

## Questões para revisão e treinamento

1. Escreva um programa que exiba "Olá, Mundo!" na tela.
2. Crie um programa que declare uma variável com seu nome e exiba uma mensagem de boas-vindas.
3. Escreva um programa que calcule e exiba a soma de dois números.
4. Crie um programa que leia o nome do usuário e exiba uma saudação personalizada.
5. Escreva um programa que calcule a área de um retângulo.
6. Crie um programa que converta temperatura de Celsius para Fahrenheit.
7. Escreva um programa que calcule o perímetro de um círculo.
8. Crie um programa que calcule a média de três notas.
9. Escreva um programa que calcule o quadrado de um número.
10. Crie um programa que exiba os tipos de dados de diferentes variáveis.
11. Escreva um programa que calcule o IMC (Índice de Massa Corporal).
12. Crie um programa que troque os valores de duas variáveis.
13. Escreva um programa que calcule a idade em dias.
14. Crie um programa que calcule o desconto de um produto.
15. Escreva um programa que calcule a área de um triângulo.
16. Crie um programa que converta segundos em horas, minutos e segundos.
17. Escreva um programa que calcule a potência de um número.
18. Crie um programa que calcule a velocidade média.
19. Escreva um programa que calcule juros simples.
20. Crie um programa que concatene strings.
21. Escreva um programa que calcule a distância entre dois pontos.
22. Crie um programa que calcule o volume de uma esfera.
23. Escreva um programa que converta uma quantia em reais para dólares.
24. Crie um programa que calcule o resto da divisão.
25. Escreva um programa que calcule a hipotenusa de um triângulo retângulo.
26. Escreva um programa que verifique se um número é positivo ou negativo.
27. Crie um programa que verifique se uma pessoa é maior de idade.
28. Escreva um programa que verifique se um número é par ou ímpar.
29. Crie um programa que determine o maior entre três números.
30. Escreva um programa que classifique a nota de um aluno.
31. Crie um programa que verifique se um ano é bissexto.
32. Escreva um programa que calcule o IMC e classifique o resultado.
33. Crie um programa que verifique se um número está em um intervalo.
34. Escreva um programa que simule uma calculadora simples.
35. Crie um programa que determine o tipo de triângulo.
36. Escreva um programa que verifique se uma senha é válida.
37. Crie um programa que determine o desconto baseado no valor da compra.
38. Escreva um programa que verifique se um caractere é vogal ou consoante.
39. Crie um programa que simule um sistema de login.
40. Escreva um programa que classifique a temperatura.
41. Crie um programa que verifique se um número é múltiplo de outro.
42. Escreva um programa que determine o quadrante de um ponto no plano cartesiano.
43. Crie um programa que verifique se um número é divisível por 3 e por 5.
44. Escreva um programa que determine o preço da passagem baseado na idade.
45. Crie um programa que verifique se uma data é válida (formato simples).

46. Escreva um programa que compare duas strings.
47. Crie um programa que simule um jogo de adivinhação.
48. Escreva um programa que determine o maior e menor entre três números.
49. Crie um programa que calcule o salário líquido com base no salário bruto.
50. Escreva um programa que verifique se três lados podem formar um triângulo e classifique-o.