Programación II///

Ricardo Maldonado Suarez

CAPTURAS DE EJERCISIO

Ordenamiento burbuja

```
Pasada 3: [3, 2, 1, 4, 5]
Pasada 4: [2, 1, 3, 4, 5]
Ordenado: [1, 2, 3, 4, 5]
Resultado: [1, 2, 3, 4, 5]
    Caso 4: Lista con duplicados
Estado inicial: [5, 1, 4, 2, 8, 5, 0]
Pasada 1: [5, 1, 4, 2, 8, 5, 0]
Pasada 2: [1, 4, 2, 5, 5, 0, 8]
Pasada 3: [1, 2, 4, 5, 0, 5, 8]
Pasada 4: [1, 2, 4, 0, 5, 5, 8]
Pasada 5: [1, 2, 0, 4, 5, 5, 8]
Pasada 6: [1, 0, 2, 4, 5, 5, 8]
Ordenado: [0, 1, 2, 4, 5, 5, 8]
Resultado: [0, 1, 2, 4, 5, 5, 8]
 Caso 5: Lista vacía
Estado inicial: []
Ordenado: []
Resultado: []
  Caso 6: Lista con un solo elemento
Estado inicial: [42]
Ordenado: [42]
Resultado: [42]
 RICARDO MALDONADO
~/workspace$
```

```
def ordenamiento_de_burbuja(lista):
        n = len(lista)
        print("Estado inicial:", lista)
        for i in range(n - 1):
           hubo_intercambio = False
           print(f" Pasada {i + 1}: ", lista)
           for j in range(n - 1 - i):
               if lista[j] > lista[j + 1]:
                   lista[j], lista[j + 1] = lista[j + 1], lista[j]
10
                    hubo_intercambio = True
            if not hubo_intercambio:
                break
        print("Ordenado:", lista, "\n")
14
        return lista
15
16
18 print("♦ Caso Base")
19
   lista_a_ordenar = [64, 34, 25, 12, 22, 11, 90]
   print("Lista original:", lista_a_ordenar)
   ordenamiento_de_burbuja(lista_a_ordenar)
   print("Resultado:", lista_a_ordenar)
    print("=" * 50)
```

Ordenamiento inserccion

```
18 v def probar_insercion():
        print("Probando ordenamiento_insercion...\n")
20
        casos = [
            ([5, 3, 1, 4, 2], [1, 2, 3, 4, 5]),
            ([1, 2, 3, 4, 5], [1, 2, 3, 4, 5]),
            ([3, 1, 2, 3, 1], [1, 1, 2, 3, 3]),
            ([42], [42]),
            ([], []),
29 🗸
         for i, (entrada, esperado) in enumerate(casos, start=1):
30
            original = entrada.copy() # Copia para mostrar el original sin modificar
            resultado = ordenamiento_insercion(entrada)
            print(f"Caso {i}:")
            print(f" Lista original: {original}")
            print(f" Lista ordenada: {resultado}")
            print(f" Resultado {'correcto ✓' if resultado == esperado else 'incorrecto X'}\n")
38 probar_insercion()
```

```
~/workspace$ python insercion.py
Probando ordenamiento_insercion...
  Lista original: [5, 3, 1, 4, 2]
Lista ordenada: [1, 2, 3, 4, 5]
Resultado correcto ✓
Caso 2:
  Lista original: [1, 2, 3, 4, 5]
Lista ordenada: [1, 2, 3, 4, 5]
Resultado correcto ✓
Caso 3:
   Lista original: [3, 1, 2, 3, 1]
Lista ordenada: [1, 1, 2, 3, 3]
Resultado correcto ✓
Caso 4:
   Lista original: [42]
Lista ordenada: [42]
   Resultado correcto <
Caso 5:
  Lista original: []
   Lista ordenada: []
   Resultado correcto <
estudiante: Ricardo maldonado
~/workspace$
```

