

BITÁCORA (9/05)

Red social de videojuegos, “Player2”

IES Puerto de la Cruz - Telesforo Bravo

Alumno:

Ricardo Balaira Armas

Tutor:

Juan Carlos Pérez Rodríguez

1. Registro del proceso de desarrollo

-25/04: Se ha redactado el manual de uso del cliente React para usuarios con permisos de administrador.

-26/04: Se ha terminado de redactar el manual de uso de usuarios del cliente React, incluyendo la sección del chat y actualizando las imágenes.

-28/04: Se ha adaptado el manual de usuario del cliente React en formato markdown y subido a Github.

-29/04: Se ha adaptado el manual de administrador del cliente React en formato markdown y subido a Github.

-30/04: Se ha trabajado en el manual técnico del cliente React.

-1/05: Se ha creado el manual técnico del cliente React y subido a Github.

-2/05: Revisado el manual técnico del cliente React.

-3/05: Investigado formas de convertir el proyecto React a Android.

-4/05: Investigado formas de convertir el proyecto React a Android.

-5/05: Investigado cómo realizar una red social en Android, incluyendo elementos como Navbar, chats, etc.

-6/05: Investigado cómo realizar una red social en Android, incluyendo elementos como Navbar, chats, etc.

-7/05: Investigado cómo realizar una red social en Android, incluyendo elementos como Navbar, chats, etc.

-8/05: Investigado cómo realizar una red social en Android, incluyendo elementos como Navbar, chats, etc.

-9/05: Se ha instalado e inicializado el proyecto Android en el IDE Android Studio, debiéndose instalar y modificar ciertas configuraciones para que el proyecto funcionara correctamente.

2. Problemas surgidos

El principal problema ha sido el desajuste en el cronograma producido por el mal cálculo de los días que llevaría realizar cada tarea. Aparte, se han perdido también algunos días tratando de convertir el proyecto React a Ionic y Android, sin éxito.