



Formalization and Runtime Verification of Invariants for Robotic Systems

Ricardo Jorge Dias Cordeiro

Mestrado em Engenharia Informática
Especialização em Interação e Conhecimento

Versão Provisória

Dissertação orientada por:
Alcides Miguel Cachulo Aguiar Fonseca
Se aplicável, nome completo do segundo orientador

Agradecimentos

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed diam nonummy nibh euismod tincidunt ut laoreet dolore magna aliquam erat volutpat. Ut wisi enim ad minim veniam, quis nostrud exerci tation ullamcorper suscipit lobortis nisl ut aliquip ex ea commodo consequat. Duis autem vel eum iriure dolor in hendrerit in vulputate velit esse molestie consequat, vel illum dolore eu feugiat nulla facilisis at vero eros et accumsan et iusto odio dignissim qui blandit praesent luptatum zzril delenit augue duis dolore te feugait nulla facilisi. Nam liber tempor cum soluta nobis eleifend option congue nihil imperdiet doming id quod mazim placerat facer possim assum. Typi non habent claritatem insitam; est usus legentis in iis qui facit eorum claritatem. Investigationes demonstraverunt lectores legere me lius quod ii legunt saepius. Claritas est etiam processus dynamicus, qui sequitur mutationem consuetudinum lectorum. Mirum est notare quam littera gothica, quam nunc putamus parum claram, anteposuerit litterarum formas humanitatis per seacula quarta decima et quinta decima. Eodem modo typi, qui nunc nobis videntur parum clari, fiant sollemnes in futurum. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed diam nonummy nibh euismod tincidunt ut laoreet dolore magna aliquam erat volutpat. Ut wisi enim ad minim veniam, quis nostrud exerci tation ullamcorper suscipit lobortis nisl ut aliquip ex ea commodo consequat. Duis autem vel eum iriure dolor in hendrerit in vulputate velit esse molestie consequat, vel illum dolore eu feugiat nulla facilisis at vero eros et accumsan et iusto odio dignissim qui blandit praesent luptatum zzril delenit augue duis dolore te feugait nulla facilisi. Nam liber tempor cum soluta nobis eleifend option congue nihil imperdiet doming id quod mazim placerat facer possim assum. Typi non habent claritatem insitam; est usus legentis in iis qui facit eorum claritatem. Investigationes demonstraverunt lectores legere me lius quod ii legunt saepius.

Dedicatória

Resumo

Os documentos escritos em português devem ter um resumo em português e um resumo noutra língua comunitária que contenham até 300 palavras cada. Num trabalho final escrito em língua estrangeira, este deve ser acompanhado de um resumo em português entre 1200 e 1500 palavras.

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed diam nonummy nibh euismod tincidunt ut laoreet dolore magna aliquam erat volutpat. Ut wisi enim ad minim veniam, quis nostrud exerci tation ullamcorper suscipit lobortis nisl ut aliquip ex ea commodo consequat. Duis autem vel eum iriure dolor in hendrerit in vulputate velit esse molestie consequat, vel illum dolore eu feugiat nulla facilisis at vero eros et accumsan et iusto odio dignissim qui blandit praesent luptatum zzril delenit augue duis dolore te feugait nulla facilisi. Nam liber tempor cum soluta nobis eleifend option congue nihil imperdiet doming id quod mazim placerat facer possim assum. Typi non habent claritatem insitam; est usus legentis in iis qui facit eorum claritatem. Investigationes demonstraverunt lectores legere me lius quod ii legunt saepius. Claritas est etiam processus dynamicus, qui sequitur mutationem consuetudinum lectorum. Mirum est notare quam littera gothica, quam nunc putamus parum claram, anteposuerit litterarum formas humanitatis per seacula quarta decima et quinta decima. Eodem modo typi, qui nunc nobis videntur parum clari, fiant sollemnes in futurum. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed diam nonummy nibh euismod tincidunt ut laoreet dolore magna aliquam erat volutpat. Ut wisi enim ad minim veniam, quis nostrud exerci tation ullamcorper suscipit lobortis nisl ut aliquip ex ea commodo consequat. Duis autem vel eum iriure dolor in hendrerit in vulputate velit esse molestie consequat, vel illum dolore eu feugiat nulla facilisis at vero eros et accumsan et iusto odio dignissim qui blandit praesent luptatum zzril delenit augue duis dolore te feugait nulla facilisi. Nam liber tempor cum soluta nobis eleifend option congue nihil imperdiet doming id quod mazim placerat facer possim assum. Typi non habent claritatem insitam; est usus legentis in iis qui facit eorum claritatem. Investigationes demonstraverunt lectores legere me lius quod ii legunt saepius.

