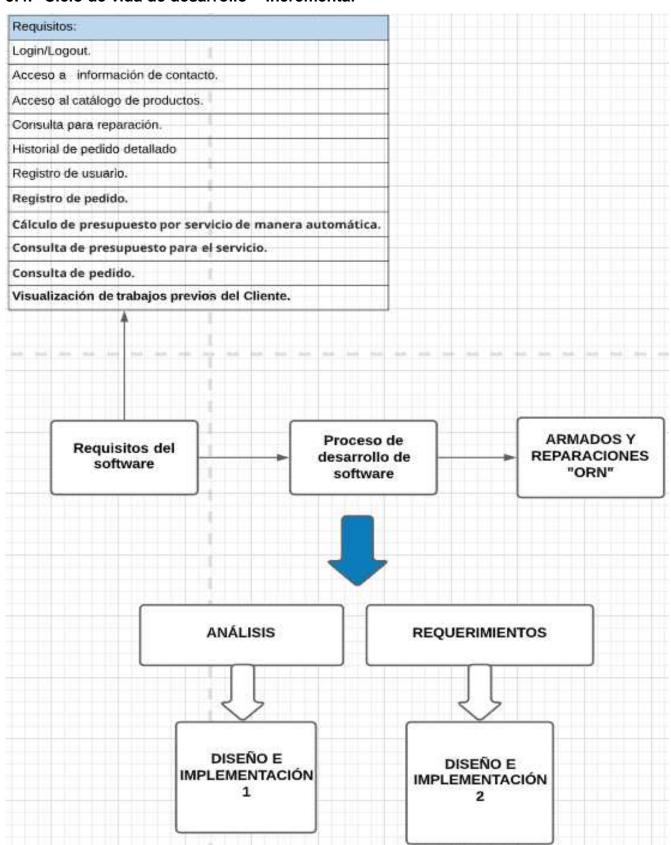


Ilustración 3: Ciclo de vida de desarrollo - Incremental



3.5. Diagrama de actividades

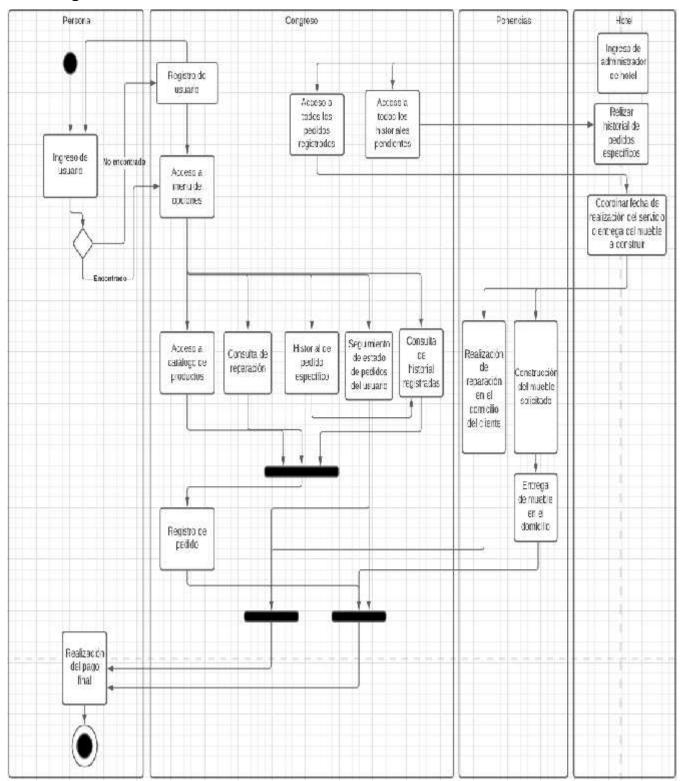


Ilustración 4: Diagrama de actividades



3.6. Diagrama de casos de uso general

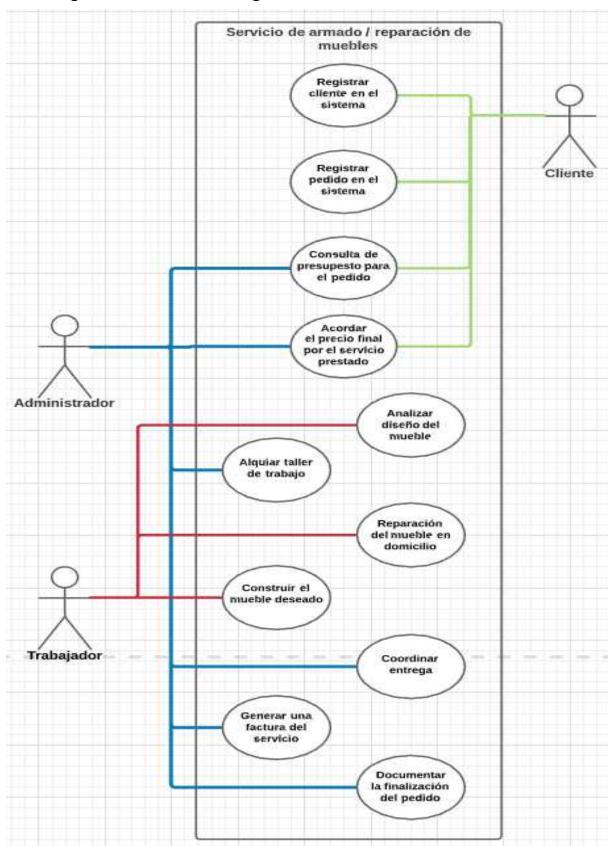


Ilustración 5: Diagrama de casos de uso general



3.7. Diagrama de casos de uso relacionado de la Versión 1

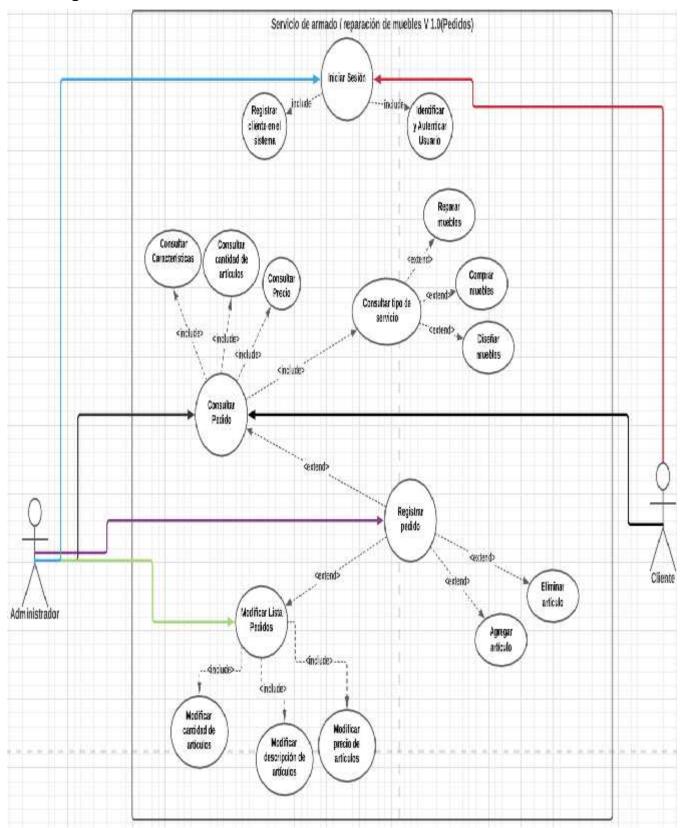


Ilustración 6:Diagrama de casos de uso relacionado de la Versión 1



3.8. Diagrama de casos de uso relacionado de la Versión 2

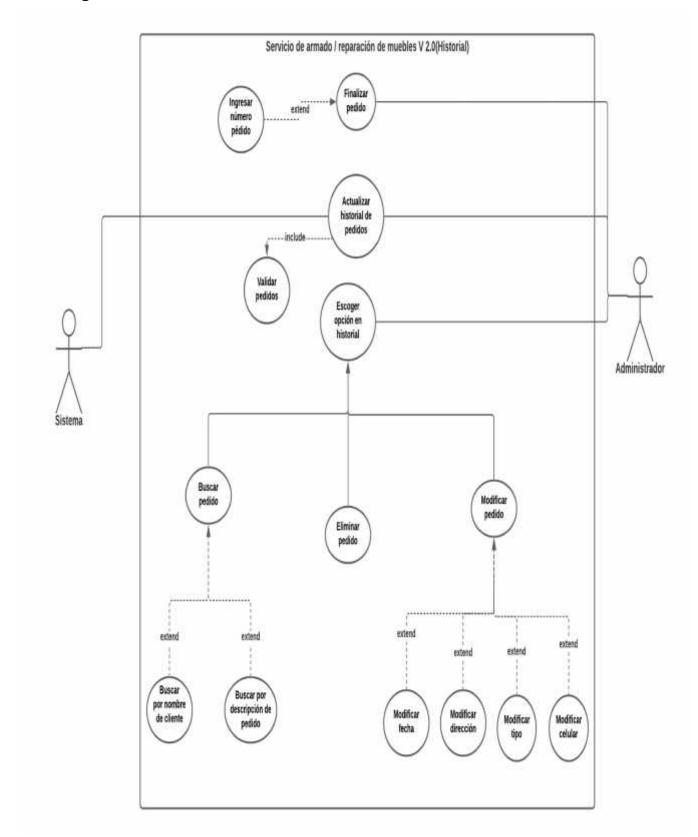


Ilustración 7: Diagrama de casos de uso relacionado de la Versión 2



3.9. Diagrama de casos de uso relacionado de la Versión 3

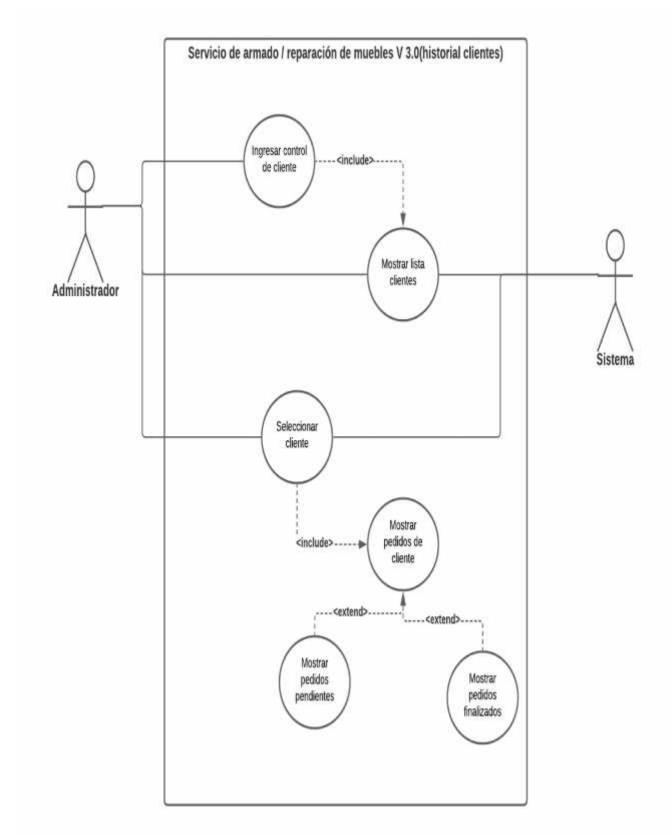


Ilustración 8: Diagrama de casos de uso relacionado de la Versión 3



3.10. Matriz de trazabilidad

Trazabilidad de requisitos

ID	Requisitos	Caso (s) de uso	Prototipo	Versión	Instalación
1	Permite el ingreso a la plataforma usuario	Login de usuarios	SI	1	SI
2	Permite el ingreso a la plataforma al administrador	Login de administrador	SI	2	SI
3	Permite ver la información de contacto	Acceso a información de contacto	SI	1	SI
4	Permite ver un historial de los productos pedidos	Acceso a historial de productos	SI	1	SI
5	Permite modificar el historial de pedidos	Modificar datos del artículo	SI	2	SI
6	Permite realizar consultas para reparación	Consulta de reparación	SI	3	NO
8	Permite registro a la plataforma	Registro de usuario	SI	1	SI
9	Permite registro de pedido	Registro de pedido	SI	2	SI
10	Permite consultar presupuesto para el servicio	Consulta de presupuesto	SI	3	NO
11	Permite ver el estado del pedido	Consulta de pedido	SI	3	NO
12	Plataforma aplicativo local		NO	2	N
13	Java		NO	1	SI
14	netbeans		NO	1	SI
15	MySQL		NO	1	SI

Tabla 1: Matriz de trazabilidad

3.11. Especificación del Caso de Uso Relacionado Versión 1(Registro Pedidos)

3.11.1. Especificación del Iniciar Sesión

ID	ITEM	DESCRIPCIÓN
1	NOMBRE CORTO	INICIO SESIÓN
2	ACTORES	CLIENTE,ADMINISTRADOR
3	OBJETIVO	INTERACTUAR EL SISTEMA CON EL USUARIO
4	DISPARADOR	NECESIDAD DE REGISTRAR USUARIO
5	PRE CONDICIONES	EL USUARIO DEBE ESTAR REGISTRADO CORRECTAMENTE
6	POST CONDICIONES	USUARIO REGISTRADO
7	ESCENARIO BÁSICO	REGISTRAR USUARIO ABRIR SESIÓN COMO VENDEDOR O ADMINISTRADOR INTRODUCIR TUS DATOS COFIRMAR DATOS
8	ESCENARIO ALTERNATIVO	SI NO INICIA SESIÓN MENSAJE VOLVER A INGRESAR
9	PRIORIDAD	VERSIÓN 01

Tabla 2: Especificación del caso de uso Iniciar Sesión



3.11.2. Especificación del Registrar Pedido:

D	ITEM	DESCRIPCION	
1	NOMBRE CORTO	RESGITRAR PEDIDO	
1 2 3 4 5	ACTORES	ADMINISTRADOR	
	OBJETIVO	REGISTRO DE TODOS LOS PEDIDOS NECESIDAD DE TENER UN CONTROL DE PEDIDOS	
	DISPARADOR		
5	PRE CONDICIONES	EL PEDIDO DEBE ESTAR CORRECTAMENTE INGRESADO	
6	POST CONDICIONES	EL PEDIDO SE ENCUENTRE CORRECTAMENTE REGISTRADO	
		CADA VEZ QUE SE INGRESA UN PEDIDO SE AUTOINCREMENTARA EL ID	
7	ESCENARIO BÁSICO	PUEDES CONSULTAR POR UN PEDIDO	
1		PUEDES MODIFICAR CUALQUIER DATO DEL PEDIDO	
		SE LE ENVIA LOS PEDIDOS AL HISTORIAL DEL ADMINISTRADOR	
		MODIFICAR CANTIDAD DE ARTÍCULOS	
8	ESCENARIO ALTERNATIVO	MODIFICAR PRECIO DE ARTÍCULOS	
7 8		MODIFICAR DESCRIPCIÓN DE ARTÍCULOS	
9	PRIORIDAD	VERSIÓN 01	

Tabla 3: Especificación del caso de uso Registrar Pedido

3.11.3. Especificación del Consultar Pedido

ID	ITEM	DESCRIPCION
1	NOMBRE CORTO	CONSULTAR PEDIDO
2	ACTORES	CLIENTE,ADMINISTRADOR
3	OBJETIVO	CLIENTE CONSULTAR PEDIDOS, ADMINISTRADOR CONSULTAR Y ADMINISTRAR LOS PEDIDOS
4	DISPARADOR	NECESIDAD DE CONOCER SUS PEDIDOS
5	PRE CONDICIONES	EL USUARIO DEBE TENER CORRECTAMENTE REGISTRADO LOS PEDIDOS
6	POST CONDICIONES	MOSTRAR EL REGISTRO
7	ESCENARIO BÁSICO	CONSULTAR CANTIDAD
		CONSULTAR TIPO DE SERVICIO
		CONSULTAR CARACTERÍSTICAS
		CONSULTAR PRECIO
8	ESCENARIO ALTERNATIVO	SI NO HAY CONSULTAS DE PEDIDO VERIFICAR EL REGISTRO DEL PEDIDO
9	PRIORIDAD	VERSIÓN 01

