Ricardo Antonio Valenzuela Avila 18762

Laboratorio 1 Diseño

Reglas de tipos:

Diseño de tabla de símbolos:

* Una clase que como atributos tenga:
  + Tabla\_De\_Simbolos = [] (Lista de python)
* Como métodos tendrá:
  + Aniadir\_simbolo(nombre, tipo, ambito) : no retornara nada, añadirá símbolos a la tabla de símbolos.
  + Buscar\_simbolo(nombre): retornada el símbolo encontrado si es el caso, sino una flag de error.
  + Imprimir\_Tabla(): no devuelve nada, pero imprime en pantalla de forma legible la tabla de símbolos.

Sistema de tipos:

* Operaciones aritméticas:

Dado:

Entonces:

* + Suma:
  + Resta:
  + Multiplicación:
  + División:
* Operaciones lógicas:

Dado:

Entonces:

* + Mayor:
  + Mayor igual:
  + Igual:
* Casos extra:

Dado:

Entonces:

* + Suma:
* Posibles casos de error:

Dado:

Entonces:

Dado:

Entonces:

Dado:

Entonces: