

## Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

# Laboratorio de Computación Salas A y B

Profesor(a): Manuel Castañeda Castañeda.	
Asignatura: Fundamentos de programación.	
<b>Grupo:</b> 18.	
No de practica(s): 11.	
Integrante(s): Velasco Molina Ricardo Alonso.	
No de lista o brigada: 53.	
Semestre: 2025-1.	
Fecha de entrega: 04 de noviembre de 2024	
Observaciones:	Al utilizar las funciones, me di cuenta de que son muy prácticas y convenientes para tareas cotidianas. Los arreglos hicieron más fácil la búsqueda de números, y al generar números aleatorios repetidamente, pude observar cómo se pueden calcular diversos valores, como el promedio, la mediana y la moda.
Calificación:	

```
**Continue Continue C
```

2.

```
# Company Comp
```

#### 4.

```
## Laboratoric Edita A y B

| Code of the Cobusper | Compiler - Code, Compile, Run, Debug online C, C++
| Code of the Cobusper | Compiler - Code, Compile, Run, Debug online C, C++
| Code of the Code
```

```
### COM softer Delagger | Compile - Code, Changle, Ban, Delag order C. Compile, Ban, Delag order C. Com
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    bugger | Compiler - Code, Compile, Run, Debug online C, C++ ☆ (15) WhatsApp
```

7.

```
$\frac{1}{2} \text{ Laboratorio Seize A y B}$
$\frac{1}{2} \text{ COB soline Debugger I Complete

$\frac{1}{2} \text{ Instance} \text{ Pum } \text{ Obebug } \text{ $\frac{1}{2} \text{ Share } \text{ H Serie } () Beautity \text{ $\frac{1}{2} \text{ } \text{ Language } C++ $\frac{1}{2} \text{ } \text{ $\frac{1}{2} \text{ } \text{ } \text{ } \text{ Language } \text{ C} ++ $\frac{1}{2} \text{ } \text{ } \text{ } \text{ } \text{ } \text{ Language } \text{ C} ++ $\frac{1}{2} \text{ } \text{ } \text{ } \text{ } \text{ } \text{ } \text{ Language } \text{ C} ++ $\text{ } \text{ } \
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    sile, Run, Debug online C, C++ $\frac{1}{5}\tau^2\tau(16) WhatsApp
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             | Input | Inpu
                                                                             void generarValores(int valores[], int tamaño);
float calcularMediana(int valores[], int tamaño);
                                                        5
6 int main() {
7 const int tamaño = 100;
8 int valores[tamaño];
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        ...Program finished with exit code 0
Press ENTER to exit console.
                                      float mediana = calcularMediana(valores, tamaño);
printf("La mediana de los 100 valores aleatorios es: %.2f\n", mediana);
                                                                                                 }
if (tamaño % 2 — 0) {
    return (valores[tamaño / 2 - 1] + valores[tamaño / 2]) / 2.0;
} else {
    return valores[tamaño / 2];
```

```
| Image: | I
```

#### **Conclusiones:**

Esta práctica fue más complicada, ya que verificar que las funciones estuvieran bien escritas y tuvieran lógica me llevó tiempo. Sin embargo, logré hacer que los arreglos funcionaran correctamente. Lo que más me costó fue asegurarme de que la aleatoriedad se aplicara de manera adecuada, tanto en los sorteos como en el cálculo de la media y la moda. A pesar de los desafíos, al final pude completar los ejercicios con éxito.

### Bibliografía:

El lenguaje de programación C. Brian W. Kernighan, Dennis M. Ritchie, segunda edición, USA, Pearson Educación 1991.