Mergesort

```
1 ∨ def merge_sort(lista):
        if len(lista) <= 1: # Condición base</pre>
             return lista
6
        medio = len(lista) // 2 # Encontrar el punto medio
        mitad_izquierda = lista[:medio] # Primera mitad
        mitad_derecha = lista[medio:] # Segunda mitad
0
        izquierda_ordenada = merge_sort(mitad_izquierda)
        derecha_ordenada = merge_sort(mitad_derecha)
4
L5
        return merge(izquierda_ordenada, derecha_ordenada)
L6
17 \sim \text{def merge}(\text{izquierda, derecha}):
18
        resultado = [] # Lista para almacenar el resultado
        i = j = 0 # Índices para recorrer las listas
20
21
22 ~
        while i < len(izquierda) and j < len(derecha):</pre>
23 🗸
             if izquierda[i] < derecha[j]:</pre>
                 resultado.append(izquierda[i])
```

```
~/workspace$ python mergesort.py
Lista original: [38, 27, 43, 3, 9, 82, 10]
Lista ordenada: [3, 9, 10, 27, 38, 43, 82]
estudiante: Ricardo maldonado
~/workspace$
```

matrices

```
def sumar_filas_matriz(matriz):
        Recibe una matriz (lista de listas) y retorna una lista con
         la suma de cada fila.
         suma_filas = []
         for fila in matriz:
             total = 0
10
             for elemento in fila:
11
                 total += elemento
12
             suma_filas.append(total)
13
         return suma_filas
14
15
     def probar_suma_filas():
18
         print(" Probando sumar_filas_matriz...\n")
20
21
        m1 = [[1, 2, 3], [4, 5, 6]]
         resultado1 = sumar_filas_matriz(m1)
23
         print("Caso 1: matriz normal:", m1)
24
         print("Resultado esperado: [6, 15]")
```

```
~/workspace$ python matrices.py

● Probando sumar_filas_matriz...
Caso 1: matriz normal: [[1, 2, 3], [4, 5, 6]]
Resultado esperado: [6, 15]
Resultado obtenido: [6, 15]
Prueba 1 pasada
Caso 2: matriz con negativos y ceros: [[-1, 0, 1], [10, -5, 5]]
Resultado esperado: [0, 10]
Resultado obtenido: [0, 10]
Prueba 2 pasada
Caso 3: una fila vacía: [[]]
Resultado esperado: [0]
Resultado obtenido: [0]
✓ Prueba 3 pasada
Caso 4: matriz vacía: []
Resultado esperado: [
Resultado obtenido: []
Prueba 4 pasada
Caso 5: un solo elemento: [[42]]
Resultado esperado: [42
Resultado obtenido: [42]
Prueba 5 pasada
   ¡Todas las pruebas de suma por filas pasaron correctamente!
RICARDO MALDONADO
 /workspace$
```

Matriz cuadricula

```
print("=== MATRIZ 5x5 USANDO BUCLES ===")
 4 teclado_bucle = []
 5 \vee \text{for i in range(5):}
         fila = []
         for j in range(5):
             fila.append(0)
         teclado bucle.append(fila)
12
    print("Matriz original:")
13 v for fila in teclado_bucle:
14
        print(fila)
15
16
17
     print("\nAccediendo a valores específicos:")
18
    print("Número en el centro:", teclado_bucle[2][2])
19
    print("Número en la esquina inferior derecha:", teclado_bucle[4][4])
20
21
22
     teclado_bucle[0][0] = 1
23
24
   print("\nMatriz después del cambio:")
```

```
Accediendo a valores específicos:
Número en el centro: 0
Número en la esquina inferior derecha: 0
Matriz después del cambio:
[1, 0, 0, 0, 0]
[0, 0, 0, 0, 0]
[0, 0, 0, 0, 0]
[0, 0, 0, 0, 0]
[0, 0, 0, 0, 0]
=== MATRIZ 5x5 USANDO COMPRENSIÓN DE LISTAS ===
Matriz original:
[0, 0, 0, 0, 0]
[0, 0, 0, 0, 0]
[0, 0, 0, 0, 0]
[0, 0, 0, 0, 0]
[0, 0, 0, 0, 0]
Accediendo a valores específicos:
Número en el centro: 0
Número en la esquina inferior derecha: 0
Matriz después del cambio:
[1, 0, 0, 0, 0]
[0, 0, 0, 0, 0]
[0, 0, 0, 0, 0]
[0, 0, 0, 0, 0]
[0, 0, 0, 0, 0]
RICARDO MALDONADO - FIN DEL PROGRAMA DE MATRICES)
                 0]
~/workspace$
```

Matricial

Función por filas

```
Ejemplo:
      matriz = [[1, 2], [3, 4], [5, 6]]
      resultado = [3, 7, 11]
10
      resultado = []
      for fila in matriz:
          suma_fila_actual = sum(fila) # Suma todos los el
13
           resultado.append(suma_fila_actual)
      return resultado
17 ∨ def probar_sumar_por_filas():
      print("\nProbando sumar_por_filas...")
20
      m1 = [[1, 2, 3], [4, 5, 6], [7, 8, 9]]
      assert sumar_por_filas(m1) == [6, 15, 24] # 1+2+3,
      m2 = [[20, 40], [60, 20], [30, 30]]
      assert sumar_por_filas(m2) == [60, 80, 60]
      assert sumar_por_filas([]) == [] # No hay filas que
      print(";Pruebas para sumar_por_filas pasaron! [
```

