

# BITÁCORA

## (24/04)

### Red social de videojuegos, “Player2”

---

IES Puerto de la Cruz - Telesforo Bravo

**Alumno:**

Ricardo Baloira Armas

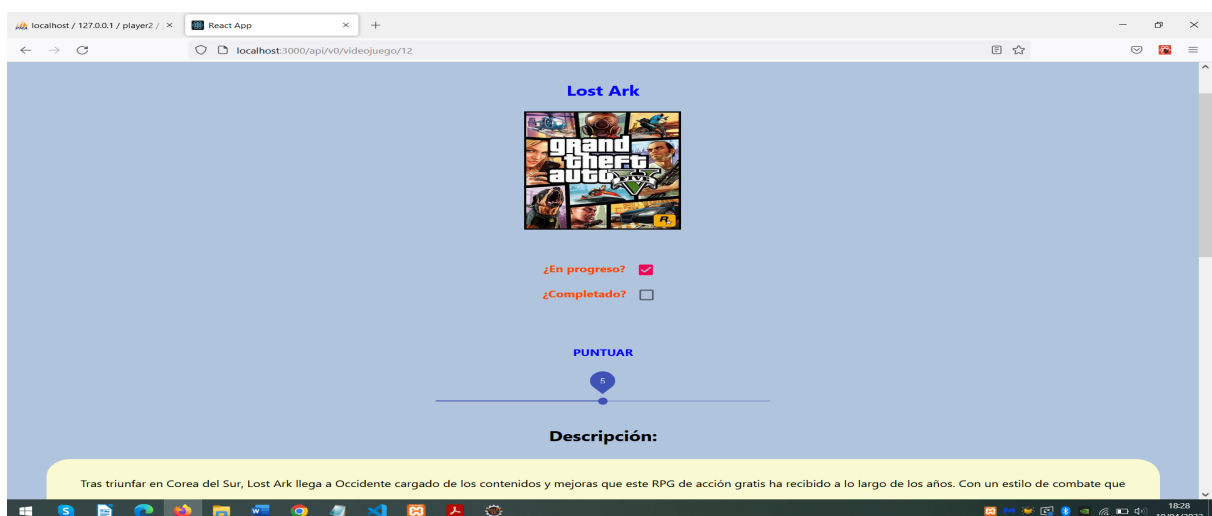
**Tutor:**

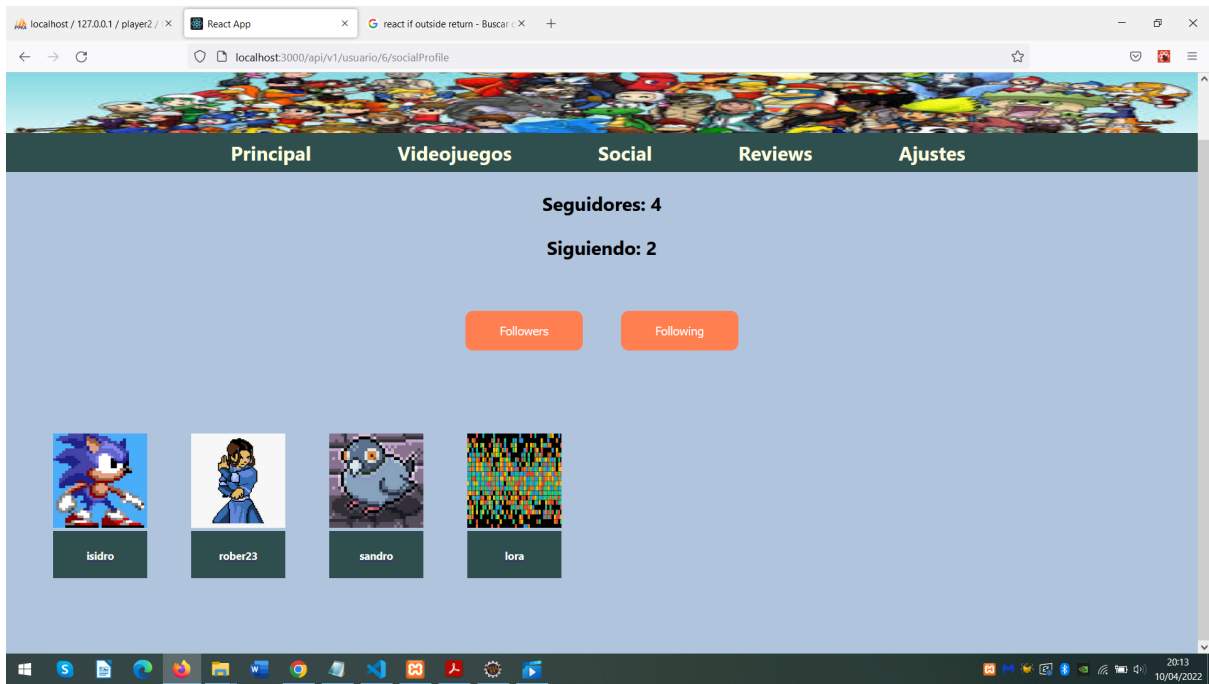
Juan Carlos Pérez Rodríguez

# 1. Registro del proceso de desarrollo

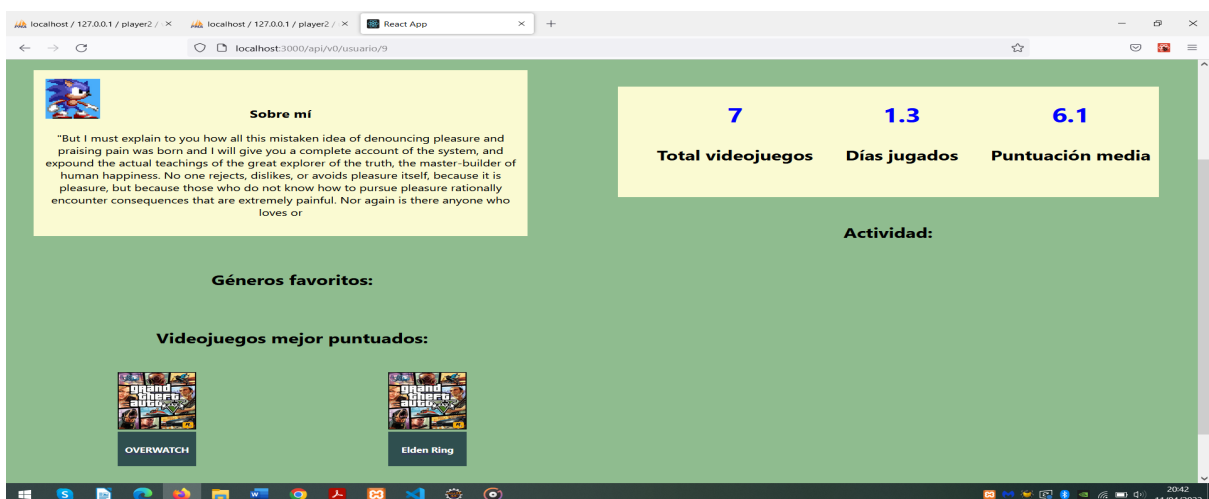
-10/04: Se ha implementado un slider en infoGame que permite al usuario puntuar un juego que tenga en progreso y/o completado. Dicha puntuación, de la que se hará media de entre todas las puntuaciones recogidas para ese juego de entre los distintos usuarios por medio de una función implementada en la API, permitirá filtrar los juegos por su nota. Gracias a dicha función se pudo implementar un método en home y trends para que se muestren en el apartado “Tendencias” solamente aquellos juegos que tengan una media igual o superior a 8 sobre 10.

