



Seguir

Registrarte para ver a quien
están siguiendo tus amigos.



Follow @miriadax



Mi Página

Cursos

Universidades e instituciones

Conócenos

Soporte

Desarrollo de servicios en la nube con HTML5, Javascript y node.js

Inicio

Syllabus

Foro

Blog

Módulos

● **Modulo 0. Introducción al curso, al programa y al Sistema Operativo UNIX**

● **Modulo 1. Introducción a JavaScript de servidor y a node.js. Sentencias, Variables, Booleanos, Números, Strings y Funciones**

✓ Tema 0: Transparencias del módulo

✓ Tema 1. Introducción a Javascript. Tipos y valores

✓ Tema 1. Cuestionario opcional

✓ Tema 2. Programa, sentencia, variable y comentario

➔ **Tema 2. Cuestionario opcional**

✓ Tema 3. Expresiones con variables

Tema 3. Cuestionario opcional

Modulo 1. Introducción a JavaScript de servidor y a node.js. Sentencias, Variables, Booleanos, Números, Strings y Funciones

Tema 2. Cuestionario opcional

Prueba realizada

Tu resultado en el test ha sido: 100%

Has superado el test.

Tus respuestas

Tenemos un programa JavaScript cuya primera sentencia es: `var x = 1;`
Cuál será el resultado de ejecutar después la siguiente sentencia: `var y = 4;`

☒ El estado del programa cambia: aparece una nueva variable con un nuevo valor.

☐ El estado del programa cambia: cambia el valor asignado a una variable existente.

☐ El programa se interrumpe (ErrorDeEjecución) por sintaxis incorrecta.



Correct



Tenemos un programa JavaScript cuya primera sentencia es: `var x = 1;`

✓ Tema 4. Introducción node.js

✓ Tema 5. Booleano, igualdad y otros operadores lógicos

Tema 5. Cuestionario opcional

✓ Tema 6. Sentencia IF/ELSE

✓ Tema 7. Números

Tema 7. Cuestionario obligatorio

✓ Tema 8. Strings e internacionalización (I18N)

Tema 8. Cuestionario opcional

✓ Tema 9. Funciones

Tema 9. Cuestionario obligatorio

✓ Tema 10. Funciones como objetos y cierres

Tema 10. Cuestionario obligatorio

Ejercicio P2P Opcional

● **Modulo 2. Introducción a JavaScript de servidor y a node.js. Bucles, Clases predefinidas, Objetos, Propiedades y Métodos; Prototipos y Clases; Arrays; JSON; Funciones como Objetos y Cierres (Closures)**

● **Modulo 3. Modulos node.js; Expresiones Regulares; Eventos, Entorno de Ejecución y Concurrencia en node.js; Ficheros y Flujos**

● **Modulo 4. Introducción a HTTP y a los Servidores Web; Introducción a**

Cuál será el resultado de ejecutar después la siguiente sentencia: `var 1_1 = 1;`

- ☐ El estado del programa cambia: aparece una nueva variable con un nuevo valor.
- ☐ El estado del programa cambia: cambia el valor asignado a una variable existente.
- ☒ El programa se interrumpe (ErrorDeEjecución) por sintaxis incorrecta.

 **Correct**

Tenemos un programa JavaScript cuya primera sentencia es: `var x = 1;` Cuál será el resultado de ejecutar después la siguiente sentencia: `var y;`

- ☒ El estado del programa cambia: aparece una nueva variable con un nuevo valor.
- ☐ El estado del programa cambia: cambia el valor asignado a una variable existente.
- ☐ El programa se interrumpe (ErrorDeEjecución) por sintaxis incorrecta.



Tenemos un programa JavaScript cuya primera sentencia es: `var x = 1;` Cuál será el resultado de ejecutar después la siguiente sentencia: `x = 3;`

- ☐ El estado del programa cambia: aparece una nueva variable con un nuevo valor.
- ☒ El estado del programa cambia: cambia el valor asignado a una variable existente.
- ☐ El programa se interrumpe (ErrorDeEjecución) por sintaxis incorrecta.