Suma diagonal

```
....
      suma = 0
     for i in range(len(matriz)):
           suma += matriz[i][i]
      return suma
11 vdef probar_suma_diagonal_principal():
      print("\nProbando sumar_diagonal_principal...")
      m1 = [[1, 2, 3],
            [4, 5, 6],
             [7, 8, 9]]
      assert sumar_diagonal_principal(m1) == 15
19 \vee m2 = [[10, 0],
20
            [0, 20]]
      assert sumar_diagonal_principal(m2) == 30
      m3 = [[5]]
      assert sumar_diagonal_principal(m3) == 5
      print("Pruebas para sumar_diagonal_principal pasaron! <a href="mailto:v"">v"</a>)
```

```
~/workspace$ python suma_diagonal.py

Probando sumar_diagonal_principal...

Pruebas para sumar_diagonal_principal pasaron! ✓

~/workspace$ ■
```

Matriz transponer

```
if __name__ == "__main__":
17
      m1 = [[1, 2, 3], [4, 5, 6]] # 2x3
      t1 = transponer_matriz(m1)
      assert t1 == [[1, 4], [2, 5], [3, 6]]
      print("Prueba 1 (2x3) pasada!")
21
      m2 = [[1, 2], [3, 4], [5, 6]] # 3x2
      t2 = transponer_matriz(m2)
24
      assert t2 == [[1, 3, 5], [2, 4, 6]]
      print("Prueba 2 (3x2) pasada!")
      m3 = [[1]] # 1 \times 1
      t3 = transponer_matriz(m3)
29
      assert t3 == [[1]]
30
      print("Prueba 3 (1x1) pasada!")
      m4 = [] # matriz vacía
      t4 = transponer_matriz(m4)
      assert t4 == [4,5,8]
      print("Prueba 4 (vacía) pasada!")
      m5 = [[1, 2, 3]] # 1x3
      t5 = transponer_matriz(m5)
```

```
~/workspace$ python transponer.py
Prueba 1 (2x3) pasada!
Prueba 2 (3x2) pasada!
Prueba 3 (1x1) pasada!
Traceback (most recent call last):
  File "/home/runner/workspace/transponer.py", line 34, in <module>
    assert t4 == [4,5,8]
AssertionError
~/workspace$ python transponer.py
Prueba 1 (2x3) pasada!
Prueba 2 (3x2) pasada!
Prueba 3 (1x1) pasada!
Prueba 4 (vacía) pasada!
Prueba 5 (1x3) pasada!
Todas las pruebas pasaron correctamente.
estudiante: Ricardo Maldonado
w/workspace$
```

Función de identidad

```
ıf num_fılas == 0:
            return True # Una matriz vacía es trivialme
         for fila in matriz:
            if len(fila) != num_filas:
                return False # No es cuadrada
        for i in range(num_filas):
13 🗸
           for j in range(num_filas):
               if i == j:
15 ~
                    if matriz[i][j] != 1:
                        return False # La diagonal no t
18 ~
                    if matriz[i][j] != 0:
                        return False # Elemento fuera d
20
        return True # Cumple con todas las condiciones
    identidad = [[1, 0, 0], [0, 1, 0], [0, 0, 1]]
    no_identidad = [[1, 0, 0], [0, 0, 0], [0, 0, 1]]
    no_cuadrada = [[1, 0, 1], [0, 0, 0]]
    tambien_identidad = [[1, 0], [0, 1]]
```

~/workspace\$ python funcion_identidad.py
Todas las pruebas pasaron correctamente.
estudiante: Ricardo Maldonado
~/workspace\$

Funcion simétrica

```
1 ∨ def es_simetrica(matriz):
      num_filas = len(matriz)
      if num_filas == 0:
          return True # Una matriz vacía es trivial
7 ∨ for i in range(num_filas):
          if len(matriz[i]) != num_filas:
8 ~
              return False # No es cuadrada
      for i in range(num_filas):
13 🗸
          for j in range(i + 1, num_filas): # Solo
14 ~
              if matriz[i][j] != matriz[j][i]:
                  return False # ¡Con una diferenci
      return True # Si nunca encontramos diferencia
    sim = [[1, 7, 3], [7, 4, -5], [3, -5, 6]]
    no_sim = [[1, 2, 3], [4, 5, 6], [7, 8, 9]]
    no_cuadrada = [[1, 2, 3], [4, 5, 6]]
24
    assert es_simetrica(sim) == True
```

```
~/workspace$ python funcion_simetrica.py
¡Pruebas para es_simetrica pasaron! ✓
estudiante: Ricardo Maldonado
~/workspace$
```

