

Ricardo Mendes Leal Junior

Curriculum Vitae

Sobre mim

Sou uma pessoa que gosta bastante da parte de desenvolvimento, sempre procurando novos desafios. Tenho uma boa comunicatividade em equipe, assim, gostando de participar de projetos com um time e querer crescer juntamente com ele, além de gostar também de ambientes agradáveis e descontraídos de trabalho.

Habilidades Pessoais e Técnicas

- **Tecnologias:**
Grande Conhecimento em: PHP, SQL, NodeJS.
Conhecimento Básico: C, Java, Python, Golang.
- **Ferramentas:**
Git, MySQL, New Relic, Grafana, Docker, Graylog
- **Idiomas:**
Inglês avançado, Português nativo.

Interesses

- Desenvolvimento Web, Microserviços, APIs, Arquitetura de Software

Experiência profissional

Gamers Club 2019 - Atualmente

- **Backend** Trabalho em um time onde é utilizado a metodologia ágil como Scrum e Kanban sempre se adaptando as necessidades do time.
Os projetos que trabalho, possuem entrega contínua, utilizando git para versionamento e jenkins para a entrega. As aplicações rodam em docker, facilitando que elas sejam stateless.
Trabalho principalmente com PHP, mais precisamente o Codelgniter e em outros projetos feitos em Golang e nodeJS utilizando TypeScript, mais precisamente o NestJS.
Também trabalho utilizando ferramentas que monitoram o comportamento das aplicações, como New Relic, Grafana e Graylog.
Participei no planejamento da arquitetura e modelagem do banco de dados de algumas aplicações.
- **Frontend** Embora não seja a área que eu tenha maior interesse, tive oportunidades de trabalhar pelo frontend com Vue e React, dando a manutenção necessária nestas aplicações.

Estágio 2018 - 2019

- **Infraestrutura** *Automatização com Ansible* Trabalhei com a ferramenta de automação de infraestrutura durante 6 meses, automatizando criação de ambientes na *vBlock* e automatizando o *hardening* na máquina, com o SO *Red Hat Enterprise Linux* (RHEL).
- **Desenvolvimento frontend** *Angular* Trabalhei com o *framework* na sua versão 6, durante 8 meses, consumindo dados da rede interna (intranet), mais precisamente o *Sharepoint*, para formar visões de sistemas e tecnologias.

Educação

- 2015–2018 **Ensino Superior**, *Bacharel em Ciência da Computação*, UFSCar, Sorocaba.

Projetos

Voluntário

- **Centro Acadêmico:** *Pata do Bisão* Trabalhei como secretário do centro, além de ter participado de alguns projetos, como o *installfest* linux, onde ajudamos novos estudantes a conhecer as principais distribuições e como utilizá-las.
Também Ajudei na Universidade Aberta, evento que procura mostrar um pouco da universidade e do curso para pessoas que querem saber mais sobre a universidade.
- **SeCoT:** *Semana da Computação* O propósito da semana é de compartilhar novos conteúdos de diferentes áreas da computação para os estudantes da cidade, trazendo novas tecnologias utilizadas no desenvolvimento de softwares, novos tópicos que estão sendo discutidos, conversando sobre as oportunidades no mercado de trabalho e para finalizar a mini maratona de programação no final da semana.
- **Estudo acompanhado** Estudo avançado em Teoria da Computação feito juntamente com o Prof. Dr. José Oliveira Guimarães.
- **Monitoria:** *Teoria da Computação* Oferecendo ajuda quando necessário para os estudantes de Teoria da Computação.