#### **Smartlist**

Athos Castro Moreno Giliard Godoi de Almeida Ricardo Carreiro Alvim

Universidade Tecnológica Federal do Paraná

19 de novembro de 2015





#### Sumário

- 1 Problematização
- 2 Proposta
- 3 Desenvolvimento
- 4 Problemas encontrados
- 5 Tecnologias utilizadas
- 6 Documentação

# Problematização

- Crescimento do uso do *e-commerce*;
  - Facilidade de pesquisa;
  - Comodidade;
  - Praticidade;
- Comércio varejista local não utiliza esse recuso totalmente.

- Um sistema que permita que o consumidor e os estabelecimentos cadastrados tenham uma rápida interação;
  - O SmartList permite que o consumidor crie listas de compras, utilizando informações fornecidas pelos estabelecimentos;
  - O consumidor pode fazer uma pesquisa dos estabelecimentos cadastrados na região sem sair de casa.
  - Os estabelecimentos podem alcançar potenciais consumidores novos, e economizar com propaganda fisica (papeis, cartazes, etc).

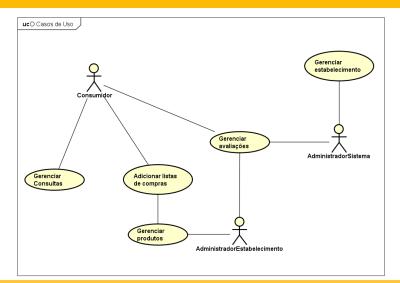
#### Desenvolvimento

- Baseado no processo iterativo
  - A cada iteração, era feita uma revisão do que foi feito para evitar possíveis inconformidades;
  - Possibilitou novas ideias e mudanças durante o desenvolvimento, ou a refatoração/remoção das mesmas;
  - O sistema Redmine foi utilizado para gestão das horas trabalhadas.

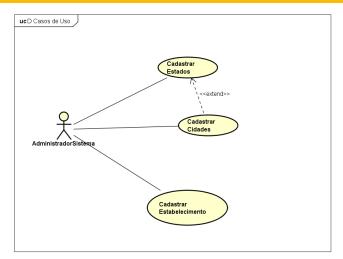
- Localização dos membros do grupo e horário;
- Mudança de design pattern e frameworks durante o desenvolvimento;
- Requisitos definidos incompatíveis com o tempo disponível;
- Não-conformidade na primeira entrega da documentação.

#### Tecnologias utilizadas

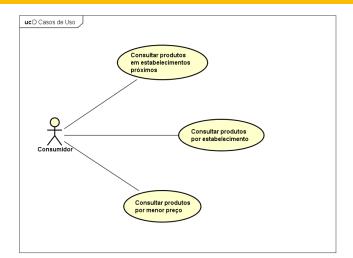
- Linguagem: Java
- Frameworks: JSP (JavaServer Pages) e Servlets
- IDE: NetBeans
- Servidor web local: GlassFish



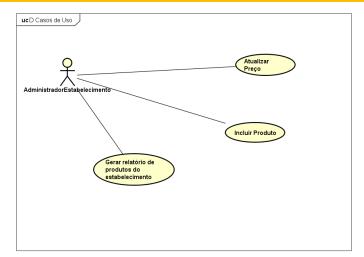




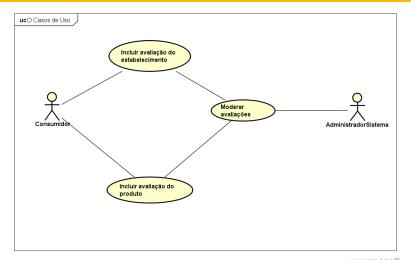






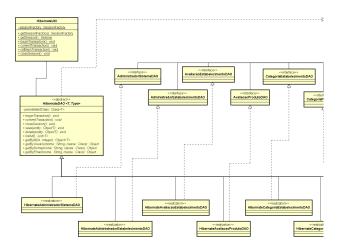




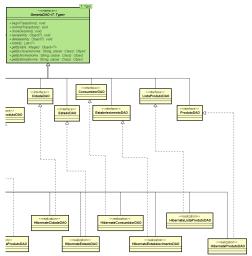


	ControllerServiet	
# service(r	equest : HttpServletRequest, response : HttpServletResponse) : void	
	IndexServiet	
# processF	Request(request: HttpServletRequest, response: HttpServletResponse): void	
	LogoutServlet	
+ processF	Request(request : HttpServletRequest, response : HttpServletResponse) : void	
	ServietUpload	
- UPLOAD	_DIRECTORY : String	
	Request(request : HttpServletRequest, response : HttpServletResponse) : void	

powered by Astah



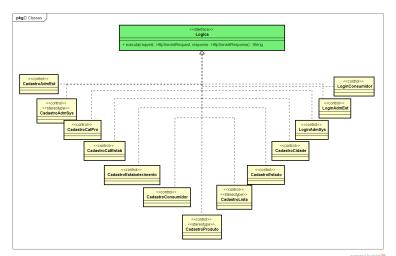
# Diagrama de Classes

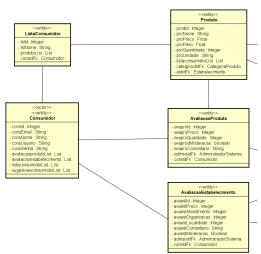


# Diagrama de Classes

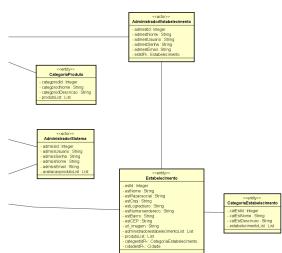
# FACTORY CLASS Class Hellmarf study Class FACTORY CLASS Class Hellmarf study Class 288 Study CLASS Class Hellmarf study Class 288 Study Class Class Hellmarf study Class 298 Study Class Class Hellmarf study Class Class Hellmarf Study 298 Study Class Class