Tenemos un programa JavaScript cuya primera sentencia es: `var x = 1;` Cuál será el resultado de ejecutar después la siguiente sentencia: `var $f = 1;`

- ☒ El estado del programa cambia: aparece una nueva variable con un nuevo valor.

express y al Middleware Static; Introducción a REST; Aplicaciones express.js y Composición de Middlewares; Formularios GET y POST; Parámetros Ocultos

- **Modulo 5. Gestión de versiones de proyectos con git y GITHUB; Proyecto, Espacio de Trabajo y Versiones (Commit); Arboles y Ramas de un proyecto; Repositorios Remoto y colaboración a través de GITHUB**
- **Modulo 6. Proyecto Quiz I: Patrón Modelo-Vista-Controlador (MVC); generación del proyecto con express-generator; Primera Página y Primera Pregunta; Despliegue en la nube (Heroku)**
- **Modulo 7. Proyecto Quiz II: La Base de Datos (DB), Tablas, sequelize.js y SQLite; Despliegue en Heroku utilizando Postgres; Presentación de Listas de Quizes y Autoload**
- **Modulo 8. Proyecto Quiz III: Gestión de Listas de Quizes, Creación, Edición y Borrado**
- **Modulo 9. Proyecto Quiz IV: Creación y Moderación de Comentarios a Quizes; Relaciones entre Tablas de la Base de Datos; Sesiones, Autenticación y Autorización; HTTP Seguro (HTTPS)**

☐ El estado del programa cambia: cambia el valor asignado a una variable existente.



☐ El programa se interrumpe (ErrorDeEjecución) por sintaxis incorrecta.

 **Correct**

Tenemos un programa JavaScript cuya primera sentencia es: `var x = 1;` Cuál será el resultado de ejecutar después la siguiente sentencia: `var y = 1;`

☒ El estado del programa cambia: aparece una nueva variable con un nuevo valor.

☐ El estado del programa cambia: cambia el valor asignado a una variable existente.



☐ El programa se interrumpe (ErrorDeEjecución) por sintaxis incorrecta.

 **Correct**

Tenemos un programa JavaScript cuya primera sentencia es: `var x = 1;` Cuál será el resultado de ejecutar después la siguiente sentencia: `var niño = 2;`

☒ El estado del programa cambia: aparece una nueva variable con un nuevo valor.

☐ El estado del programa cambia: cambia el valor asignado a una variable existente.



☐ El programa se interrumpe (ErrorDeEjecución) por sintaxis incorrecta.



Tenemos un programa JavaScript cuya primera sentencia es: `var x = 1;` Cuál será el resultado de ejecutar después la siguiente sentencia: `var @y = 1;`

☐ El estado del programa cambia: aparece una nueva variable con un nuevo valor.

☐ El estado del programa cambia: cambia el valor asignado a una variable existente.



☒ El programa se interrumpe (ErrorDeEjecución) por sintaxis incorrecta.

 **Correct**

Tenemos un programa JavaScript cuya primera sentencia es: `var x = 1;`
Cuál será el resultado de ejecutar después la siguiente sentencia: `var _1 = 1;`

- ☒ El estado del programa cambia: aparece una nueva variable con un nuevo valor.
- ☐ El estado del programa cambia: cambia el valor asignado a una variable existente.
- ☐ El programa se interrumpe (ErrorDeEjecución) por sintaxis incorrecta.



 **Correct**

Tenemos un programa JavaScript cuya primera sentencia es: `var x = 1;`
Cuál será el resultado de ejecutar después la siguiente sentencia: `var #1 = 1;`

- ☐ El estado del programa cambia: aparece una nueva variable con un nuevo valor.
- ☐ El estado del programa cambia: cambia el valor asignado a una variable existente.
- ☒ El programa se interrumpe (ErrorDeEjecución) por sintaxis incorrecta.



 **Correct**

 **anterior**

Siguiente 

Telefonica

Telefónica Educación Digital

 Santander

uni>ersia