



Programación Java

BUSCA EN EL BLOG

Tutorial Java. Aprende a programar con Java desde cero.

Google™ Búsqueda personalizada

Buscar

[Última entrada](#)[Teoría](#)[Ejercicios](#)

Ejercicios

Kostenloser VLC Player

vlc-player.de.xtremedownload.com

Ein Kraftvoller Gratis Alleskönner. Jetzt Neueste Version Downloaden!

Programaciónn Java: Ejercicios Resueltos

Ejercicios Básicos iniciales para principiantes

1. Programa java que realice lo siguiente: declarar una variable N de tipo int, una variable A de tipo double y una variable C de tipo char y asigna a cada una un valor. A continuación muestra por pantalla: El valor de cada variable, la suma de N + A, la diferencia de A - N, el valor numérico correspondiente al carácter que contiene la variable C.
2. Programa java que realice lo siguiente: declarar dos variables X e Y de tipo int, dos variables N y M de tipo double y asigna a cada una un valor. A continuación realiza y muestra muestra por pantalla una serie de operaciones entre ellas.
3. Programa Java que declare una variable entera N y asigne un valor. A continuación escribe las instrucciones que realicen lo siguiente: Incrementar N en 77, Decrementarla en 3, Duplicar su valor.
4. Programa java que declare cuatro variables enteras A, B, C y D y asigne un valor a cada una. A continuación realiza las instrucciones necesarias para que: B tome el valor de C, C tome el valor de A, A tome el valor de D, D tome el valor de B.
5. Programa Java que declare una variable A de tipo entero y asigne un valor. A continuación muestra un mensaje indicando si A es par o impar. Utiliza el operador condicional (? :) dentro del println para resolverlo.
6. Programa Java que declare una variable B de tipo entero y asigne un valor. A continuación muestra un mensaje indicando si el valor de B es positivo o negativo. Consideraremos el 0 como positivo. Utiliza el operador condicional (? :) dentro del println para resolverlo.
7. Programa Java que declare una variable C de tipo entero y asigne un valor. A continuación muestra un mensaje indicando si el valor de C es positivo o negativo, si es par o impar, si es múltiplo de 5, si es múltiplo de 10 y si es mayor o menor que 100. Consideraremos el 0 como positivo. Utiliza el operador condicional (? :) dentro del println para resolverlo.

Ejercicios Básicos con Estructura Secuencial

1. Programa Java que lea dos números enteros por teclado y los muestre por pantalla.
2. Programa Java que lea un nombre y muestre por pantalla: "Buenos días *nombre_introducido*".
3. Programa Java que lee un número entero por teclado y obtiene y muestra por pantalla el doble y el triple de ese número.
4. Programa que lea una cantidad de grados centígrados y la pase a grados Fahrenheit. La fórmula correspondiente es: $F = 32 + (9 * C / 5)$
5. Programa que lee por teclado el valor del radio de una circunferencia y calcula y muestra por pantalla la longitud y el área de la circunferencia. Longitud de la circunferencia = $2*PI*Radio$, Área de la circunferencia = $PI*Radio^2$
6. Programa que pase una velocidad en Km/h a m/s. La velocidad se lee por teclado.
7. Programa lea la longitud de los catetos de un triángulo rectángulo y calcule la longitud de la hipotenusa según el teorema de Pitágoras.
8. Programa que calcula el volumen de una esfera.
9. Programa que calcula el área de un triángulo a partir de la longitud de sus lados.
10. Programa que lee un número de 3 cifras y muestra sus cifras por separado.
11. Programa que lea un número entero N de 5 cifras y muestre sus cifras desde el principio como en el ejemplo.
12. Programa que lea un número entero N de 5 cifras y muestre sus cifras desde el final igual que en el ejemplo.
13. Programa que calcula el número de la suerte de una persona a partir de su fecha de nacimiento.

COMPÁRTELO



ENTRADAS POPULARES

[Java Scanner para lectura de datos](#)

DECLARACIÓN Y CREACIÓN DE UN ARRAYLIST De forma general un ArrayList en Java se crea de la siguiente forma: `ArrayList nombreArray = new...`

Java Scanner para lectura de datos

La clase Scanner está disponible a partir de Java 5 y facilita la lectura de datos en los programas Java. Primero veremos varios ejemplos...

