## Noventa y nueve (99)

Noventa y nueve es un simple juego de cartas basado en la suma y, según se informa, es popular entre los romaníes. Utiliza uno o más mazos estándar de naipes angloamericanos en los que ciertos rangos tienen propiedades especiales y pueden ser jugados por cualquier número de jugadores. Durante el juego, el valor de cada carta jugada se suma a un total acumulado que no puede exceder 99. Un jugador que no puede jugar sin que este total supere 99 pierde esa mano y debe perder una ficha. Debido a la estrategia simple y al enfoque en la suma básica, el juego es ideal para cultivar las habilidades matemáticas en los niños. Esto también es cierto porque el nuevo total debe ser llamado en cada juego, prestando disfrute a los niños más expresivos y práctica de asertividad a los demás.

## **PREPARACIÓN**

Se barajan las cartas y se reparten 3 a cada jugador. Después se deja una carta boca arriba en el centro del tablero y el resto del mazo boca abajo al lado de esta carta. Empieza el turno el jugador situado a la derecha del repartidor y el juego continúa en sentido contrario a las agujas del reloj.

## **OBJETIVO DEL JUEGO**

Para ganar tienes que conseguir que todos tus rivales se pasen de 100 (y por tanto queden eliminados) o tener en tu mano un trío (tres cartas del mismo valor).

## CÓMO SE JUEGA A NOVENTA Y NUEVE

La mecánica de juego es muy sencilla: el primer jugador tira una carta encima de la que ya estaba al principio y suma la puntuación de estas dos cartas. Por ejemplo, si la primera carta es un 3 y la primera persona tira un 7, la suma total sería 10. Después, el jugador que acaba de tirar roba una carta del mazo y pasa el turno al siguiente, siempre hay que tener 3 cartas en la mano. El siguiente jugador tira una carta y se suma a la puntuación total anterior. Si echa un 4 por ejemplo, la suma daría un total de 14. Y así seguiría el juego, sin embargo, hay cartas especiales que no funcionan de forma normal. Las cartas del as al 9 suman el valor de esas cartas (el as suma 1, el ocho suma 8, etc.), el resto de las cartas son especiales.

_	
104	Puedes sumar o restar 10 puntos a la puntuación total
<b>J</b>	Se restan 10 puntos a la puntuación total
Q	No se suma nada a la puntuación total (es como si sumara 0)
K 🕈	Automáticamente la puntuación total pasa a ser 99 puntos
JOKER SOMER	Automáticamente la puntuación total pasa a ser 0 puntos