

ESCOLA SECUNDÁRIA DE VALONGO

Curso Profissional de Técnico de Gestão e Programação de Sistemas Informáticos

ManageYourTeam 2020/2021

Ricardo André Santos Vieira Programação De Sistemas Informáticos

Valongo Dezembro 2020







Índice

1. Introdução

Eu sempre gostei de futebol por isso decidi criar no caso uma aplicação adiciona, cria, edita e elimina tanto clubes como jogadores. Falando dos clubes temos as informações relativas au clube desde o emblema, o nome, coisas básicas e que despertem a curiosidade dos utilizadores assim como os jogadores

2. Descrição do projeto

Eu fiz está aplicação em Vb.net e também usei o phpMyAdmin para criar a base de dados, o primeiro passo que fiz foi criar a base de dados com tabelas principais player(contém os jogadores), user (contém os utilizadores), club (contém os clubes). Agora falando sobre os formulários da aplicação tenho um de login que quando o utilizador escrever a password dele estar censurada, mas caso queiramos mostra-la temos uma Checkbox que habilita e desabilita a censura e também se quiser registar é possível au clicar no botão vai para um formulário de boas vindas e de seguida entra num formulário para aí sim criar o user e após isso vai diretamente para a página principal com sessão iniciada .De seguida temos formulário Principal que têm a possibilidade de fazer Logout .E caso for um administrador temos a edição dos utilizadores e além disso também dá para ver quem entrou na aplicação clicando no menu onde estão os Logs .Para editar,adicionar,eliminar, visualizar de filtrando por posição e nome no caso de jogadores e equipas o nome os nossos clubes e jogadores basta clicar no formulário principal no botão respetivo e depois o processo é muito parecido em ambos com isso clicamos cada operação é feita em diferentes formulários e depois de sair ou do formulário dos jogadores ou dos clubes guarda as informações. Os formulários do clube têm acesso au plantel dependendo da equipa que escolher.

3. Conclusão

Para terminar na visão do Utilizador dá apenas visualizar os dados dos clubes contabilizado com o plantel e jogadores.

Interface/Classes

Formulário do login



Boas-vindas



Registar



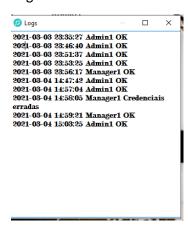
Principal/Admin



Users /Admin

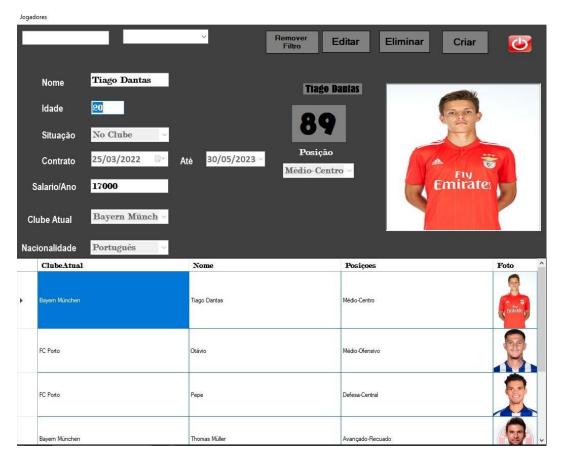


Logs



4

Jogadores/Admin

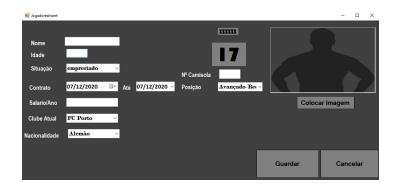


Jogadores /Editar



5

Jogadores /Adicionar



Equipas



Equipas/Editar



Equipas/Adicionar



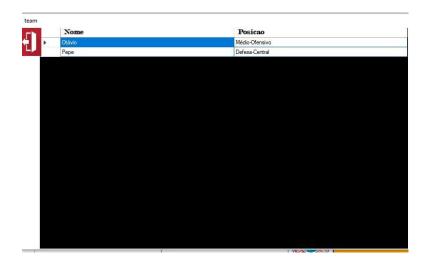
Principal/Utilizador



Equipas /Utilizador



Equipas /Plantel/Utilizador/Admin



Jogadores /Utilizador

Nome Tingo Dantas
Idade 20
Situação No Clube Contrato 25/03/2022 Até 30/05/2023 Posição Médio-Centro Clube Atual Bayern Münch Clube Atual Português

