

Manual técnico

Red social de videojuegos, “Player2”

IES Puerto de la Cruz - Telesforo Bravo

Autores:

Ricardo Balóira Armas

Daniel Barroso Rocío

Índice

1. Login	3
2. Registro	3
3. Listar juegos	3
4. Mostrar datos de un juego	4
5. Agregar juego a lista personal	4
6. Modificar puntuación y horas	5
7. Agregar reviews y pistas	5
8. Filtrar juegos	5
9. Seguir usuarios	6
10. Cambiar ajustes de la cuenta	6
11. Crear juego	6
12. Modificar juego	7
13. Eliminar juego	7
14. Eliminar pistas y reviews	7
15. Crear y eliminar géneros	8
16. crear y eliminar administradores	8
17. Eliminar usuarios	9

1. Login

Dentro del componente “login.tsx” la función “Login” se encarga de implementar la funcionalidad de loguearse como usuario (ya sea este común o administrador) a Player2. Para ello la función, una vez el usuario introduce su nombre y password en los campos correspondientes y pulsar el botón “Iniciar sesión”, realiza una llamada rest GET a la base de datos para comprobar si existe en ella un usuario con el mismo nombre y password, permitiendo a este acceder a la página Home en caso de que la respuesta sea afirmativa.

2. Registro

Dentro del componente “register.tsx” la función “Register” se encarga de implementar la funcionalidad de registrar un nuevo usuario en Player2. Para ello la función, una vez el usuario rellena los campos del nombre y password y pulsa sobre el botón “Crear cuenta”, realiza la llamada a rest POST por medio de la cual se agrega a la base de datos el nuevo usuario en la tabla “usuarios”, pudiendo posteriormente el usuario iniciar sesión con estos datos, nombre y password, introducidos.

3. Listar juegos

A lo largo de las diferentes vistas de Player2 se listan los juegos existentes en la tabla “videojuegos”, funcionalidad posible gracias a la llamada rest GET que realizan

las funciones de los componentes que integran dichas vistas a la tabla mencionada de la base de datos.

4. Mostrar datos de un juego

Al clicar el usuario sobre el nombre o imagen de uno de estos juegos listados en las páginas de Player2 el usuario accederá a una vista donde se mostrarán los datos de dicho juego. Esto es posible gracias a la llamada rest GET que se realiza, la cual invoca los datos existentes de dicho juego almacenados en la tabla “videojuegos” de la base de datos.

5. Agregar juego a lista personal

Dentro del componente “”infoGame.tsx” la función “handleChangeProgress” permite al usuario tanto agregar como eliminar un juego de su lista personal al interactuar con el checkbox junto al título “Añadir a lista” el cual, en caso de que dicho juego no se encuentre en la lista personal del usuario (lo cual se comprueba previamente con una llamada rest GET que comprueba en la tabla “juego_usuario” si existe un registro del juego en cuestión con el id del usuario actualmente logueado) lo agrega a la lista mediante una llamada POST a la tabla “”juego_usuario” con los datos de dicho juego e id del usuario en cuestión. De existir ese juego en la tabla la función realiza en su lugar una llamada DELETE que elimina el registro creado con los datos del juego e id del usuario de la tabla “juego_usuario”.

6. Modificar puntuación y horas

Dentro del componente “infoGame.tsx” las funciones “changeHours” y “rateGame” permiten modificar los valores para el juego del registro existente dentro de la tabla “juego_usuario” para el usuario actual, realizando para ello llamadas rest PUT a los valores “horas” y “puntuación” de la tabla, según el caso.

7. Agregar reviews y pistas

Dentro del componente “reviewGame.tsx” y “clueGame.tsx” las funciones de mismo nombre permiten al usuario crear registros en las tablas “reviews” y “pistas” realizando para ello llamadas rest POST a dichas tablas, teniendo el usuario previamente que rellenar los campos necesarios y pulsar en los botones de confirmación de cada componente para que se lleve a cabo la llamada.