Sala de cine

```
def crear_sala(filas, columnas):
        return [['L' for _ in range(columnas)] for _ in range(filas)]
    def mostrar_sala(sala):
        for fila in sala:
            print(" | ".join(fila))
            print("-" * (len(sala[0]) * 4 - 1))
    def ocupar_asiento(sala, fila, columna):
        if fila < 0 or fila >= len(sala) or columna < 0 or columna >= len(sala[0]):
            print("Error: Coordenadas fuera de rango.")
            return False
        if sala[fila][columna] == 'L':
            sala[fila][columna] = '0'
            return True
            print("Error: El asiento ya está ocupado.")
18
            return False
19
20
    def contar_asientos_libres(sala):
21
        return sum(fila.count('L') for fila in sala)
22
23
    def guardar_sala(sala, archivo="sala_guardada.txt"):
        with open(archivo, "w") as f:
```

```
~/workspace:python sala_cine.py
. | . | . | . | . | . | . | . .
. | . | . | . | . | . | . | . |
. | . | . | . | . | . | . | . |
L | L | L | L | L | L | L | O
. | . | . | . | . | . | . | . |
¿Quieres ocupar un asiento? (1: Sí, 0: Salir): 1
Introduce la fila (0 a 4): 0
Introduce la columna (0 a 7): 0
Asiento ocupado exitosamente.
Sala de Cine:
0 | L | L | L | L | L | L
. | . | . | . | . | . | . | . |
. | . | . | . | . | . | . | . .
L | L | L | L | L | L | L | O
. | . | . | . | . | . | . | . |
¿Quieres ocupar un asiento? (1: Sí, 0: Salir): 0
Total de asientos libres: 38
✓ Sala guardada exitosamente en sala_guardada.txt
estudiante: Ricardo Maldonado
~/workspace$
```

Diccionario

```
producto = {
        'codigo': 'P001',
        'nombre': 'Café',
        'precio': 38.0,
        'stock': 100
    }
    print("\n--- Claves del producto ---")
    for clave in producto:
        print(clave)
    print("\n--- Clave y Valor ---")
    for clave in producto:
        valor = producto[clave]
        print(f"{clave.capitalize()}: {valor}")
20
    print("\n--- Usando keys(), values(), items() ---")
    print("Claves:", list(producto.keys()))
    print("Valores:", list(producto.values()))
    print("Items:", list(producto.items()))
```

```
~/workspace$ pyhton diccionario.py
bash: pyhton: command not found
~/workspace$ python diccionario.py
--- Claves del producto ---
codigo
nombre
precio
stock
--- Clave y Valor ---
Codigo: P001
Nombre: Café
Precio: 38.0
Stock: 100
--- Usando keys(), values(), items() ---
Claves: ['codigo', 'nombre', 'precio', 'stock']
Valores: ['P001', 'Café', 38.0, 100]
Items: [('codigo', 'P001'), ('nombre', 'Café'), ('precio', 38.0), ('stock', 100)]
Descuento aplicable: 0.0
estudiante: Ricardo Maldonado
```

Teclado numérico

```
~/workspace$ python teclado_numerico.py
Matriz original:
[1, 2, 3]
[4, 5, 6]
[7, 8, 9]

Número en el centro: 5
Número en la esquina inferior derecha: 9

Matriz modificada:
[0, 2, 3]
[4, 5, 6]
[7, 8, 9]
RICARDO MALDONADO - FIN DEL PROGRAMA DE MATRICES)
~/workspace$
```

Inventario

```
10
    producto2 = {
11
       'nombre': 'Café de los Yungas',
        'stock': 100
13 }
    producto3 = {
        'nombre': 'Quinoa Real en Grano',
16
17
        'stock': 80
18 }
19
    inventario.append(producto1)
    inventario.append(producto2)
    inventario.append(producto3)
    print(f'Cantidad de tipos de productos en el inventario: {len(inventario)}')
    print('--- Inventario Actual ---')
30 for producto in inventario:
        print(f"- {producto['nombre']}: {producto['stock']} unidades en stock.")
```

```
~/workspace$ python creando_inventario.py
Cantidad de tipos de productos en el inventario: 3
--- Inventario Actual ---
- Chocolate para Taza "El Ceibo": 50 unidades en stock.
- Café de los Yungas: 100 unidades en stock.
- Quinoa Real en Grano: 80 unidades en stock.
estudiante: Ricardo Maldonado
```