Clube Atual Nome Posições Foto Clabe Médo Centro Médio Centr

4. Trabalhos futuros

No Futuro pretendo criar um website onde podermos ver estas informações do jogador e dos clubes vou fazer de forma a que conseguimos navegar pelo site há vontade com login ou sem ele. E possivelmente vou começar a trabalhar um local também no site onde as pessoas poderão ver noticias de futebol e um novo Jornalista poderá colocar as suas notícias lá.

5. Conclusões

Eu neste projeto tive algumas dificuldades das quais eu queria encontrar uma forma de colocar dados no formulário e demorou cerca de um mês por causa de eu também não estar a conseguir colocar imagens. Mas tirando essas dificuldades que tive mais para o fim do trabalho consegui termina-lo com sucesso fazendo o que queria fazer.

Concluindo eu com os erros que me foram aparecendo fiquei a saber bastante e penso que os erros trouxeram produtividade e ideias aos trabalhos.

Evolução semanal

Semana 1: 7/12/2020 a 11/12/2021

No meu trabalho esta semana eu criei a base de dados e preparei os diferentes formulários em termos de design o login com a password o email e nome de utilizador, o formulário principal têm um local onde indica o nome de usuário e o seu papel e também tem 2 botões que levam au formulário Equip que permite manipular os dados do clube dentro deles um botão plantel que também tem um botão que leva a um formulário do Plantel onde se pode ver da equipa selecionada antes e para terminar O formulário jogadores permite manipular os dados dos jogadores . Mas também explorei algumas funcionalidades que poderei acrescentar na aplicação nos links indicados

Interface Criada

Formulário Login



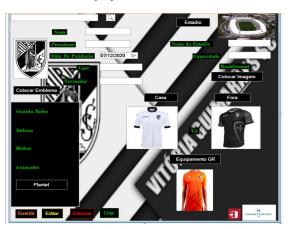
Formulário Principal



Formulário Plantel



Formulário Equipa



Formulário jogadores



Novas fontes de informação:

https://homeandlearn.co.uk/NET/nets4p12.html colocar -- images view mode

https://www.developer.com/net/asp/article.php/3689276/file-upload-withvbnet.htm -- upload image 1

programas utlizados:

Visual studio 2019

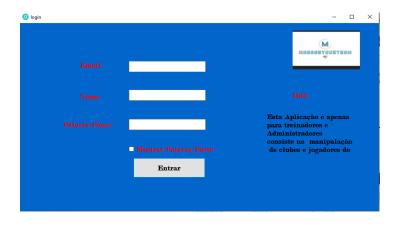
Semana 2: 7/12/2020 a 11/12/2021

Esta semana eu alterei o design dos formulários login e Plantel de forma a ficarem mais visíveis para o Admin ou para o Treinador também fiz o código do login por completo fazendo o login com os seus utilizadores colocarem lá o seu Nome, o Email e a sua Palavra-Passe e também no formulário a seguir o Main eu coloquei em duas labels onde aparece o Nome e A função do Utilizador.

