

Cursos | Universidades e instituciones | Conócenos | Soporte

Desarrollo de servicios en la nube con HTML5, Javascript y node.js

Inicio Syllabus Foro Blog

Módulos

- Modulo 0. Introducción al curso, al programa y al Sistema Operativo UNIX
- Modulo 1. Introducción a JavaScript de servidor y a node.js. Sentencias, Variables, Booleanos, Números, Strings y Funciones
- Modulo 2. Introducción a JavaScript de servidor y a node.js. Bucles, Clases predefinidas, Objetos, Propiedades y Métodos; Prototipos y Clases; Arrays; JSON; Funciones como Objetos y Cierres (Closures)
 - Tema 0: Transparencias del módulo
 - Tema 1. Bucles:
 - sentencias while, for y do/while
 - Tema 2. Objetos, propiedades y métodos

Modulo 2. Introducción a JavaScript de servidor y a node.js. Bucles, Clases predefinidas, Objetos, Propiedades y Métodos; Prototipos y Clases; Arrays; JSON; Funciones como Objetos y Cierres (Closures)

Tema 8. Cuestionario obligatorio

Prueba realizada

Tu resultado en el test ha sido: 100%

Has superado el test.

Tus respuestas

Indicar el resultado de evaluar la expresión: ({}) instanceof Array

- true
- false
- undefined
- null null
- syntax_error

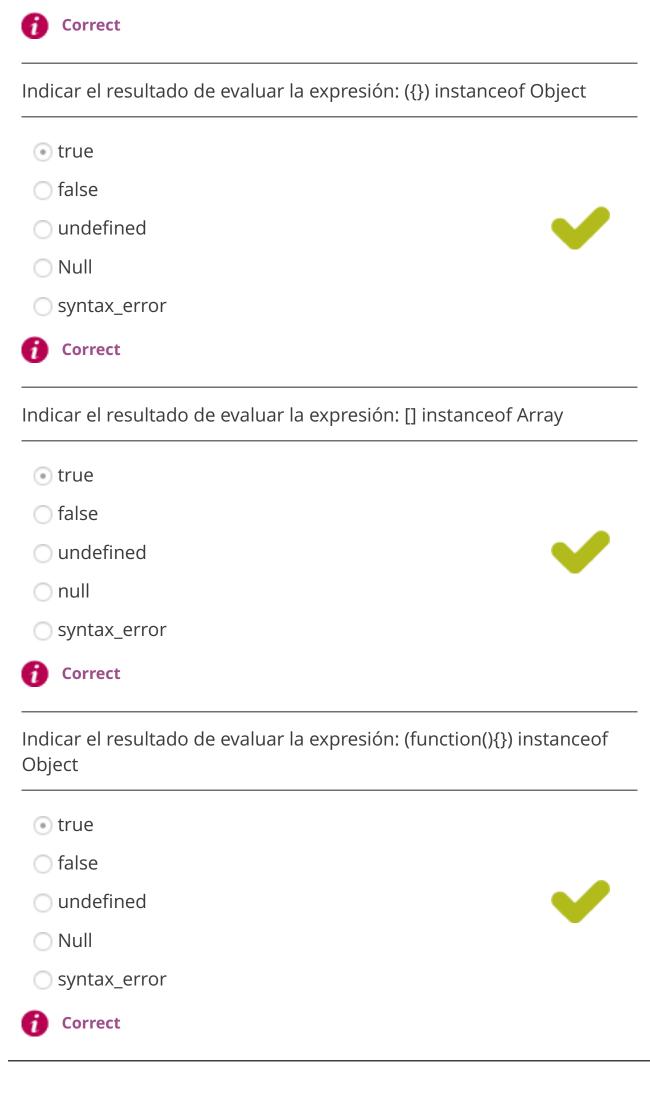


Indicar el resultado de evaluar la expresión: new Number(7) instanceof Number

Tema 2. Cuestionario obligatorio	• true
Tema 3. Sentencia for/in de JavaScript	○ false
	undefined
Tema 4. Objetos: propiedades dinámicas y anidadas	O null
	syntax_error
Tema 4. Cuestionario obligatorio	<i>i</i> Correct
Tema 5. Referencias a objetos	Indicar el resultado de evaluar la expresión: (function(){}) instanceof
Tema 5. Cuestionario obligatorio	Function
Tema 6. La Clase Array	• true
Tema 6. Cuestionario	○ false
opcional	undefined
Tema 7. JSON (JavaScript Object Notation)	O null
Tema 7. Cuestionario	syntax_error
opcional	(i) Correct
Tema 8. Prototipos y clases JavaScript	
- Tema & Cuestionario	Indicar el resultado de evaluar la expresión: 7 instanceof Number
obligatorio	○ true
Tema 9. Espacios de ✓ nombres y cierres	
(closures)	• false
Tema 10. Objetos como	undefined
diccionarios: cierres o clases	O null
Ejercicio P2P obligatorio	syntax_error
	(i) Correct
Modulo 3. Modulos node.js; Expresiones	
Regulares; Eventos,	Indicar el resultado de evaluar la expresión: [] instanceof Object
Entorno de Ejecución y Concurrencia en node.js;	• true
Ficheros y Flujos	○ false
Modulo 4. Introducción a	undefined
HTTP y a los Servidores Web; Introducción a	O null
express y al Middleware	<pre> syntax_error</pre>
Static; Introducción a	Syricax_Cirol

REST; Aplicaciones express.js y Composición de Middlewares: Formularios GET y POST; **Parámetros Ocultos**

- Modulo 5. Gestión de versiones de proyectos con git y GITHUB; Proyecto, Espacio de **Trabajo y Versiones** (Commit); Arboles y Ramas de un proyecto; **Repositorios Remoto y** colaboración a través de **GITHUB**
- Modulo 6. Proyecto Quiz I: Patrón Modelo-Vista-**Controlador (MVC):** generación del proyecto con express-generator; Primera Página y Primera Pregunta; Despliegue en la nube (Heroku)
- Modulo 7. Proyecto Quiz II: La Base de Datos (DB), Tablas, sequelize.js y SQLite; Despliegue en Heroku utilizando Postgres; Presentación de Listas de Quizes y **Autoload**
- Modulo 8. Proyecto Quiz III: Gestión de Listas de Quizes, Creación, Edición y Borrado
- Modulo 9. Proyecto Quiz IV: Creación y Moderación de Comentarios a Quizes; Relaciones entre Tablas de la Base de Datos; Sesiones, **Autenticación y Autorización**; HTTP Seguro (HTTPS)



Enhorabuena. Terminaste este módulo.



Siguiente 😜







uni>ersia

2012-2015 Miríada X | Aviso legal | Política de cookies | Política de privacidad