Tipos de datos Java REPRESENTACIÓN INTERNA DE LOS DATOS En el mundo real los datos que manejamos se representan mediante letras, números, símbolos, imágenes,...

Constructor en Java

Un constructor es un método especial de una clase que se llama automáticamente siempre que se declara un objeto de esa clase. Su función...

Ejemplos de Expresiones Regulares en Java

Una expresión regular define un patrón de búsqueda para cadenas de caracteres. La podemos utilizar para comprobar si una cadena contiene ...

Java Ejercicios Básicos Resueltos 2

Java Ejercicios Básicos estructura secuencial Relación Nº 2: Ejercicios 4, 5, 6 y 7 4. Programa que lea una cantidad de grados centígrados...

Estructuras de control en Java

Las estructuras de control determinan la secuencia de ejecución de las sentencias de un programa. Las estructuras de control se divide...

Matrices en Java Un array en Java puede tener más de una

Ejercicios Básicos con Estructura Condicional

1. Programa Java que lea un número entero y calcule si es par o impar.
2. Programa que lea un número entero y muestre si el número es múltiplo de 10.
3. Programa que lea un carácter por teclado y compruebe si es una letra mayúscula.
4. Programa que lea dos caracteres por teclado y compruebe si son iguales.
5. Programa que lea dos caracteres y compruebe si son dos letras minúsculas.
6. Programa que lea un carácter y compruebe si es un número (Carácter entre '0' y '9').
7. Programa que lea dos números por teclado y muestre el resultado de la división del primero por el segundo. Se debe comprobar que el divisor no puede ser cero.
8. Calcular el mayor de tres números enteros en Java.
9. Programa que lea tres números enteros H, M, S que contienen hora, minutos y segundos respectivamente, y compruebe si la hora que indican es una hora válida.
10. Programa que lea una variable entera *mes* y compruebe si el valor corresponde a un mes de 30, 31 o 28 días. Se mostrará además el nombre del mes. Se debe comprobar que el valor introducido esté comprendido entre 1 y 12.

Ejercicios Básicos con Estructura Iterativa o Repetitiva

1. Programa Java que muestre los números del 1 al 100 utilizando la instrucción while
2. Programa Java que muestre los números del 1 al 100 utilizando la instrucción do..while
3. Programa Java que muestre los números del 1 al 100 utilizando la instrucción for
4. Programa Java que muestre los números del 100 al 1 utilizando la instrucción while
5. Programa Java que muestre los números del 100 al 1 utilizando la instrucción do..while
6. Programa Java que muestre los números del 100 al 1 utilizando la instrucción for

Ejercicios Generales

1. Intercambiar el contenido de dos variables
2. Calcular el número de cifras de un número entero
3. Pasar de grados centígrados a grados kelvin. El proceso de leer grados centígrados se debe repetir mientras que se responda 'S' a la pregunta: Repetir proceso? (S/N)
4. Mostrar la tabla de multiplicar de un número.
5. Leer números y contar cuántos acaban en 2.
6. Comprobar si un número es perfecto.
7. Mostrar los números perfectos entre 1 y 1000.
8. Comprobar si dos números son amigos.
9. Mostrar los N primeros términos de la serie de Fibonacci
10. Pasar de decimal a binario

**INTERACTIVE
REPORTS
IN NO TIME**

FOR SILVERLIGHT, WPF,
ASP.NET, WINFORMS,
AZURE, SHAREPOINT





telerik

TRY NOW

Ejercicios con Arrays

1. Calcular la media de una serie de números que se leen por teclado.
2. Leer 10 números enteros por teclado y guardarlos en un array. Calcular y mostrar la media de los números que estén en las posiciones pares del array.
3. Leer por teclado la nota de los alumnos de una clase y calcular la nota media del grupo. Mostrar los alumnos con notas superiores a la media.
4. Guardar en un array los 20 primeros números pares
5. Contar el número de elementos positivos, negativos y ceros en un array de 10 enteros.
6. Leer 10 enteros y mostrar la media de los valores negativos y la de los positivos.
7. Leer N alturas y calcular la altura media. Calcular cuántas hay superiores a la media y cuántas inferiores.

dimensión. El caso más general son los arrays bidimensionales también llamados matrices o tablas

Generación de números aleatorios en Java

Podemos generar números aleatorios en Java de dos formas distintas: 1. Utilizando el método estático `random` de la clase `Math`: `Math.random...`

Métodos en Java

Un método en Java es un conjunto de instrucciones definidas dentro de una clase, que realizan una determinada tarea y a las que podemos...



