

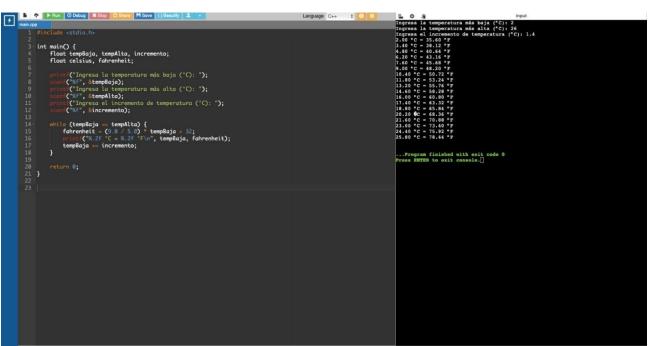
Carátula para entrega de prácticas

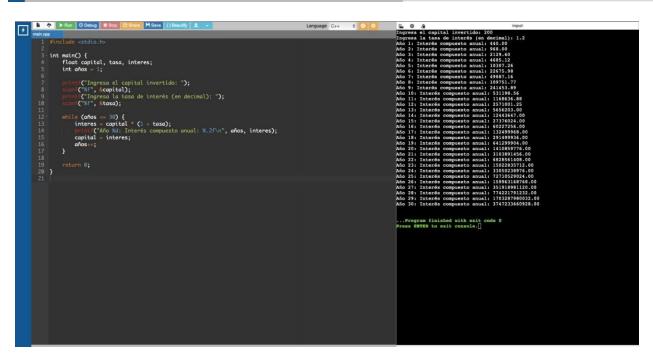
Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

Laboratorio de Computación Salas A y B

Profesor(a): Manuel Castañeda Castañeda.	
Asignatura : Fun	damentos de programación.
Grupo: 18.	
No de practica(s) : 08.
Integrante(s): V	elasco Molina Ricardo Alonso.
No de lista o brigada: 53.	
Semestre: 2025-1	
Fecha de entrega: 14 de octubre de 2024	
Observaciones:	Al principio de la práctica, me resultó complicado comenzar a trabajar con pseudocódigos, ya que su procedimiento me causaba confusión. Sin embargo, una vez que completé el primer algoritmo, el proceso se volvió mucho más sencillo para mí.
Calificación:	





```
| Part | Deck |
```

```
Linguage Cro ( ) O Manage Think ( ) Description ( ) A remarkable of the control o
```

Conclusiones:

Esta experiencia inicial me permitió entender mejor la lógica detrás de la programación y cómo estructurar de mejor manera los conceptos que hemos visto en clase. Con cada algoritmo fue más sencillo ir desarrollando en gdb los seudocódigos, a medida que realizo más prácticas se dominar el uso ciertas características para su funcionamiento correcto.

Esta experiencia práctica no solo mejora mi comprensión teórica, sino quetambién me permite aplicar de manera más efectiva los conceptos aprendidos sin tener complicaciones.

Bibliografía:

El lenguaje de programación C. Brian W. Kernighan, Dennis M. Ritchie, segunda edición, USA, Pearson Educación 1991.