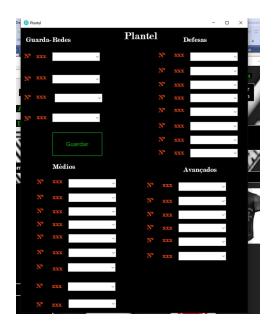
Também crie um module Globais e uma classe Funcs onde tem as principais funções como fechar formulário ligar á BD. No formulário do login também adicionei uma checkbox que quando tivesse o visto que mostrava a Palavra pois ela estava escondida. E por fim adicionei chaves estrangeiras a minha base de dados

Interface Criada

Formulário Login



Formulário Plantel



Classe Funcs

Module Globais

```
□ Imports MySql.Data.MySqlClient
     Imports Projectoestafut.Funcs
2
    3
4
          Public UserName As String
5
6
         Public UserCreatedAt As String
         Public UserRole As String
7
         Public UserEmail As String
8
     End Module
9
10
```

Novas fontes de informação:

Funcionalidade de esconder palavra-passe-

https://docs.microsoft.com/en-us/dotnet/api/ system.windows.forms.textbox.usesystempasswordchar?view=net-5.0

Semana 3: 4/1/2021 a 8/1/2021

Descrição das funcionalidades criadas:

- ---Eu Crie Formulários para o Admin:
 - O formulário para o Admin Criar/Eliminar/Editar os utilizadores chamado Users
 - E um formulário para o Admin ver os Logs da Aplicação chamado Logs

---Também crie os layouts para cada formulário por isso o Admin quando entra na aplicação tem acesso a coisas que o treinador não tem que será demostrado nas imagens abaixo que se chamam Main-Treinador , clube-Treinador= jogador-Treinador, Main-Admin , clube-Admin= jogador-Admin

---Por Fim realizei um alteração no design do Formulário Plantel

Interface Criada

Main-Treinador



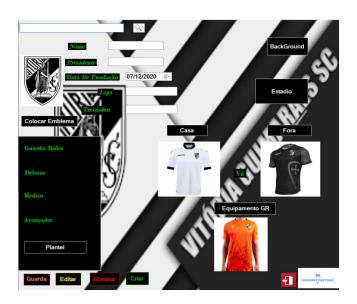
Main-Admin



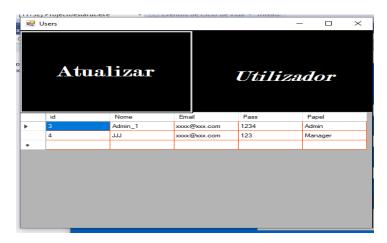
Clube-Treinador



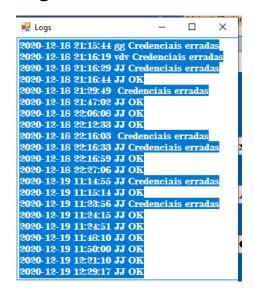
Clube Admin



Users



Logs



Plantel



Semana 4: 11/1/2021 a 15/1/2021

---Esta semana eu fiz algumas mudanças essas as quais vou enumerar asseguir:

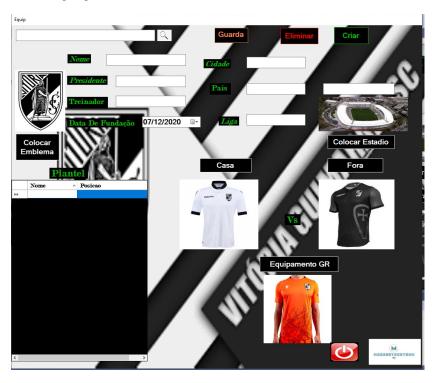
- Comecei por eliminar os formulários Estádio e Plantel para centralizar a informação do clube apenas num formulário único que é o Equip de forma a facilitar avida as pessoas que usam esta App
- Alterei o formulário Equip visualmente e funcionalmente porque au a acrescentei 2 textboxes de coloquei o pais e cidade do clube e também coloquei uma datagridview onde vou colocar os dados referidos no Antigo formulário Plantel, e para colmatar a saída do formulário Estádio acrescentei uma picturebox e uma textbox para colocar imagem e nome do estádio
- A nível de código coloquei como por imagens foi feito com sucesso e como mandar

Os dados do clube para o form mas na consegui como devido

- --- Problemas que tive a realizar o meu projeto esta semana:
 - Eu tive o problema que me levou esta semana a tentar resolver,
 mas que se tivesse a funcionar o código permitia guardar os dados do clube que está presente na getclub