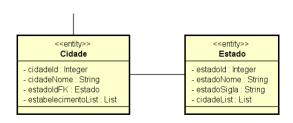
- enginemation-in- enginematio

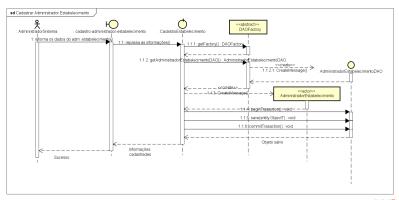




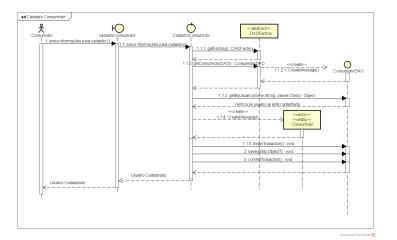
# Diagrama de Classes

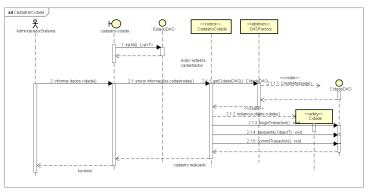


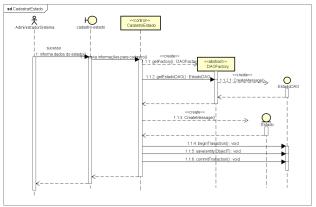


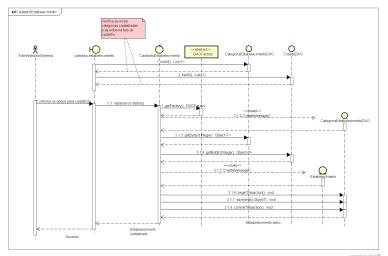


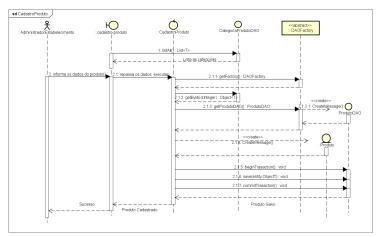
#### sd Cadastro Administrador Sistema <<abstract>> : AdministradorSistema dministradorSistema 1.1.5: save(entity:Object1): void 1.1.6: commitTrasaction(): void Obieto salvo Administrador Cadastrado Sucesso

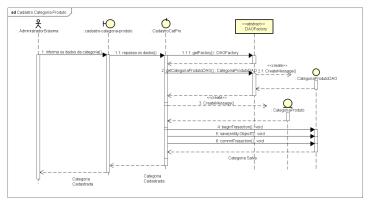


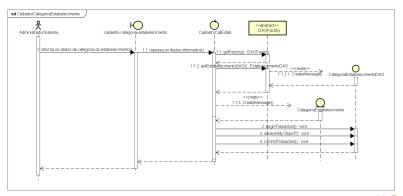


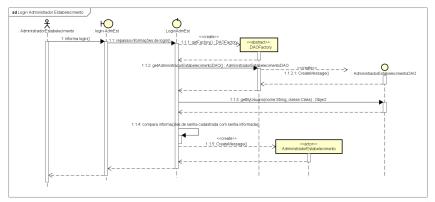


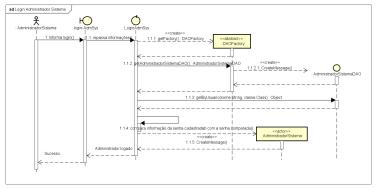


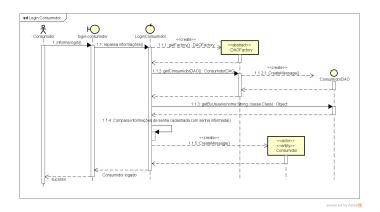


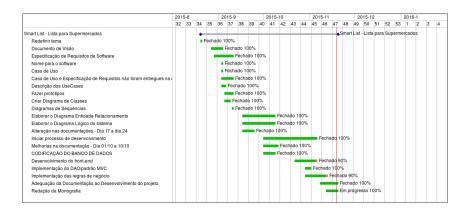




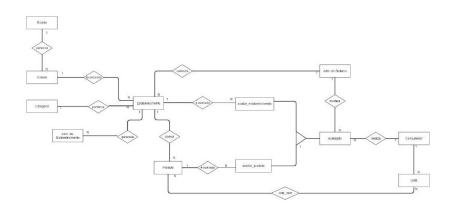






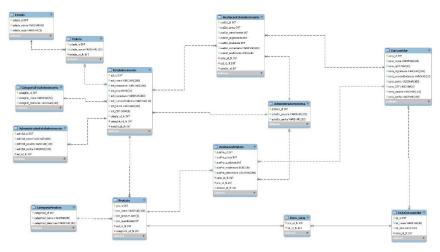


#### Banco de Dados



#### Banco de Dados

Problematização



Problematização