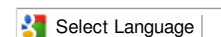
Programación Java

OTROS LENGUAJES

Programacion C++

Cadenas de caracteres en C++

TRANSLATE

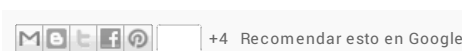
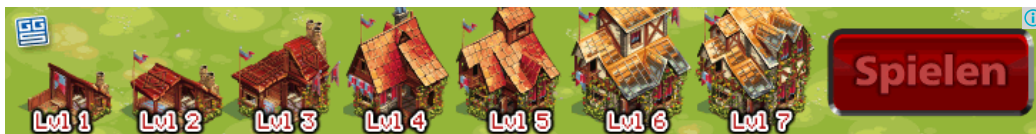


SEGUIDORES

8. Leer el nombre y sueldo de 20 empleados y mostrar el nombre y sueldo del empleado que más gana.
9. Utilizar un ArrayList de Objetos.
10. Llenar un array con números aleatorios.

Ejercicios sobre Recursividad

1. Calcular el cociente de dos números enteros de forma recursiva.
2. Pasar de decimal a binario de forma recursiva.
3. Calcular 2 elevado a n de forma recursiva
4. Calcular el número de cifras de un número entero de forma recursiva.
5. Calcular la suma desde 1 hasta un número entero N de forma recursiva.
6. Sumar dos números enteros de forma recursiva.



50 comentarios:



Gregorio Bravo F 17 de enero de 2013, 3:43

ayuda

Su imc es de 20 esto indica que su peso es Normalidad.

Ejercicio:

Calcular el sueldo de los trabajadores dependiendo las horas trabajadas. El turno.

El valor de la hora en horario diurnos es de \$10/h. si el horario es nocturno se incrementa en un 50%.

El programador debe pedir al usuario en q horario laboro y el numero total de horas.

Ademas pida el nombre de usuario.

Ej. Noche 30h 30*15 \$450

El msj. A presentarse de ser: "Sr(a). Jonathan su sueldo total es %500"

[Responder](#)

▼ Respuestas



Bruno Melgarejo Monzon 28 de noviembre de 2013, 16:04

```
package trabador;
import javax.swing.JOptionPane;
public class Trabador {
    public int hrt;
    public int suel;
    public int turno;
    public String nombre;
    public int r;
    public void ingresedatos(){
        nombre=JOptionPane.showInputDialog("ingrese su nombre");
        turno=Integer.parseInt(JOptionPane.showInputDialog("ingrese en que horario trabajo 1=diurno, 2=nocturno"));
        hrt=Integer.parseInt(JOptionPane.showInputDialog("ingrese el numero total de hora"));
    }
    public int cal(){

        r=(10*hrt);
        return r;
    }
    public int cal1(){

        r=(15*hrt);
        return r;
    }

    public static void main(String[] args) {
        Trabador p=new Trabador();
        p.ingresedatos();

        if(p.turno==1)
        {
```

```
JOptionPane.showMessageDialog(null,"sr: "+p.nombre+"nsu sueldo es:"+p.cal());  
  
}  
else{  
  
    if(p.turno==2)  
    {  
        JOptionPane.showMessageDialog(null,"sr: "+p.nombre+"nsu sueldo es:"+p.cal1());  
    }  
}  
  
}  
}
```

[Responder](#)



Mario Imbett 7 de abril de 2013, 7:13

Elabore un algoritmo que lea tres números y los ordene en forma ascendente

[Responder](#)

▼ Respuestas



Omar 29 de julio de 2013, 19:08

Introduce 3 enteros y conviértelos a texto con String.valueOf para que te muestre de forma ascendente

[Responder](#)



Mario Hernandez 23 de mayo de 2013, 20:56

Esta pagina esta muy buena, ya que estoy sacando un curso de Java y me interesaba encontrar una pagina como esta para profundizar en el curso por lo que lo estoy iniciando y asi comprender la programacion en Java, les agradezco a todos los que han colaborado con estas publicaciones, estoy en la disposicion de colaborar para que otros aprendan como lo estoy haciendo en estos momentos, como dice el dicho hoy por mi mañana por ti.

