

DEPRECANDO SINGLETON (GOF)

Uma abordagem mais apropriada para janelas filhas

25 de Novembro de 2018

Ricardo Cosme

Instituto Tecgraf de Desenvolvimento de
Software Técnico-Científico da PUC-Rio

Tecgraf/PUC-Rio

PADRÃO SINGLETON

PADRÃO SINGLETON

Objetivo

Instância **única** de uma classe que é obtida através de um ponto de acesso **global**.¹

¹Design Patterns: Elements Of Reusable Object-Oriented Software (1994, Addison Wesley)

Padrão Singleton
○○●○○○

Janelas filha (Single)
○○○○○

Janelas filhas (Coleção)
○○○○

Solução genérica
○○○○○○

Conclusão
○○○

EM SUMA

Singleton = global + instância única

GLOBAIS

Globais não são bem-vindas

- Compartilhamento de estado
 - Condições de corrida (computação moderna)

GLOBAIS

Globais não são bem-vindas

- Compartilhamento de estado
 - Condições de corrida (computação moderna)
 - Ineficiência na alocação e liberação de recursos

GLOBAIS

Globais não são bem-vindas

- Compartilhamento de estado
 - Condições de corrida (computação moderna)
 - Ineficiência na alocação e liberação de recursos
 - Não há garantia de ordem na inicialização entres TUs

GLOBAIS

Globais não são bem-vindas

- Compartilhamento de estado
 - Condições de corrida (computação moderna)
 - Ineficiência na alocação e liberação de recursos
 - Não há garantia de ordem na inicialização entres TUs
 - Impossibilidade de reasoning do código

INSTÂNCIAS

Classes não deveriam ser responsáveis pelo lifetime de instâncias

→ Lógica estranha em C++

INSTÂNCIAS

Classes não deveriam ser responsáveis pelo lifetime de instâncias

- Lógica estranha em C++
- Hoje é **uma** instância, amanhã pode ser **N**

INSTÂNCIAS

Classes não deveriam ser responsáveis pelo lifetime de instâncias

- Lógica estranha em C++
- Hoje é **uma** instância, amanhã pode ser **N**
- Por que sou obrigado a usar alocação dinâmica?

MAU USO

→ Janelas filhas (Qual é a janela pai(dono)?)

MAU USO

- Janelas filhas (Qual é a janela pai(dono)?)
- Managers (Projeto como dono?)

PLEASE!

→ Não use Singletons indiscriminadamente

PLEASE!

- Não use Singletons indiscriminadamente
- Suicídio não é bom na vida real nem na programação
 - `delete this;`

JANELAS FILHA (SINGLE)

JANELA FILHA (SINGLE)

```
1  class ToolXPresenter {
2      ToolXPresenter() = default;
3      static ToolXPresenter* _instance;
4  public:
5      static ToolXPresenter& instance() {
6          if(!_instance)
7              _instance = new ToolXPresenter();
8          return *_instance;
9      }
10     void close() { delete this; }
11 };
12 void MainPresenter::openToolX()
13 { ToolXPresenter::instance().show(); }
```

JANELA FILHA (SINGLE)

```
1  class ToolXPresenter {
2      ToolXPresenter() = default;
3      static ToolXPresenter* _instance;
4  public:
5      static ToolXPresenter& instance() {
6          if(!_instance)
7              _instance = new ToolXPresenter();
8          return *_instance;
9      }
10     void close() { delete this; }
11 };
12 void MainPresenter::openToolX()
13 { ToolXPresenter::instance().show(); }
```

SOLUÇÃO ADHOC

```
1  class ToolXPresenter {  
2      function <void ()> _onClose;  
3  public:  
4      template<typename FunctionObject>  
5      void onClose(FunctionObject cbk)  
6      { _onClose = std::move(cbk); }  
7  };
```

SOLUÇÃO ADHOC

```
1  class ToolXPresenter {  
2      function<void ()> _onClose;  
3  public:  
4      template<typename FunctionObject>  
5          void onClose(FunctionObject cbk)  
6          { _onClose = std::move(cbk); }  
7  };
```

SOLUÇÃO ADHOC

```

1  struct MainPresenter {
2      unique_ptr<ToolXPresenter> toolx;
3  };
4
5  void MainPresenter::openToolX() {
6      if (!toolx) {
7          unique_ptr<ToolXPresenter> o
8              (new ToolXPresenter(view));
9          o->onClose([this]{ toolx.release(); });
10         toolx = std::move(o);
11     }
12     toolx.show();
13 }

```

SOLUÇÃO ADHOC

```

1  struct MainPresenter {
2      unique_ptr<ToolXPresenter> toolx;
3  };
4
5  void MainPresenter::openToolX() {
6      if (!toolx) {
7          unique_ptr<ToolXPresenter> o
8              (new ToolXPresenter(view));
9          o->onClose([this]{ toolx.release(); });
10         toolx = std::move(o);
11     }
12     toolx.show();
13 }

