

BITÁCORA

(22/05)

Red social de videojuegos, “Player2”

IES Puerto de la Cruz - Telesforo Bravo

Alumno:

Ricardo Baloira Armas

Tutor:

Juan Carlos Pérez Rodríguez

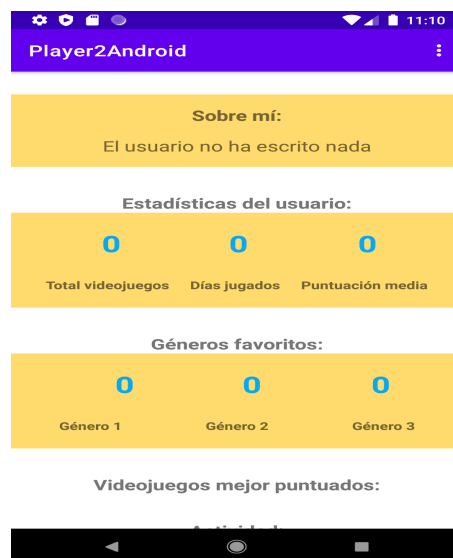
1. Registro del proceso de desarrollo

- 12/05: Se revisó el manual técnico de React.
- 13/05: Se investigó cómo realizar elemento navbar en cliente Android.
- 14/05: Se comenzaron a redactar las diapositivas a mostrar en la exposición.
- 15/05: Implementación de elemento Spinner con función Dialog que al pulsarlo muestra al usuario las opciones de navegación disponibles.
- 16/05: Actualización de la API para poder hacer uso del ejecutable .jar mientras se trabaja con el emulador de Android, aparte de seguir trabajando en las diapositivas a mostrar en la exposición y revisar bitácoras anteriores.
- 17/05: Implementación de internal storage que permite guardar el nombre y password del usuario al hacer login en la aplicación.
- 18/05: Creación del diseño y estructura de la vista settingsActivity del perfil del usuario.



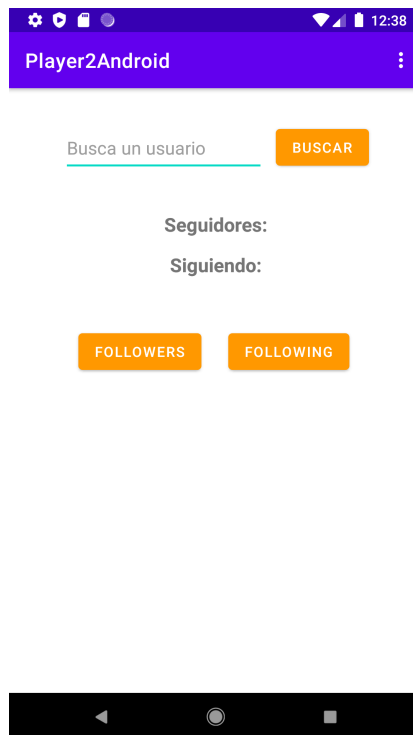
-19/05: Creación del diseño y estructura de todas las vistas del perfil excepto la del mainProfileActivity.

-20/05: Creación del diseño y estructura del mainProfileActivity e implementación de un menú en cada vista del perfil y del mainActivity que permite la navegación entre estas vistas por parte del usuario.

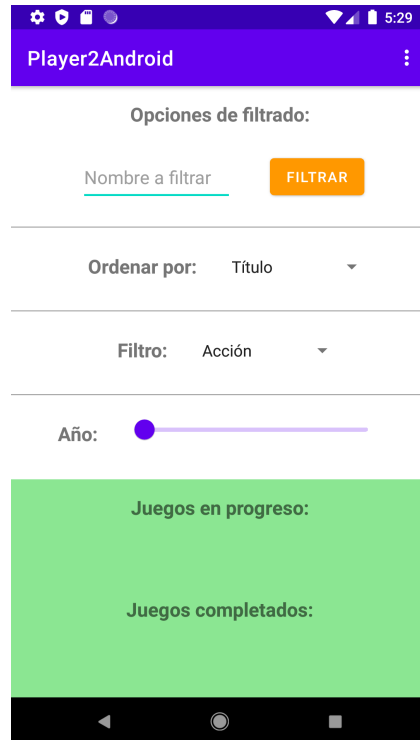




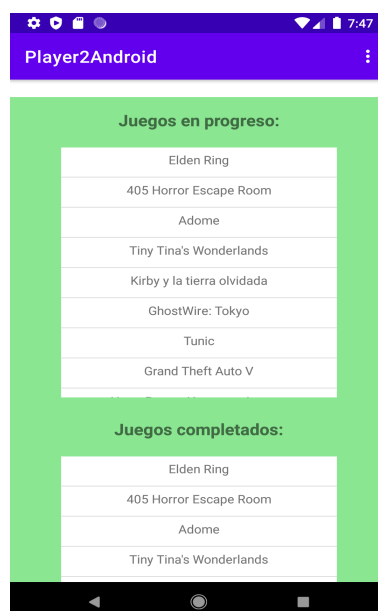
-21/05: Implementada barra de búsqueda de usuarios en la vista socialActivity en el perfil del usuario.



