

## PROYECTO FINAL PORTAFOLIO DE INGENIERÍA DE SOFTWARE

El proyecto se realiza de manera **individual** y consiste en implementar un repositorio de los artefactos construidos durante el curso en cada bloque. Por cada bloque, elegir el proyecto, reto, caso, examen, actividad que resultó más significativo y ubicarlo en el repositorio. Se debe asignar una versión al artefacto y explicar por qué se eligió esa versión. Además, se deberá acompañar cada artefacto de una descripción que contenga:

- ¿Por qué se eligió el artefacto? Ej. Fue difícil, fue con el que más aprendí, me ayudó a comprender x tema, fue el que más se me dificultó.
- Si tuviera que volver a producir el artefacto, ¿qué cambiaría? ¿Qué mejoraría?
- Red semántica de conceptos de ingeniería de software asociadas al artefacto.
- ¿Cómo contribuyó la ingeniería de software a mi misión de convertirme en ingeniero en informática y sistemas?

Criterio	Descripción	Punteo
1. Repositorio	Presentación de un repositorio de artefactos accesible y sujeto a auditoría y evaluación.	15
2. Integración de bloques	Integración de un artefacto por cada bloque.	25
3. Descripción de bloques	Cada artefacto integra una descripción que contesta las preguntas: <ul style="list-style-type: none"> <li>• ¿Por qué se eligió el artefacto? Ej. Fue difícil, fue con el que más aprendí, me ayudó a comprender x tema, fue el que más se me dificultó.</li> <li>• Si tuviera que volver a producir el artefacto, ¿qué cambiaría? ¿Qué mejoraría?</li> <li>• Red semántica de conceptos de ingeniería de software asociadas al artefacto.</li> <li>• ¿Cómo contribuyó la ingeniería de software a mi misión de convertirme en ingeniero en informática y sistemas?</li> </ul>	25
4. Creatividad e innovación	El proyecto es presentado de forma novedosa y con calidad.	10
5. Defensa del artefacto	Defiende oralmente las preguntas que surjan a partir del repositorio entregado.	25
Total:		100