Lista de tareas

```
def agregar_tarea(descripcion, prioridad="media"):
   global proximo_id_tarea
    nueva_tarea = {
       "id": proximo_id_tarea,
       "descripcion": descripcion,
       "completada": False,
       "prioridad": prioridad.lower()
    lista_de_tareas.append(nueva_tarea)
    proximo_id_tarea += 1
    print(f" ✓ Tarea '{descripcion}' añadida con éxito.")
def mostrar_tareas():
    if not lista_de_tareas:
      print(";No hay tareas pendientes! ;A disfrutar!")
    for tarea in lista_de_tareas:
       estado = "✓" if tarea["completada"] else "□"
        print(f"{estado} ID: {tarea['id']} | {tarea['descripcion']} (Prioridad: {tarea['prioridad']})")
```

```
~/workspace: python todo_list.py
~/workspace$ python todo_list.py
==== MENÚ TO-DO LIST =====
1. Agregar nueva tarea
Mostrar todas las tareas
3. Marcar tarea como completada
4. Eliminar tarea
Salir
Elige una opción: 2
--- 📝 LISTA DE TAREAS ---
■ ID: 1 | levantarme temprano a las 6:00 AM (Prioridad: alta)
■ ID: 2 | ir al gym lunes , miercoles. viernes (Prioridad: media)
==== MENÚ TO-DO LIST =====

    Agregar nueva tarea

Mostrar todas las tareas
Marcar tarea como completada
4. Eliminar tarea
Salir
Elige una opción: 0
¡Hasta pronto!
estudiante: Ricardo Maldonado
~/workspace$
```

Invertir lista

```
1 \times def invertir_lista(lista_original):
       lista_invertida = []
 6 ~
      for i in range(len(lista_original) - 1, -1, -1):
           lista_invertida.append(lista_original[i])
8
      return lista invertida
10
11
12
    print("\nProbando invertir lista...")
13
    lista_prueba = [1, 2, 3, 4, 5]
14
    lista_resultante = invertir_lista(lista_prueba)
15
    assert lista_resultante == [5, 4, 3, 2, 1]
16
    assert lista_prueba == [1, 2, 3, 4, 5] # Verifica que la
17
    assert invertir_lista([]) == [] # Prueba con lista vacía
    assert invertir_lista(["a", "b", "c"]) == ["c", "b", "a"]
18
    print("Pruebas para invertir_lista pasaron! ")
19
20
21
    print("estudiante: Ricardo maldonado")
```

```
~/workspace$ python invertir_lista.py

Probando invertir_lista...

Pruebas para invertir_lista pasaron! ✓
estudiante: Ricardo maldonado
~/workspace$
```

Modelando productos

```
2 \vee producto = {
         "codigo": "P001",
         "nombre": "Chocolate para Taza 'El Ceibo'",
         "precio_unitario": 15.50,
         "stock": 50,
         "proveedor": "El Ceibo Ltda."
    }
    print(f"Producto: {producto['nombre']}")
12
    print(f"Precio unitario: ${producto['precio_unitario']}")
15
    producto['stock'] -= 5 # Restando 5 unidades
17
18
    producto["en_oferta"] = True
20
    print("\nDetalles del producto después de la venta:")
    print(producto)
23
24
    print("estudiante: Ricardo Maldonado")
```

```
~/workspace$ python modelando_producto.py
Producto: Chocolate para Taza 'El Ceibo'
Precio unitario: $15.5

Detalles del producto después de la venta:
{'codigo': 'P001', 'nombre': "Chocolate para Taza 'El Ceibo'", 'precio_unitario': 15.5, 'stock': 45, 'proveedor': 'El Ceibo Ltda.', 'e oferta': True}
estudiante: Ricardo Maldonado
```

