

UNIVERSIDADE FEDERAL DE SÃO CARLOS

CAMPUS SOROCABA

BACHARELADO EM CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

PROJETO INTERDISCIPLINAR

Grupo 7 - Tema 9
ENTREGA 1

Docente: Prof. Dr. Alexandre Álvaro

Discentes:

Gustavo Leite Oliveira 552615
Luciane da Silva Lopes 552348
Isabela Salmeron Boschi 552593
Ricardo Mendes Leal Junior 562262
Carlos Alberico Bezerra de Andrade 613827

Sorocaba, 02 de Maio de 2017

Sumário

1.	Especificações.....	2
1.1.	Objetivo do Projeto.....	2
1.2.	Descrição do Escopo.....	2
2.	Requisitos.....	3
2.1.	Requisitos Funcionais.....	3
2.2.	Requisitos Não Funcionais.....	3
3.	Estrutura Analítica do Projeto.....	4
3.1.	Diagrama EAP.....	4
3.2.	Dicionário EAP.....	4
4.	Definição das Atividades.....	6
4.1.	Escopo.....	6
4.2.	EAP.....	6
4.3.	Cronograma.....	6
4.4.	Plano de Projeto.....	6
4.5.	Plano de Risco.....	7
4.6.	Interfaces.....	7
4.7.	MVC.....	7
4.8.	Paginação.....	7
4.9.	Ranking.....	7
4.10.	Consultas.....	7
4.11.	Indexação.....	7
4.12.	Otimização.....	8
4.13.	Recursos.....	8
4.14.	Testes de Software.....	8
5.	Cronograma.....	8
6.	Plano de Gerência de Riscos.....	9
6.1.	Identificação dos Riscos.....	9
6.2.	Análise dos Riscos.....	9

1. Especificações

1.1. Objetivo do Projeto

O sistema proposto visa gerenciar uma determinada parte de um site cujo objetivo é armazenar dados de filmes, como: títulos, gêneros, idiomas, diretores, atores, quantidade de filmes que algum ator participou entre outras informações. Neste documento será especificado informações importantes para completude do projeto, informações como escopo, requisitos, planos de risco, datas e entregas.

1.2. Descrição do Escopo

O projeto trata-se de um site para uso comum que fornecerá informações de filmes e atores a partir de uma busca avançada, onde será requisitado algumas informações para dar início a uma série de buscas no banco de dados e filtrar as informações e fornecer ao usuário o resultado mais próximo possível do desejado.

Tendo em vista que o projeto foi dividido entre diversos grupos e levando em consideração somente o tema proposto ao grupo descrito acima, o site deverá realizar uma busca de filmes e contar, se conveniente para o usuário, com maiores detalhes, tais como: idiomas do filme e quais atores trabalharam na obra.

O site deve também realizar uma busca filtrada por um ou dois gêneros, e partindo destes, apresentar os atores que trabalharam em um ou ambos os gêneros; tais informações serão apresentadas na forma de ranking por quantidade de atuação, portanto, se o ator fictício João atuou em 5 filmes de terror e a atriz Maria participou de 9 filmes, João será apresentado após Maria.

As tecnologias utilizadas para implementação serão HTML, CSS, JavaScript, JSP, Java e Servlet e o banco de dados para armazenagem das informações será implementado a partir do SQL, utilizando PostgreSQL.

2. Requisitos

2.1. Requisitos Funcionais

RF01 - O sistema deve permitir a busca de filmes a partir do idioma, apresentando a descrição dos filmes apresentados como resultado da busca.

RF02 - O sistema deve permitir a busca de filmes a partir de algum ator que participou do filme, apresentando a descrição dos filmes apresentados como resultado da busca.

RF03 - O sistema deve permitir a busca de atores partindo do gênero em que eles atuaram.

RF04 - O sistema deve apresentar o resultado da busca por gênero em forma de ranking, onde o ator com mais participações no gênero será apresentado primeiro.

RF05 - O sistema deve permitir a manutenção de filmes, diretores e atores.

2.2. Requisitos Não Funcionais

RNF01 - O sistema deve ser compatível com o navegador Google Chrome.