```

SOLUÇÃO ADHOC

```
1 struct MainPresenter {
2     unique_ptr<ToolXPresenter> toolx;
3 };
4
5 void MainPresenter::openToolX() {
6     if (!toolx) {
7         unique_ptr<ToolXPresenter> o
8             (new ToolXPresenter(view));
9         o->onClose([this]{ toolx.release(); });
10        toolx = std::move(o);
11    }
12    toolx.show();
13 }
```

SOLUÇÃO ADHOC

```
1 struct MainPresenter {
2     unique_ptr<ToolXPresenter> toolx;
3 };
4
5 void MainPresenter::openToolX() {
6     if (!toolx) {
7         unique_ptr<ToolXPresenter> o
8             (new ToolXPresenter(view));
9         o->onClose([this]{ toolx.release(); });
10        toolx = std::move(o);
11    }
12    toolx.show();
13 }
```


SOLUÇÃO ADHOC

```

1  struct MainPresenter {
2      unique_ptr<ToolXPresenter> toolx;
3  };
4
5  void MainPresenter::openToolX() {
6      if (!toolx) {
7          unique_ptr<ToolXPresenter> o
8              (new ToolXPresenter(view));
9          o->onClose([this]{ toolx.release(); });
10         toolx = std::move(o);
11     }
12     toolx.show();
13 }

```

SOLUÇÃO ADHOC - POR VALOR

```

1 //MainPresenter models SemiRegular
2 struct MainPresenter {
3     ToolXPresenter toolx;
4 };
5
6 void MainPresenter::openToolX() {
7     if(toolx == ToolXPresenter()) {
8         toolx = ToolXPresenter(view);
9         toolx.onClose
10             ([this]{ toolx = ToolXPresenter(); });
11     }
12     toolx->show();
13 }

```

SOLUÇÃO ADHOC - POR VALOR

```
1 //MainPresenter models SemiRegular
2 struct MainPresenter {
3     ToolXPresenter toolx;
4 };
5
6 void MainPresenter::openToolX() {
7     if (toolx == ToolXPresenter()) {
8         toolx = ToolXPresenter(view);
9         toolx.onClose
10             ([this]{ toolx = ToolXPresenter(); });
11     }
12     toolx->show();
13 }
```

SOLUÇÃO ADHOC - POR VALOR

```
1 //MainPresenter models SemiRegular
2 struct MainPresenter {
3     ToolXPresenter toolx;
4 };
5
6 void MainPresenter::openToolX() {
7     if(toolx == ToolXPresenter()) {
8         toolx = ToolXPresenter(view);
9         toolx.onClose
10             ([this]{ toolx = ToolXPresenter(); });
11     }
12     toolx->show();
13 }
```

SOLUÇÃO ADHOC - POR VALOR

```
1 //MainPresenter models SemiRegular
2 struct MainPresenter {
3     ToolXPresenter toolx;
4 };
5
6 void MainPresenter::openToolX() {
7     if(toolx == ToolXPresenter()) {
8         toolx = ToolXPresenter(view);
9         toolx.onClose
10             ([this]{ toolx = ToolXPresenter(); });
11     }
12     toolx->show();
13 }
```

JANELAS FILHAS (COLEÇÃO)

JANELAS FILHAS (COLEÇÃO)

```
1 struct ToolXPresenter {  
2     ToolXPresenter(view) {}  
3     //Não posso alocar ToolXPresenter na pilha  
4     void close() { delete this; }  
5 };  
6  
7 void MainPresenter::openToolX() {  
8     //Memory leak?! Quem é o dono?  
9     auto toolx = new ToolXPresenter(view);  
10    toolx->show();  
11 }
```

JANELAS FILHAS (COLEÇÃO)

```
1 struct ToolXPresenter {  
2     ToolXPresenter(view) {}  
3     //Não posso alocar ToolXPresenter na pilha  
4     void close() { delete this; }  
5 };  
6  
7 void MainPresenter::openToolX() {  
8     //Memory leak?! Quem é o dono?  
9     auto toolx = new ToolXPresenter(view);  
10    toolx->show();  
11 }
```


SOLUÇÃO ADHOC

```

1  class ToolXPresenter {
2      function<void ()> _onClose;
3  public:
4      template<typename FunctionObject>
5      void onClose(FunctionObject cbk)
6      { _onClose = std::move(cbk); }
7      void close() { _onClose(); }
8  };
    
```

SOLUÇÃO ADHOC

```
1  class ToolXPresenter {  
2      function<void ()> _onClose;  
3  public:  
4      template<typename FunctionObject>  
5          void onClose(FunctionObject cbk)  
6          { _onClose = std::move(cbk); }  
7      void close() { _onClose(); }  
8  };
```

SOLUÇÃO ADHOC

```
1  class ToolXPresenter {  
2      function<void ()> _onClose;  
3  public:  
4      template<typename FunctionObject>  
5      void onClose(FunctionObject cbk)  
6      { _onClose = std::move(cbk); }  
7      void close() { _onClose(); }  
8  };
```