Tabla 4: Especificación del caso de uso Consultar Pedido



3.12. Especificación del Caso de Uso Relacionado Versión 2(Historial pedidos)

3.12.1. Especificación del Finalizar Pedido

D	ITEM	DESCRIPCIÓN
1	Nombre Corto	Finalizar pedido
2	Actores	Administrador Sistema
3	Objetivo	Ordenar los pedidos que ya se finalizaron en un historial
4	Disparador	Necesidad de evitar la confunsión en el estado de los pedidos
5	Pre condiciones	Usuario registrado como administrador
6	Post condiciones	Resgritro del pedido
	7 Escenario básico	Aprir sesión como administrador
7		Introducir número del pedido a finalizar
		Confirmar el pedido a finalizar
0	Escenario Alternativo	Si confirma un número de pedido indicar mensaje que no existe
0	LSCETTATIO ALLEI TALINO	Si no introduce un número de pedido indicar mensaje que no ingreso número de pecido
9	Prioridad	VERSIÓN 02

Tabla 5: Especificación del caso de uso Finalizar Pedido

3.12.2. Especificación del Actualizar Historial

D	ITEM	DESCRIPCIÓN	
	1 Nambre Corto	Actualizar historial	
	2 Actores	Administrador, Sistema	
	3 Objetivo	Tener un congol de los pedicos finalizados actualizado	
	4 Disparador	Necesidad de distinguir los pedidos finalizados de los pendientes	
	5 Pre condiciones	Usuario registrado como aoministrador	
	6 Post condiciones	Resgritro del pedido finalizado	
		Abrinsesión como administración	
	7 Escenario básico	Carga del historial de pedidos finalizados	
		Confirmar carga de pedidos a finalizados	
	8 Escenario Alternativ	o Si no hay pedidos finalizados indicarmensa e de que no hay pedidos finalizados	
	9 Prioridad	VERSIÓN 02	

Tabla 6: Especificación del caso de uso Actualizar Historial



3.12.1. Especificación del Escoger Opción

D	ITEM	DESCRIPCIÓN
1	Nombre Corto	Estoger opción
2	Actores	Admir istrador
3	Ubjetivo	Modificar el historial de pedicos
4	Disparador	Necesidad de agilizar la búsqueda, elimicación y modificación
5	Pre condiciones	Usuario registrado como acini histrador
G	Past condiciones	Resgritro del pedido finalizado correctamente
	7 Escenario básico	Abrinsesión como administración
		Selection de aparin
		Confirmat oppión
		Busca: pedido por nombre del cliente
		Buscar pedido por descripción del cliente
		Eliminar sedido finalizado
		Modificar fetha del pedico finalizado
		Modificar elección del pedico figalizado
		Modificar tipo del pedido fir alizado.
		Modificar celular del pedido finalizado
	Escenario Altemativo	Si no digité correctamente el nombre del cliente e la deserpción del pedido indicar un mensaje de no encontrada
8		Si no selecciona lo que qui ere modificar regresar al historial
		Si no se elimino el pecido indicar mensaje que incigue que no existe el pecido
9	Prioridad	VFRSIÓN 02

Tabla 7: Especificación del caso de uso Escoger Opción

3.13. Especificación del Caso de Uso Relacionado Versión 3(Historial clientes)

3.13.1. Especificación del Control de Clientes

ID	ITEM	DESCRIPCIÓN		
1	NOMBRE CORTO	CONTROL DE CLIENTES		
2	ACTORES	ADMINISTRADOR, SISTEMA		
3	OBJETIVO	TENER UN CONTROL DEL SISTEMA		
4	DISPARADOR	NECECIDAD DE TENER CONTROL DEL SISTEMA		
5	PRE CONDICIONES	EL USUARIO DEBE HACER MINIMO UN PEDIDO		
6	POST CONDICIONES	USUARIO REGISTRADO		
7	ESCENARIO BÁSICO	INGRESAR AL CONTROL		
		MOSTRAR LISTA DE CLIENTES		
		MOSTRAR PEDIDOS DE CLIENTES		
		MOSTRAR PEDIDOS PENDIENTES		
		MOSTRAR PEDIDOS FINALIZADOS		
8	ESCENARIO	SI NO HAY LISTA MOSTRAR LISTA VACIA		
	ALTERNATIVO	SI NO SELECCIONASTE UN CLIENTE NO MOSTRARA		
9	PRIORIDAD	VERSIÓN 03		

Tabla 8: Especificación del caso de uso Control de Clientes



3.14. Plan de Pruebas Incremental Versión 1(Registro Pedidos)

Casos de Uso Iniciar sesión Registrar pedido	Datos de Entrada normal Usuario contraseña Nombre, dirección, celular	Resultado Esperado normal Inicio de sesión correcto Registro del pedido satisfactorio	Datos de entrada anómalo Usuario o contraseña no registrado en el arreglo Dirección con espacios o celular con mas de nueve dígitos	Resultado esperado anómalo Usuario o contraseña Incorrecto Registro de pedido incorrecto
Consultar pedido	Dirección, cantidad, precio, servicio	Consultar realizado correctamente	Consulta de algún pedido inexistente	Consulta del pedido incorrecto

Tabla 9: Plan de Pruebas Incremental Versión 1(Registro Pedidos)



3.15. Ejecución del Plan de Pruebas Incremental Versión 1(Registro Pedidos) 3.15.1. Resultado Normal: Inicio Sesión



Ilustración 9: Ejecución del Plan de Pruebas Incremental Resultado Normal de Inicio Sesión



3.15.2. Resultado Anormal: Inicio Sesión



Ilustración 10: Ejecución del Plan de Pruebas Incremental Resultado Anormal Inicio Sesión



3.15.3. Resultado Normal: Registro Pedido

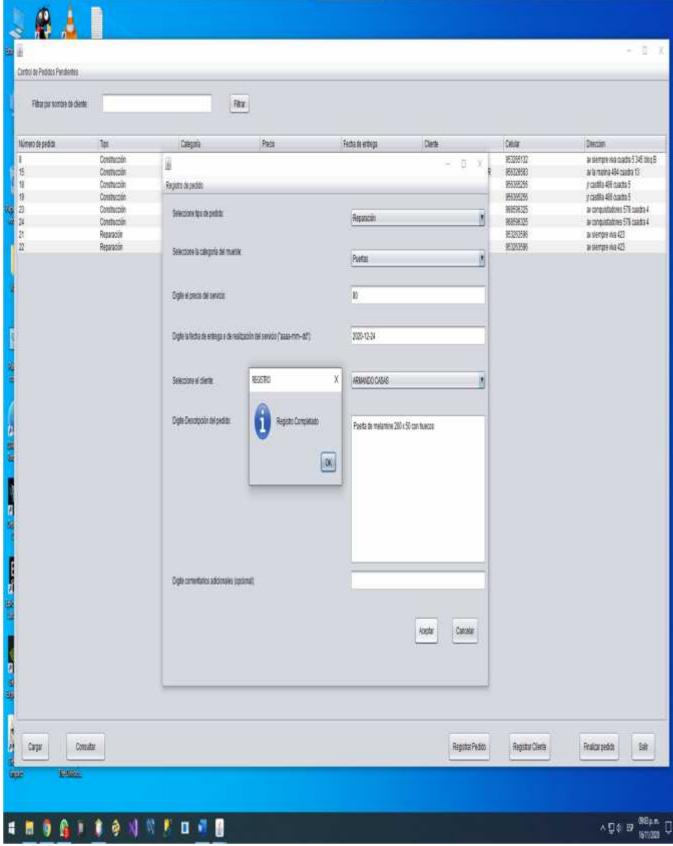


Ilustración 11: Ejecución del Plan de Pruebas Resultado Normal Registro Pedido



3.15.4. Resultado Normal: Consulta realizada

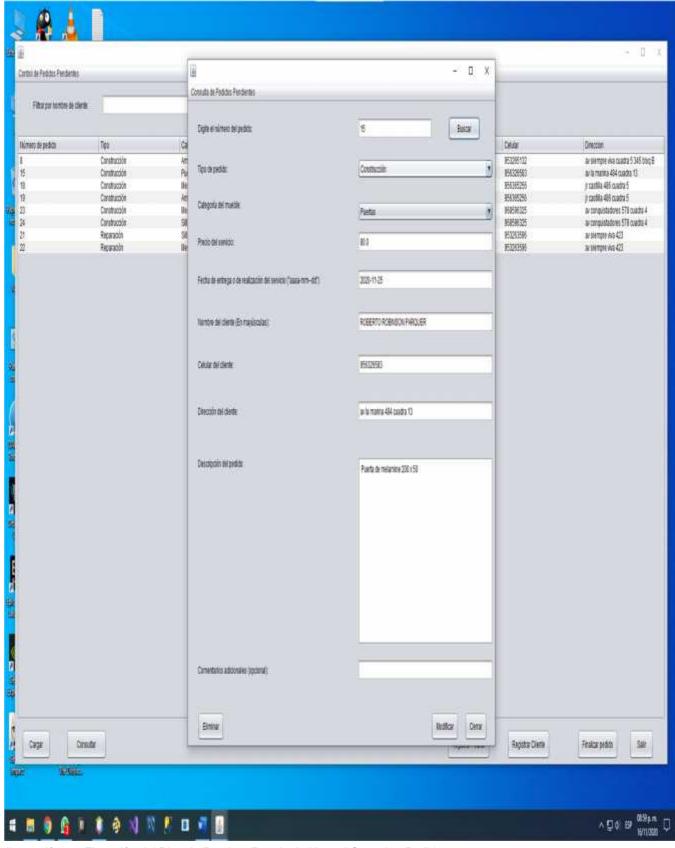


Ilustración 12: Ejecución del Plan de Pruebas Resultado Normal Consultar Pedido



3.16. Hallazgos de la Versión 1(Registrar Pedidos)

ANÓMALO V1

Error al registrar la fecha de un pedido si ingresas una letra en vez de números no se guarda el registro, pero tampoco te sale un mensaje de error

Error al registrar la fecha de un pedido si no respetas el formato establecido no se guarda el registro, pero tampoco te sale un mensaje de error

Error si ingresas una letra en precio de servicio al registrar productos no se guarda el registro, pero tampoco te muestra un mensaje de error

Error al registrar el precio del servicio se puede registrar un numero con muchos decimales γ el sistema lo guarda

Error si ingresas una letra en celular del cliente al registrar un pedido el sistema no lo almacena, pero tampoco te muestra un mensaje de error

Error al realizar la búsqueda de un pedido en consultar, si ingresas una letra en el cuadro de numero de pedido no te muestra ningún error

Tabla 10: Hallazgos de la Versión 1(Registrar Pedidos)

3.17. Plan de Pruebas Incremental Versión 2(Historial de Pedidos)

Casos de	Datos de Entrada	Resultado	Datos de entrada	Resultado esperado
Uso	normal	Esperado normal	anómalo	anómalo
Ingresar	Número de pedido	Numero de	EL numero de pedido no	Numero de pedido
número de		pedido ingresado	inexistente	incorrectos
pedido		correctamente		
Actualizar	Número de pedido	Actualización de	Ingreso incorrecto de	No se guarda la
historial		historial correcto	tipo de datos	actualización por mal
pedido				ingreso de datos
Escoger	Dato a modificar	Opción ejecutada	Al momento de cometer	No te muestra el
Opción en		correctamente	un error	detalle del error
historial				

Tabla 11: Plan de Pruebas Incremental Versión 2(Historial de Pedidos)



3.18. Ejecución del Plan de Pruebas Incremental Versión 2(Historial de Pedidos)

3.18.1. Resultado Normal: Ingreso del Número Pedido a Finalizar

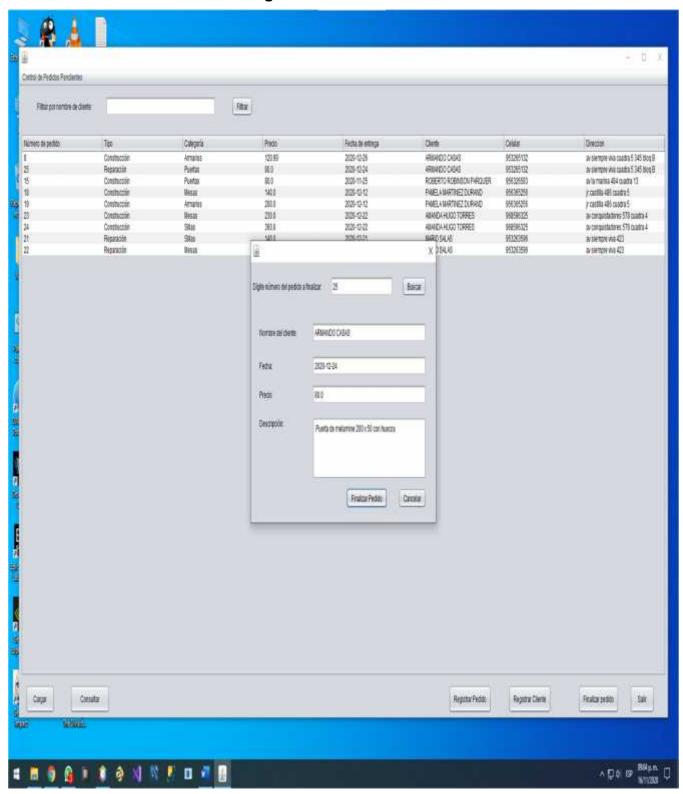


Ilustración 13: Ejecución del Plan de Pruebas Incremental Resultado Normal Ingreso del Número Pedido a Finalizar



3.18.2. Resultado Normal: Actualizar Historial de Pedidos

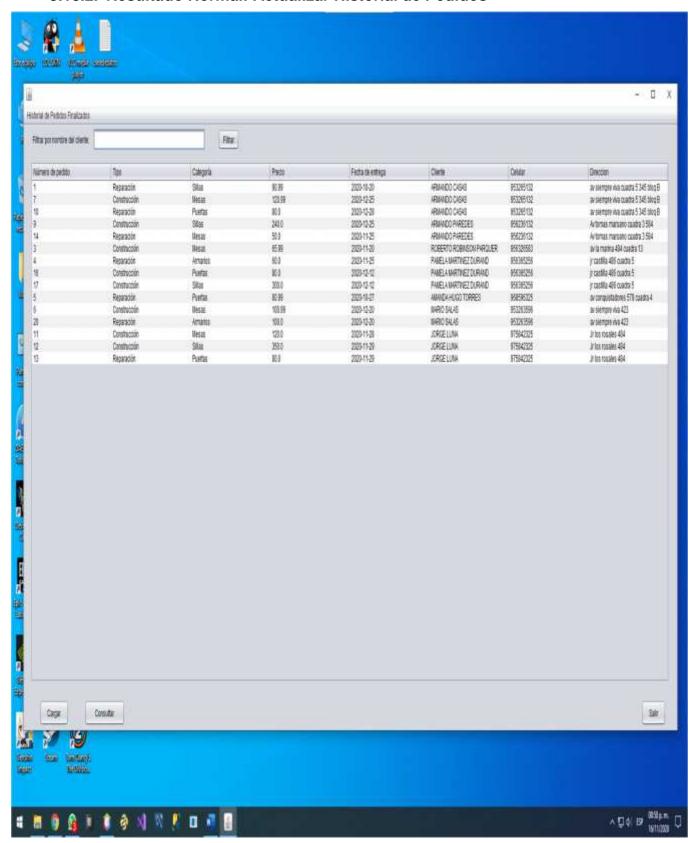


Ilustración 14: Ejecución del Plan de Pruebas Incrementa Resultado Normal Actualizar Historial de Pedidos



