

[español](#) | [português](#)

Ricardo Orlando Castell... (UTC)

[Salir](#)**Seguir** Sé el primero de tus amigos en seguir a Miriada X.[Follow @miriadax](#)[+1](#)[Mi Página](#) | [Cursos](#) | [Universidades e instituciones](#) | [Conócenos](#) | [Soporte](#) |

Desarrollo de servicios en la nube con HTML5, Javascript y node.js

[Inicio](#) | [Syllabus](#) | [Foro](#) | [Blog](#)

Módulos

Modulo 0. Introducción al curso, al programa y al Sistema Operativo UNIX

Tema 0:
Transparencias del módulo

Tema 2. Introducción y entrada al sistema UNIX

Tema 2. Cuestionario obligatorio

Tema 3. El Sistema Operativo Unix. El sistema de archivos I

Tema 3. Cuestionario opcional

Tema 4. El Sistema Operativo Unix. El sistema de archivos II

Tema 4. Cuestionario opcional

Modulo 0. Introducción al curso, al programa y al Sistema Operativo UNIX

Tema 3. Cuestionario opcional

Prueba realizada

Tu resultado en el test ha sido: 100%

Has mejorado tu anterior nota de 90.

Has superado el test.

Tus respuestas

Localización de un fichero en el sistema de archivos a partir del directorio raíz.

- ☐ kernel
- ☐ sistema de archivos
- ☐ fichero
- ☐ home
- ☐ directorio

Tema 5. El Sistema Operativo Unix. El sistema de archivos III**Tema 5. Cuestionario opcional****Tema 6. Sesión práctica sobre el sistema de archivos Unix****Tema 7. El Sistema Operativo Unix. La interfaz de usuario I****Tema 7. Cuestionario opcional****Tema 8. El Sistema Operativo Unix. La interfaz de usuario II****Tema 8. Cuestionario opcional****Tema 9. El Sistema Operativo Unix. La interfaz de usuario III****Tema 9. Cuestionario opcional****Tema 10. Sesión práctica sobre la interfaz de usuario I****Tema 11. Sesión práctica sobre la interfaz de usuario II****Modulo 1. Introducción a JavaScript de servidor y a node.js. Sentencias, Variables, Booleanos, Números, Strings y Funciones****Modulo 2. Introducción a JavaScript de servidor y a node.js. Bucles, Clases predefinidas, Objetos, Propiedades y**

- ☐ path relativo
- ☒ path absoluto

- ☐ árbol

Correct

Borrar un directorio.

- ☐ cat
- ☐ cp
- ☐ mv
- ☐ rm
- ☐ file
- ☐ cd
- ☐ mkdir
- ☒ rmdir

Correct

Nodo del sistema de archivos que contiene información sobre otros nodos del sistema.

- ☐ kernel
- ☐ sistema de archivos
- ☐ fichero
- ☐ home
- ☒ directorio
- ☐ path relativo
- ☐ path absoluto
- ☐ árbol

Correct

Métodos; Prototipos y Clases; Arrays; JSON; Funciones como Objetos y Cierres (Closures)

Modulo 3. Modulos node.js; Expresiones Regulares; Eventos, Entorno de Ejecución y Concurrencia en node.js; Ficheros y Flujos

Modulo 4. Introducción a HTTP y a los Servidores Web; Introducción a express y al Middleware Static; Introducción a REST; Aplicaciones express.js y Composición de Middlewares; Formularios GET y POST; Parámetros Ocultos

Modulo 5. Gestión de versiones de proyectos con git y GITHUB; Proyecto, Espacio de Trabajo y Versiones (Commit); Arboles y Ramas de un proyecto; Repositorios Remoto y colaboración a través de GITHUB

Modulo 6. Proyecto Quiz I: Patrón Modelo-Vista-Controlador (MVC); generación del proyecto con express-generator; Primera Página y Primera Pregunta;

Directorio asignado a un usuario del sistema operativo.

- ☐ kernel
- ☐ sistema de archivos
- ☐ fichero
- ☒ home
- ☐ directorio
- ☐ path relativo
- ☐ path absoluto
- ☐ árbol

Correct

Conocer el tipo de fichero

- ☐ cat
- ☐ cp
- ☐ mv
- ☐ rm
- ☒ file
- ☐ cd
- ☐ mkdir
- ☐ rmdir

Correct

Función general del sistema operativo encargada de la gestión de ficheros.

- ☐ kernel
- ☒ sistema de archivos
- ☐ fichero

Despliegue en la nube (Heroku)

Modulo 7. Proyecto Quiz II: La Base de Datos (DB), Tablas, sequelize.js y SQLite; Despliegue en Heroku utilizando Postgres; Presentación de Listas de Quizes y Autoload

Modulo 8. Proyecto Quiz III: Gestión de Listas de Quizes, Creación, Edición y Borrado

Modulo 9. Proyecto Quiz IV: Creación y Moderación de Comentarios a Quizes; Relaciones entre Tablas de la Base de Datos; Sesiones, Autenticación y Autorización; HTTP Seguro (HTTPS)

- ☐ home
- ☐ directorio
- ☐ path relativo
- ☐ path absoluto
- ☐ árbol

Correct

Cambiar el nombre de un fichero.

- ☐ cat
- ☐ cp
- ☒ mv
- ☐ rm
- ☐ file
- ☐ cd
- ☐ mkdir
- ☐ rmdir

Correct

Borrar un fichero.

- ☐ cat
- ☐ cp
- ☐ mv
- ☒ rm
- ☐ file
- ☐ cd
- ☐ mkdir
- ☐ rmdir

Correct

Hacer una copia de un fichero.

- ☐ cat
- ☒ cp
- ☐ mv
- ☐ rm
- ☐ file
- ☐ cd
- ☐ mkdir
- ☐ rmdir

Correct

Localización de un fichero en el sistema de archivos a partir de la ubicación actual.

- ☐ kernel
- ☐ sistema de archivos
- ☐ fichero
- ☐ home
- ☐ directorio
- ☒ path relativo
- ☐ path absoluto
- ☐ árbol

Correct

Enhorabuena. Terminaste este módulo.

anterior

Siguiente



Telefónica Educación Digital



uni>ersia

[2012-2015 Miríada X](#) [Aviso legal](#) [Política de cookies](#) [Política de privacidad](#)