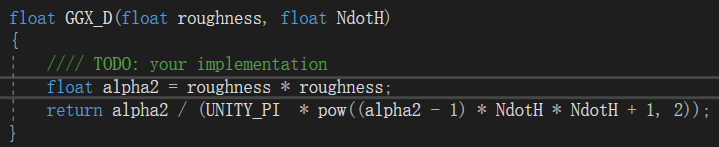
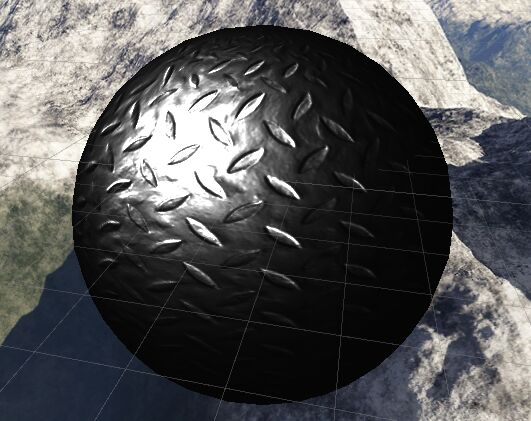
1. BRDF渲染

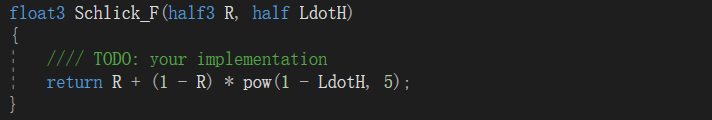
1）实现D函数



只有D函数



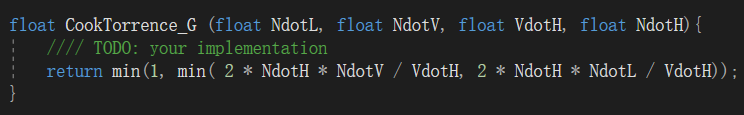
2）实现F函数



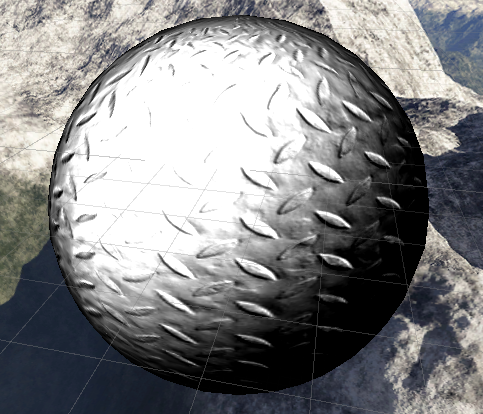
只有F函数



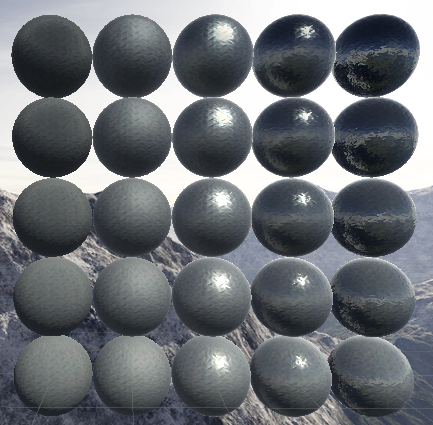
3）实现G函数



只有G函数



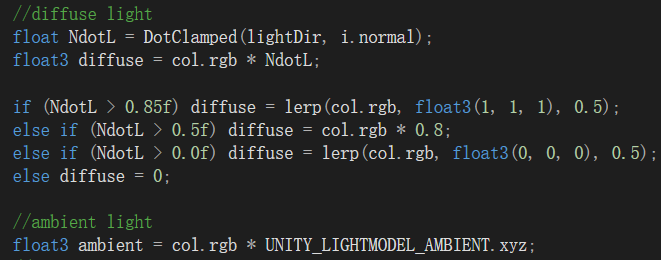
1. 最终结果



二卡通风格渲染

1. 阶梯式染色

代码：

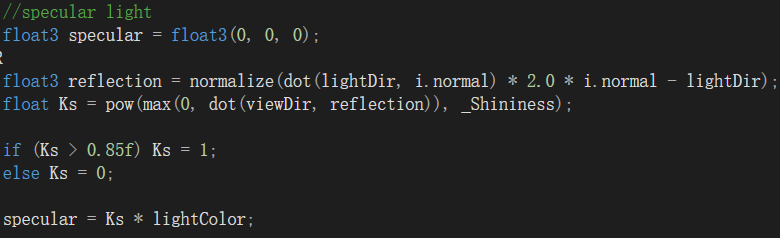


效果：



1. 卡通式高光

代码：

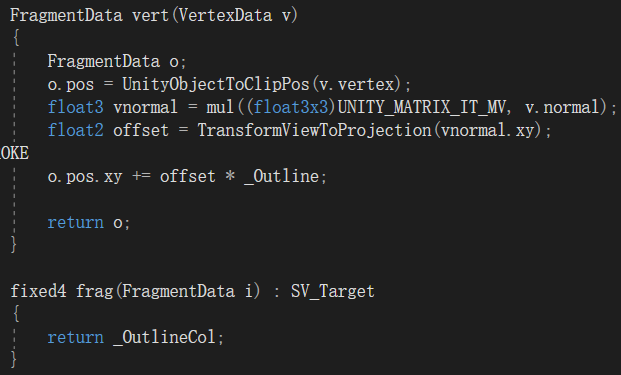


效果：



1. 轮廓线

代码：



效果：



1. 最终效果：



原始贴图与启用卡通式渲染之后



原始高光与启用卡通渲染后的高光



轮廓线效果