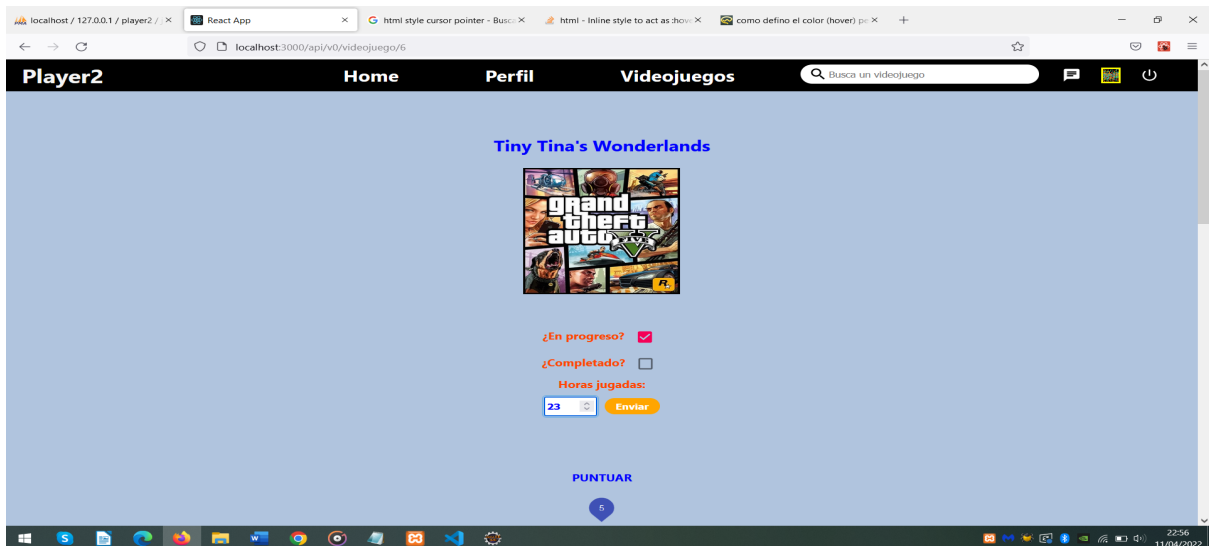
También se han cambiado algunas comprobaciones dentro de los componentes del perfil para que al examinar el perfil de otro usuario se vea su banner en lugar del banner del usuario logueado, aparte de que al cambiar el color de fondo en ajustes se vea bien en todos los componentes del perfil el nuevo color sin causar problemas visuales. Se ha actualizado el componente socialProfile para que en lugar de mostrar todos los usuarios muestre aquellos que sigue o que están siguiendo al usuario logueado (en base a los datos de la tabla follow) al pulsar el botón correspondiente dentro de la vista, además de mostrar el número de dichos usuarios que le siguen o que está siguiendo. Por último, se han realizado cambios en los componentes para que tanto al seguir como dejar de seguir a un usuario se actualice el objeto usuarioActual y de esta forma se le muestren en tiempo real los cambios realizados en el apartado “Social”.