3.18.3. Resultado Normal: Escoger Opción

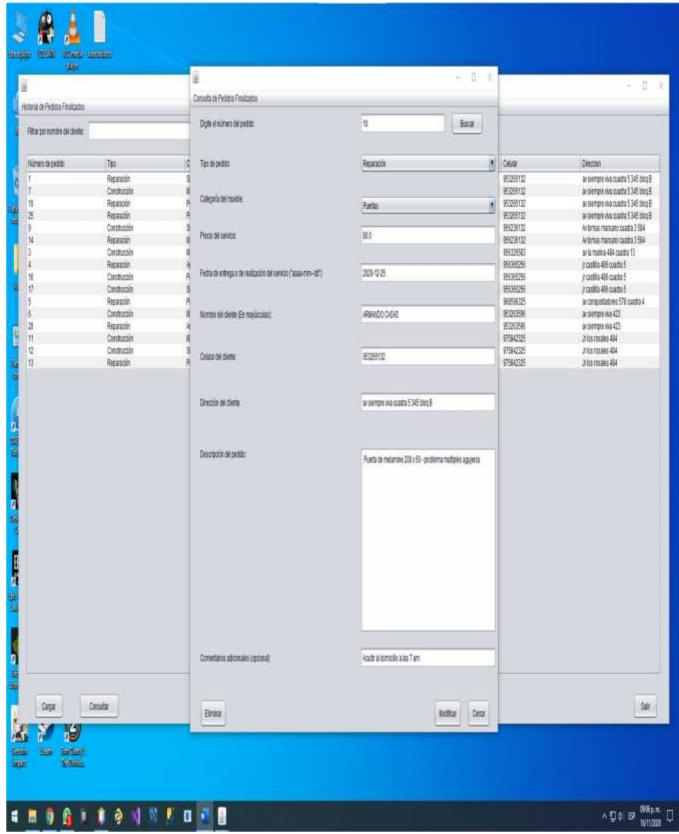


Ilustración 15: Ejecución del Plan de Pruebas Incrementa Resultado Normal Escoger Opción (modificar, eliminar y buscar)



3.19. Hallazgos de la Versión 2(Historial de Pedidos)

ANÓMALO V2

Error si se ingresa una letra en número de pedido al consultar un pedido completado, no se guarda en el registro, pero tampoco te muestra un mensaje de error

Error al modificar el precio de un pedido si ingresas una letra no se guarda el registro, pero tampoco te muestra un mensaje de advertencia

Error al modificar la fecha de entrega, si ingresas una letra no se guarda el registro, pero tampoco te muestra un mensaje de error

Error al modificar la fecha de entrega, si no respetas el formato no se guarda el registro, pero tampoco se muestra un mensaje de error

Tabla 12: Hallazgos de la Versión 2(Historial de Pedidos)

3.20. Plan de Prueba Incremental de la Versión 3(Historial de Clientes)

Casos de Uso	Datos de Entrada Normal	Resultado Esperado Normal	Datos de Entrada Anómalo	Resultado Esperado Anómalo
Control	Número de cliente	Número de cliente	El número de cliente	Número de cliente
Clientes		seleccionado correctamente	seleccionado no existe	seleccionado incorrecto

Tabla 13: Plan de Prueba Incremental de la Versión 3(Historia de Clientes)



3.21. Ejecución del Plan de Pruebas Incremental Versión 3(Historial de Clientes)

3.21.1.1. Pantalla Control de Clientes:

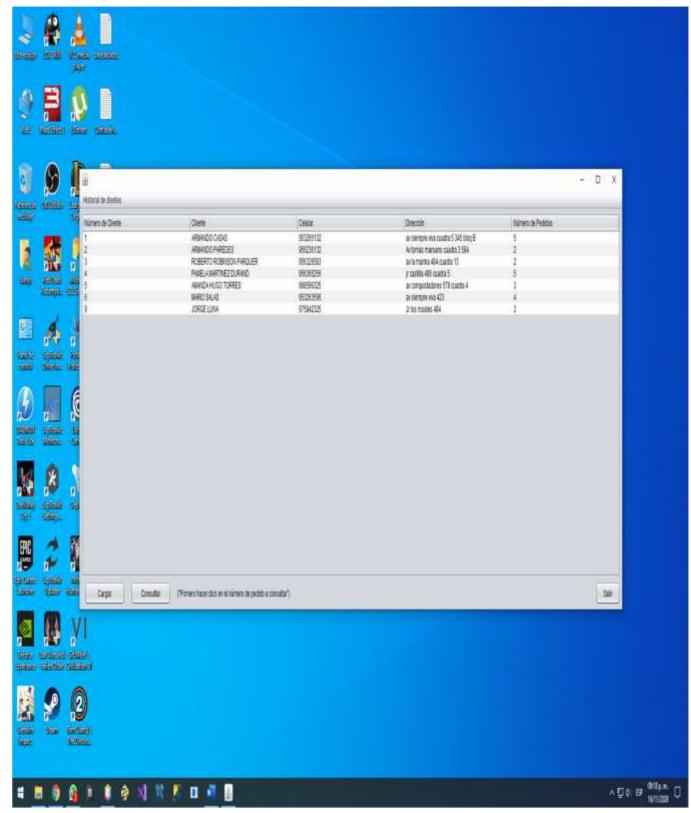


Ilustración 16: Ejecución del Plan de Pruebas Incrementa Resultado Normal Control de Clientes



3.22. Hallazgos de la Versión 3(Historial de Clientes)

ANÓMALO V3

Error si se ingresa una letra en número de cliente al consultar un historial de pedidos de cliente, no se guarda el registro, pero tampoco te muestra un mensaje de error

Error al modificar el teléfono de un cliente si ingresas una letra no se guardara el resgistro, pero tampoco te muestra una advertencia Error al modificar la fecha de entrega, si ingresas una letra no se guarda el resgistro, pero tampoco te muestra un mensaje error Error al modificar la fecha de entrega, si no se respeta el formato no se guarda el resgistro, pero tampoco te muestra un mensaje

Tabla 14:Hallazgos de la Versión 3(Historial de Clientes)



3.23. Modelo FRPS+ Aplicado al Proyecto:

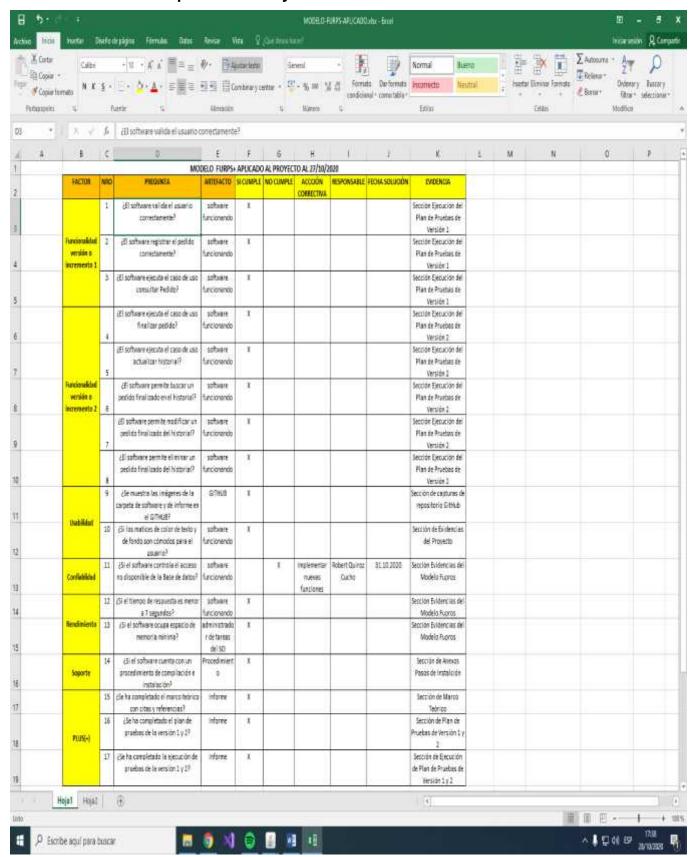


Ilustración 17: Modelo FRPS+ Aplicado al Proyecto



3.23.1. Evidencia Modelo FRPS+: Tiempo Respuesta de la Aplicación Local

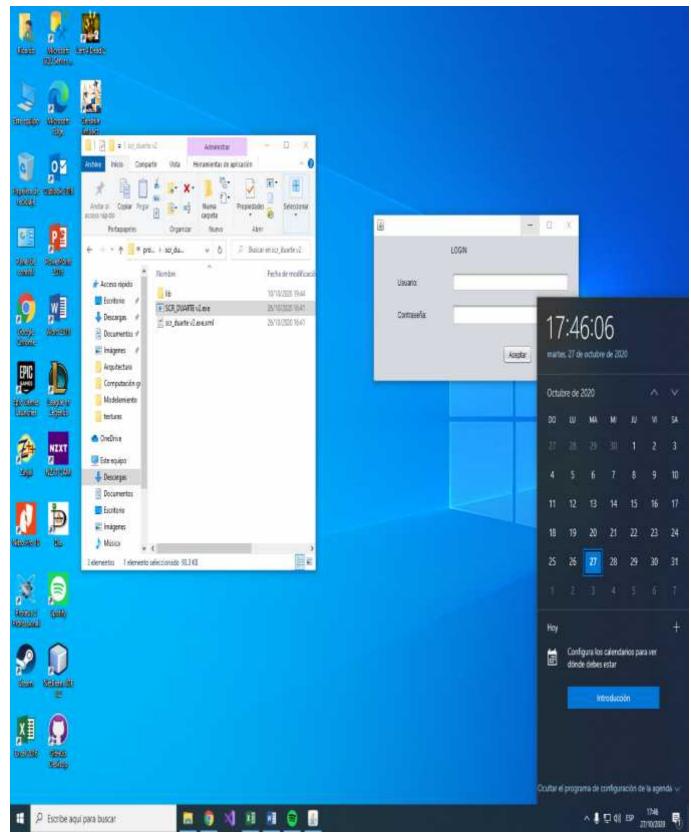


Ilustración 18: Evidencia Modelo FRPS+ Tiempo Respuesta de la Aplicación Local



3.23.2. Evidencia Modelo FRPS+: Consumo de Memoria RAM:

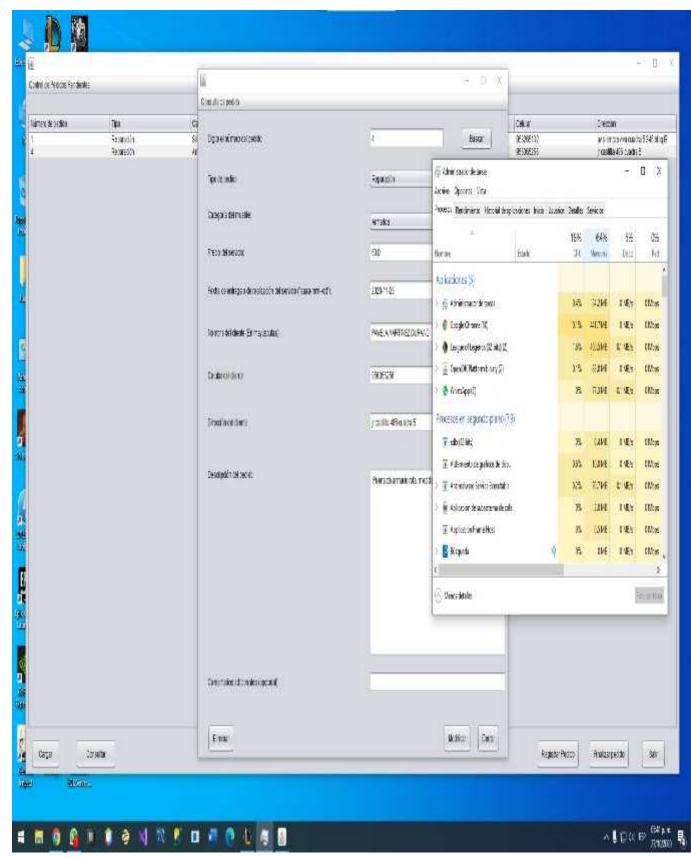


Ilustración 19: Evidencia Modelo FRPS+ Consumo de Memoria RAM



3.24. Modelo FRPS+ Final Aplicado al Proyecto:

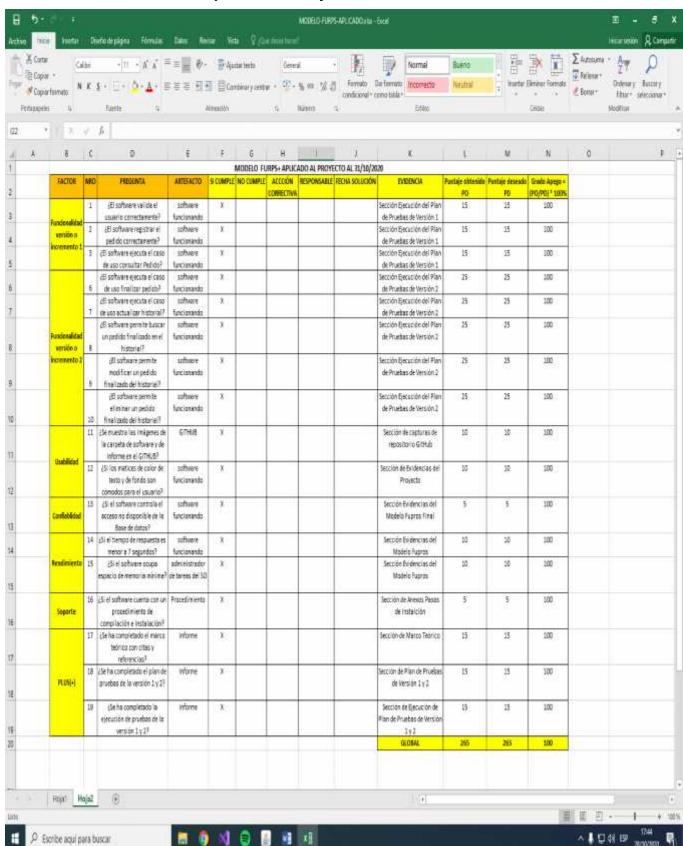


Ilustración 20: Modelo FRPS+ Final Aplicado al Proyecto



3.24.1. Evidencia Modelo FRPS+ Final: Negar el Acceso en Caso de no Tener la Base de Datos:

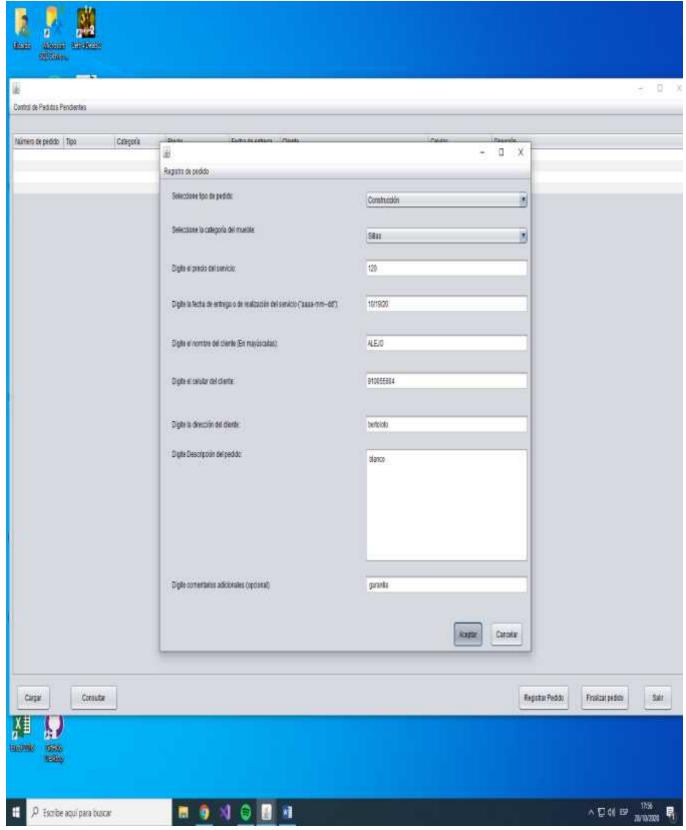


Ilustración 21: Evidencia Modelo FRPS+ Final Negar el Acceso en Caso de no Tener la Base de Datos