Interface alterada

Equip



Código

Código para criar club

```
Private Sub BtGuardar_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles BtGuardar.Click

Try

bsClube.EndEdit()
ClubeDataAdapter.Update(MyDataSet, "socio")
bsClube.Dispose()
ClubeCommandBuilder.Dispose()
unsetBandingClube()
getClub()
Catch ex As MySqlException
MyInfo("Erro MySQl:" & ex.Message)
Catch ex As Exception
MyInfo("Erro: " & ex.Message)
End Try

End Sub

Oreferências
Private Sub BtElimina_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles BtElimina.Click
Dim respos As String
respos = MessageBox.Show(" Quer Remover este Clube?", "Sair", MessageBoxButtons.YesNo, MessageBoxIcon.Question)
If respos = vbYes Then
bsClube.RemoveCurrent()
End Sub
```

Código para Guardar e eliminar club

```
Private Sub BtGuardar_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles BtGuardar.Click

Try

bsClube.EndEdit()

ClubeDataAdapter.Update(MyDataSet, "socio")

bsClube.Dispose()

ClubeDataAdapter.Dispose()

ClubeCommandBuilder.Dispose()

unsetBindingClube()

getClub()

Catch ex As MySqlException

MyInfo("Erro MySql:" & ex.Message)

Catch ex As Exception

MyInfo("Erro: " & ex.Message)

End Sub

Orselenicus

Private Sub BtElimina_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles BtElimina.Click

Dim respos As String

respos = MessageBox.Show(" Quer Remover este Clube?", "Sair", MessageBoxButtons.YesNo, MessageBoxIcon.Question)

If respos = works Then

bsClube.RemoveCurrent()

End If

End Sub
```

Código de colocar imagens

```
Dim OpenFileDialog1 As New OpenFileDialog

OpenFileDialog1.Filter = "Picture Files (*)|*.bmp;*.gif;*.jpg"

If OpenFileDialog1.ShowDialog = Windows.Forms.DialogResult.OK Then
    PicBoxClube.Image = Image.FromFile(OpenFileDialog1.FileName)
End If
```

Código Datagrid

Private Sub getplantel()

Dim sql As String

Try

MyDataSet.Clear()

sql = "select name as Nome ,function_id as Posicao from player"

PlantelDataAdapter = New MySqlDataAdapter(sql, Connect)

PlantelCommandBuilder = New MySqlCommandBuilder(PlantelDataAdapter)

PlantelDataAdapter.Fill(MyDataSet, "reputation")

DGClube.DataSource = MyDataSet

DGClube.DataMember = "reputation"

Catch ex As MySqlException

MyInfo("Erro MySQL:" & ex.Message)

Catch ex As Exception

MyInfo("Erro: " & ex.Message)

End Try

End Sub

Semana 5:18/1/2021 a 22/1/2021

Esta semana eu consegui partir para a tentativa de resolução do erro da semana anterior na getclub e aperfeiçoar :

- O código da datagridview que serve para procurar os jogadores da equipa que aparecer na textbox escondida que têm o Id de cada clube que é enviado para a base de dados onde o sql escrito em getplantel filtra o clube escolhido e coloca lá os jogadores e as suas posições da equipa
- Consegui com que a combox fosse buscar o nome dos clubes todos e os colocasse nela para au escolher um clube preencher os campos relativos au clube

Código

Getplantel:

Vai buscar o plantel para a datagridview

```
Irefrince

Private Sub getplantel()

Dim sql As String

Try

MyDataSet.clear()

sql = "select club_id, name as Nome ,function_id as Posicao from player WHERE club_id LIKE'" & Id.Text & "'"

PlantelDataAdapter = New MySqlDataAdapter(sql, Connect)

PlantelOataAdapter = New MySqlCommandBuilder(PlantelDataAdapter)

PlantelDataAdapter.Fill(MyDataSet, "player")

DGClube.DataSource = MyDataSet

DGClube.DataSeurce = MyDataSet

DGClube.Columns("club_id").Visible = False

Catch ex As MySqlException

MyInfo(Terro M
```