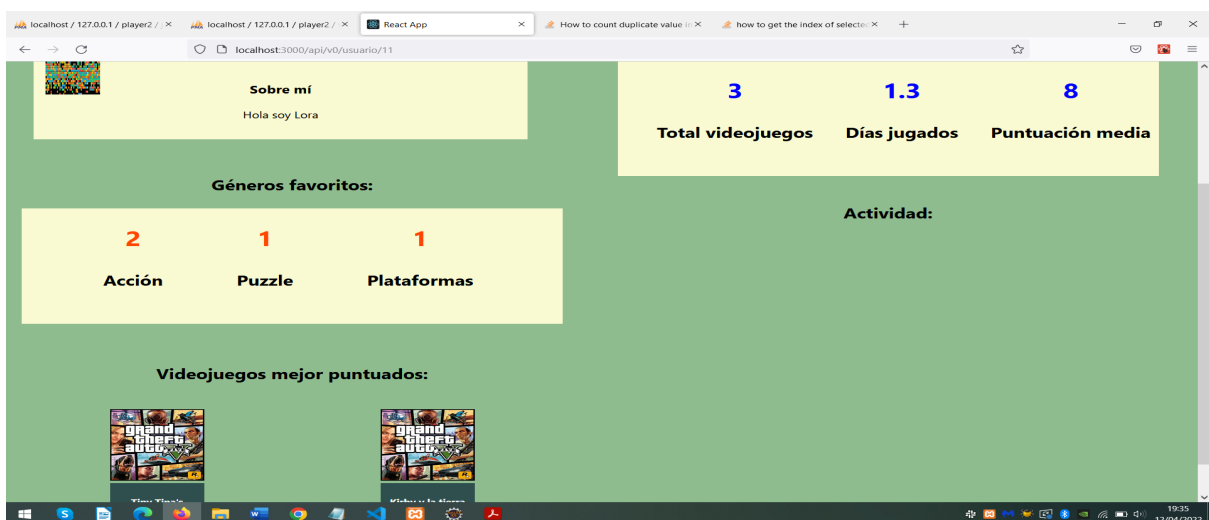


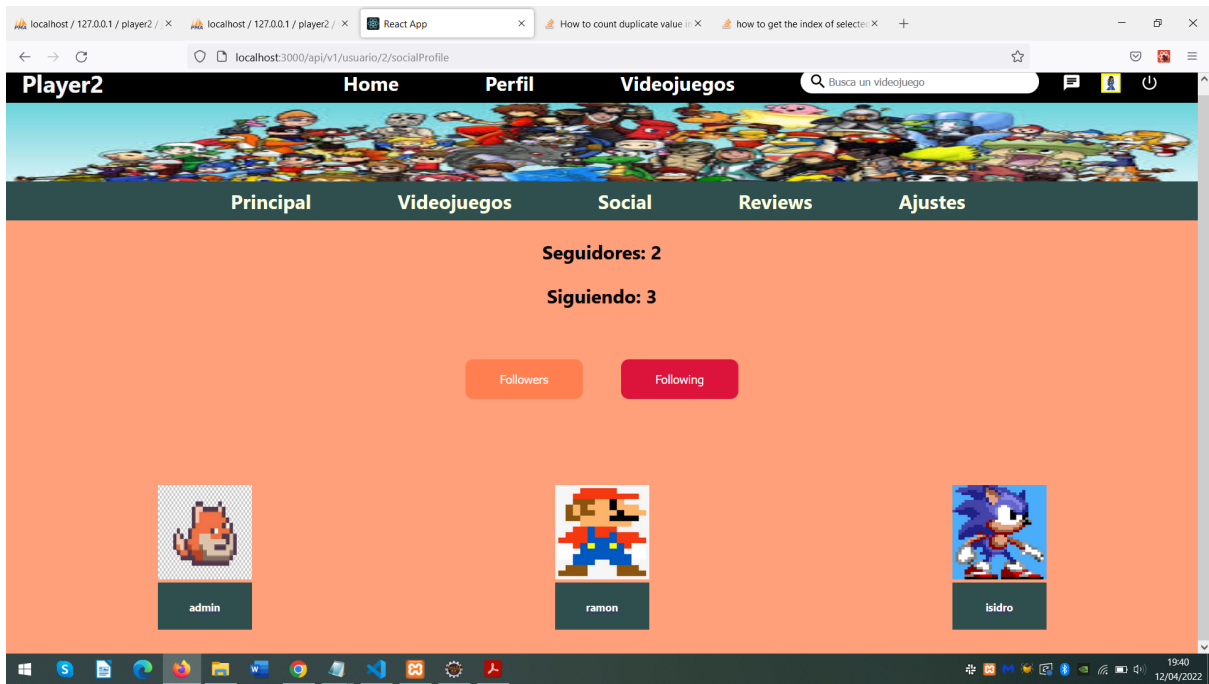
-11/04: Se ha implementado función de mostrar en home y trends los cuatro juegos más recientes según su fecha de lanzamiento. Se ha avanzado en la creación de la vista principal del perfil del usuario, mostrando su descripción personal, tres juegos mejor puntuados y estadísticas tales como el número de días totales jugados en base a las horas. También se arreglaron algunos problemas existentes con el diseño de las vistas y se implementó en la vista infoGame la función de especificar las horas que el usuario ha jugado a un juego marcado como en progreso o completado, actualizándose con ello el número de días que figuran en su perfil como “Días jugados”.





