



APS - LogComp

Tradução de Golang para Português

Ricardo Israel

Motivação

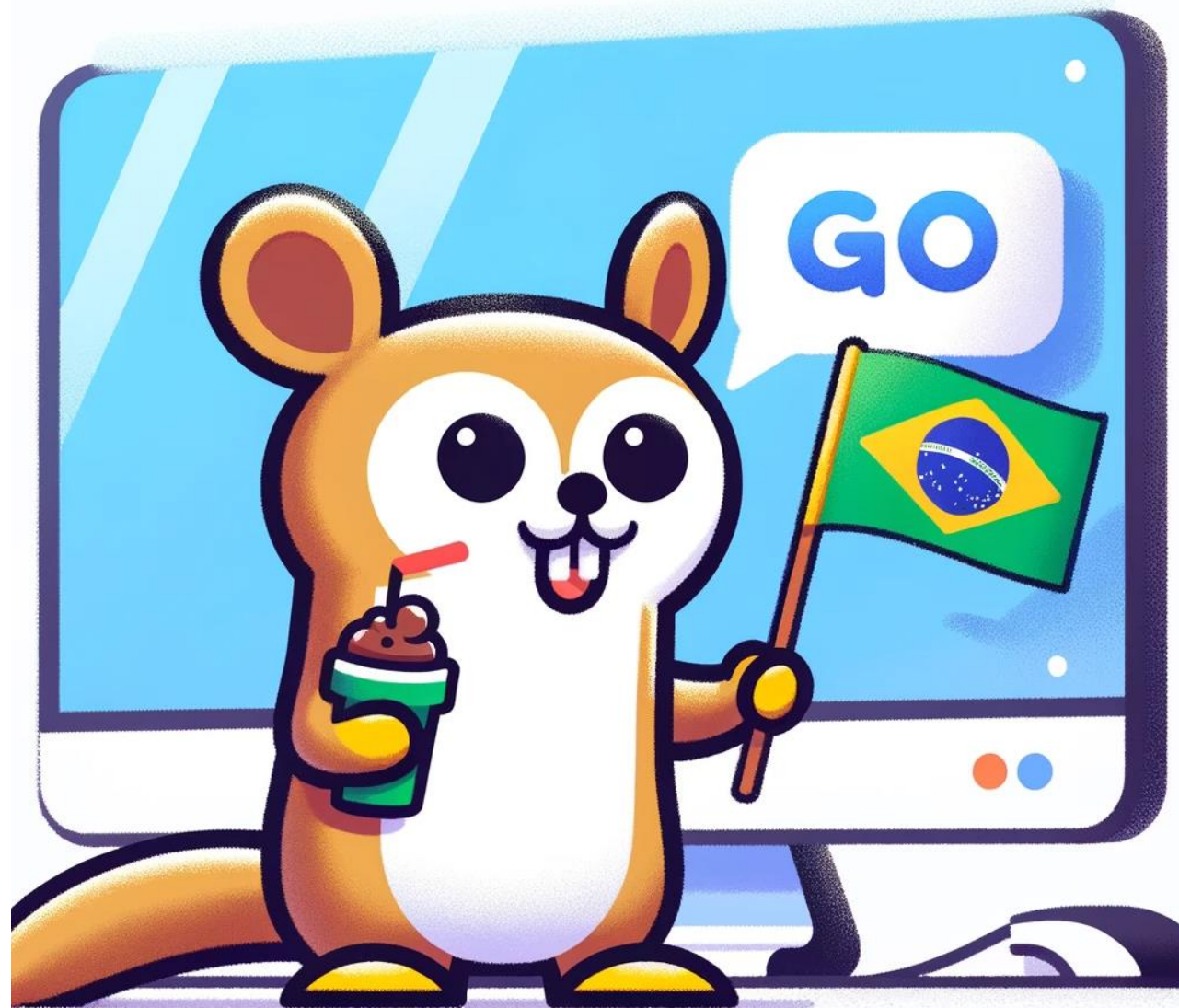
Acessibilidade e Educação:

A motivação para traduzir a linguagem Go para o português é promover a inclusão e acessibilidade na programação. Essa tradução facilita o aprendizado para falantes nativos de português e enriquecendo a comunidade tecnológica com uma maior diversidade.



Características

- **Variáveis:** Declaração com tipos 'inteiro' ou 'texto', inicialização opcional.
- **Estruturas de Controle:** Instruções 'se' com blocos 'senão' opcionais, e loops 'para'.
- **Operações:** Suporte a operações binárias incluindo aritméticas, lógicas e comparação.
- **Entrada/Saída:** Comandos 'imprimir' para saída e 'entrada' para receber dados do usuário.
- **Comentários:** Linhas iniciadas com "//" são ignoradas, seguindo o padrão de comentários de linha única.



EBNF

- `<programa> ::= {<declaração>}*` ;
- `<declaração> ::= <decl-var> | <estrutura-controle> | <decl-imprimir> | <decl-entrada> | <atribuição> <comentário>` ;
- `<decl-var> ::= "var" <identificador> (":" "inteiro" | ":" "texto") ["=" <expressão>] ";"` ;
- `<decl-imprimir> ::= "imprimir" <expressão> ";"` ;
- `<decl-entrada> ::= "entrada" <identificador> ";"` ;
- `<atribuição> ::= <identificador> "=" <expressão> ";"` ;
- `<comentário> ::= "//" {<caractere>}* "\n"` ;
- `<estrutura-controle> ::= <se> | <para>` ;
- `<se> ::= "se" "(" <expressão> ")" <declaração> ["senão" <declaração>]` ;
- `<para> ::= "para" <atribuição> ";" <expressão> ";" <atribuição> <declaração>` ;
- `<expressão> ::= <expressão-bin> | <identificador> | <literal>` ;
- `<expressão-bin> ::= <expressão> <operador> <expressão>` ;
- `<operador> ::= "+" | "-" | "*" | "/" | "." | "==" | ">" | "<" | "||" | "&&"` ;
- `<tipo> ::= "inteiro" | "texto"` ;
- `<identificador> ::= <letra> {<letra> | <dígito> | "_"}` * ;
- `<literal> ::= <literal-numérico> | <literal-texto>` ;
- `<literal-numérico> ::= <dígito> {<dígito>}*` ;
- `<literal-texto> ::= "'" {<caractere>}* "'"` ;

Exemplos

Golang

```
Println("Hellow Word")
```

```
var x int = 10
```

```
if x > 10 { ... } else { ... }
```

```
for i := 0; i < 10; i++ { ... }
```

Golang em portugues

```
imprimir("Hellow Word")
```

```
var x inteiro = 10
```

```
se x > 10 { ... } senão { ... }
```

```
para i := 0; i < 10; i++ { ... }}
```