Getclub (esta é aquela que estou a tentar resolver o problema:

Vai carregar os dados do clube para as textboxes e pictureboxes

Private Sub getClub()
Dis sal & String
Try
MyDataSet.Clear()
unsetBindingClube()
sal = "select "from club"
ClubcDataAdapter = New MySqlDataAdapter(sql, Connect)
ClubcDataAdapter = New MySqlDataAdapter(sql, Connect)
ClubcDataAdapter.Fill(MyDataSet, "club")
bsClubc = New BindingSource
bsClubc.DataSource = MyDataSet.Tables("club")
setBindingClube()

Catch ex As MySqlException
MyInfo("Erro: "A ex.Message)
Catch ex As Exception
End Sub
Limiteria

cmb:

Vai carregar o nome do clube para uma combox de pesquisa de dados

```
Public Sub cmb()

Dim sql As String

Try

MyDataSet.Clear()

unsetBindingClube()
sql = "select " from club"
ClubeDataAdapter = New MySqlCommandBuilder(ClubeDataAdapter)
ClubeDataAdapter = New MySqlCommandBuilder(ClubeDataAdapter)
Dim dt As DataTable = New DataTable
ClubeDataAdapter, Fill(dt)
procurs.DataSource = dt

Catch ex As MySqlException
MyInfo("Erro MySql:" & ex.Message)
Catch ex As Exception
MyInfo("Erro: " & ex.Message)
End Try

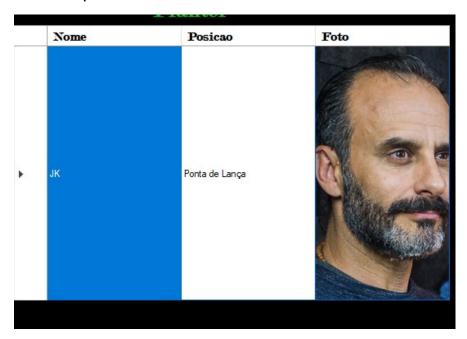
End Sub
```

Semana 6:1/2/2021 a 5/2/2021

Esta semana eu fiz alguns progressos na datagridview plantel acrescentado a imagem na datagridview em relação au problema da semana passada não resolvi ainda eu para a próxima semana vou ter que resolver o erro e começar a trabalhar no formulário Jogadores

Código

Visão da pessoa



Código datagridview

```
Private Sub geniante()

Dia sql As String

Ty

sql - "select club_name_id, name as Nome _function_id as Posicao, photo as Foto from player MMERE club_name_id LIKE" & Id.Text & """

PlantelDetaAdapter = New NySqlCommandNullder(PlantelDataAdapter)

PlantelCommandSullder = New NySqlCommandNullder(PlantelDataAdapter)

Dia impc As New DescriptiveLonge(clum

DOCLUM- DataSucce = "player"

Dis impc As New DescriptiveLonge(clum

DOCLUM- DataSucce = "player"

DO
```

Semana 7:8/2/2021 a 12/2/2021

Esta semana fiz progressos significativos dos quais são criar e eliminar clubes e editar os comandos funcionam todos da mesma forma só que no sql muda usa os supostos comandos sql update ,drop , insert