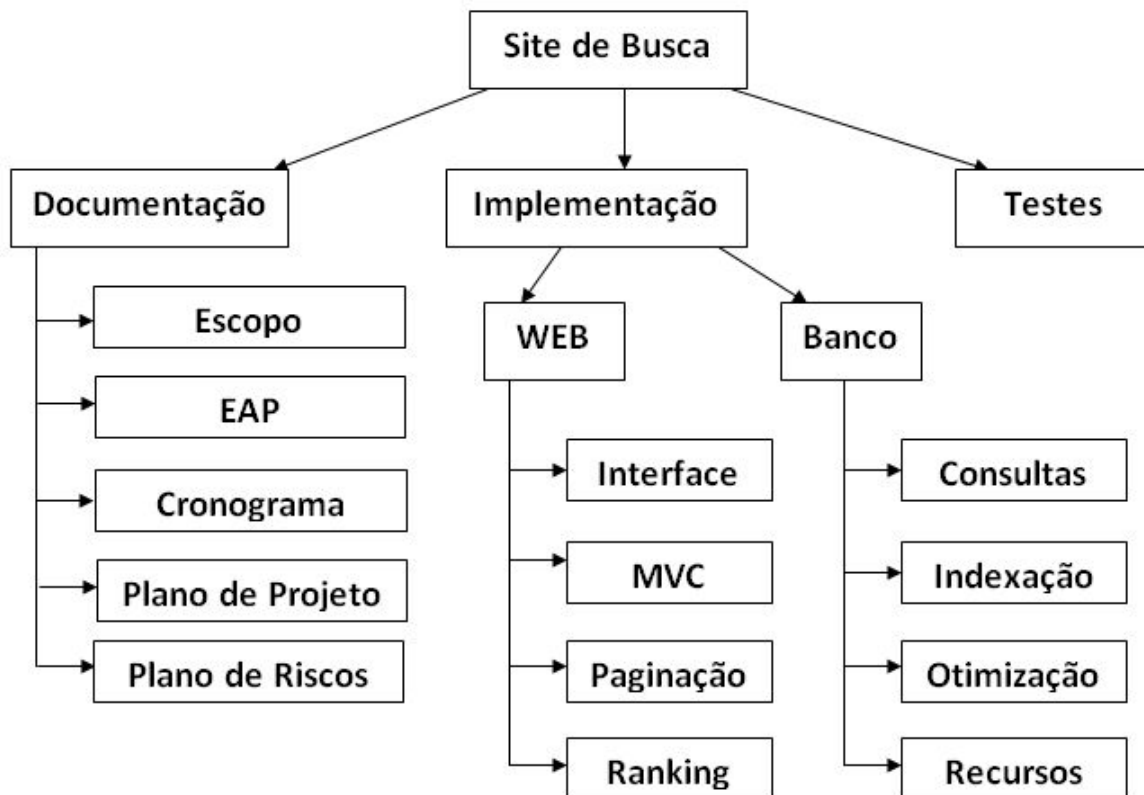
RNF02 - O sistema deve retornar as buscas em no máximo 10 segundos.

RNF03 - O sistema deve seguir o básico de especificações UX.

RNF04 - O sistema deve utilizar Sistema de gerenciamento de Banco de Dados PostgreSQL.

3. Estrutura Analítica do Projeto

3.1. Diagrama EAP



3.2. Dicionário EAP

Nome do entregável	Descrição
Escopo	Descrição do que o projeto deve ser capaz de realizar e de como o projeto será entregue
EAP	Estrutura analítica que mostra a divisão do projeto em entregáveis (menores projetos)

Cronograma	Plano de execução do projeto
Plano de projeto	Definição das atividades que devem ser executadas
Plano de riscos	Identificação de partes do projeto que podem gerar atraso ou falha na entrega
Interfaces	Telas visíveis ao usuário que permitem a interação do mesmo com o sistema
MVC	Modelo de Arquitetura que divide os dados entre dados de Modelo, de Visão e de Controle
Paginação	Divisão do conteúdo em páginas
Ranking	Lógica de exibição do conteúdo que define a ordem dos resultados
Consultas	Comandos de banco de dados que devem retornar os dados desejados
Indexação	Criação de índices nas tabelas de banco de dados afim de agilizar as buscas
Otimização	Análise das consultas do banco de dados na tentativa de torná-las mais eficientes
Recursos	Possíveis programações internas do banco de dados, como triggers, procedures visando sempre melhorar a eficiência das consultas

Testes	Testar site como um todo a procura de possíveis erros
--------	---

4. Definição das Atividades

4.1. Levantamento de requisitos

Extração dos requisitos funcionais e não funcionais do software

4.2. Escopo

No escopo deve-se definir tudo o que o sistema é capaz de fazer, analisar seus requisitos e descobrir as restrições do mesmo.