3.25. Diagrama de Secuencia del CUS Relacional de Versión 1:

3.25.1. Secuencia de CUS Iniciar Sesión:

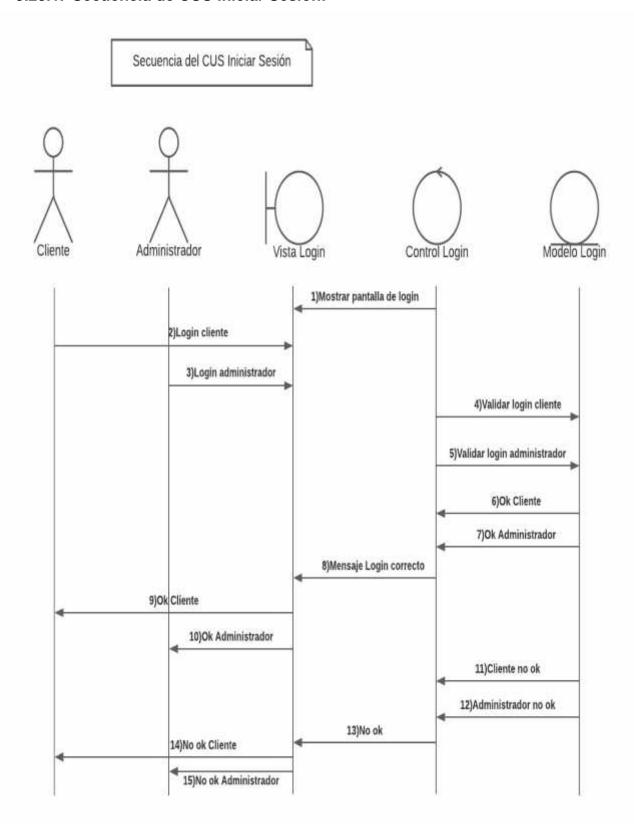


Ilustración 22: Secuencia de CUS Iniciar Sesión:



3.25.2. Secuencia de CUS Registrar Pedido:

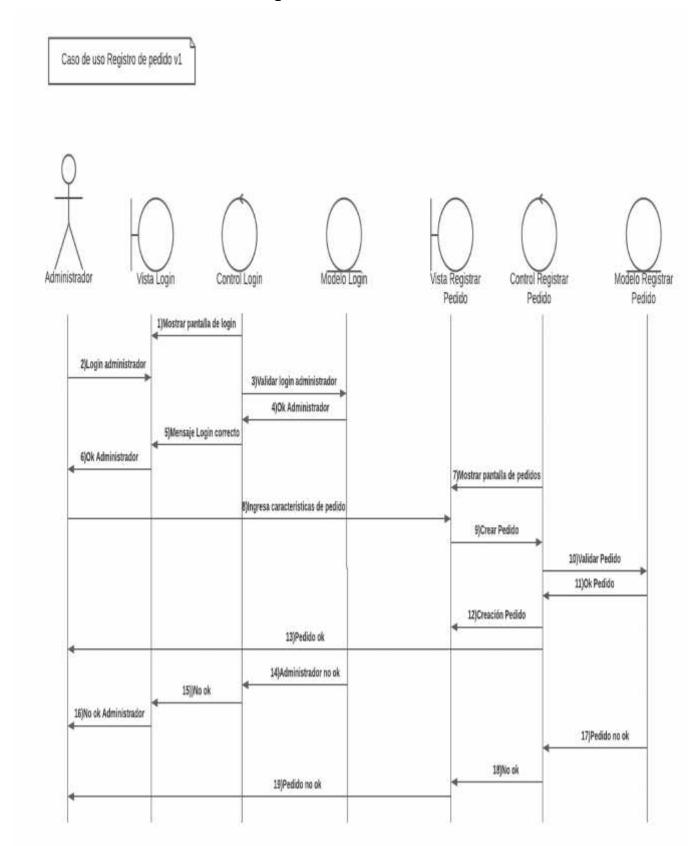


Ilustración 23: Secuencia de CUS Registrar Pedido



3.25.3. Secuencia de CUS Consultar Pedido:

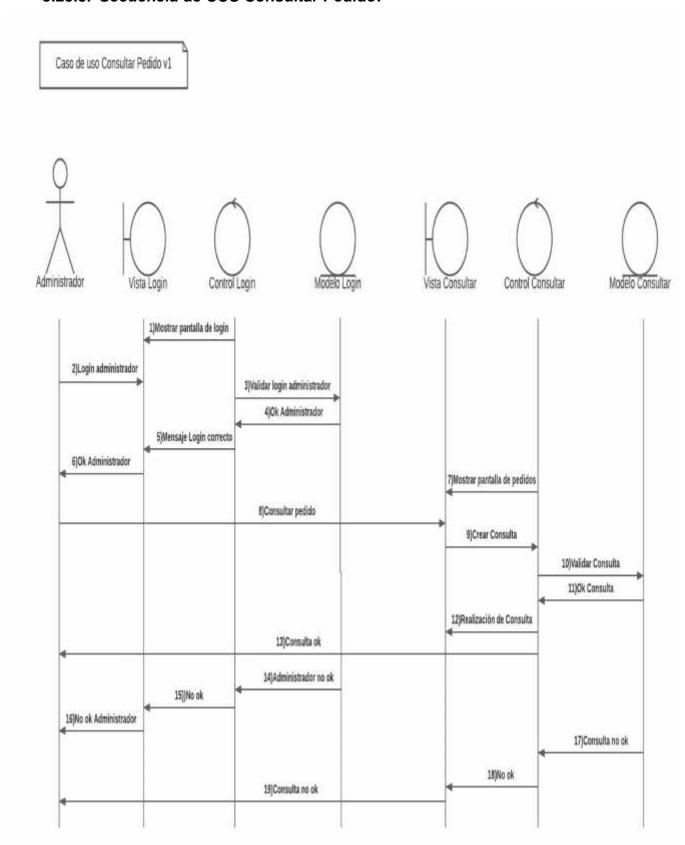


Ilustración 24: Secuencia de CUS Consultar Pedido



3.26. Evidencia en Software de Diagrama Secuencial:

3.26.1. CUS Inicio Sesión:

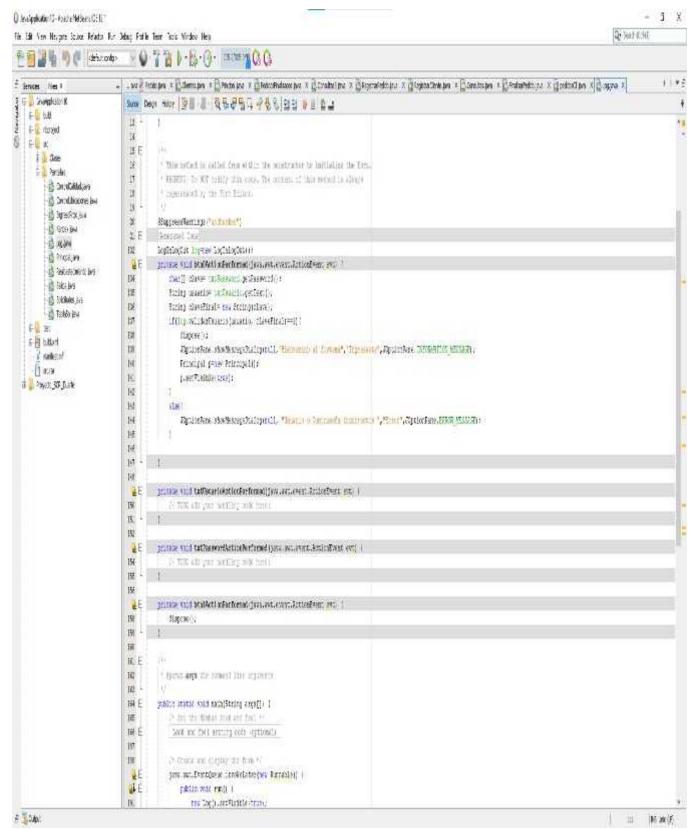


Ilustración 25: Evidencia Software de Secuencia de CUS Inicio Sesión



3.26.2. CUS Registrar Pedido:

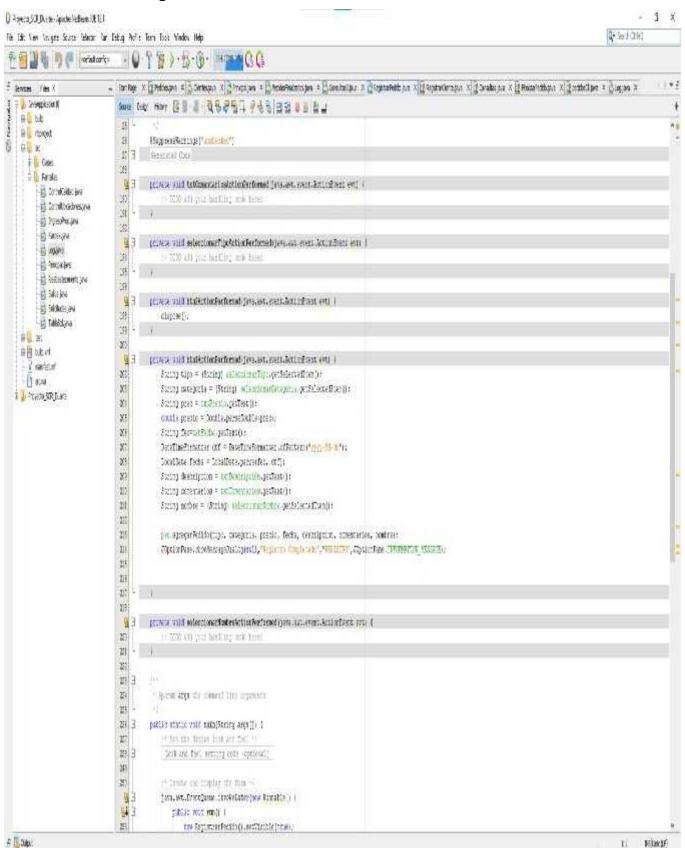


Ilustración 26: Evidencia Software de Secuencia de CUS Registrar Pedido



3.26.3. CUS Consultar Pedido:

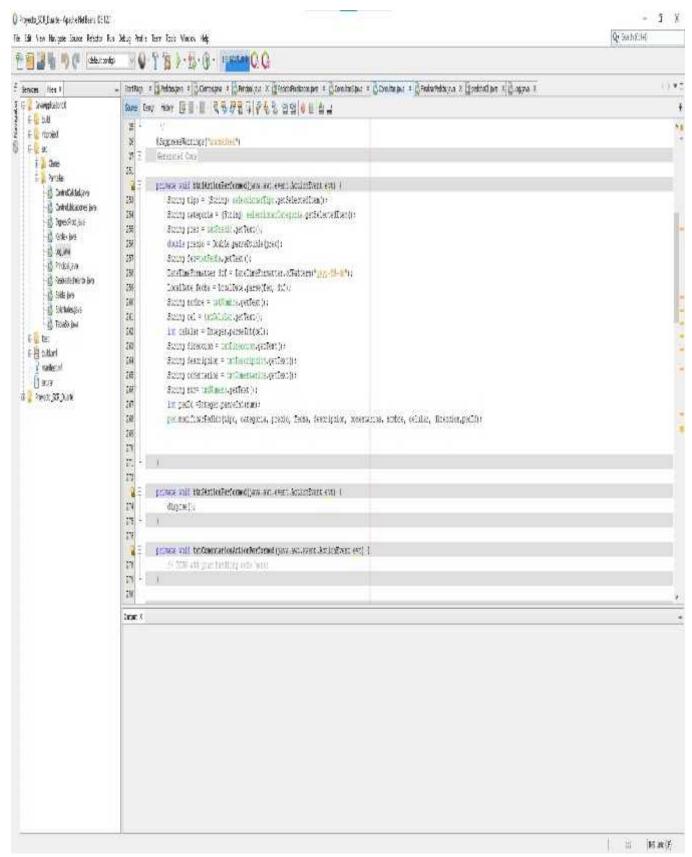


Ilustración 27: Evidencia Software de Secuencia de CUS Consultar Pedido



3.27. Diagrama de Secuencia del CUS Relacional de Versión 2:

3.27.1. Secuencia de CUS Finalizar Pedido:

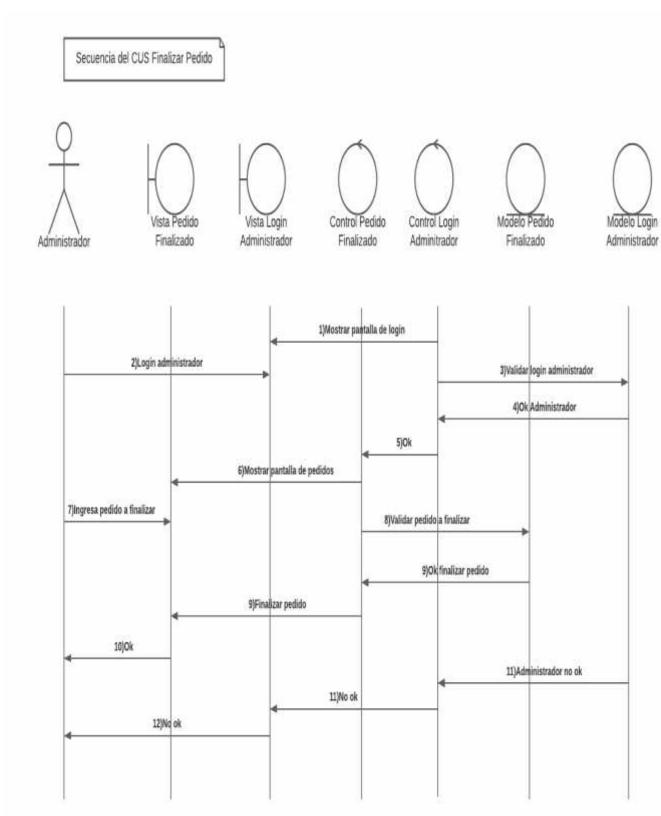


Ilustración 28: Secuencia de CUS Finalizar Pedido



3.27.2. Secuencia de CUS Actualizar Historial:

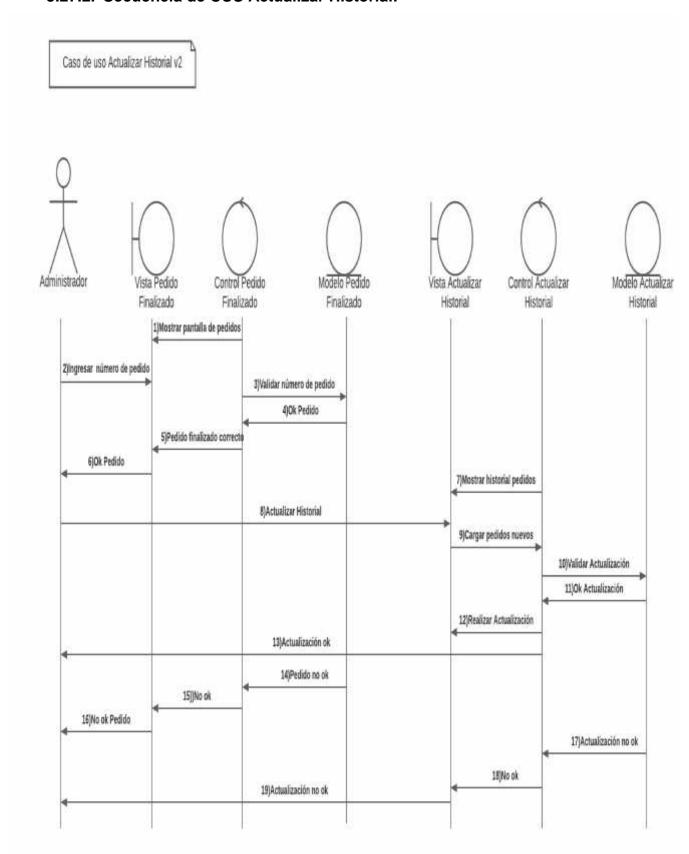


Ilustración 29: Secuencia de CUS Actualizar Historial



3.27.3. Secuencia de CUS Escoger Opción:

Caso de uso Escoger Opción v2 Administrador Control Escoger Modelo Escoger Finalizado Finalizado Finalizado Opción Opción Opción 1]Mostrar pantalla de pedidos 2)Ingresar número de pedido 3]Validar número de pedido 4)Ok Pedido 5)Pedido finalizado correcto 6)Ok Pedido 7/Mostrar historial pedidos 8)Seleccionar Opción 9)Cargar selección opción 10]Validar Opción 11)Ok Opción 12)Realizar Selección 13)Opción ok 14)Pedido no ok 15](No ak 16)No ok Pedido 17)Opción no ok 18)No ok 19)Opción no ak