[Responder](#)

▼ Respuestas



elena inchima 14 de enero de 2014, 4:18

[Responder](#)



Anónimo 13 de junio de 2013, 5:25

esta pagina esta muy buena muchas gracias.

[Responder](#)



Calajucha 10 de julio de 2013, 11:31

Está genial lo de poner tantos ejercicios resueltos, te ayuda a afianzar los conocimientos que vas adquiriendo cuando empiezas a programar.

[Responder](#)



Anónimo 24 de julio de 2013, 13:38

Saludos! Muchísimas gracias por hacer este blog y poner todos los ejercicios resueltos con explicación bien detallada. Es una ayuda increíble para aquellos que estamos empezando en Java. G
Gracias Enrique

[Responder](#)



Anónimo 29 de julio de 2013, 1:09

Buenísima este blog sigue postiendo ejercicios quiero aprender muchísimo sobre JAVA .. por faaaaa :)

[Responder](#)



Enrique 29 de julio de 2013, 12:45

Me alegro de que os esté siendo de utilidad. Muchas gracias por los comentarios y por seguir el blog!!

[Responder](#)



Anónimo 30 de julio de 2013, 18:15



Llenar un arreglo con 7 nombres y ordenarlo ascendentemente.

[Responder](#)



Anónimo 8 de octubre de 2013, 5:53

buenisima la practica

[Responder](#)



georgina 8 de octubre de 2013, 6:17

que calcule una funcion como $3a-1$
pero me pida el valor de a y al momento de introducirlo me de el resultado

[Responder](#)



alonsooo 17 de octubre de 2013, 8:37

ayuda!!!!
q muestre si eres niño adolescente o adulto segun la edad que ingreses

[Responder](#)



Anónimo 19 de octubre de 2013, 0:54

alonsooo. Te dejo este programa que acabo de hacer y complirar y funciona perfectamente con netbeans 7.2.1
Espero que te sirva.

```
import java.util.Scanner;
public class practica8
{
    static public void main(String[] args)
    {
        int edad;
        System.out.print("Ingresa su edad ");

        Scanner SuEdad = new Scanner(System.in);
        edad=SuEdad.nextInt();

        if(edad<=11)
        {
            System.out.println("Eres un niño");
        }
        else
        {
            if(edad>=12 && edad<18)
            {
                System.out.println("Eres un adolescente");
            }
            else
            {
                System.out.println("Eres un adulto");
            }
        }
    }
}
```

[Responder](#)



Anónimo 19 de octubre de 2013, 2:07

alguien que esté empezando la programacion en java en alguna universidad que quiera compartir sus ejercicios que le dan en la universidad conmigo, quiero ir al ritmo de alguien que estudia en la U.
mi mail es: juanchosjuanchoz@gmail.com
Asi podríamos hacer equipo con alguien y resolver los problemas de java juntos.
Yo estoy estudiando java y c++ por cuenta propia y los domino un poco pero quiero seguir mejorando.

[Responder](#)



Anónimo 19 de octubre de 2013, 12:19

Llevo una semana entrando en esta página y está de PM gracias a su creador por este trabajo tan bien hecho, estoy aprendiendo un montón, todo muy bien explicado y lo de los ejercicios ya es Mi mas sincera enhorabuena

[Responder](#)

▼ [Respuestas](#)



Enrique 24 de octubre de 2013, 12:38

Muchas gracias!! Me alegro de que te esté siendo de ayuda. Espero poder subir pronto más ejercicios.

[Responder](#)



Anónimo 23 de octubre de 2013, 4:12



rellene un array con los 10 primeros, verificar si es un número par, muestre los números y la suma de los pares.
no entiendo este problema

[Responder](#)

▼ Respuestas



Anónimo 13 de febrero de 2014, 23:45

Tienes que crear el array de enteros : `int[] nums = new int[10];`
Seguidamente tienes que declarar la variable pares fuera del bucle para que luego sume y leer el array:

```
int pares = 0;
for (int i=0; i<nums.length; i++) {
    if (nums[i]%2==0;) pares ++;
}
```

Imprimes el resultado mas la suma:

```
int suma= suma + pares[i];
System.out.println(nums[i]+ "\n La suma de los pares es: "+suma);
```

[Responder](#)



pasísica 26 de octubre de 2013, 5:07

hola el problema que expones no me queda claro pero acabo de leer este post de este mismo blog:
<http://puntocomnoesunlenguaje.blogspot.com.es/2012/10/arrays-unidimensionales-en-java.html>

basandome en el post cree este programa que muestra los numeros pares ingresados desde el teclado dentro de un array de tamaño 10. Y muestra los numeros pares y la suma de los numeros pares.

