



**Instituto Tecnológico y de Estudios Superiores de
Monterrey Campus Querétaro**

Modelación de sistemas multiagentes con gráficas computacionales

Actividad integradora

Presenta:

José Ricardo Rosales Castañeda | A01709449

Tabla de contenidos

Tabla de contenidos	2
Link al video:	3
Reflexión:	3

Link al video:

<https://youtu.be/iZN44nxbMyc>

Reflexión:

Durante el desarrollo de esta actividad aplicamos varios de los conceptos vistos en clase para desarrollar un nivel + 1 jefe final de un juego estilo bullet hell, aplicamos conceptos como time management, movimiento y manipulación de un personaje jugable, manejo de cámaras y los quaternions para el movimiento de las balas.

En esta actividad fue donde ya se puede ver bien como los conceptos de teoría que vemos en clase se aplican a un proyecto de gráficas computacionales, en este casos un videojuego.