Ilustración 30: Secuencia de CUS Escoger Opción



3.28. Evidencia en Software de Diagrama Secuencial:

3.28.1. CUS Finalizar Pedido:

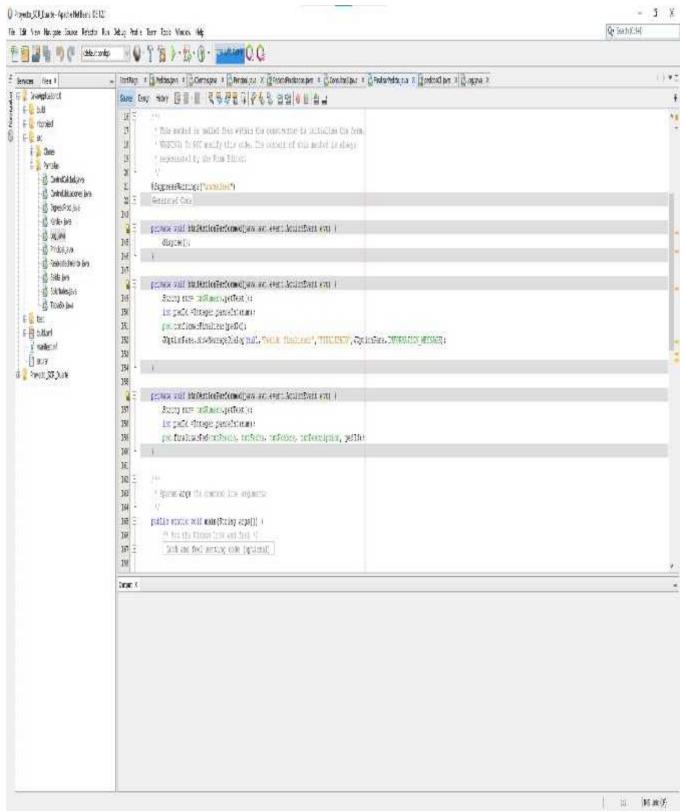


Ilustración 31: Evidencia Software de Secuencia de CUS Finalizar Pedido



3.28.2. CUS Actualizar Historial:

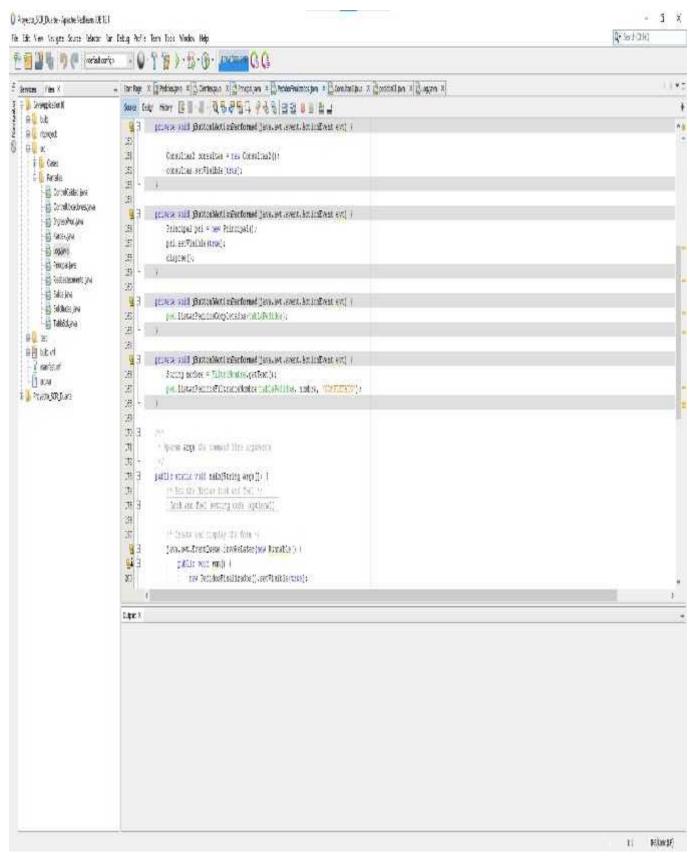


Ilustración 32: Evidencia Software de Secuencia de CUS Actualizar Historial



3.28.3. CUS Escoger Opción:

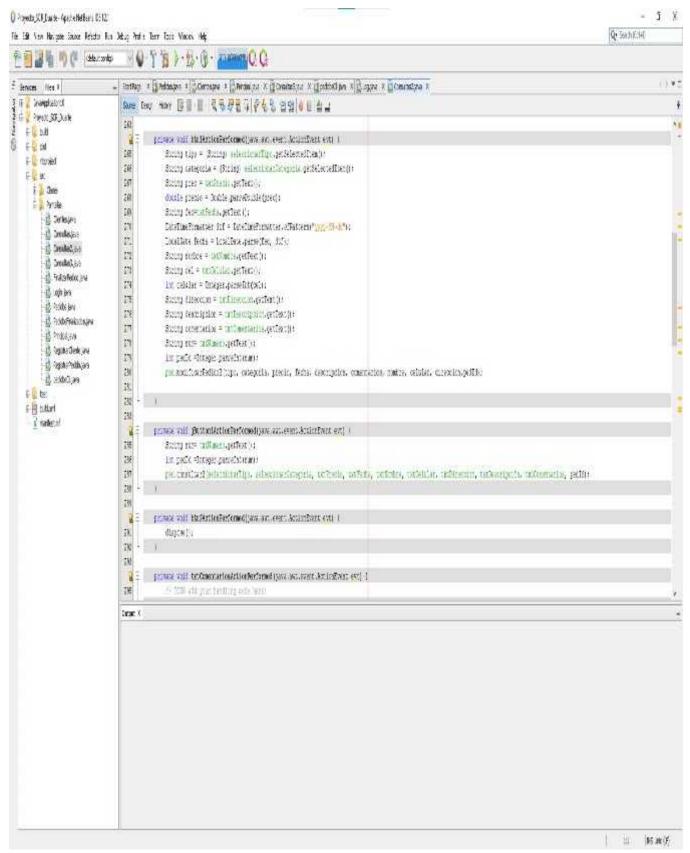


Ilustración 33: Evidencia Software de Secuencia de CUS Escoger Opción



3.29. Diagrama de Secuencia del CUS Relacional de Versión 3:

3.29.1. Secuencia de CUS Historial de Clientes:



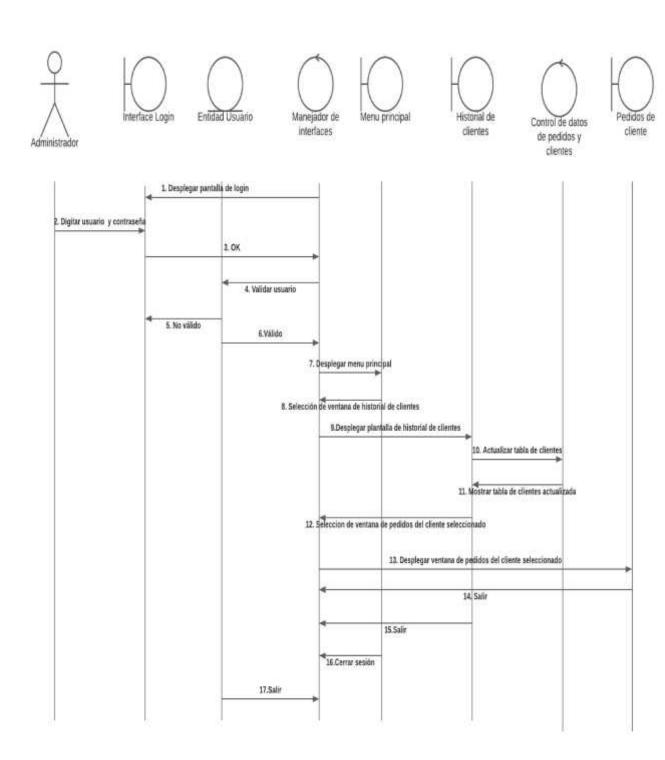


Ilustración 34: Secuencia de CUS Historial de Clientes



3.29.2. Evidencia en Software de la Secuencia de CUS Historial de Clientes:

```
pad.listarClientes(tablaGedidos);
 34
 ij
 16 3
 17
            * This method is called from within the constructor to initialize the form.
 38
            * WARFIEG: Do BOT modify this code. The content of this method is always
 30
            " regenerated by the Form Editor.
 20
           47
 21
           @SuppressWarnings("unchecked")
 22
    Ξ
           Generated Code
129
    3
           private void jButton1ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
131
              int variablePrueba;
.12
               String non, cel, dir;
133
              int y = tablaPedidos.getSelectedColumn();
.34
              int x = tablaFedidos.getSelectedRow();
              String valor = tablaPedidos.getValusAt(x,y).toString();
125
136
               non = tablePedidos.getValueAt(x,y+1).toString();
              cel = tablePedidos.getValueAt(x,y+2).toString();
137
138
               dir = tablaFedidos.getValueAt(x,y+3).toString();
139
              variableFrueba=Integer.parseInt(valor);
140
141
               pedidosCli pedC = new pedidosCli(this,false);
.42
               pedC.add(variableFrmeba, nom, cel, dir);
143
               pedC.setVisible(true);
.44
145
    3
           private void jButton3ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
147
               Principal pri = new Principal():
148
               pri.setVisible(true);
149
               dispose();
150
151
    3
           private void btmActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) [
153
               ped.listarClientes(tablaPedidos);
.54
155
356 F
157
            * [param args the command line arguments
```

Ilustración 35: Evidencia Software de Secuencia de CUS Historial Clientes



```
. THIS DEFINED IS COLLECT LICE ALTHER THE CONSTITUTION TO THER TIME FEE TO HE
18

    WARRING: Do NOT modify this code. The content of this method is always.

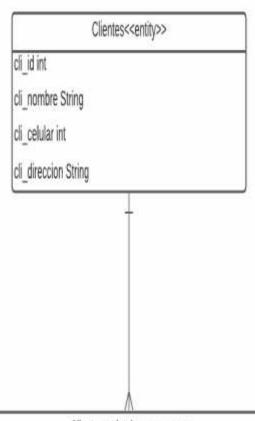
19
            * regenerated by the Form Editor.
20
21
           @SuppressWarnings("unchecked")
22
   +
           Generated Code
159
          private void jButtoniActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) [
161
              Consultas3 cons = new Consultas3(cli, false);
162
              cons.setVisible(true);
163
164
          private void btnActionPerformed()ava.awt.event.ActionEvent evt) {
166
               peis.listarFedidosClienta(tablaFedidos, var);
167
               labWombre.setText(nom);
168
               labCelular.setText(cel);
169
               labDirection.setTaxt(dir);
170
171
172
          private void jButton2ActionPerformed(java.avt.event.ActionEvent evt) [
174
               dispose();
175
176
   E
178
           * Sparam args the command line arguments
179
130
          public static void main(String args[]) {
181
               /* Set the Nimbus look and feel */
132
                Look and feel setting code (optional)
233
204
               / Create and display the dialog */
               java.awt.EventQueue.isvokelater(new Runnable() {
0
                   public void run() (
                       pedidosCli dialog = new pedidosCli(new javax.swing.JFrame(), true);
207
208 E
                       dialog.addWindowListener(new pava.awt.event.WindowAdapter() {
209
                           @Override
```

Ilustración 36: Evidencia Software de Secuencia de CUS Historial Clientes



3.30. Modelo de Datos:

3.30.1. Tabla de Clientes:



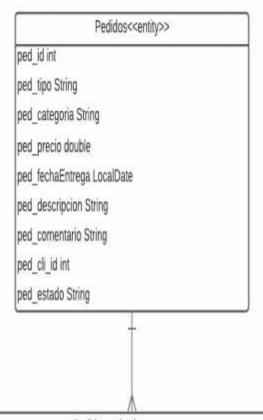
Clientes<<database wrapper>>

- + void agregarCliente(String nombre, int cli celular, String cli direccion)
- + void listarClientes(javax.swing.JTable tablaPedidos)
- + void listarPedidosCliente(javax.swing.JTable tablaPedidos, int cli_id)
- + void consultar3(javax.swing.JComboBox<String> seleccionarTipo, javax.swing.JComboBox<String> seleccionarCategoria, javax.swing.JTextField txtPrecio .javax.swing.JTextField txtFecha .javax.swing.JTextField txtNombre, javax.swing.JTextField txtCelular .javax.swing.JTextField txtComentarios, int pedid)
- + void eliminarPedido2(int id)
- + void modificar Pedido3 (String tipo, String categoria, double precio, Local Date fecha, String Descripcion, String Comentario, String nombre, int celular, String direccion, int pedid)
- + void comboCliente(javax.swing.JComboBox<String> seleccionarNombre)
- + void listarPedidosFiltradosNombre(javax.swing.JTable tablaPedidos, String filtroNombre, String tipo)

