

Proyecto Final 2° DAM

Proyecto Player2

Cuarta Bitácora Daniel

Daniel Barroso Rocío
(danielbarrosorocio@gmail.com)

Índice:

Preparación	3
¿Qué es una Evaluación Heurística?	3
Tipos de Evaluaciones Heurísticas	3
Cuestionario	4
Análisis	7
Conclusión final	7
Modificaciones a introducir	8
Fuente	10

Bitácoras

- Martes 8 de mayo a domingo 15 de mayo

“Proyecto Android iniciado”

“Desarrollado get de usuarios y muestra”

Investigación de cómo hacer los gets, los calls y todo el resto de funciones de android de una manera correcta, creado modelo y estructura de la parte teórica de la aplicación y muestra de calls con listview que pudimos hacer.

- Lunes 16 de mayo a jueves 19 de mayo

“Creado login y calls de Usuario”

“Login y Registro completamente funcionales, recogemos ya JWT token”

Investigamos cómo guardar el token para su uso durante toda la aplicación más el id del usuario, creamos la vista y funcionalidad tanto de Login como de Registro y hacemos calls de Usuario para tener la información que necesitamos de nuestro Usuario.

- Viernes 20 de mayo a domingo 22 de mayo:

“Funcionando listado de actividades en pantalla principal”

“Creada navegabilidad de Actividades a videojuegos”

Creamos un ListView y el adapter que albergaría todas las acciones de las personas a las que seguimos, e incluso dimos navegabilidad de estas a otras pantallas pasando la información importante.

- Lunes 23 de mayo a martes 24 de mayo:

“Realizada interfaz completa de videojuego, con pistas, reviews y todo”

“Añadido crear pistas y reviews”

“Creado listado de videojuegos, y su respectivo filtrado”

Recta final, en los últimos momentos creo las vistas de un videojuego en especial, con sus reviews y pistas, interfaz de creación de reviews e interfaz de creación de pistas, y listado con filtrado de género y ordenado por fecha, título o puntuación.

