

[español](#) | [português](#)

Ricardo Orlando Castell... (UTC)

[Salir](#)**Seguir** Sé el primero de tus amigos en seguir a Miriada X.[Follow @miriadax](#)[+1](#)[Mi Página](#) | [Cursos](#) | [Universidades e instituciones](#) | [Conócenos](#) | [Soporte](#)

Desarrollo de servicios en la nube con HTML5, Javascript y node.js

[Inicio](#) | [Syllabus](#) | [Foro](#) | [Blog](#)

Módulos

Modulo 0. Introducción al curso, al programa y al Sistema Operativo UNIX

Modulo 0. Introducción al curso, al programa y al Sistema Operativo UNIX

Tema 0:
Transparencias del módulo

Tema 2. Introducción y entrada al sistema UNIX

Tema 2. Cuestionario obligatorio

Tema 3. El Sistema Operativo Unix. El sistema de archivos I

Tema 3. Cuestionario opcional

Tema 4. El Sistema Operativo Unix. El sistema de archivos II

Tema 4. Cuestionario opcional

Tema 5. Cuestionario opcional

Prueba realizada

Tu resultado en el test ha sido: 100%

Has superado el test.

Tus respuestas

¿Qué comando del editor vi utilizaría para pasar a modo inserción abriendo una nueva línea por debajo del cursor?

- ☐ i
- ☐ ESC
- ☐ dd
- ☐ ZZ
- ☐ :q
- ☐ u
- ☐ :r

Tema 5. El Sistema Operativo Unix. El sistema de archivos III

☒ o

Correct

Tema 5. Cuestionario opcional

Tema 6. Sesión práctica sobre el sistema de archivos Unix

¿Qué comando del editor vi utilizaría para salir del editor sin salvar el archivo?

Tema 7. El Sistema Operativo Unix. La interfaz de usuario I

☐ i

☐ ESC

☐ dd

Tema 7. Cuestionario opcional

☐ ZZ

Tema 8. El Sistema Operativo Unix. La interfaz de usuario II

☒ :q

☐ u

Tema 8. Cuestionario opcional

☐ :r

Tema 9. El Sistema Operativo Unix. La interfaz de usuario III

☐ o

Correct

Tema 9. Cuestionario opcional

¿Qué comando del editor vi utilizaría para borrar una línea completa?

Tema 10. Sesión práctica sobre la interfaz de usuario I

☐ i

Tema 11. Sesión práctica sobre la interfaz de usuario II

☐ ESC

☒ dd

Modulo 1. Introducción a JavaScript de servidor y a node.js. Sentencias, Variables, Booleanos, Números, Strings y Funciones

☐ ZZ

☐ :q

☐ u

☐ :r

☐ o

Correct

Modulo 2. Introducción a JavaScript de servidor y a node.js. Bucles, Clases predefinidas, Objetos, Propiedades y

¿Qué comando del editor vi utilizaría para salvar el archivo y salir

Métodos; Prototipos y Clases; Arrays; JSON; Funciones como Objetos y Cierres (Closures)

Modulo 3. Modulos node.js; Expresiones Regulares; Eventos, Entorno de Ejecución y Concurrencia en node.js; Ficheros y Flujos

Modulo 4. Introducción a HTTP y a los Servidores Web; Introducción a express y al Middleware Static; Introducción a REST; Aplicaciones express.js y Composición de Middlewares; Formularios GET y POST; Parámetros Ocultos

Modulo 5. Gestión de versiones de proyectos con git y GITHUB; Proyecto, Espacio de Trabajo y Versiones (Commit); Arboles y Ramas de un proyecto; Repositorios Remoto y colaboración a través de GITHUB

Modulo 6. Proyecto Quiz I: Patrón Modelo-Vista-Controlador (MVC); generación del proyecto con express-generator; Primera Página y Primera Pregunta;

del editor?

- ☐ i
- ☐ ESC
- ☐ dd
- ☒ ZZ
- ☐ :q
- ☐ u
- ☐ :r
- ☐ o

Correct

¿Qué comando del editor vi utilizaría para pasar a modo inserción en la posición anterior al cursor?

- ☒ i
- ☐ ESC
- ☐ dd
- ☐ ZZ
- ☐ :q
- ☐ u
- ☐ :r
- ☐ o

Correct

¿Qué comando del editor vi utilizaría para pasar a modo comando?

- ☐ i
- ☒ ESC

**Despliegue en la nube
(Heroku)**

☐ dd

☐ ZZ

**Modulo 7. Proyecto Quiz
II: La Base de Datos
(DB), Tablas, sequelize.js
y SQLite; Despliegue en
Heroku utilizando
Postgres; Presentación
de Listas de Quizes y
Autoload**

☐ :q

☐ u

☐ :r

☐ o

Correct

**Modulo 8. Proyecto Quiz
III: Gestión de Listas de
Quizes, Creación,
Edición y Borrado**

Enhorabuena. Terminaste este módulo.

[anterior](#)

[Siguiete](#)

**Modulo 9. Proyecto Quiz
IV: Creación y
Moderación de
Comentarios a Quizes;
Relaciones entre Tablas
de la Base de Datos;
Sesiones, Autenticación
y Autorización; HTTP
Seguro (HTTPS)**



Telefónica Educación Digital



uni>ersia