Ilustración 37: Modelo de Datos Tabla de Clientes



3.30.2. Tabla Pedidos:



Pedidos<<database wrapper>>

- + void agregarPedido(String ped_tipo,String ped_categoria,double ped_precio,LocalDate fecha,String ped_descripcion,String ped_comentario,String nombre.)
- + void listarPedidos(javax.swing.JTable tablaPedidos)
- + void consultar(javax.swing.JComboBox<String> seleccionarTipo, javax.swing.JComboBox<String> seleccionarCategoria, javax.swing.JTextField txtPrecio ,javax.swing.JTextField txtDireccion ,javax.swing.JTextField txtDireccion ,javax.swing.JTextField txtComentarios, int pedId)
- + void modificarPedido(String tipo, String categoria, double precio, LocalDate fecha, String Descripcion, String Comentario, String nombre, int celular, String direccion, int pedid)
- + void finalizarPed(javax.swing.JTextField txtPrecio_javax.swing.JTextField txtFecha_javax.swing.JTextField txtNombre.javax.swing.JTextPane txtDescripcion, int pedId)
- + void confirmarFinalizar(int pedId)
- + void listarPedidosCompletados(javax.swing.JTable tablaPedidos)
- + void consultar2(javax.swing.)ComboBox<String> seleccionarTipo, javax.swing.)ComboBox<String> seleccionarCategoria, javax.swing.)TextField txtPrecio ,javax.swing.)TextField txtPecha ,javax.swing.)TextField txtNombre, javax.swing.)TextField txtCelular ,javax.swing.)TextField txtDireccion ,javax.swing.)TextPane txtDescripcion ,javax.swing.)TextField txtComentarios, int pedId)
- + void modificarPedido2(String tipo, String categoria, double precio, LocalDate fecha, String Descripcion, String Comentario, String nombre, int celular, String direccion, int pedid)
- + void eliminarPedido(int id, String estatus)

Ilustración 38: Modelo de Datos Tabla de Pedidos



3.31. Metodología Scrum:

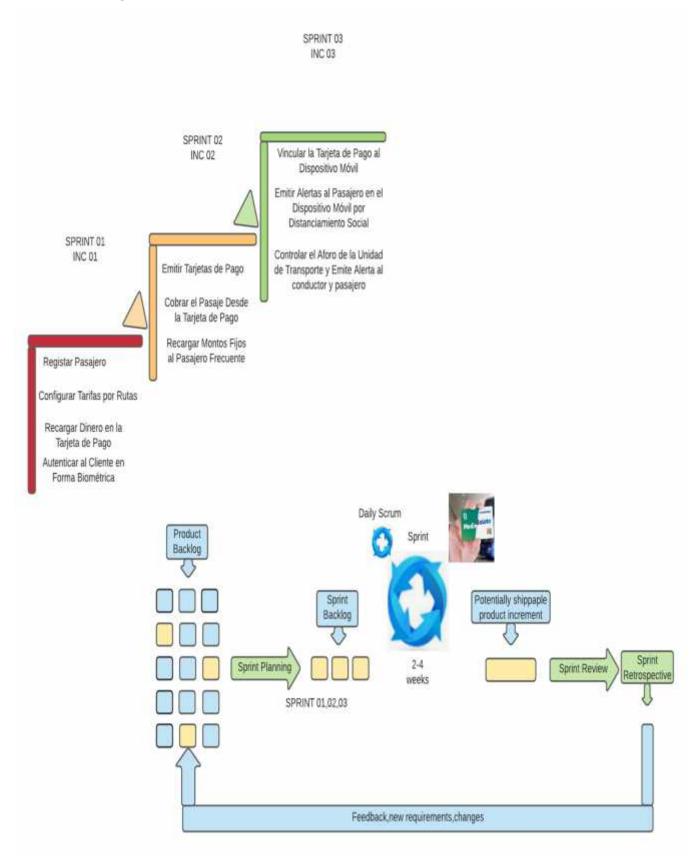


Ilustración 39: Metodología Scrum



3.32. Evidencias de recursos (Olivares J)

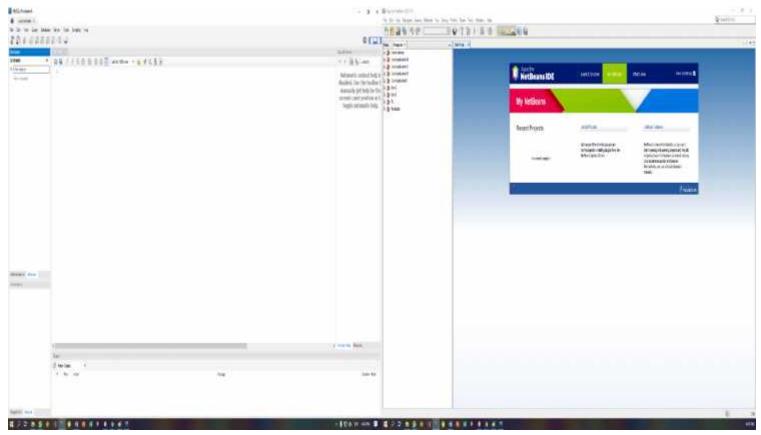


Ilustración 40: Evidencias de recursos(Olivares J)

3.33. Evidencias de recursos (Quiroz R)

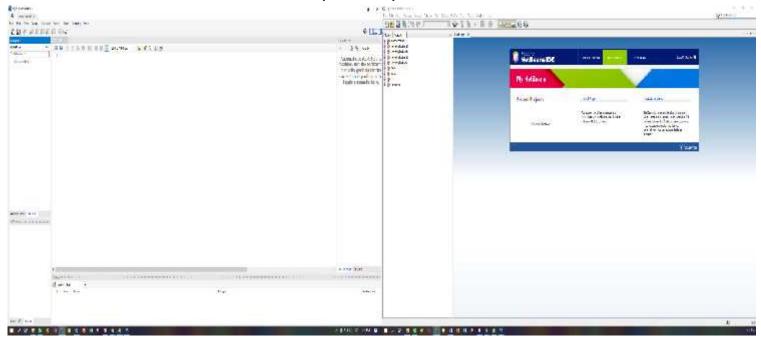


Ilustración 41: Evidencias de recursos(Quiroz R)



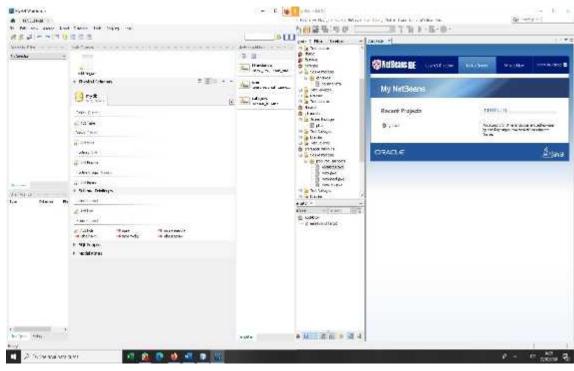


Ilustración 42: Evidencias de recursos(Quiroz R)

3.34. Evidencias de recursos (Torres R)

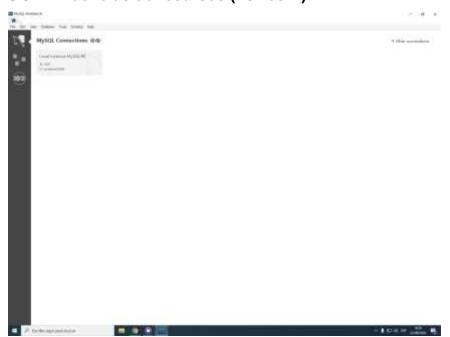


Ilustración 43: Evidencias de recursos(Torres R)



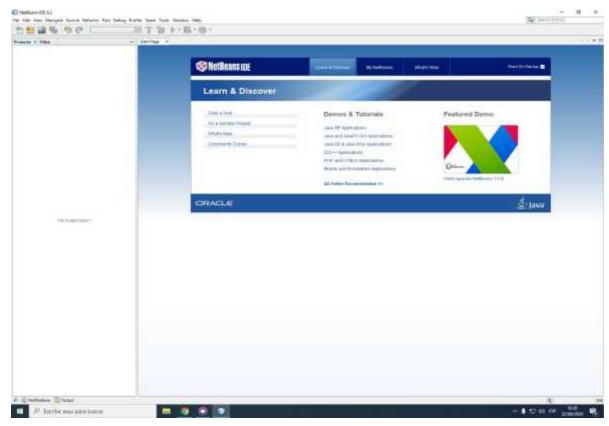


Ilustración 44: Evidencias de recursos(Torres R)



3.35. Captura de repositorio GitHub

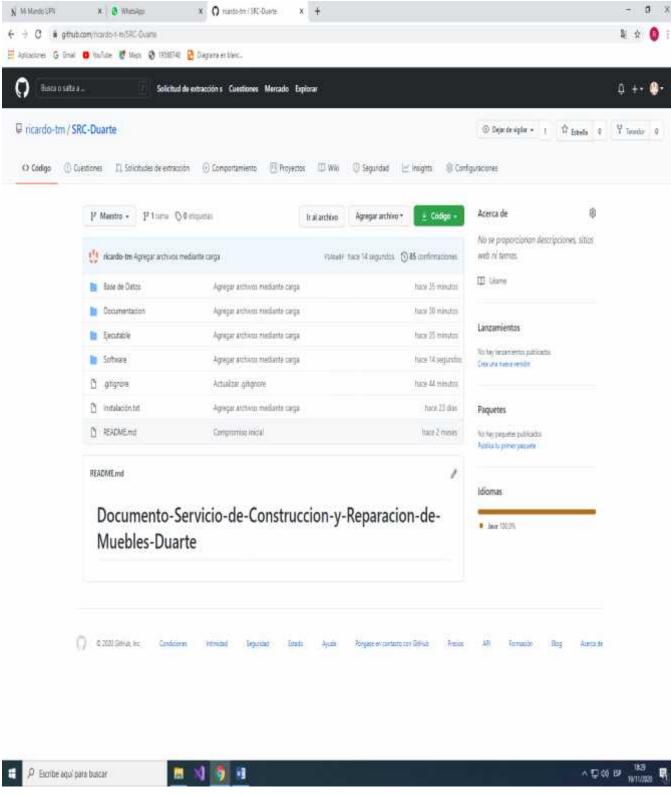


Ilustración 45: Captura de repositorio GitHub

https://github.com/ricardo-t-m/Documento-Servicio-de-Construccion-y-Reparacion-de-Muebles-Duarte.git



3.36. Captura de Diagrama de Nuestra Base de Datos

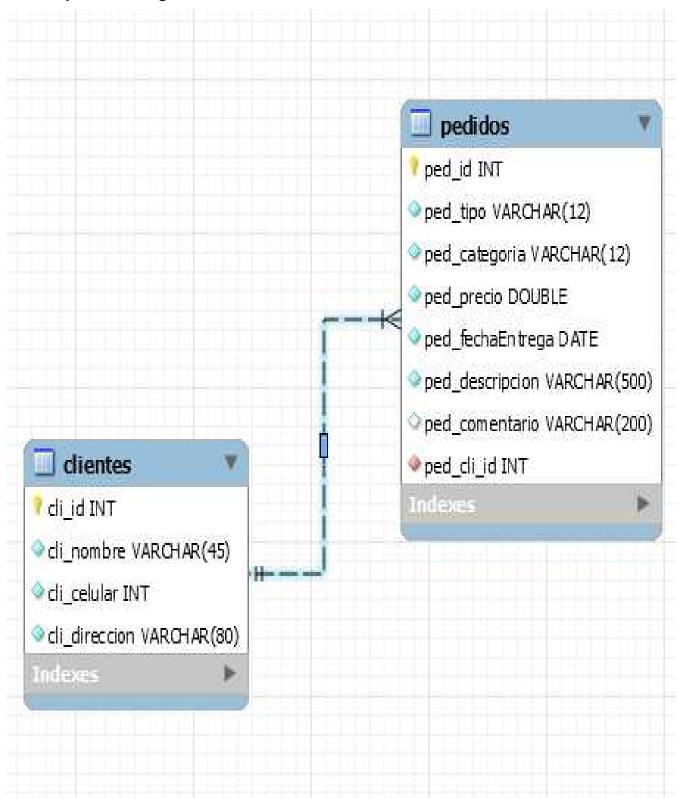


Ilustración 46: Captura de Diagrama de Nuestra Base de Datos



3.37. Captura de Scrip de Nuestra Base de Datos

```
-- CREAMOS LA BASE DE DATOS
CREATE DATABASE src_duarte;
-- DROPEAR EN CASO DE SER NECESARIO
DROP DATABASE src_duarte;
-- ACTIVAMOS LA BASE DE DATOS
USE src_duarte;
-- CREACION DE TABLAS
CREATE TABLE clientes
cli_id INT NOT NULL,
cli_nombre VARCHAR(50) NOT NULL unique,
cli celular INT NOT NULL,
cli_direccion VARCHAR(100) NOT NULL
);
CREATE TABLE pedidos
ped_id INT NOT NULL,
ped_tipo VARCHAR(13) NOT NULL,
ped_categoria VARCHAR(13) NOT NULL,
ped precio DOUBLE NOT NULL,
ped_fechaEntrega DATE NOT NULL,
ped descripcion VARCHAR(500) NOT NULL,
ped_comentario VARCHAR(300) default(null),
ped_cli_id INT NOT NULL,
ped_estado varchar(11) NOT NULL
);
-- CREACION DE LAS PK
ALTER TABLE clientes ADD CONSTRAINT pk cliente cli id PRIMARY KEY(cli id);
ALTER TABLE pedidos ADD CONSTRAINT pk_pedidos_ped_id PRIMARY KEY(ped_id);
-- CREACION DE LAS FK
ALTER TABLE pedidos ADD FOREIGN KEY (ped_cli_id) REFERENCES clientes(cli_id);
```