Ademas suma todos los numeros. Lo probé y funciona a la perfección, utilicé el IDE netbeans. aqui el codigo.

```
import java.util.*;
public class arrayprueba
{
    public static void main(String[] args)
    {
        int sumadepares=0,sumatotal=0;
        Scanner Entrada = new Scanner(System.in);
        int [] a = new int[10];//aqui se instancia o crea el array.
        int j=0;
        while( j<a.length)//aqui la palabra leng devuelve el tamaño del array(10).
        {
            System.out.print("Ingrese el valor para la posicion "+j+" ");
            a[j] = Entrada.nextInt();
            j=j+1;
        }
        System.out.println("Los valores de las entradas ");
        for(int m=0; m<10; m++)
        {
            System.out.println("Posicion "+m+" es "+a[m]);
        }
        System.out.println("Numeros pares");
        for(int t=0; t<10; t++)
        {
            if(a[t]%2==0)// <--Aqui evalua si la operacion es divisible dentro de 2 si es así muestra el texto que esta dentro del bloque if.
            {
                System.out.println("La Posicion "+t+" contiene el numero "+a[t]+" por lo tanto es par");
                sumadepares+=a[t];
            }
            sumatotal+=a[t];
        }
        System.out.println("Suma de los numeros pares "+sumadepares);
        System.out.println("Suma de todos los numeros del array son "+sumatotal);
    }
}
```

[Responder](#)

▼ Respuestas



Enrique 28 de noviembre de 2013, 18:57

Buen aporte ;)

[Responder](#)



Anónimo 30 de octubre de 2013, 1:50

ayuda Realizar el siguiente progama utilizando for if y else: El programa debe escribir los numeros de 1 a 20. los numeros de 1 a 10 debe multiplicarlos por 1000 y a dicha multiplicacion obtenga el 5% los numeros de 11 a 20 debe multiplicarlos por 10 y obtener el 50%. el resultado debe hacer visual visual los numeros, los signo (x,=) y el resultado potencial

[Responder](#)



brayan cevallos 3 de noviembre de 2013, 4:27

Escribir un programa en Java que calcule el capital producido por un capital de \$ 1000000 de pesos, al cabo de un año depositado a un interés del 2,5%.

[Responder](#)



Anónimo 5 de noviembre de 2013, 19:04

hola necesito ayuda para un programa que me cuente de uno en uno hasta llegar al 30 y despues del 30 que me regrese contanto de dos en dos hasta llegar al 1.

[Responder](#)

▼ [Respuestas](#)



Anónimo 11 de noviembre de 2013, 19:25

```
//espero que te sirva esto.
public class subidaybajada
{
    public static void main(String[] args)
    {
        for(int a=1; a<=30; a++)
        {
            System.out.println(a);
        }
        System.out.println("");
        for(int b=30; b>0; b--)
        {
            System.out.println(b);
            b=b-1;
        }
    }
}
```

[Responder](#)



Donald 6 de noviembre de 2013, 5:49

Saludos, la manera en que haces la codificación de los programas son muy buenos y fáciles de aprender, ojala me explicaran así.... Necesito ayuda con un programa q la verdad no le entiendo te agradecería un montón que me ayudaras a tratar de resolverlo, muchas gracias....

Elabore un programa en Java, que permita calcular la sumatoria de los primeros "n" términos de la siguiente serie numérica...

$$s = +5\sqrt[3]{(7\&2)} - \sqrt[3]{(10\&3)/7!} - 11\sqrt[3]{(16\&5)} - \sqrt[3]{(21\&8)/13!} + 17\sqrt[3]{(30\&13)} + \sqrt[3]{(40\&21)/19!} - 23\sqrt[3]{(57\&34)} - \dots$$

Lo q está dentro de los paréntesis quiere decir por ejemplo los 2 primeros:

* raíz séptima de 2 ----- "7√2"

* raíz décima de 3

el primer numero que esta dentro del paréntesis es el índice y el otro es el radicando...

