

PRÁCTICA

1. Buscar en Internet las características técnicas de una placa base.
2. Para la placa base con la que se esté trabajando determinar:
 - El factor de forma y sus medidas.
 - El tipo de socket o zócalo del procesador.
 - Modelo de procesador
 - Ranuras de memoria y número de contactos de cada ranura.
 - Modelo y características del chipset northbridge y southbridge.
 - El chip RTC, la pila, el cuarzo y el puente de borrado de la CMOS.
 - Modelo de ROM BIOS (o EFI).
 - La existencia o no de chips especializados (ethernet, sonido, vídeo, ...).
 - Número de pines del conector de alimentación.
 - Ventiladores, disipadores y toma de corriente de éstos.
 - Tipo y nº de puertos para dispositivos de almacenamiento.
 - Las conexiones con los cables del frontal de la carcasa.
 - Tipo y nº de conectores de dispositivos externos (teclado, ratón, USB, tarjetas, ...).
 - Localización de los buses (ranuras o slots) de ampliación.
 - Identificar el bus del sistema y buscar información acerca de su frecuencia.
 - Identificar la memoria caché L2 y el bus backside.
3. Para cada una de las conexiones con los cables del frontal de la caja determinar si su posición (normal o invertida) es o no indiferente.
4. Identificar y especificar la función de cada uno de los puentes (jumpers, micro-interruptores o dip-switches) de la placa base.
5. Buscar información acerca de los diferentes puertos de conexión de dispositivos externos (nombre, forma, velocidad de transmisión, ...).
6. Especificar el tipo, número y características de los buses de ampliación.
7. Explicar la función de los chipsets.
8. Enumerar los múltiplos y divisores del byte, el herzio y el segundo.
9. Explicar la diferencia de velocidades de la CPU con el disco duro.
10. Añadir en el trabajo nº 5 (placas base) un apartado con los resultados obtenidos en esta práctica.