

Universidad Autónoma de Campeche **Facultad de Ingeniería**



"Ingeniería en Sistemas Computacionales"

Alumnos:

Moo Vargas Ricardo J. Manrero Hidalgo Ángel G.

Documento:

Sistema de voto electoral

Materia:

Sistemas Distribuidos

8vo semestre

Grupo:

В

Extraordinario

Docente:

Sergio H. Tun Salazar

Fecha:

San Francisco de Campeche, Campeche, a 10 de junio de 2024

SISTEMA DE VOTO ELECTORAL

El siguiente sistema es elaborado con el fin de agilizar y administrar el conteo de votos en épocas electorales, además de otorgar a los usuarios votantes la facilidad de hacerlo desde cualquier lugar, con tan solo conocer su clave electoral, su sección y estado al que pertenece. Su desarrollo consta de diferentes partes, en el backend se utilizó el lenguaje de Python combinado con el framework de Flask, en el frontend se utilizó la tecnología de React + Vite, para mayor comodidad de desarrollo, ya que ambas tecnologías ya han sido usadas con anterioridad.

Instalación y despliegue.

Si quiere montar el entorno de desarrollo sin complicaciones con un solo comando, mientra que cuente con *docker desktop* puede realizar el siguiente comando:

```
Unset
docker-compose up --build
```

Para correrlo individualmente entre a la carpeta respectiva y corra los siguientes comandos:

Frontend:

Unset

- npm install
- npm run dev

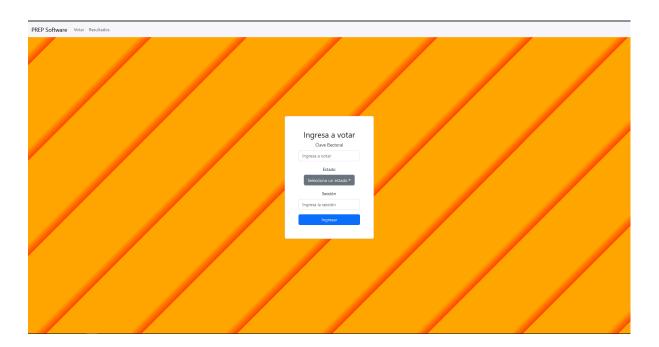
Backend:

Unset

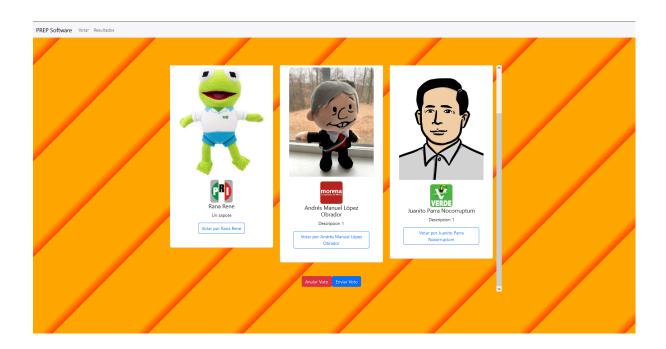
- pip install -r requirements.txt
- python app.py

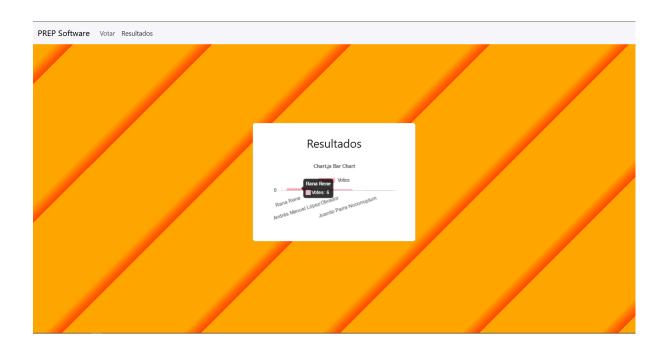
Capturas:

Vista Inicio votante.



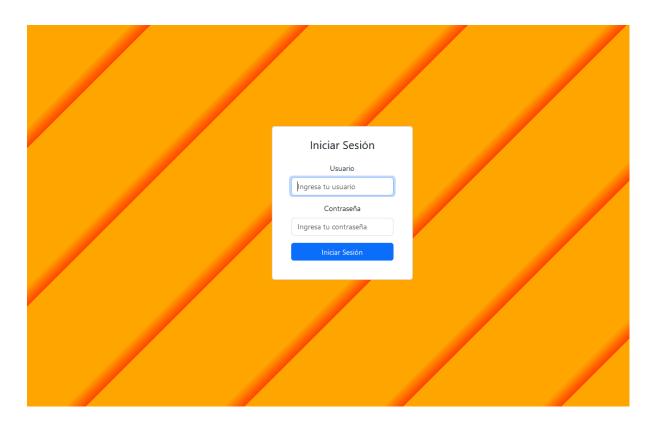
Vista principal votante.

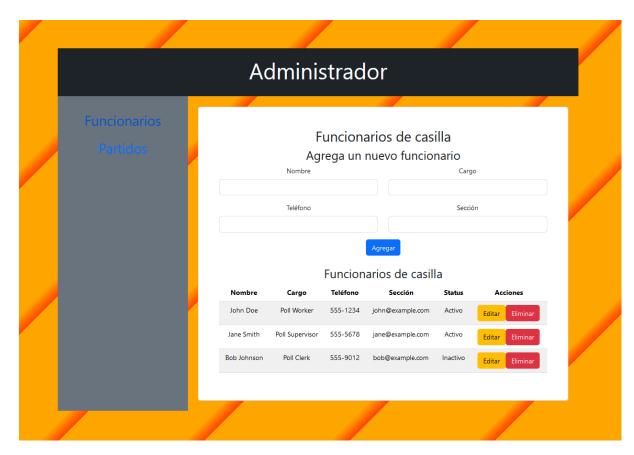




Vista Resultados.

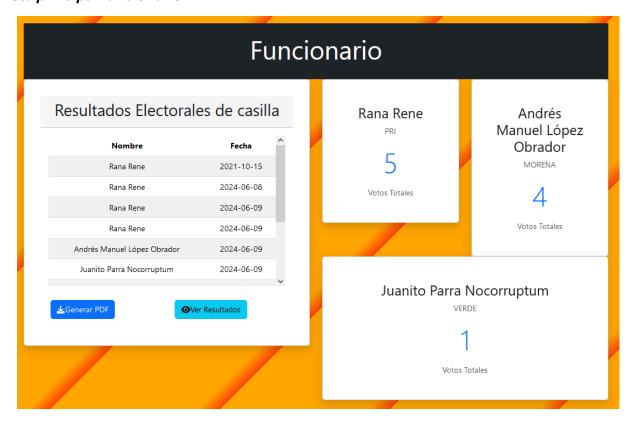
Vista Login administrador/funcionario.





Vista principal administrador.

Vista principal funcionario.



Vista acta