Espero haberme hecho entender y espero tu pronta respuesta...

Saludos y éxitos.

[Responder](#)



Anónimo 8 de noviembre de 2013, 0:00

Muchas gracias por los ejercicios, para los que, como tu servidor, estamos haciendo nuestros pininos con Java, nos son de mucha utilidad.

[Responder](#)



Anónimo 17 de noviembre de 2013, 6:20

oigan Ayuda por favor. un programa donde el usuario introduzca sus datos y posteriormente le saque su CURP

[Responder](#)



Raul S.M 22 de noviembre de 2013, 21:54

ayuda un programa

Diseñar un método "aMayusculas()" que convierta una cadena de texto en mayúsculas. Nota no utilice el método de la clase String.

[Responder](#)



Frederick Manuel 2 de diciembre de 2013, 5:08

Calcular y mostrar el bono navideño de un grupo de empleados. En general, para las mujeres el bono es del 60 % del sueldo mensual, para los hombres el bono es del 55%. Pero si el empleado tiene más de 20 años en la empresa, se le dan 500, por cada año adicional. Por ejemplo si un empleado es mujer y tiene 22 años de antigüedad en la

empresa y gana 3000 mensuales, su bono navideño será, el 60% de 3000 (por ser mujer), es decir, 1800, pero además por cada año adicional a los 20, es decir, 2 años, se le darán 500 pesos (2 * 500). Su bono final será 2800.
! El cálculo se hará mientras el usuario indique que desea hacer otro cálculo. Al finalizar, el programa indicará cuantos empleados hubo en total y cuántos fueron hombres y cuántos fueron mujeres.
! (Sugerencia: usar while o do..while para el ciclo. usar if para los condicionales de antigüedad y de género)

Por favor ayuda en el diseño de un programa para este problema.. no le entiendo..

[Responder](#)

▼ Respuestas



Samuel 2 de diciembre de 2013, 20:36

//Ojalá te sea de ayuda
import java.util.Scanner;

```
public class Problema {

    public static void main(String[] args) {
        System.out.println(" Bono navideño");
        System.out.println("-----");
        System.out.println("Ingresar datos de empleado");
        boolean w;
        w = false;
        String nom, gen, p;
        int ant, ad, sueldo, contm, contf, total;
        contm=0;
        contf=0;
        double bono, bonot;
        while(w==false)
        {
            System.out.println("Nombre: ");
            Scanner s1;
            s1 = new Scanner(System.in);
            nom =s1.nextLine();
            System.out.println("Género (M/F): ");
            Scanner s2;
            s2 = new Scanner(System.in);
            gen =s2.nextLine();
            System.out.println("Años trabajando: ");
            Scanner s3;
            s3 = new Scanner(System.in);
            ant =s3.nextInt();
            System.out.println("Sueldo mensual: ");
            Scanner s4;
            s4 = new Scanner(System.in);
            sueldo =s4.nextInt();
            if((gen.charAt(0)=='M'||gen.charAt(0)=='m') && ant>20)
            {
                ad=(ant-20)*500;
                bono = sueldo*0.55;
                bonot= bono+ad;
                System.out.println("El bono total para "+nom+" es de $" +bonot);
                contm+=1;
            }
            else
            {
                if((gen.charAt(0)=='M'||gen.charAt(0)=='m') && ant<=20)
                {
                    bonot=sueldo*0.55;
                    System.out.println("El bono total para "+nom+" es de $" +bonot);
                    contm+=1;
                }
                else
                {
                    if((gen.charAt(0)=='F'||gen.charAt(0)=='f') && ant>20)
                    {
                        ad=(ant-20)*500;
                        bono = sueldo*0.6;
                        bonot= bono+ad;
                        System.out.println("El bono total para "+nom+" es de $" +bonot);
                        contf+=1;
                    }
                    else
                    {
                        if((gen.charAt(0)=='F'||gen.charAt(0)=='f') && ant<=20)
                        {
                            bonot=sueldo*0.6;
                            System.out.println("El bono total para "+nom+" es de $" +bonot);
                            contf+=1;
                        }
                        else
                        {
                            System.out.println("ERROR en los datos ingresados");
                        }
                    }
                }
            }
        }
    }
}
```



```

System.out.println("¿Desea ingresar otro empleado? (S/N)");
Scanner sn;
sn = new Scanner(System.in);
p=sn.nextLine();
if (p.charAt(0) == 'N' || p.charAt(0) == 'n')
{
    w=true;
}

}

total=contm+contf;
System.out.println("Total de empleados: " + total);
System.out.println("Mujeres: " + contf);
System.out.println("Hombres: " + contm);
System.out.println("-----");
System.out.println("Gracias.");
}

}