SOLUÇÃO ADHOC

```
1 struct MainPresenter {  
2     list <unique_ptr <ToolXPresenter>> toolxs;  
3 };  
4  
5 void MainPresenter::openToolX() {  
6     auto it = toolxs.emplace  
7         (toolxs.end(), new ToolXPresenter(view);  
8     it->get()->onClose  
9         ([this, it]{ toolxs.erase(it); });  
10    it->get()->show();  
11 }
```

SOLUÇÃO ADHOC

```
1 struct MainPresenter {  
2     list <unique_ptr<ToolXPresenter>> toolxs;  
3 };  
4  
5 void MainPresenter::openToolX() {  
6     auto it = toolxs.emplace  
7         (toolxs.end(), new ToolXPresenter(view));  
8     it->get()->onClose  
9         ([this, it]{ toolxs.erase(it); });  
10    it->get()->show();  
11 }
```

SOLUÇÃO ADHOC

```
1 struct MainPresenter {  
2     list <unique_ptr<ToolXPresenter>> toolxs;  
3 };  
4  
5 void MainPresenter::openToolX() {  
6     auto it = toolxs.emplace  
7         (toolxs.end(), new ToolXPresenter(view);  
8     it->get()->onClose  
9         ([this, it]{ toolxs.erase(it); });  
10    it->get()->show();  
11 }
```

SOLUÇÃO ADHOC

```
1 struct MainPresenter {  
2     list <unique_ptr<ToolXPresenter>> toolxs;  
3 };  
4  
5 void MainPresenter::openToolX() {  
6     auto it = toolxs.emplace  
7         (toolxs.end(), new ToolXPresenter(view);  
8     it->get()->onClose  
9         ([this, it]{ toolxs.erase(it); });  
10    it->get()->show();  
11 }
```

SOLUÇÃO GENÉRICA

SINGLE - ALOCAÇÃO DINÂMICA - IMPLEMENTAÇÃO

```
1  template<typename Presenter>
2  class dyn_presenter {
3      std::unique_ptr<Presenter> _presenter;
4  public:
5      dyn_presenter() = default;
6
7      Presenter* operator->() const noexcept
8      [ return _presenter.get(); ]
9
10     template<typename... Args>
11     Presenter& instance(Args&&... args) {
12         if (!_presenter) {
13             std::unique_ptr<Presenter> o(
14                 new Presenter(std::forward<Args>(args) ...));
15             o->onClose([this]{ _presenter.release(); });
16             _presenter = std::move(o);
17         }
18         return *_presenter;
19     }
20 }
```

SINGLE - ALOCAÇÃO DINÂMICA - USO

```

1  struct MainPresenter {
2      dyn_presenter<ToolXPresenter> toolx;
3  };
4
5  void MainPresenter::openToolX()
6  { toolx.instance(view).show(); }
    
```

SINGLE - ALOCAÇÃO DINÂMICA - USO

```
1 struct MainPresenter {  
2     dyn_presenter<ToolXPresenter> toolx;  
3 };  
4  
5 void MainPresenter::openToolX()  
6 { toolx.instance(view).show(); }
```

COLEÇÃO - ALOCAÇÃO DINÂMICA - IMPLEMENTAÇÃO

```

1  template<typename Presenter>
2  class dyn_presenters {
3      std::list<std::unique_ptr<Presenter>> _presenters;
4  public:
5      dyn_presenters() = default;
6
7      template<typename... Args>
8      Presenter& instance(Args&&... args) {
9          auto it = _presenters.emplace
10             (_presenters.end(),
11              new Presenter(std::forward<Args>(args)...) );
12          it->get()->onClose([this, it]{ _presenters.erase(it); });
13          return **it;
14      }
15  };

```

COLEÇÃO - ALOCAÇÃO DINÂMICA - USO

```
1 struct MainPresenter {  
2     dyn_presenters<ToolXPresenter> toolxs;  
3 };  
4  
5 void MainPresenter::openToolX()  
6 { toolxs.instance(view).show(); }
```

COLEÇÃO - POR VALOR - USO

```
1 struct MainPresenter {  
2     presenters<ToolXPresenter> toolxs;  
3 };  
4  
5 void MainPresenter::openToolX()  
6 { toolxs.instance(view).show(); }
```

CONCLUSÃO

GUIDELINE

→ Classe não cria instâncias próprias

GUIDELINE

- Classe não cria instâncias próprias
- Classe não é responsável por sua destruição

GUIDELINE

- Classe não cria instâncias próprias
- Classe não é responsável por sua destruição
- Classe não assume se será instanciada dinamicamente ou não

GUIDELINE

- Classe não cria instâncias próprias
- Classe não é responsável por sua destruição
- Classe não assume se será instanciada dinamicamente ou não
- Procure energicamente por um pai(dono) para o objeto

OBRIGADO

- Apresentação
 - github.com/ricardocosme/presentations
- Solução genérica
 - github.com/ricardocosme/saci