Palavras-chave: Máximo de 5 palavras-chave separadas por vírgulas.

Abstract

Abstract in English here (max 300 words)!

Keywords: Maximum of 5 keywords separated by commas.

Contents

List of Figures	xiii
List of Tables	xv
Listings	xvii
1 Introduction	1
1.1 Motivation	1
1.2 Problem Statement	2
1.3 Objectives	2
1.4 Contributions	3
1.5 Structure of the document	3
2 Background & Related Work	5
3 Proposed Approach	7
References	11

List of Figures

List of Tables

Listings

Chapter 1

Introduction

Tendo a robótica um grande impacto no mundo em que vivemos, a qualidade do software utilizado por robôs é algo a que deveríamos dar bastante importância. As especificações deste tipo de software e como são feitos testes para verificar a sua qualidade diferenciam-se bastante da norma. Testes automáticos são pouco utilizados na área devido a diversos factores, tendo em conta estes factores pretende-se criar uma ferramenta que promova uma fácil e confiável utilização de testes automáticos na área, esta dependerá de uma linguagem descritiva de alto nível que captura certas propriedades de um robô em conjunto com uma ferramenta de criação de cenários de teste. Alcides Miguel Cachulo Aguiar FonsecaDeves separar em parágrafos ideias diferentes. A última frase também está muito comprida, e devia ser separada em duas.

1.1 Motivation

Atualmente robôs são vastamente utilizados industrialmente (medicina, agricultura, etc.) ou como forma de lazer (competições, uso pessoal, etc.), a tendência é para a sua utilização continuar a aumentar à escala mundial.

Alcides Miguel Cachulo Aguiar Fonsecautilizados não só industrialmente, mas também como em forma de lazer. (ponto final. é uma ideias diferente) A tendência é para a sua...

As tarefas a serem realizadas por robôs tendem a ser repetitivas e/ou bastante específicas, também o seu software tende a ser diferente do software convencional, no sentido em que o seu sistema Ciber-Físico é não-determinístico e não-confiável, algumas razões são o facto de robôs interagirem diretamente com o seu ambiente e os seus sensores poderem devolver valores imprecisos, isto porque o próprio ambiente pode ser difícil de prever. Como resultado a noção de que uma tarefa ou movimento esteja correcto é difícil de conceber para um robô.

Alcides Miguel Cachulo Aguiar FonsecaTemos de começar novo parágrafo aqui. Já justificamos o porquê do problema ser difícil.

Alcides Miguel Cachulo Aguiar FonsecaFalas em testes automáticos, mas deverias primeiro identificar soluções para evitar isto. Introduzir primeiro testes, depois testes automáticos.

Consequentemente testes automáticos são difíceis de realizar nesta área, de facto atualmente a grande maioria dos testes realizados em robôs necessitam de supervisionamento humano seja o teste feito no mundo real ou numa simulação, identifica-se assim que existe um espaço para melhoramento na área de testes para robôs através de testes automáticos optimizados com o

objectivo de melhorar a qualidade destes sistemas.

1.2 Problem Statement

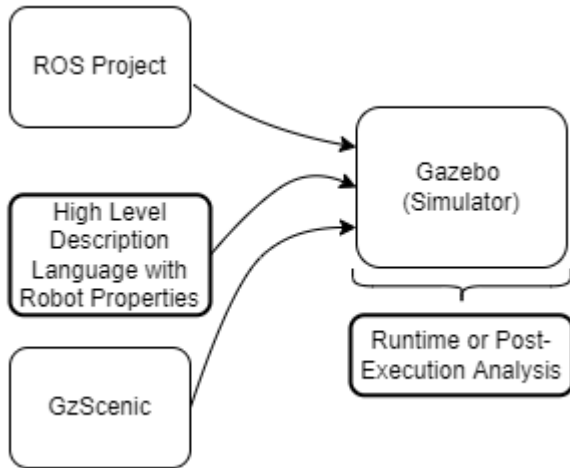
Alcides Miguel Cachulo Aguiar FonsecaMetade do parágrafo está na primeira frase. Que é enorme! Deverias reestruturar em frases mais pequenas, com ideias directas.

