



Collaborate. Innovate. Transform.

Dojo - Angularjs

Matheus Cavalcante Teixeira

Stallone Approves!



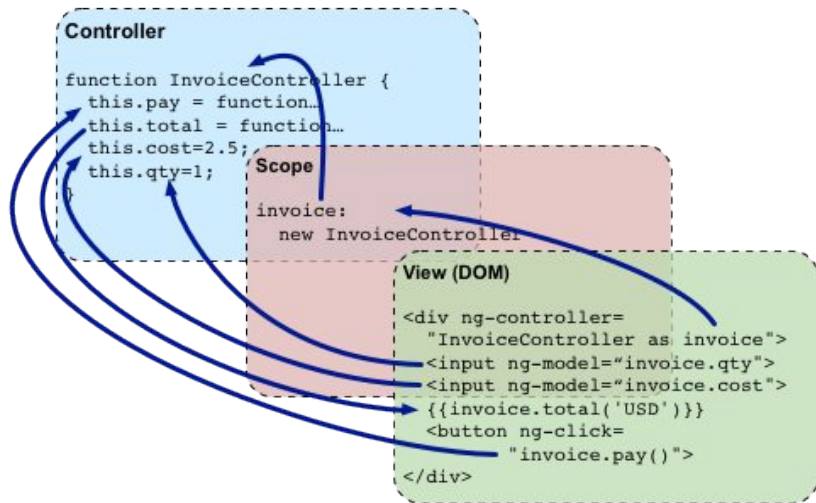
O que é angularjs?

É um framework para o desenvolvimento de aplicações web utilizando javascript

**Mas afinal angular é um
framework MVC, MVP,
MVVM?**

Nenhum deles, é MVW (model view whatever)

View controller - two way data binding



Controller

Suporte a view, fornece funções e dados para view.

Scope

É um objeto compartilhado entre a view e controller que faz a ligações entre controller e view

View

Onde vamos escrever HTML com um pouco de javascript

O que são Diretivas? Onde vivem? O que comem? Veja hoje... no Dojo!

Diretivas são extensões da linguagem HTML que permitem a implementação de novos comportamentos.

Principais Diretivas

- **ngApp**
 - ◆ Definindo as fronteiras da aplicação
- **ngController**
 - ◆ Vinculando um elemento da View ao Controller.
- **ngBind**
 - ◆ Substituindo o elemento por uma expressão.
- **ngRepeat**
 - ◆ Iterando sobre os itens de uma coleção ou de um objeto.
- **ngModel**
 - ◆ Vinculando uma propriedade ao \$scope.
- **ngDisable**
 - ◆ Desabilitando um elemento dinamicamente.

Principais Diretivas

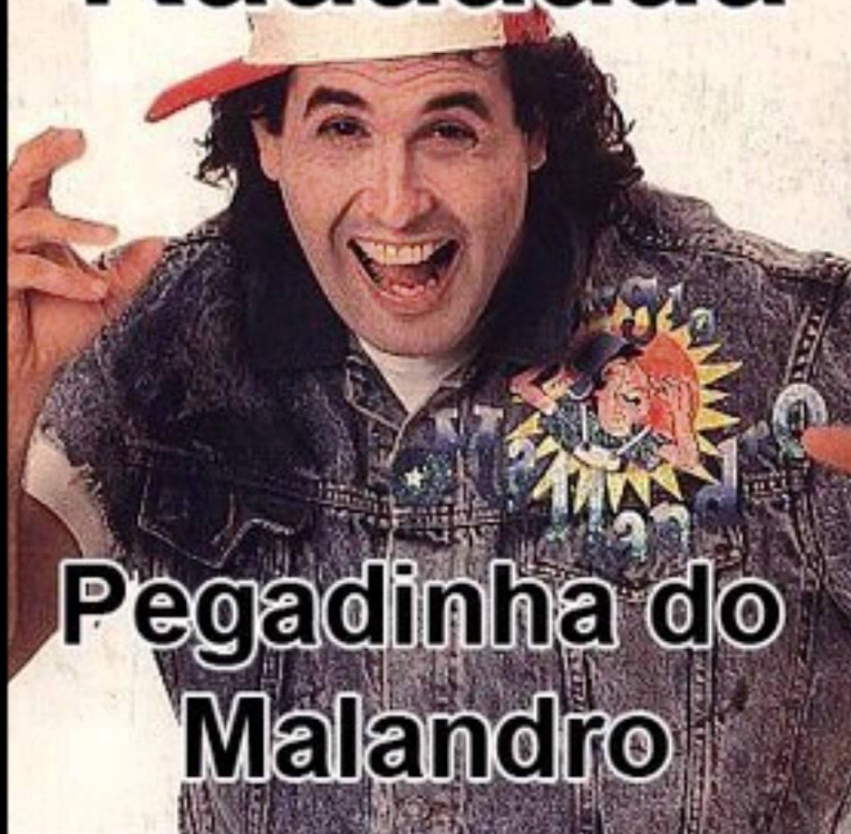
- **ngClass**
 - ◆ Aplicando classes CSS dinamicamente.
- **ngOptions**
 - ◆ Renderize as opções de um select.
- **ngShow e ngHide**
 - ◆ Exibindo um elemento condicionalmente.
- **ngInclude**
 - ◆ Utilizado para incluir o conteúdo de um outro HTML.
- **ngIf**
 - ◆ Similar ao ngSghow, exhibe ou não um elemento. No entanto, não atua sobre a visibilidade, atuando diretamente na DOM.
- **ngClick**
 - ◆ Atribuindo um comportamento ao evento.