Ilustración 47: Captura de Scrip de Nuestra Base de Datos



3.38. Pantallas prototipo:

3.38.1. Pantalla de inicio



Ilustración 48: Pantalla Prototipo de Inicio

3.38.2. Pantalla de login

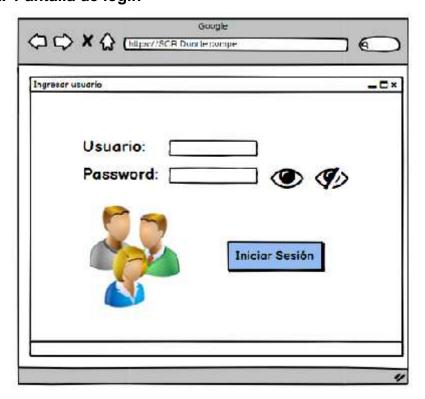


Ilustración 49: Pantalla Prototipo de Login



3.38.3. Pantalla de registro de cliente



Ilustración 50: Pantalla Prototipo de Registro de Cliente

3.38.4. Pantalla principal del usuario



Ilustración 51: Pantalla Prototipo de Principal de Usuario



3.38.5. Pantalla de solicitud de reparación

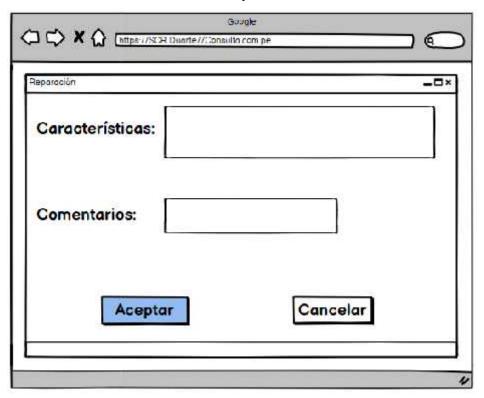


Ilustración 52: Pantalla Prototipo de Solicitud de Reparación

3.38.6. Pantalla de compra

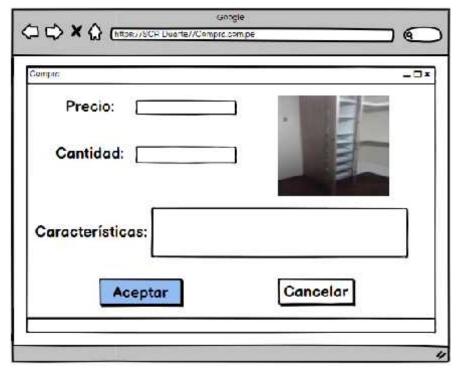


Ilustración 53: Pantalla Prototipo de Compra



3.38.7. Pantalla de creación de pedido específico

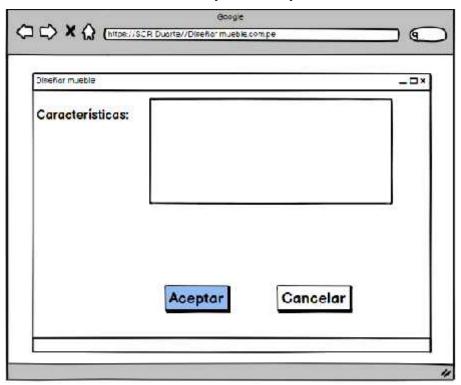


Ilustración 54: Pantalla Prototipo de Creación de Pedido Específico

3.38.8. Pantalla principal del administrador

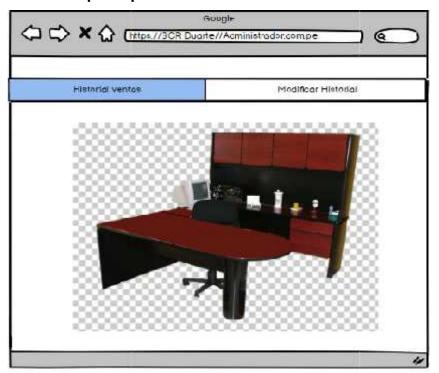


Ilustración 55: Pantalla Prototipo de Principal del Administrador



3.38.9. Pantalla de pedidos pendientes



Ilustración 56: Pantalla Prototipo de Pedidos Pendientes

3.38.10. Pantalla Modificar

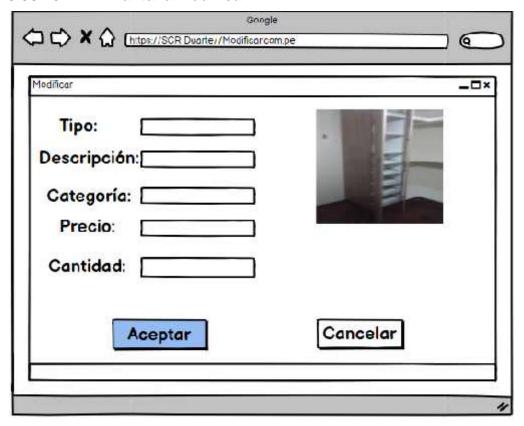


Ilustración 57: Pantalla Prototipo de Modificar Pedido



CAPÍTULO 4. CONCLUSIONES Y RECOMENDACIONES:

4.1. Conclusiones:

- 1. Podremos observar nuestros pedidos ingresados de manera ordenada.
- Con la ayuda de la aplicación local se podrá tener la satisfacción del cliente al poder observar todos los pedidos que se ha hecho sin la inseguridad de pedir un mueble.
- 3. La aplicación permite al administrador poder modificar un pedido con facilidad y mantener un orden.
- 4. Nuestra aplicación local permite eliminar algún pedido no deseado.
- 5. La aplicación local permite al administrador tener el registro de todos los pedidos con sus respectivos clientes.
- 6. Se logró completar todas las funciones respectivas de la función 2 y se modificó la base de datos para que vaya acorde de las funciones implementadas. Las funciones implementadas son los siguientes, Finalización de pedidos pendientes, Historial de pedidos completados, Consulta de pedidos completados y modificación de los datos de los pedidos completados
- Al separar el cliente con el pedido nos facilito el uso del historial de cliente, puesto que si se usaba juntos al momento de buscar se repetiría el nombre del cliente.
- 8. Nuestra aplicación local permite visualizar todos los pedidos de un cliente específico.
- 9. La aplicación local permite al administrador llevar un orden de sus clientes con mayor cantidad de pedidos.
- 10. Podremos observar todos nuestros pedidos finalizados o pendientes del cliente que buscamos.

4.2. Recomendaciones:

- El historial tenga datos ya ingresados previamente dentro de la base de datos.
- La cantidad tenga un mínimo.
- 3. Que reste los muebles que ya se pidieron.
- 4. Que busque un mueble por cliente en el historial.
- 5. Crear un historial para administrador y otro para cliente.
- 6. Se puede mejorar el software cambiando el tipo de ventana de las consultas de Jframe a Jdialog, además se puede mejorar el diseño respecto a los matices.
- 7. Aumentar ingresos de pedidos y clientes para poder notar la eficacia de la aplicación local.
- 8. Diferenciar el inicio de sesión de cliente del administrador.
- 9. Usar arreglos para poder guardar los pedidos del cliente.
- 10. Mejorar la estética de las pantallas del programa.



Referencias Bibliográficas

(s.f.).

- Balsamiq. (2008). Balsamiq. Obtenido de Balsamiq: https://balsamiq.com/
- BOOCH GRADY. (2000). EL LENGUAJE UNIFICADO DE MODELADO. En B. GRADY, *EL LENGUAJE UNIFICADO DE MODELADO MANUAL DE REFERENCIA* (págs. 71-74). Madrid: PEARON EDUCACIÓN.S.A.
- CIISA. (07 de 05 de 2018). PLAN DE PRUEBAS INGENERÍA DE SOFTWARE. Obtenido de https://jmpovedar.files.wordpress.com/2014/03/ejemplo-plan-de-pruebas.pdf
- Desarrollo de un software web para la generación de planes de gestión de riesgos de software. (2020). *Infomación* .
- GITHUB. (2020). Construido para desarrolladores. Obtenido de https://github.com/
- IAN SOMMERVILLE. (2011). INGENIERIA DEL SOFTWARE. En I. SOMMERVILLE, *INGENIERIA DEL SOFTWARE Séptima edición* (págs. 140-142). Madrid(España): PEARSON ADDISON WESLEY.
- J.SANCHEZ. (18 de 03 de 2013). BLOGSEAS COMPUSEAS INFORMATICA. Obtenido de BLOGSEAS COMPUSEAS INFORMATICA: https://www.seas.es/blog/informatica/tipos-derelaciones-en-diagramas-de-casos-de-uso-uml/
- MYSQL. (2020). MYSQL. Obtenido de https://www.mysql.com/
- NETBEANS. (2020). *Bienvenido a NetBeans y www.netbeans.org*. Obtenido de https://netbeans.org/index_es.html
- OVERTI. (12 de 07 de 2016). *OVERTI*. Obtenido de OVERTI: http://www.overti.es/tecnologia/313-trazabilidad-de-requisitos
- Raúl A. Herrera-Acuña. (2020). Desarrollo de un software web para la generación de planes de gestión de riesgos de software. En R. A. Herrera-Acuña, *Desarrollo de un software web para la generación de planes de gestión de riesgos de software* (págs. 139-140). Arica-Chile: Información Tecnológica.
- SIMÕES, G. S. (16 de 04 de 2019). *Modelado y especificación de caso de uso*. Obtenido de http://fattocs.com/files/es/presentaciones/CasodeUso-04-2019-GuilhermeSimoes.pdf



4.3. Anexos:

4.3.1. Pasos Instalación:

- 1) Descargar e instalar mysql server y mysql workbench
- 2) Asignarle la contraseña al usuario root del mysql 123
- 3)Importar la base de datos que usa nuestro software
- 4)Extraer todo el contenido del zip donde esta almacenado el ejecutable y la libreria, En la ubicación donde querramos guardarlo
- 5) Iniciar el ejecutable y listo.