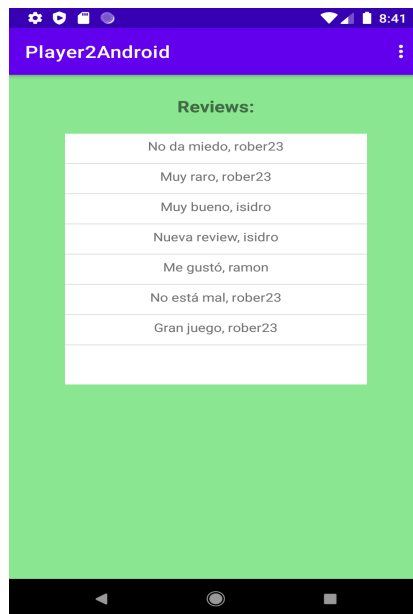
Modificada estructura y diseño de GamesProfileActivity para que se muestre de manera ordenada las opciones de filtro en la parte superior de la vista y los listados de juegos en la inferior.



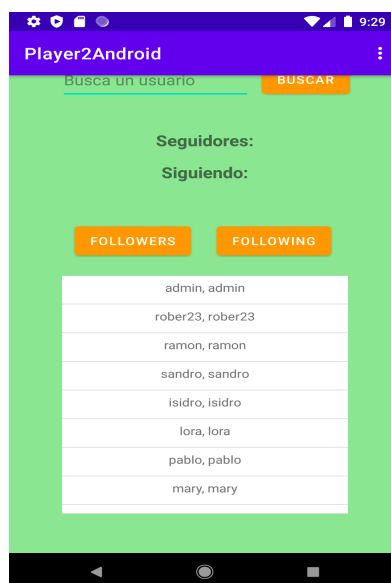
Creada estructura, servicio, llamada, adapter y listview necesarios para implementar lista de juegos existentes en vistas como GamesProfileActivity.



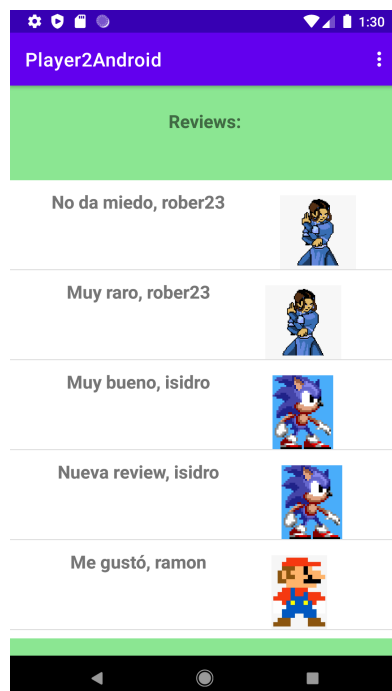
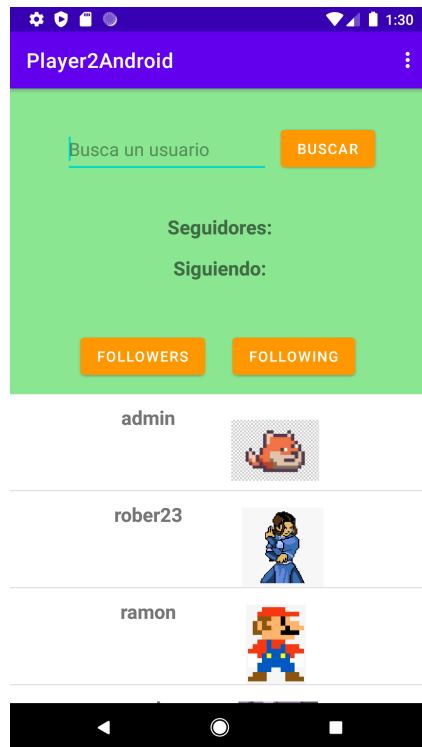
Creada estructura, servicio, llamada, adapter y listview necesarios para implementar lista de reviews existentes en vistas como ReviewsProfileActivity.

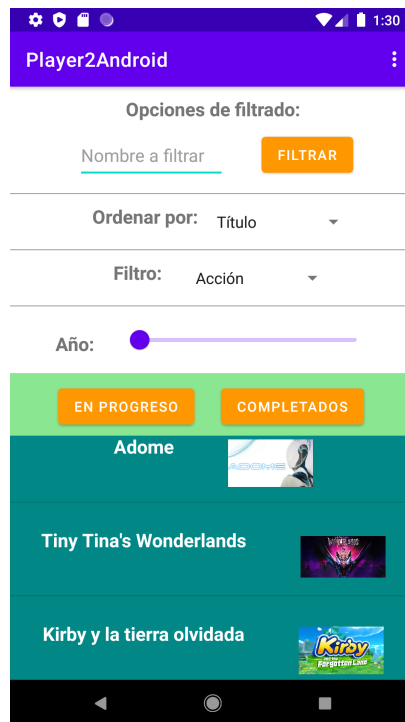


Creada estructura, servicio, llamada, adapter y listview necesarios para implementar lista de usuarios existentes en vistas como SocialActivity, aparte de funcionalidad en dicha vista de alternar entre dos listas al pulsar cada botón haciendo invisible o visible la lista correspondiente según el caso.