-12/04: Se han arreglado problemas en algunos CSS que provocaban errores visuales al mostrar en las vistas columnas con cierto número de videojuegos en ellas. Se ha implementado sección de “Géneros favoritos” en la pestaña principal del perfil del usuario que automáticamente determina según los juegos que tiene el usuario en su lista los tres géneros que más se repiten y en cuántos de estos juegos guardados en la lista del usuario aparece cada uno. Por último, se han arreglado errores en el código de profile que provocaban que al dejar de seguirse a un usuario en su lugar se mostrara en la vista que el usuario dejó de seguir a un usuario distinto, además de provocar dichos fallos que al comenzar a seguir un usuario en la vista no se mostraran correctamente su nombre y avatar en la sesión actual.



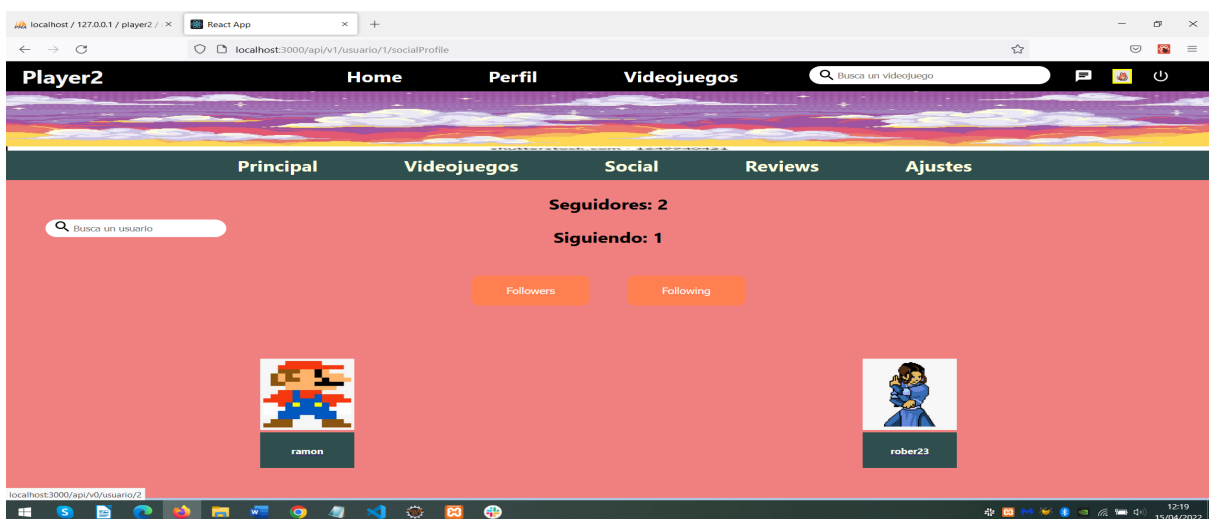


-13/04: Se han agregado atributos a la clase usuarios para poder realizar las funcionalidades del componente actividad. Se ha modificado el código para que las fechas de las reviews y pistas publicadas por los usuarios en infoGames sigan el formato YYYY-MM-DD en la vista. Se ha implementado para el usuario con rol del tipo 'ROLE\_ADMIN' las funcionalidades de eliminar usuarios (desde un botón dentro de la vista profile del usuario a eliminar), videojuegos, reviews y pistas (los tres desde la vista infoGame del juego a modificar), además de crear el componente y estructura que permitirá al admin la creación de un juego nuevo.

-14/047: Se ha implementado las funcionalidades de crear y modificar un juego existente para el administrador, además de la vista y estructura del componente necesario para modificar un juego existente. También se han creado vistas para que el administrador pueda crear y modificar géneros y para agregar y eliminar usuarios con rol de administrador, ambas situadas en filter.