Codigo update

```
Pilesize = mstream.Length
Dim sql As String
mstream.Close()

sql = "Insert Into club ( name,country_id,city_id,born_date,emblem_photo, equipment_hor

Try

With sqlcmd
...CommandText = sql
...Connection = Connect

...Parameters.AddWithValue("@name", NomeClube.Text)
...Parameters.AddWithValue("@coty_id", cmbpdisd.Text)
...Parameters.AddWithValue("@coty_id", cmbcidade.Text)
...Parameters.AddWithValue("@enblem_photo", filename_emblem)
...Parameters.AddWithValue("@enblem_photo", filename_emblem)
...Parameters.AddWithValue("@enblem_photo", filename_emblem)
...Parameters.AddWithValue("@equipment_home_photo", filename_equip_home)
...Parameters.AddWithValue("@equipment_nome_photo", filename_equip_home)
...Parameters.AddWithValue("@equipment_away_photo", filename_equip_home)
...Parameters.AddWithValue("@league", Text)
...Parameters.AddWithValue("@league", Text)
...Parameters.AddWithValue("@stadium", Id.Text)
...Parameters.AddWithValue("@stadium", Id.Text)
...Parameters.AddWithValue("@stadium", Id.Text)
...Parameters.AddWithValue("@stadium_photo", filename_stadium)

...ExecuteNonQuery()
...Execu
```

Semana 7:15/2/2021 a 19/2/2021

Esta semana criei um formulário onde estão localizados uma datagridview onde esta plantel da equipa na equipa selecionada com fiz:

- Usei o meu module globais crie um nameclub que armazena o nome do clube, mas a questão é como envia eu defino e digo que au clicar no botão plantel abra o formulário e guarde na string nameclub o nome da equipa localizado na textbox onde está o nome do clube

E para a próxima semana pretendo resolver o problema de carregar os dados na equipa usado uma datagridview para pesquisar e carregar o clube pretendido

Código da datagrid

Imagem onde está localizado o botão plantel

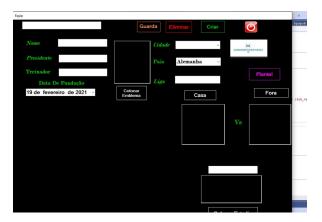
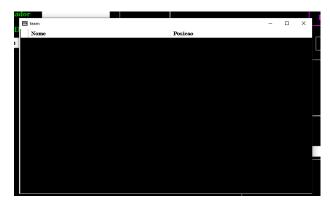


Imagem do form plantel



Semana 7:22/2/2021 a 26/2/2021

Esta semana eu adaptei o meu programa para usar BindingSources e o model conseguindo assim visualizar um clube e jogador e manipula-los também que mostrarei partes do código e do funcionamento mais a baixo alem disso consegui também imagine que caso faltar um campo de texto o programa avisar. Por Fim, consegui transformar o meu programa num executável para funcionar em todos os computadores

Código

Validação jogadores=Equipas

```
| Public Class Jogadoresedit | Ireferencia |
```

Setbinding da edição jogadores=Equipas

Botão Cancelar

```
Oreferências

Private Sub Jogadoresedit_Load(sender As Object, e As EventArgs) Handles MyBase.Load

Fechar.Text = "Cancelar"

setBindingJog()

If UserRole = "Admin" Then

id.Visible = False

End If
End Sub
```

Botão editar

```
End Sub

Oreferèncias

Private Sub BtEditar_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles BtEditar.Click

If validarcampos() = False Then
Exit Sub

Else

bsJog.EndEdit()
JogDataAdapter.Update(MyDataSet, "player")

Ne.Dispose()
End If
End Sub
```

Botão guardar

Botão Editar

Botão Eliminar

```
Oreferências

Private Sub BtElimina_Click_(sender As Object, e As EventArgs) Handles BtElimina.Click

pim resp As String
resp = MessageBox.Show(" Quer Remover este jogador?", "Sair", MessageBoxButtons.YesNo, MessageBoxIcon.Question)

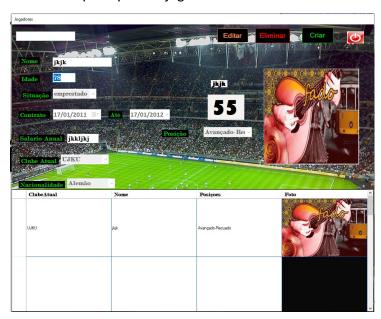
If resp = vbYes Then

bsClube.RemoveCurrent()

bsClube.EndEdit()
ClubeDataAdapter.Update(MyDataSet, "club")

End If
End Sub
```

Formulário principal dos jogadores



Semana 8:1/3/2021 a 5/3/2021

Hoje resolvi algumas vulnerabilidades da aplicação das quais não editar o campo que foi criado recentemente colocando a atualizar os dados au desligar outra que era quando fazia uma operação na equipa ou jogador ou vice-versa.