Outros eventos suportados

- **ngBlur** – Executado ao sair do campo.
- **ngCopy** – Executado ao utilizar o comando Ctrl + C.
- **ngCut** – Executado ao utilizar o comando Ctrl + X.
- **ngDbClick** – Executado ao clicar duas vezes.
- **ngFocus** – Executado ao focar no campo.
- **ngKeyDown** – Executado ao pressionar uma tecla.
- **ngKeyUp** – Executar ao soltar uma tecla.
- **ngMouseDown** – Executado ao apertar o botão do mouse.
- **ngMouseenter** – Executado ao passar o cursor do mouse.
- **ngMouseleave** – Executado ao sair com o cursor do mouse.
- **ngMouseMove** – Executado ao mover com o mouse.
- **ngMouseover** – Executado ao passar com o mouse por cima.
- **ngMouseup** – Executado ao soltar o botão do mouse.
- **ngPaste** – Executado ao utilizar o comando Ctrl + V.

Filtros

Ráááááá



**Pegadinha do
Malandro**

Filtros

São capazes de transformar o resultado de uma expressão para realizar operações com formatação de datas e conversão de moedas.

Principais Filtros

→ Uppercase

- ◆ Transforma uma string em maiusculo.

→ Lowercase

- ◆ Transforma uma string em minusculo.

→ Filter

- ◆ Filtra os dados de um array

→ Orderby

- ◆ Ordena os dados de um array

→ Date

- ◆ Formata uma data em string

Outros filtros importantes

- **Currency**
 - ◆ Exibe um número conforme a moeda corrente.
- **Json**
 - ◆ exibe um objeto no formato JSON.
- **Number**
 - ◆ formata um número de acordo com a quantidade de casas decimais desejadas.
- **limitTo**
 - ◆ exibe uma determinada quantidade de itens de um Array ou caracteres de uma String.

Validando formularios

Validando formulários

→ **ngRequired**

- ◆ Define um determinado campo como obrigatório.

→ **\$valid e \$invalid**

- ◆ Consultando a validade de um campo ou formulário.

→ **ngMinlength e ngMaxlength**

- ◆ Define o tamanho mínimo e máximo permitido.

→ **\$error**

- ◆ Consultando os erros de um campo ou formulário.

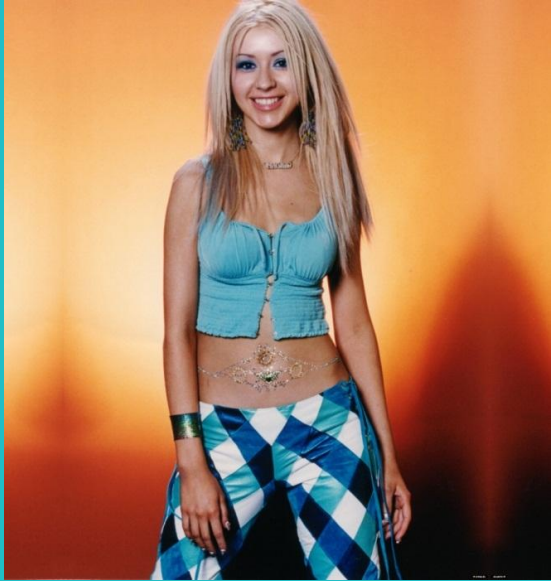
→ **ngPattern**

- ◆ Define uma RegExp para validar o campo.

\$pristine

X

\$dirty



Verificando se um formulário ou campo já foi utilizado alguma vez.

Serviços

Um serviço é um singleton, criado na inicialização da aplicação e que está disponível para ser injetado em outros componentes.

Principais serviços

- Factory
- Service
- Provider
- Constant
- Value
- Config

Factory x Service x Provider

Factory -> é uma função que retorna um novo objeto.

Service -> é uma função que é invocada com new para criar uma nova instância dele mesmo.

Provider -> Providers são muito parecidos com Services e Factories, porém são completamente configuráveis. Você só precisa retornar seu serviço em uma função chamada \$get, em outras palavras o que vier dentro do nosso retorno em \$get funciona exatamente como um factory.

Provider não pode utilizar value, pois é instanciado em um momento anterior do ciclo de vida do angular

Criando diretivas

Diretivas

- templateUrl
 - ◆ Endereço do html da diretiva
- replace
 - ◆ Se for true substitui a tag que contem a diretiva pelo conteudo da diretiva
- restrict
 - ◆ Restringe o modo de utilização da diretiva exemplos:
 - A diretiva por atributo do elemento
 - E diretiva por elemento
- scope
 - ◆ Define um escopo pra diretiva
- transclude
 - ◆ Excapsula elementos dentro de uma diretiva, cirando um escopo não isolado

Diretivas

- link
 - ◆ Podemos utilizar para interagir com a DOM, tratando eventos ou um comportamento específico
- Require
 - ◆ Estabelece um vínculo com outra diretiva, interagindo por meio do controller

Criando filtros

Single-page application

interceptors

Interceptors é um tipo de serviço que permite interceptar requests e responses

Interceptors - estados possíveis

- request
- requestError
- response
- responseError

