

Segunda Bitácora

# Proyecto Final 2° DAM

Proyecto Player2

Segunda Bitácora Daniel

Daniel Barroso Rocío  
([danielbarrosorocio@gmail.com](mailto:danielbarrosorocio@gmail.com))

# Índice:

|                                                            |          |
|------------------------------------------------------------|----------|
| <b>Bitácoras</b>                                           | <b>3</b> |
| <b>Lunes 28 de marzo a madrugada de sábado 2 de abril:</b> | <b>3</b> |
| <b>Sábado 2 de abril a lunes 4 de abril:</b>               | <b>3</b> |
| <b>Martes 5 de abril a sábado 9 de abril:</b>              | <b>3</b> |
| <b>Domingo 10 de abril a jueves 14 de abril:</b>           | <b>4</b> |
| <b>Martes 12 de abril a viernes 15 de abril:</b>           | <b>4</b> |

## **Bitácoras**

### **- Lunes 28 de marzo a madrugada de sábado 2 de abril:**

“Arreglado algunos errores de POST de review y pista”

“Arreglado un error con los objetos DTO de review y pista”

“Probando soluciones a error de post de juegousuario y demás”

Mi trabajo en este punto era básicamente apoyar el trabajo de Ricardo que estaba con React facilitando la API de la mayor manera posible, así que me dediqué a mejorar la app con lo que devolvía, y a arreglar errores que impidiera su correcto funcionamiento.

### **- Sábado 2 de abril a lunes 4 de abril:**

“Separados los niveles de seguridad de la aplicación”

“Securizada aplicación por parte de pistas reviews y juegousuario para que solamente los propietarios puedan borrar sus entradas”

Primera aproximación a la securización de la API, se cambió a una estructura de v0 para los usuarios sin registrar, v1 para los registrados y v2 para los administradores. Luego, se securiza que solamente los propios usuarios puedan modificar sus pistas, reviews y valoraciones de juegos.

### **- Martes 5 de abril a sábado 9 de abril:**

“ Realizado puts de todas las tablas, corregida entity juegousuario para que pueda utilizar fechas y securizado mensajes”

“Securizado al completo Mensajes y creado estructura de uso para Follow de un usuario a otro”

Lo siguiente que se realizó fue la correcta securización del resto de la api, mientras siempre íbamos corrigiendo y mejorando nuestras entidades para dar datos más adecuados y fáciles de usar. Además, creamos la estructura para empezar a seguir a otros usuarios.

- **Domingo 10 de abril a jueves 14 de abril:**

“Añadido puntuacion a videojuegoDTO”

“Añadido cambios para poder componentes desde usuarios con mayor facilidad”

“Arreglado getters y setters de fechas en JuegoUsuario”

Trabajando con actividades en otra rama a la vez, tenía que ir mejorando la api para devolver los datos de manera correcta para que sirvieran en la aplicación de React.

- **Martes 12 de abril a viernes 15 de abril:**

“Actividades se muestran de manera correcta”

“Actividades en home funcionales”

En el proyecto de React añadí la funcionalidad de actividades, que coge todas las acciones del usuario con la aplicación y las muestra a las personas que le siguen y a sí mismo.