4.3. EAP

Consiste em construir um diagrama EAP, definir seu dicionário e as atividades que devem ser realizadas.

4.4. Cronograma

Estabelece as datas em que os entregáveis devem estar prontos.

4.5. Status Report

Relatórios semanais que serão entregues para informar o progresso do desenvolvimento do software

4.6. Plano de Projeto

No plano de projeto, deve-se fazer um plano para cumprir com as datas estabelecidas.

4.7. Plano de Risco

Corresponde a planejar e gerenciar os riscos, fazendo sua identificação, análise e planejamento de resposta.

4.8. Interfaces

Para construção das interfaces deve-se atentar a fácil usabilidade da mesma (especificações UX) e realizar testes para garantir seu correto funcionamento.

4.7. MVC

Esta atividade divide a programação do projeto em Modelo, de Visão e de Controle

4.8. Paginação

Esta atividade consiste na implementação lógica da paginação (divisão dos dados em páginas) e testes da mesma.

4.9. Ranking

Nessa fase deve ser realizada a implementação da lógica de ranking teste do mesmo.

4.10. Consultas

Deve-se definir as consultas a serem realizadas e certificar-se de que elas estão de acordo com o esperado.

4.11. Indexação

Nesta atividade devem ser criados índices, garantindo que os mesmos irão diminuir o tempo das consultas ao banco.

4.12. Otimização

Análise de possíveis recursos que possam tornar a busca ainda mais eficiente.

4.13. Recursos

Atividade referente a criação de triggers e procedures internamente no banco de dados.

4.14. Teste de Software

Nesta fase deve ser realizado os teste com o software, tentando esbarrar em possíveis erros e documentá-los, se foram encontrados ou não, e colocar se o erro foi solucionado ou não.

5. Cronograma

Data	Entrega
02/05/2017	Escopo do Projeto
02/05/2017	Levantamento de requisitos
02/05/2017	EAP e Cronograma
02/05/2017	Plano do Projeto e Plano de Risco
09/05/2017	Status Report
16/05/2017	Status Report
23/05/2017	Status Report
30/05/2017	Status Report

06/06/2017	Status Report
13/06/2017	Status Report
20/06/2017	Status Report
27/06/2017	Entrega final

6. Plano de Gerência de Riscos

6.1. Identificação dos Riscos

Riscos identificados:

R01 - Mudança de linguagens de programação usadas

R02 - Mudança de funcionalidades do projeto

R03 - Mudança de requisitos durante fase de implementação do projeto

R04 - Atraso nos entregáveis

R05 - Erros encontrados durante a fase de testes

R06 - Desistência de algum integrante do grupo

R07 - Mudança de SGBD

R08 - Fugir das especificações de requisitos durante a implementação do projeto

6.2. Análise dos Riscos

R01 - Técnico improvável com prioridade importante, pois influenciará em parte do projeto.

R02 - Externo previsível com prioridade essencial, pois influenciará todo o projeto.

R03 - Externo previsível com prioridade essencial, pois influenciará todo o projeto.

R04 - Técnico Improvável com prioridade média, pois influenciará no desenvolvimento podendo acarretar no atraso da entrega final.

R05 - Técnico previsível com prioridade importante, pois dependendo das consequências que o erro trás para o projeto.

R06 - Humano com prioridade essencial, pois poderá influenciar no trabalho dos outros integrantes do grupo.

R07 - Técnico improvável com prioridade importante, pois influenciará em parte do projeto.

R08 - Técnico improvável com prioridade essencial, pois influenciará em partes importantes do projeto.