Gestor de contactos

```
import json
    import os
    ARCHIVO = "contactos.json"
    contactos = []
    def cargar_contactos():
     global contactos
10
      if os.path.exists(ARCHIVO):
            with open(ARCHIVO, "r", encoding="utf-8") as f:
                contactos = json.load(f)
   def guardar_contactos():
     with open(ARCHIVO, "w", encoding="utf-8") as f:
            json.dump(contactos, f, ensure_ascii=False, indent=2)
    def agregar_contacto(nombre, telefonos, email):
20
    nuevo = {
          "nombre": nombre,
            "telefonos": telefonos,
            "email": email
```

```
==== MENÚ GESTOR DE CONTACTOS =====
1. Agregar nuevo contacto
2. Mostrar todos los contactos
3. Buscar contacto por nombre
4. Editar contacto
Salir
Elige una opción: 2
Lista de Contactos:
🧵 flavio | 📞 74001914 | 🐷 flavio20@gamil.com
🙎 richi | 📞 62112170 | 🐷 maldonadosuarezricardo988@gmail.com
==== MENÚ GESTOR DE CONTACTOS =====

    Agregar nuevo contacto

2. Mostrar todos los contactos
3. Buscar contacto por nombre
4. Editar contacto
Salir
Elige una opción: 0
¡Hasta pronto!
estudiante: Ricardo Maldonado
~/workspace$
```

Canción

```
1
    cancion = {
         "titulo": "es un secreto",
        "artista": "plan B",
        "album": "house of pleasure",
        "duracion_segundos": 192,
        "genero": "Reggaeton",
         "anio_publicacion": 2010
10
    def mostrar_informacion(cancion):
11
        print("Título:", cancion["titulo"])
        print("Artista:", cancion["artista"])
12
13
        print("Álbum:", cancion["album"])
        print("Duración (segundos):", cancion["duracion_segundos"])
        print("Género:", cancion["genero"])
        print("Año de publicación:", cancion["anio_publicacion"])
17
    mostrar_informacion(cancion)
20
21
    print("estudiante: Ricardo Maldonado")
```

```
~/workspace$ python cancion.py
Título: es un secreto
Artista: plan B
Álbum: house of pleasure
Duración (segundos): 192
Género: Reggaeton
Año de publicación: 2010
estudiante: Ricardo Maldonado
~/workspace$
```

Batalla naval

```
import random
    class Tablero:
        def __init__(self):
            self.tablero = [['~' for _ in range(5)] for _ in range(5)]
            self.barcos = 0
        def colocar_barco(self, fila, columna):
            if self.tablero[fila][columna] == '~':
                self.tablero[fila][columna] = 'B'
                self.barcos += 1
                return True
            return False
        def disparar(self, fila, columna):
16
            if self.tablero[fila][columna] == 'B':
                self.tablero[fila][columna] = 'X'
18
                self.barcos -= 1
19
                return True
20
            elif self.tablero[fila][columna] == '~':
                self.tablero[fila][columna] = '0'
                return False
            return None
```

```
Jugador 2, ingresa la fila (0-4) para colocar tu barco
Jugador 2, ingresa la columna (0-4) para colocar tu ba
Jugador 2, ingresa la fila (0-4) para colocar tu barco
Jugador 2, ingresa la columna (0-4) para colocar tu ba
Turno del Jugador 1
~ ~ ~ ~ B
~ ~ ~ B ~
~ ~ ~ ~ ~
 ~ ~ B ~ ~
Ingresa la fila (0-4) para disparar: 0
Ingresa la columna (0-4) para disparar: 2
Agua!
Turno del Jugador 2
~ B B B ~
~ ~ ~ ~ ~
~ ~ ~ ~ ~
Ingresa la fila (0-4) para disparar: 0
Ingresa la columna (0-4) para disparar: 4
Agua!
Turno del Jugador 1
~ ~ 0 ~ B
~ ~ ~ B ~
~ ~ B ~ ~
```

Diagonal secundaria

```
Recibe una matriz cuadrada (misma cantidad de filas y columnas)
        y devuelve la suma de los elementos en la diagonal secundaria.
        La diagonal secundaria va desde la esquina superior derecha
        hasta la esquina inferior izquierda.
        Por ejemplo, en una matriz 3x3:
        [[a, b, c],
         [d, e, f],
11
         [g, h, i]]
12
        La diagonal secundaria está en las posiciones: (0,2), (1,1), (2,0)
13
        y su suma sería: c + e + g
14
15
        n = len(matriz) # Número de filas (y columnas, ya que es cuadrada)
        suma = 0
17
        for i in range(n):
18
            suma += matriz[i][n - 1 - i] # Accede al elemento en la posición
19
        return suma
20
21
22
23
    def probar_suma_diagonal_secundaria():
24
        print("\nProbando sumar_diagonal_secundaria...")
25
26
27
        m1 = [[1, 2, 3],
```