8. Filtrar juegos

Dentro de los componentes “filter.tsx” y “filterProfile.tsx” las diferentes funciones permiten filtrar los videojuegos listados en “trends.tsx” y “gamesProfile.tsx” al, según las opciones de filtro seleccionadas por el usuario, pasar unos valores a estos componentes donde se listan los juegos para que en estos, tras llevarse a cabo las llamadas rest GET a la base de datos para obtener los juegos allí almacenados, se comprueben cada uno de estos juegos al mapearlos por medio de diversos condicionales para así generar una lista en la que solo estén aquellos juegos que cumplan con los criterios de filtro elegidos por el usuario.

9. Seguir usuarios

Dentro del componente “profile.tsx” la función “handleChangeFollowing” implementa la funcionalidad de agregar o eliminar a un usuario a la lista de usuarios a los que el usuario sigue, utilizando para ello llamadas rest POST y REST respectivamente que crean o eliminan un registro en la tabla “follow”, según si el usuario marca o desmarca el checkbox que le permite llevar a cabo esta acción.

10. Cambiar ajustes de la cuenta

Dentro del componente “settings.tsx” las funciones allí contenidas permiten al usuario cambiar en su registro los valores “avatar”, “banner”, “color” y “descripcion” por medio de llamadas rest PUT al interactuar con los diversos campos presentados en la vista.

11. Crear juego

Dentro del componente “createGame.tsx” la función de mismo nombre permite al usuario agregar un nuevo registro a la tabla “videojuegos” al, tras llenar los campos presentados en la vista y pulsar el botón correspondiente, llevarse a cabo una llamada POST que agrega dichos datos a la tabla “videojuegos”.

12. Modificar juego

Dentro del componente “modifyGame.tsx” la función de mismo nombre permite al administrador editar un registro de la tabla “videojuegos” al, tras llenar los campos presentados en la vista y pulsar el botón correspondiente, llevarse a cabo una llamada PUT que modifica dicho registro de la tabla “videojuegos”.

13. Eliminar juego

Dentro del componente “infoGame.tsx” la función “deleteGame” permite al administrador borrar un registro de la tabla “videojuegos” al, tras pulsar este el botón “Eliminar videojuego”, llevarse a cabo una llamada DELETE que elimina el registro de la tabla “videojuegos” correspondiente al juego en cuya ficha se encuentra actualmente el administrador.

14. Eliminar pistas y reviews

Dentro del componente “infoGame.tsx” las funciones “deleteClue” y “deleteReview” permiten al administrador borrar registros de las tablas “pistas” y “reviews” respectivamente al, tras pulsar este el botón “Eliminar pista” o “Eliminar review”, llevarse a cabo una llamada DELETE que elimina el registro de la tabla correspondiente, según el tipo de elemento eliminado.

15. Crear y eliminar géneros

Dentro del componente “modifyGenres.tsx” el administrador puede, por medio de las funciones “createGenre” y “deleteGenre”, crear y eliminar un género respectivamente al llenar los campos correspondientes y pulsar los botones “Crear” o “Eliminar”, los cuales iniciarán una llamada rest POST o DELETE según el caso que agregará o eliminará un registro de la tabla “generos” según los datos especificados por el administrador en el formulario de creación o eliminación de géneros.

16. crear y eliminar administradores

Dentro del componente “addAdmin.tsx” el administrador puede, por medio de las funciones “createAdmin” y “deleteAdmin”, crear y eliminar un usuario administrador respectivamente al llenar los campos correspondientes y pulsar los botones “Crear” o “Eliminar”, los cuales iniciarán una llamada rest POST o DELETE según el caso que agregará o eliminará un registro de la tabla “usuarios” según los datos especificados por el administrador en el formulario de creación o eliminación de administradores, siendo en ambos casos la acción realizada sobre un usuario con rol con valor “ROLE_ADMIN”.

17. Eliminar usuarios

Dentro del componente “profile.tsx” el administrador puede, por medio de la función “deleteUser”, borrar el usuario cuyo perfil está observando al pulsar el botón

“Eliminar usuario”, el cual iniciará una llamada rest DELETE que eliminará el registro del usuario en cuestión de la tabla “usuarios”.