```



Samuel 2 de diciembre de 2013, 20:39

Te dejo el código del programa de acuerdo a tus especificaciones (O lo que entendí), espero no haber omitido nada... Ni que haya sido urgente (5 am xD.)
 Total, lo acabo de hacer y ya está compilado, este programa muestra los bonos navideños (55% del salario mensual para hombres y 60% para mujeres), bonos por año adicional (\$500 por año) y al finalizar, muestra cuántos hombres y mujeres introduces (Por separado y en total) y dice "Gracias." xD
 Y lo hice en un ciclo while. Saludos.
 (Excedí el límite de caracteres, por eso pongo el código en una sola respuesta y esto a parte)

[Responder](#)



Anónimo 4 de diciembre de 2013, 20:44

hacer un programa en java que almacene los sueldos de 50 empleados en un arreglo y posteriormente los despliegue ordenados de mayor a menor

[Responder](#)



Anónimo 7 de diciembre de 2013, 22:43

alguien me puede ayudar :

Se tiene la producción total de toneladas de cereales (arroz, avena ,cebada, trigo) cosechadas durante cada mes del año anterior.
 Elaborar un programa que proporcione la siguiente información:
 a. El promedio anual de toneladas cosechadas.
 b. ¿Cuántos meses tuvieron una cosecha superior al promedio anual?
 c. ¿Cuántos meses tuvieron una cosecha inferior al promedio anual?
 d. ¿Cuál fue el mes en el que se produjeron mayor número de toneladas?

[Responder](#)



Anónimo 8 de diciembre de 2013, 20:12

3) Calcular la comisión que se debe pagar a cada empleado de una empresa, son 15 empleados en total. Las comisiones dependen del tipo de producto que vendió, si el producto es de Lujo, se le da una comisión del 4% sobre el precio de venta del producto, si el producto es Estandar, se le da una comisión del 3% sobre el precio de venta y si el producto es de Oferta, se le da una comisión del 1% sobre el precio de venta. El usuario deberá indicar el número de productos de cada tipo (Lujo, Estandar, Oferta) que vendió y el precio de cada producto. El programa deberá imprimir el total de comisión por los productos vendidos
Ayuda con este problema de java.....-----

[Responder](#)



Jhon Anderson Prieto Carrasco 30 de diciembre de 2013, 21:39

Ayúdame a calcular el MCM Y MCD por favor

[Responder](#)



ALBERTO 6 de enero de 2014, 4:56

Hola a todos ojala me puedan ayudar recontra urgente, recién estoy revisando lo que es java en netbeans 7, mi problema es que tengo dos JFrame en el JFrame 1 tengo un campo de texto el cual lo quiero comparar si es que es igual al campo de texto del JFrame 2 de ser correcto que me abre un JFrame 3 porfavor urgenteeee

[Responder](#)



MarioGT90 7 de enero de 2014, 2:17

Este comentario ha sido eliminado por el autor.

[Responder](#)



yakuza 21 de enero de 2014, 1:34

Hola hay alguien que me pueda ayudarme comprendo muy bien lo de los arrays y menos los bidimensionales y las operaciones que implican y me piden lo siguiente de antemano gracias:
Dentro de la clase Main crea un método, donde se soliciten al usuario dos números X y Y, y sean X el número de filas, Y el número de columnas de un arreglo, seguido a esto, se solicite al usuario ingrese elementos para llenar el arreglo, y por último se muestre ese mismo arreglo en una salida pero en orden inverso. La llamada a este método estará dada en el método main.

