

Universidad Privada de Santa Cruz de la Sierra

Facultad de ingeniería



Desarrollo de Aplicaciones Web

Mgs. Heber Tito Zúñiga Morales

Cuestionario sobre el DOM

Integrantes:

Ricardo Gilberto Asin Roca 2020113511

José Augusto Rivera 2017115231

Agustín Pérez Guzman 2019118645

Santa Cruz de la Sierra, 7 de Marzo del 2023

Índice

1. ¿Qué es el Modelo de Objetos del Documento?	3
2. ¿Por qué necesitamos el DOM?	3
3. Lo que el Modelo de Objetos del Documento es	3
4. Lo que el Modelo de Objetos del Documento NO es	3
5. ¿De dónde vino el Modelo de Objetos del Documento?	3
6. ¿Cuáles son las versiones del DOM?	4
7. ¿Qué es El DOM en el diseño Web?	4
8. ¿Cómo se representa un DOM en una página Web? (Cree una página web HTML sencilla y explíquela)	4

CUESTIONARIO SOBRE DOM (DOCUMENT OBJECT MODEL)

1. ¿Qué es el Modelo de Objetos del Documento?

R. DOM significa Document Object Model, en español sería Modelo de Objetos del Documento. Es una interfaz de programación que nos permite crear, cambiar, o remover elementos del documento. También podemos agregar eventos a esos elementos para hacer más dinámica nuestra página.

2. ¿Por qué necesitamos el DOM?

R. DOM permite acceder y manipular fácilmente etiquetas, ID, clases, atributos o elementos de HTML utilizando comandos o métodos proporcionados por el objeto del documento.

3. Lo que el Modelo de Objetos del Documento es

R. Es una interfaz de programación de aplicaciones (API) que representa una página web como una estructura de árbol de objetos. Cada objeto representa un elemento del documento, como un título, un párrafo, una imagen, un enlace o un formulario.

4. Lo que el Modelo de Objetos del Documento NO es

R. El Modelo de Objetos del Documento no se refiere a un conjunto de estructuras de datos, sino que es un modelo que especifica interfaces, este modelo no se basa en representaciones específicas de estructuras de datos internas, sino que se enfoca en las relaciones lógicas definidas por las interfaces de programación.

En otras palabras, el Modelo de objetos del documento no es simplemente una estructura de datos estática, sino que es un modelo dinámico que se enfoca en las interfaces de programación que permiten la interacción con los objetos del DOM.

5. ¿De dónde vino el Modelo de Objetos del Documento?

R. El DOM se originó como una especificación para permitir que los scripts de JavaScript y los programas Java fueran portables entre los navegadores Web. El "HTML Dinámico" fue el antecesor inmediato del Modelo de Objetos del Documento, y originalmente se pensaba en él principalmente en términos de navegadores.

6. ¿Cuáles son las versiones del DOM?

R. El W3C trabaja continuamente para mejorar el DOM, corrigiendo errores e incorporando nuevas funcionalidades. Antes de llegar a una especificación o recomendación oficial se trabajan numerosos borradores que son sometidos a revisión y corrección. Cuando se alcanza un relativo grado de acuerdo entre los miembros del W3C se libera lo que se denomina una recomendación oficial de DOM ó versión a modo de propuesta para su uso y aplicación por todas las empresas, instituciones y personas.

Las versiones de DOM a lo largo de la historia han sido:

- DOM Level 1: publicada en 1998.
- DOM Level 2: publicada en 2000.
- DOM Level 3: publicada en 2004.

7. ¿Qué es El DOM en el diseño Web?

R. Es una representación en memoria de un documento HTML (o XML) que se crea cuando se carga una página web en un navegador. El DOM es fundamental en el diseño web ya que permite a los desarrolladores crear páginas web dinámicas e interactivas. Al manipular el DOM con JavaScript, los desarrolladores pueden cambiar el contenido, el estilo y el comportamiento de la página web en respuesta a eventos del usuario, como hacer clic en un botón o desplazarse por la página.

8. ¿Cómo se representa un DOM en una página Web? (Cree una página web HTML sencilla y explíquela)

R.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <title>Ejemplo DOM sencillo </title>
</head>
<body>
  <h1>Esto es un ejemplo sencillo de DOM</h1>
  <p>DOM es una interfaz de programación que representa una página
web como una estructura de árbol de objetos.</p>
  <ul>
    <li>Objeto Document: representa el documento HTML </li>
    <li>Objeto Element: representa un elemento HTML en la
página, como un párrafo, una imagen o un enlace</li>
    <li>Objeto Event: representa un evento generado por el
usuario, como un clic de botón</li>
  </ul>
  <button id="myButton">Haz clic aquí</button>
```

```
    <script src="app.js"></script>  
</body>  
</html>
```