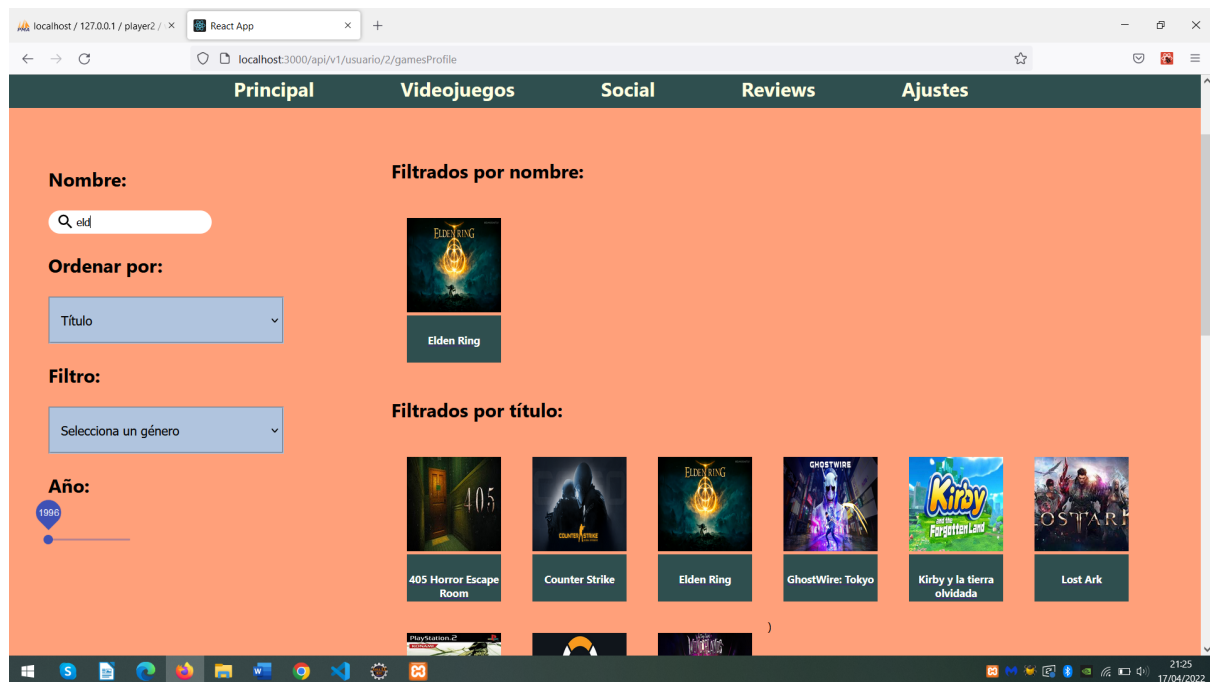


-15/04: Se ha creado una barra de búsqueda en socialProfile que permite al usuario buscar otro usuario por su nombre y acceder a su perfil directamente, aparte de arreglar errores gráficos en las vistas del perfil al seleccionar un color de fondo distinto al color por defecto. También se han integrado los componentes que permiten visualizar aquellas actividades realizadas por los usuarios que sigue el usuario logueado. Por último, se ha creado la estructura de las funciones a utilizar en Filter para filtrar los juegos listados en Trends según las opciones seleccionadas por el usuario.



-16/04: Se ha trabajado en la manera de, mediante el uso de props y useState, conectar los componentes filter, games y trends de forma que filter permita al usuario filtrar la lista de juegos que observa en trends. Implementado en filter la funcionalidad de filtrar en trends juegos por género y orden.

-17/04: Se ha implementado en filter la funcionalidad de filtrar en trends juegos por año (a escoger por el usuario), aparte de filtrar por nombre en el perfil del usuario para que este vea de entre sus juegos cuáles contienen la palabra introducida. Aparte, se modificó infoGames para que muestre por defecto en el slider de la puntuación y el input de las horas jugadas los datos correspondientes del usuario respecto a ese juego que se encuentra en su lista de juegos jugados.



-19/04: Se han investigado maneras de adaptar el código ya realizado en React para poder replicar la aplicación en Android/Angular.

-20/04: Arreglados detalles visuales de la aplicación. Se han implementado funcionalidades de mostrar géneros y puntuación media del juego en infoGame.

-21/04: Se han investigado maneras de adaptar el código ya realizado en React para poder replicar la aplicación en Android/Angular.

-23/04: Se ha realizado un nuevo cronograma en vista a los cambios surgidos en los requisitos mínimos del proyecto final.

-24/04: Se ha realizado el manual de uso para los usuarios con rol ROLE\_USER del cliente React.

## **2. Problemas surgidos**

El mayor problema de este periodo ha sido tener que adaptar el ritmo de las tareas a lo establecido al cronograma y, en vistas a que no sería posible cumplir con el cronograma, tener que modificar este y la organización de tareas a realizar.