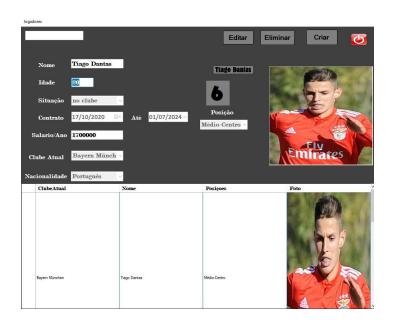
Semana 9 8:7/4/2021 a 8/4/2021

Estes dias alterei o design dos forms e adicionei registos

Interface alterada



Jogadores



Semana 10:25/5/2021 a 28/5/2021

Esta semana eu alterei a minha bd colocando o campo name e email da tabela user como unique (único) para assim não existir users com o mesmo nome e não permitir campos em branco, fiz 2 formulários que permitem o registo de novos utilizadores na aplicação e o outro para dar as boas vindas ao novo user ou se mudar de ideias e voltar para o formulário anterior o login e criei uma validação para o email. Quando se registarem pela primeira vez terão apenas acesso como Manager que é o utilizador normal da aplicação e caso exista uma mudança de função o administrador consegue dar as permissões na Users (formulário de Admin para manipulação de users)que também fiz alterações como dar a capacidade do Admin ver ou não a password de cada um aparecendo codificado com um "\$" e também coloquei labels a informar como funciona a gestão de users. Também alterei o plantel e adicionei um botão para fecha-lo. Acrescentando crie um registo novo na tabela de situações dos jogadores chamado Jogador Livre em consequência disso crie dois tipos de validação o primeiro caso foi caso um jogador que já exista da bd e tenha ficado sem clube os campos do número da camisola, o nome do clube, salário, contrato passam a ser nulos caso contrário aparecerá uma mensagem que dirá para colocar o campo em falta e o ou se criar um jogador novo utilizando o mesmo processo nas estas 2 validações têm uma particularidade imaginemos que tinham mudado para jogador livre, mas segundos depois mudaram de ideia os campos do clube e do lecionados anteriormente ficam

guardados nas variáveis publicas designas por current(e o nome dos campos referidos a cima). Para terminar no formulário Jogadores adicionei uma combox para filtrar por posição e outro para limpar o filtro

Botão no login para registar

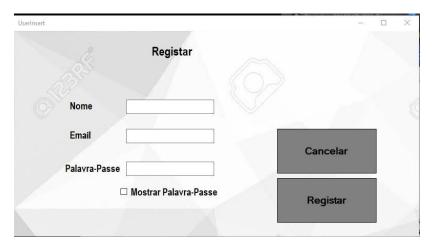


Formulários novos (imagens)