[Responder](#)

▼ **Respuestas**



Ricardo Ramirez 23 de febrero de 2014, 1:04

```
import java.util.Scanner;
/**
 *
 * @author http://aprendeinglesgratisenlinea.blogspot.com/
 */
public class Matrix2 {
    public static void main(String[] args){
        System.out.println("Introduzca el tamaño de matrix");
        Scanner scanner=new Scanner(System.in);
        int n=scanner.nextInt();
        int [][]matrix=new int[n][n];
        for (int i = 0; i < n; i++) {
            for (int j = 0; j < matrix[i].length; j++) {
                System.out.print("[ "+i+" "+j+" "+j+" ]=");
                matrix[i][j]=scanner.nextInt();
            }
        }
        System.out.println("despues de llenado y mostrando al reves");
        for (int i = 0; i < n; i++) {
            for (int j = 0; j < matrix[i].length; j++) {
                System.out.print(matrix[(n-1)-i][(n-1)-j]);
            }
        }
        System.out.println("");
    }
}
```



Ricardo Ramirez 23 de febrero de 2014, 1:09

Es mejor llenar la matrix con random



Ricardo Ramirez 23 de febrero de 2014, 1:09

```
import java.util.Random;
import java.util.Scanner;
/**
 *
 * @author Ricardo
 */
public class Matrix {
    public static void main(String[] args){
        Random ran=new Random();
        System.out.println("Introduzca el tamaño de matrix");
        Scanner scanner=new Scanner(System.in);
        int n=scanner.nextInt();
        int [][]matrix=new int[n][n];
        for (int i = 0; i < n; i++) {
            for (int j = 0; j < matrix[i].length; j++) {
                matrix[i][j]=ran.nextInt(10);
            }
        }
        System.out.println("despues de llamado");
        for (int i = 0; i < n; i++) {
            for (int j = 0; j < matrix[i].length; j++) {
                System.out.print(matrix[n-1-i][n-1-j]);
            }
        }
        System.out.println("");
    }
}
```

[Responder](#)



kenya coz villarreal 29 de enero de 2014, 16:05

excelente tu pagina me a ayudado mucho...

[Responder](#)



Anónimo 30 de enero de 2014, 21:29

Buscaba ejercicios para java y al fin encontré estos, que están muy bien, GRACIAS por compartir tu conocimiento. Salu2

[Responder](#)



cristian ruiz 18 de febrero de 2014, 15:14

ayudenme por favor no logro hacer este ejercicio :(

Hacer un programa donde solo permita introducir "A" ó "B", y muestre en pantalla si el usuario ha introducido una de esas dos letras, mediante un mensaje, si presiona otra letra, notifique las letras que puede presionar, y si presiona la letra "S", se sale del programa.

[Responder](#)



cristian ruiz 19 de febrero de 2014, 4:51

quien me ayuda porfavor

Hacer un programa donde solo permita introducir "A" ó "B", y muestre en pantalla si el usuario ha introducido una de esas dos letras, mediante un mensaje, si presiona otra letra, notifique las letras que puede presionar, y si presiona la letra "S", se sale del programa.

[Responder](#)

▼ [Respuestas](#)



Ricardo Ramírez 22 de febrero de 2014, 22:58

Este comentario ha sido eliminado por el autor.



Ricardo Ramírez 22 de febrero de 2014, 23:02

```
import java.io.IOException;

/**
 * @author ricardo
 */
public class Ayuda {

    private char caracter;

    public static void main(String[] args) throws IOException {
        System.out.println("introduce a or b, para salir s");
        char aux = (char) System.in.read();
        mostrar(aux);
    }

    public static void mostrar(char caracter) throws IOException {
        if (caracter == 'a' || caracter == 'b' || caracter == 'A' || caracter == 'B') {
            System.out.println("Tu letra es," + caracter);
        } else if (caracter == 's' || caracter == 'S') {
            System.exit(0);
        } else {
            System.in.read();//limpiamos buffer
            System.out.println("Error! vuelva a introducir...");
            caracter = (char) System.in.read();
            mostrar(caracter);
        }
    }
}
```

[Responder](#)

Introduce tu comentario...

Comentar como:

Seleccionar perfil

[Publicar](#)

[Vista previa](#)

[Página principal](#)

Suscribirse a: [Entradas \(Atom\)](#)

LICENCIA



Programación Java by [Enrique García Hernández](#)

Esta obra está bajo una licencia [Creative Commons Reconocimiento-NoComercial-CompartirIgual 3.0 España License](#).

Para reconocer la autoría debes poner el enlace <http://puntocomnoesunlenguaje.blogspot.com.es>

Con la tecnología de [Blogger](#).