

Cursos Universidades e instituciones Conócenos Soporte

Desarrollo de servicios en la nube con HTML5, Javascript y node.js

Inicio Syllabus Foro Blog

Módulos

- Modulo 0. Introducción al curso, al programa y al Sistema Operativo UNIX
- Modulo 1. Introducción a JavaScript de servidor y a node.js. Sentencias, Variables, Booleanos, Números, Strings y Funciones
 - Tema 0: Transparencias del módulo
 - Tema 1. Introducción a Javascript. Tipos y valores
 - Tema 1. Cuestionario opcional
 - Tema 2. Programa, ✓ sentencia, variable y comentario
 - Tema 2. Cuestionario opcional
 - Tema 3. Expresiones con variables
 - Tema 3. Cuestionario opcional

Modulo 1. Introducción a JavaScript de servidor y a node.js. Sentencias, Variables, Booleanos, Números, Strings y Funciones

Tema 5. Cuestionario opcional

Prueba realizada

Tu resultado en el test ha sido: 90%

Has superado el test.

Tus respuestas

Indicar el resultado de evaluar la siguiente expresión: !(0 !== "")

- \bigcirc 0
- \bigcirc 10
- null
- undefined
- false
- true



Indicar el resultado de evaluar la siguiente expresión: !10

Tema 4. Introducción node.js	0 10
Tema 5. Booleano, ✓ igualdad y otros	10null
operadores lógicos	undefined
Tema 5. Cuestionario opcional	• false
❤️ Tema 6. Sentencia IF/ELSE	O true
❤ Tema 7. Números	
Tema 7. Cuestionario obligatorio	Indicar el resultado de evaluar la siguiente expresión: !(0 === "")
Tema 8. Strings e ✓ internacionalización	O 0
(I18N)	O 10
Tema 8. Cuestionario opcional	O null
· ✔ Tema 9. Funciones	undefined
Tema 9. Cuestionario	○ false
obligatorio	• true
Tema 10. Funciones como objetos y cierres	()
Tema 10. Cuestionario obligatorio	Indicar el resultado de evaluar la siguiente expresión: true ? 10 : null
Ejercicio P2P Opcional	O 0
Modulo 2 Introducción a	10
Modulo 2. Introducción a JavaScript de servidor y a	onull on the second of the sec
node.js. Bucles, Clases	undefined
predefinidas, Objetos, Propiedades y Métodos;	○ false
Prototipos y Clases; Arrays; JSON; Funciones	O true
como Objetos y Cierres (Closures)	(i) Correct
Modulo 3. Modulos node.js; Expresiones Regulares; Eventos,	Indicar el resultado de evaluar la siguiente expresión: (1 && !undefined) true
Entorno de Ejecución y Concurrencia en node.js;	O 0
Ficheros y Flujos	O 10
Modulo 4. Introducción a	O null
HTTP y a los Servidores Web: Introducción a	undefined

express y al Middleware Static; Introducción a REST; Aplicaciones express.js y Composición de Middlewares; Formularios GET y POST; Parámetros Ocultos

- Modulo 5. Gestión de versiones de proyectos con git y GITHUB; Proyecto, Espacio de Trabajo y Versiones (Commit); Arboles y Ramas de un proyecto; Repositorios Remoto y colaboración a través de GITHUB
- Modulo 6. Proyecto Quiz I: Patrón Modelo-Vista-Controlador (MVC); generación del proyecto con express-generator; Primera Página y Primera Pregunta; Despliegue en la nube (Heroku)
- Modulo 7. Proyecto Quiz II:
 La Base de Datos (DB),
 Tablas, sequelize.js y
 SQLite; Despliegue en
 Heroku utilizando
 Postgres; Presentación de
 Listas de Quizes y
 Autoload
- Modulo 8. Proyecto Quiz
 III: Gestión de Listas de
 Quizes, Creación, Edición y
 Borrado
- Modulo 9. Proyecto Quiz
 IV: Creación y Moderación de Comentarios a Quizes;
 Relaciones entre Tablas de la Base de Datos; Sesiones,
 Autenticación y
 Autorización; HTTP Seguro (HTTPS)

() false	
• true	
(7) Correct	
Indicar el resultado de evaluar la	siguiente expresión: 5 <= 6
O 0	
<u> </u>	
○ null	
undefined	
○ false	
• true	
() Correct	
Indicar el resultado de evaluar la	siguiente expresión: "b" > "bb"
O 0	
O 10	
○ null	
undefined	
false	
true	
<i>î</i> Correct	
Indicar el resultado de evaluar la	siguiente expresión: 5 >= 5
O 0	
<u> </u>	
○ null	
undefined	
○ false	
• true	
? Correct	

< "cc"
X