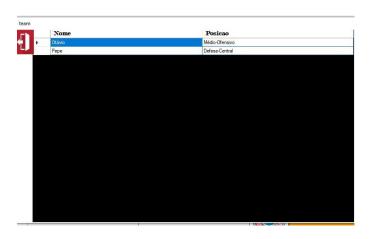
Boas vindas



Registar



Plantel



Users



41

Codigo

Validação/Registar

```
Private Sub Registar_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles Registar.Click

Try

addUserparaBs()

UserDataAdapter.Update(MyDataSet, "user")

MessageBox.Show("Olá Bem-Vindo !!")

UserName = Nome.Text
UserRole = Role.Text
Main.Show()

Me.Cl

Ø Sub Control.Show() (+ 1 sobrecarga)
Exibe o controle para o usuário.

Catch ex

MessageBox.Show("Este User já Existe ")
Nome.Text = ""
Email.Text = ""
Psw.Text = ""
End Try
End Sub
```

```
Private Function validarcampos() As Boolean

If Nome.Text = "" Then

MsgBox("Esqueceu-se de colocar o nome do seu user", MsgBoxStyle.Information)

Nome.Focus()

Return False

End If

If Email.Text = "" Then

MsgBox("Esqueceu-se de colocar o seu Email", MsgBoxStyle.Information)

Email.Focus()

Return False

End If

If Psw.Text = "" Then

MsgBox("Esqueceu-se de colocar a sua Palavra-Passe", MsgBoxStyle.Information)

Psw.Focus()

Return False

End If

Return True

End Function
```

42

Password escondida/Users

```
Private Sub Datagrid_CellFormatting(sender As Object, e As DataGridViewCellFormattingEventArgs) Handles Datagrid.CellFormatting

If e.ColumnIndex = 3 Then

If e.Value IsNot Nothing Then

e.Value = New String("$", e.Value.ToString().Length)

End If

End If

End If

End Sub

Oreferências

Private Sub Mostra_Psw_CheckedChanged(sender As Object, e As EventArgs) Handles Mostra_Psw.CheckedChanged

Try

UserDataAdapter.Update(MyDataSet, "user")

Catch ex As MySqlException

MyInfo("Erro NySqlException

MyInfo("Erro NySqlException

MyInfo("Erro Sub, Sql. "& ex.Message)

End Try

getData()

End Sub
```

Validação caso não seja jogador livre

```
If CBSitua.Text = "Jogador Livre" Then

ElseIf ClubeAtual.Text = "" Then

MsgBox("Esqueceu-se de colocar o club em que o jogador joga ", MsgBoxStyle.Information)

CBPos.Focus()

Return False

Fnd Tf
```

Validação de mudança de ideia

```
Private Sub CBSitua_SelectedIndexChanged(sender As Object, e As EventArgs) Handles CBSitua.SelectedIndexChanged

If CBSitua.Text = "Jogador Livre" Then

ClubeAtual.Text = ""
ClubeAtual.Visible = False
NumCamisola.Text = ""
NumCamisola.Text = ""
Salario.Text = ""
Salario.Text = ""
Salario.Visible = False
DTPANOASSINOU.Visible = False
DTPANOASSINOU.Visible = False
DTPANOASSINOU.Text = ""
DTPANOASSINOU.Text = ""

Else

DTPANOASSINOU.Text = currentcontractofin
ClubeAtual.Text = currentcontractofin
ClubeAtual.Text = currentslario
DTPANOASSINOU.Visible = True
DTPANOASSINOU.Visible = True
Salario.Visible = True
NumCamisola.Visible = True
ClubeAtual.Visible = True
```

Filtro email/User

```
Try

MyDataSet.clear()
addUserparaBs()

UserDataAdapter.Update(MyDataSet, "user")
Messagemox.Show("Old Bem-Vindo !!")

UserName = Nome.Text
UserName = Nome.Text
Main.Show()
Me.Close()

Catch ex As Exception

If ex.Message = "Duplicate entry '" & Nome.Text & "' for key 'name'" Then
MessageDox.Show("Este User já Existe")
Nome.Focus()
Nome.Text = ""
Email.Text = ""
Email.Text = ""
Emsige Toxus()

ElseIf ex.Message = "Duplicate entry '" & Email.Text & "' for key 'email'" Then
MessageBox.Show("Este Email já Existe")
Email.Text = ""
Email.Tex
```

Filtro email

```
Pallic Continue withdressal((seal as tricky) As madess
the emitvalia - Nome
the continue is not a single of the force of the force of the continue of the cont
```

Botão Remover filtro

```
Private Sub RemoveFilter_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles RemoveFilter.Click | bsJog.RemoveFilter() | funcfilter.Text = "" | procurajog.Text = "" | End Sub
```