-22/05: Modificados listados usados para mostrar reviews, usuarios y juegos en las vistas del perfil para que estos muestren imágenes y se permita su scroll. También se implementaron botones en la vista de los juegos del perfil que muestran y ocultan juegos en progreso y completados del usuario según el caso.

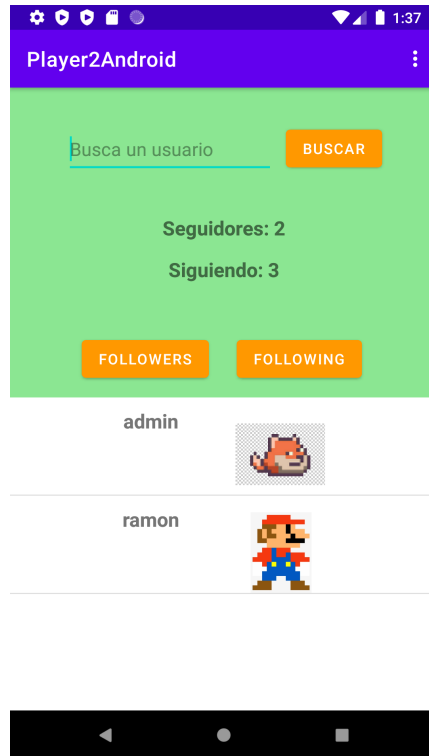




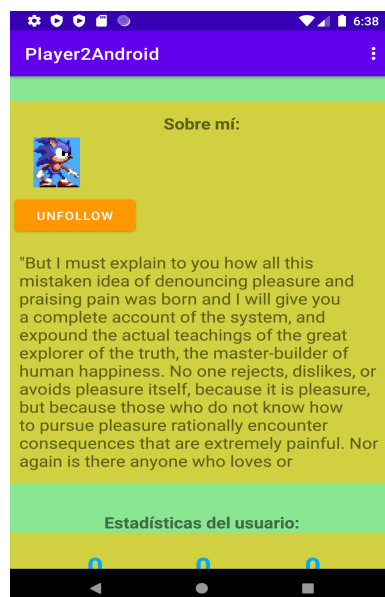
Implementados métodos necesarios para mostrar en las vistas de reviews, social y juegos del perfil aquellos juegos, seguidores y reviews que pertenecen al usuario logueado; implementado métodos necesarios para reconocer al usuario logueado y mostrar su info y avatar en su vista principal del perfil. Asimismo, se implementaron el adapter y servicio necesarios para obtener objetos juegoUsuario del usuario logueado. Agregada funcionalidad de cambiar el color de fondo usado en las vistas del perfil del usuario según sus datos, aparte de mostrar en la vista principal del perfil un botón “Follow” si se accede al perfil de otro usuario.

-23/05: Arreglado fallo en las vistas del perfil que producía error al cambiar al perfil de un usuario al clicar en su avatar o cuando el usuario tenía valor NULL en su color; agregadas vistas de la rama develop_Daniel; implementado menú personalizado en caso de visitar el usuario un perfil que no es suyo, el cual le permite como única opción retroceder a la vista anterior.

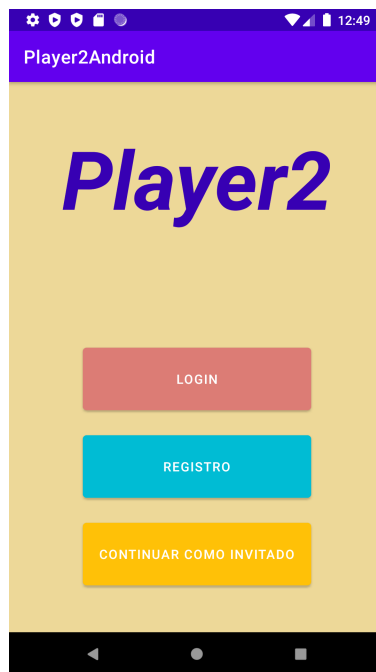
Implementada funcionalidad de contar usuarios a los que el usuario logueado sigue o que le están siguiendo según pulsa los botones correspondientes en SocialActivity.



Implementada funcionalidad de seguir y dejar de seguir a un usuario mediante el botón Follow/Unfollow, según el caso.



Agregado menú a las vistas ajenas al perfil, implementada opción de cierre de sesión; modificados diseños del mainActivity y aquellas vistas usadas para el login y registro de usuario, implementando en estas dos últimas un botón para retroceder a MainActivity. También se ha agregado un texto a las vistas donde se encuentran las listas de reviews y de actividades para que, en caso de no existir ninguna review o actividad que mostrar al usuario, se le informe con dicho texto de ello.



No hay actividades disponibles



2. Problemas surgidos

El mayor problema surgido en esta etapa del proyecto fue el cambio de IDE a Android Studio y, por tanto, la forma de programar el cliente, lo cual unido a que se nos estaba acabando el tiempo para entregar el proyecto provocó que el cliente Android no terminara siendo tan completo el de React.