Existem vários desafios ao fazer testes em robôs, entre custos, complexidade, integração de hardware, existindo diferentes escolhas a fazer quando se vai testar um robô, estas escolhas têm tradeoffs, enquanto que testes usando simulações são uma abordagem promissora para a automação na área de testes em robótica existe desconfiança na precisão e validade dos resultados, de maneira que, apesar de perigoso e por vezes possivelmente caros, testes em robôs no mundo real continuam a ser escolhidos. Sejam os testes feitos em simulação ou no mundo real a maioria deles são feitos recorrendo a supervisionamento humano, isto porque identificar se o robô realiza o comportamento correcto ou esperado pode ser algo de difícil para um robô de compreender. Verifica-se então que testes automáticos na área da robótica para além de serem atualmente pouco confiáveis são também difíceis de implementar, resultando assim num problema na qualidade do software. [2] **Todo** ► *O ponto vem depois da citação.* ◀

1.3 Objectives

Alcides Miguel Cachulo Aguiar FonsecaA primeira frase tem de ser reescrita. Não facilita developers, mas facilita a criação de testes automáticos. Este trabalho tem como objectivo dar a mostrar o potencial de testes automáticos em robótica e facilitar developers do ramo na realização de testes nos seus robôs. Para atingir este objectivo propõe-se criar um mecanismo de monitorização de certos componentes do robô durante e/ou após a execução de um teste.

Alcides Miguel Cachulo Aguiar FonsecaQueres arbitrários em vez de aleatórios. Acho que devias começar com o desenho de uma linguagem de alto nível para especificação de propriedades de sistemas robóticos. Depois um compilador que traduzia essa linguagem num mecanismo de monitorização. Mas a linguagem devia ser o ponto inicial. Acho que falar do GZScenic ainda não é relevante aqui. Estes componentes do robô não serão aleatórios mas sim definidos com a ajuda de uma nova linguagem de alto nível, o objectivo é conseguir-se descrever as propriedades do robô com ajuda desta linguagem, deste modo se o robô não seguir as propriedades definidas durante um teste o seu comportamento não será correcto. Será também preciso criar cenários de teste específicos e aleatórios para o robô de uma forma automática, já existindo uma linguagem para este efeito (GzScenic) [1] pode-se tirar partido da mesma.



Alcides Miguel Cachulo Aguiar FonsecaA imagem devia estar como uma figura. A parte do GzScenic ainda não é relevante. Falta uma legenda dos vários tipos de componentes da imagem. Alcides Miguel Cachulo Aguiar FonsecaNeste ponto ainda não apresentaste o ROS. Acho relevante dar uma pequena introdução ao que é, para se perceber aqui o esquema.

1.4 Contributions

The expected contributions of this thesis are below enumerated.

Alterar a perspectiva da utilização de testes automáticos na área da robótica.

Criar uma ferramenta simples de usar que permite realizar testes automáticos na área da robótica.

Alcides Miguel Cachulo Aguiar FonsecaAqui pretendem-se coisas mais concretas: 1. Definição de uma linguagem de alto nível para especificação de propriedades de robots. Depois um compilador dessa linguagem para monitorização. Depois uma avaliação da capacidade desta solução modelar vários problemas relevantes na robótica.

1.5 Structure of the document

The document is organized as follows:

- Section 1...
- Section 2...
- Section 3...

Chapter 2

Background & Related Work

Brief paragraph introducing the chapter.

Chapter 3

Proposed Approach

This is an example of a citation [\[3\]](#).

Appendix A

Bibliography

- [1] Afsoon Afzal. Gzscenic: Automatic scene generation for gazebo simulator. .
- [2] Afsoon Afzal. A study on challenges of testing robotic systems. .
- [3] Alan M. Turing. Computing machinery and intelligence. In Margaret A. Boden, editor, *The Philosophy of Artificial Intelligence*, Oxford readings in philosophy, pages 40–66. Oxford University Press, 1990.