Ilustración 58: Pasos Instalación



4.3.2. Evidencias del Proyecto:

4.3.2.1. Pantalla Programa Inicio Sesión:

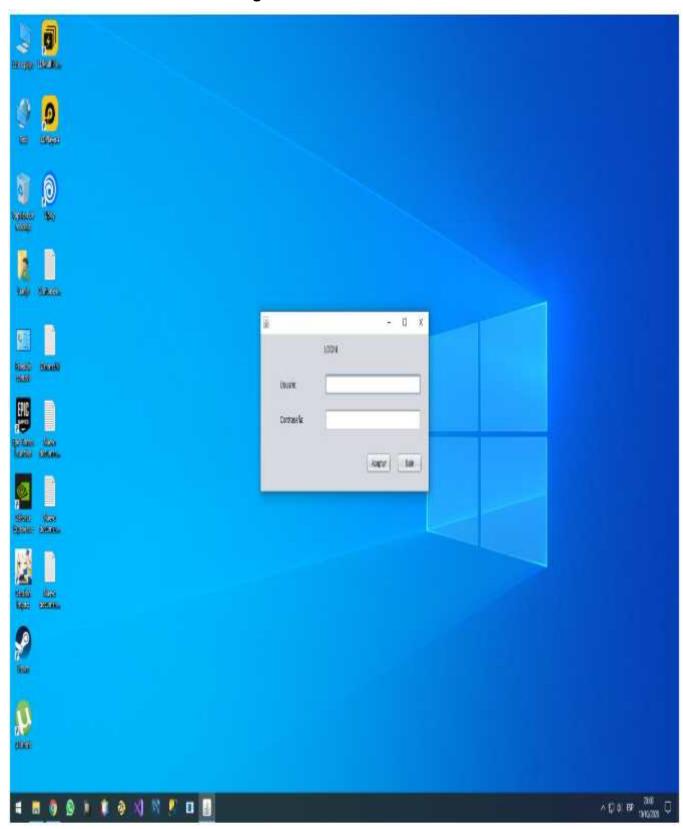


Ilustración 59: Pantalla Programa Inicio Sesión



4.3.2.2. Pantalla Programa Inicio Sesión Incorrectas:



Ilustración 60: Pantalla Programa Inicio Sesión Incorrectas



4.3.2.3. Pantalla Programa Inicio Sesión Satisfactorio:



Ilustración 61: Pantalla Programa Inicio Sesión Satisfactorio



4.3.2.4. Pantalla Programa Menú:



Ilustración 62: Pantalla Programa Menú



4.3.2.5. Pantalla Programa Control de Pedido Pendientes:

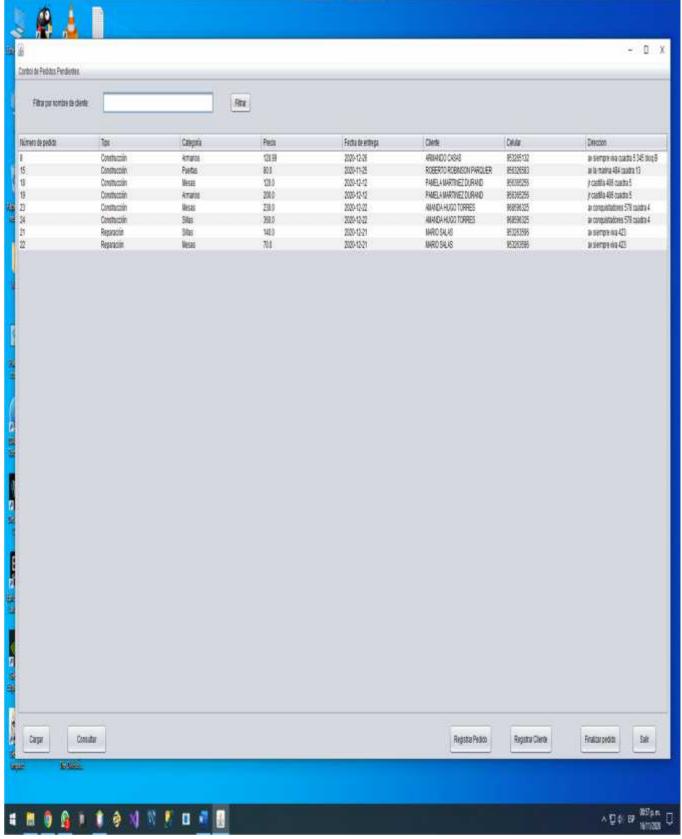


Ilustración 63: Pantalla Programa Control de Pedidos Pendientes



4.3.2.6. Pantalla Programa Consulta y Modificación de Pedidos Pendientes:

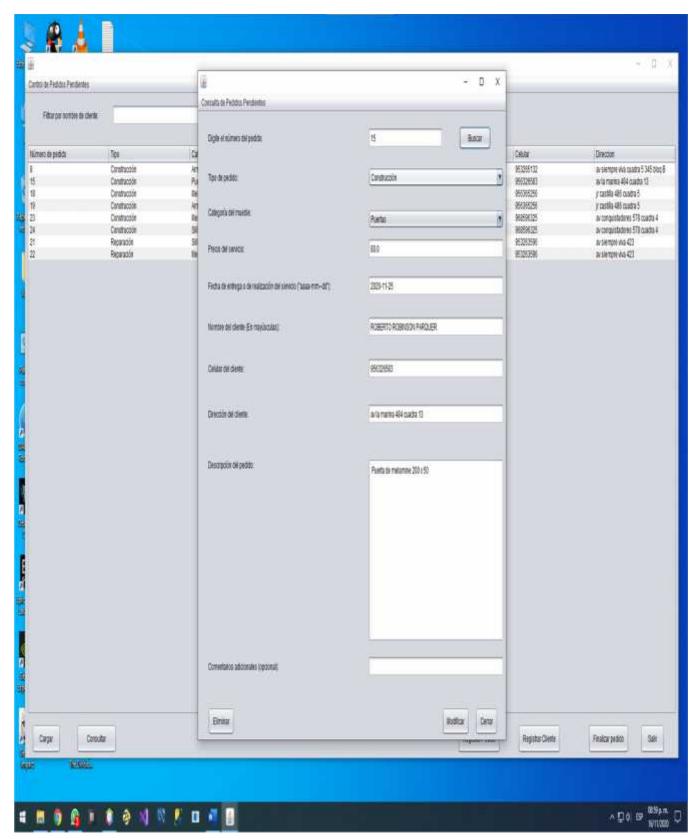


Ilustración 64: Pantalla Programa Consulta y Modificación de Pedidos Pendientes



4.3.2.7. Pantalla Registro de Pedidos Pendientes:

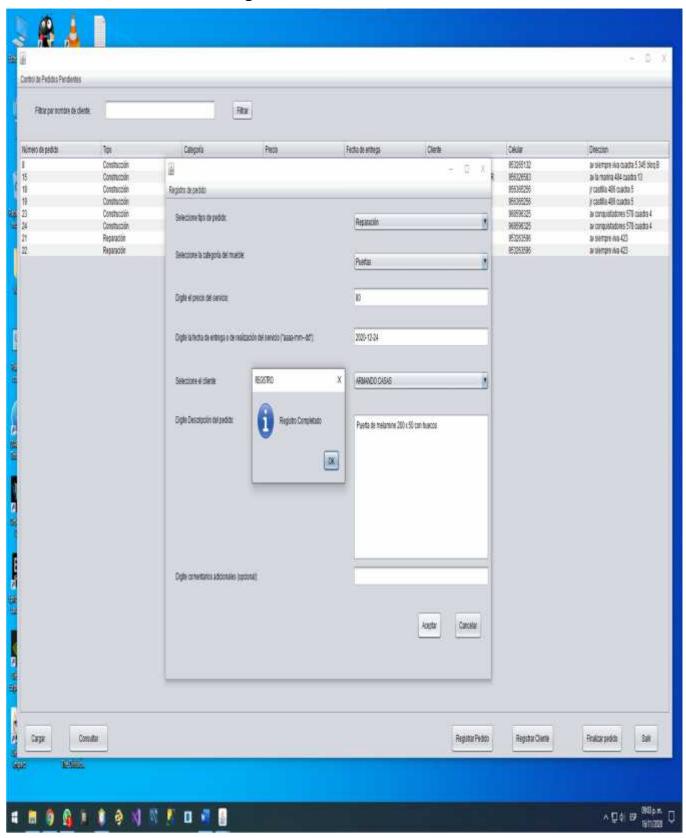


Ilustración 65: Registro de Pedidos Pendientes



4.3.2.8. Pantalla Finalización de Pedidos Pendientes:

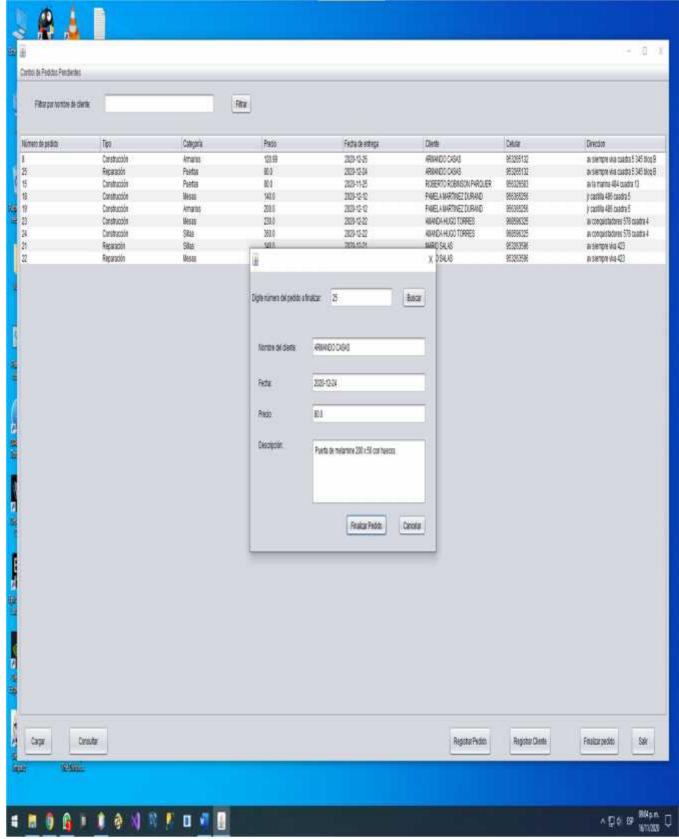


Ilustración 66: Pantalla Finalización de Pedidos Pendientes



4.3.2.9. Pantalla Actualización de Historial de Pedidos Finalizados:

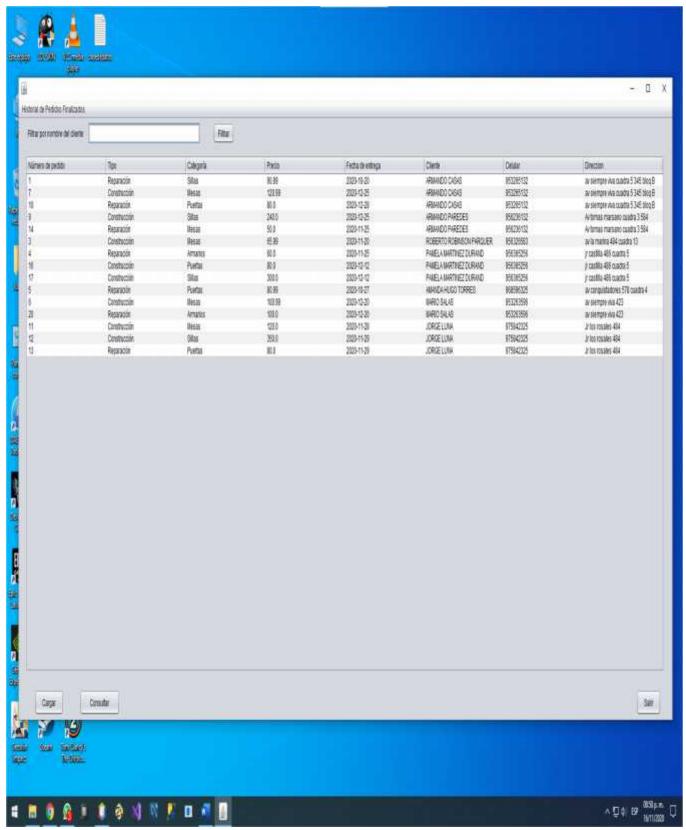


Ilustración 67: Actualización de Historial de Pedidos Finalizados



4.3.2.10. Pantalla Escoger Opción:

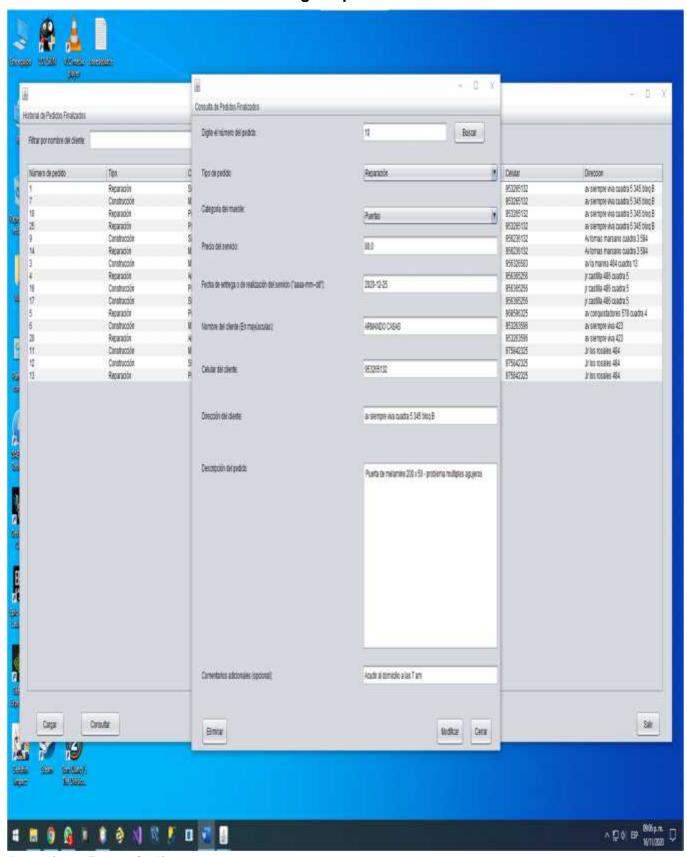


Ilustración 68: Escoger Opción



4.3.2.11. Pantalla Historial de Clientes:

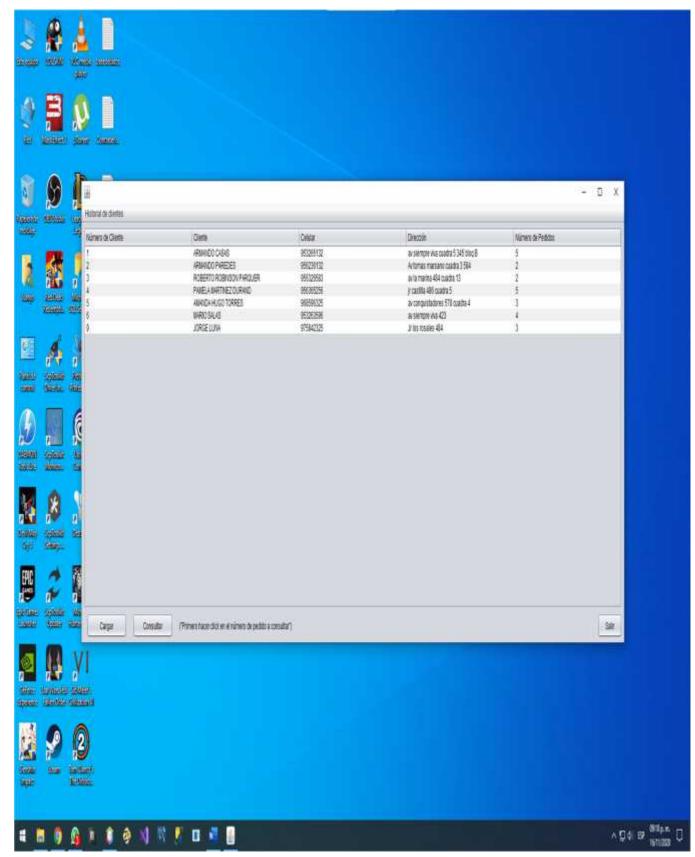


Ilustración 69: Historial de Clientes



4.3.2.12. Pantalla Consulta de Cliente:

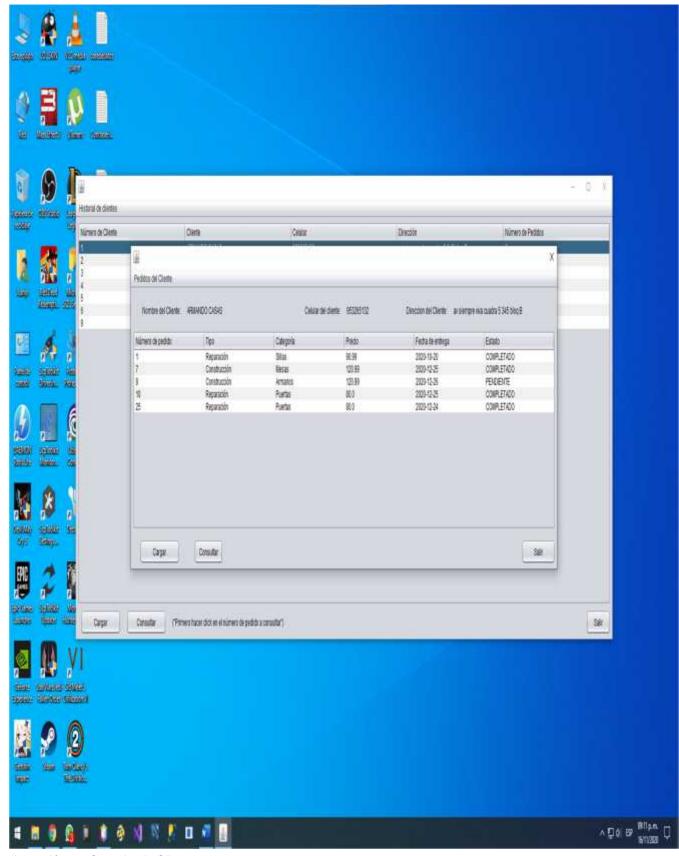


Ilustración 70: Consulta de Cliente



4.3.2.13. Pantalla Consulta de Pedido por Cliente:

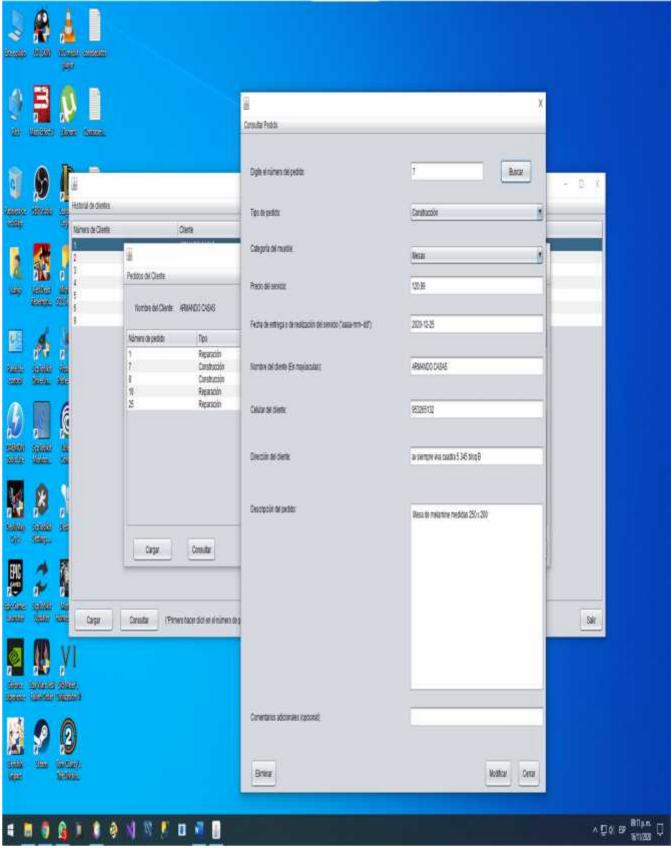


Ilustración 71:Consulta de Pedido por Cliente



4.3.3. Evidencias:

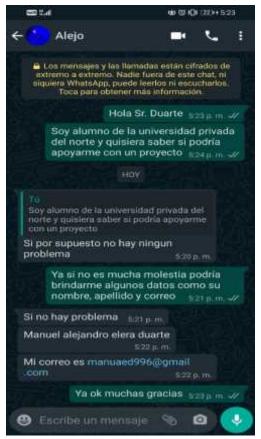


Ilustración 72: Evidencias Aprobación del Dueño



En esta conferencia el Propietario Manuel Alejandro Elera Duarte nos proporcionó el taller donde trabajan para poder realizar la labor de construcción o reparación de muebles la cual es Comas, debido al poco tiempo de nuestro cliente no se le pudo hacer consultas de mas

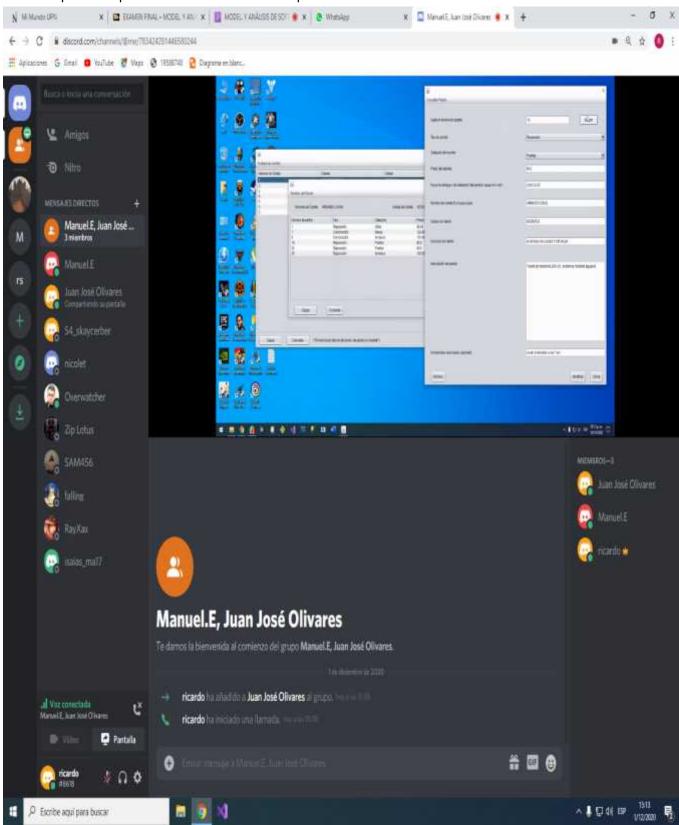


Ilustración 73: Conferencia con Propietario



4.4. Fotos del grupo:

4.4.1. Ricardo Torres Muñoz

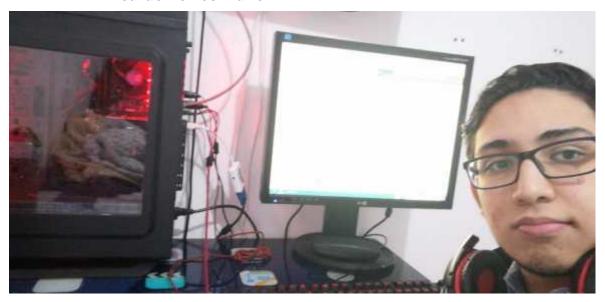


Ilustración 74: Foto del Integrante Ricardo Torres Muñoz

4.4.2. Robert Quiroz Cucho



Ilustración 75: Foto del Integrante Robert Quiroz Cucho



4.4.3. Juan José Olivares López



Ilustración 76: Foto del Integrante Juan José Olivares López