

P02

Para estes exercícios deve utilizar os ficheiros base partilhados no Teams.

1. JAVASCRIPT EXERCISE #4: EVENT CHECKER

Sem ver a solução no vídeo, vamos encontrar uma solução para o que é pretendido no exercício #4, ou seja, avaliar o valor numérico introduzido num *input* e permitir validar se o número é par ou ímpar.

Sugestões de passos a executar:

- a) Crie o ficheiro “ex01.html” e escreva a estrutura base do html5;
- b) Adicionar uma div vazia com id “output”;
- c) Adicionar um input de tipo numérico com valor mínimo de 0, máximo de 20 e valor por defeito 4, com id “myNum”;
- d) Adicionar um botão com o valor “check” e id “testBtn”;
- e) Num script:
 - a. Guardar em constantes o caminho do DOM para os 3 elementos adicionados anteriormente;
 - b. Adicionar ao botão um EventListener do tipo ‘click’, invocando a função “checkVal”;
 - c. Declarar a função “checkVal, sem parâmetros;
 - i. Declarar uma variável “val” e atribuir-lhe o valor inserido no input “myNum”;
 - ii. Para testar, escrever esse valor na consola;
 - iii. Para testar, escrever esse valor no id “output”;
 - iv. Alterar para escrever no id “output” o valor retornado pela função numChecker, na qual deve passar o parâmetro “val”;
 - d. Declarar a função numChecker, com um parâmetro “num”;
 - i. Para testar, escrever o valor de “num” na consola;
 - ii. Definir uma variável “message” e implementar a lógica que deteta se o valor de “num” é par ou ímpa, escrevendo na variável “message” uma mensagem apropriada;
 - iii. Retornar o valor de “message”;
- f) Verificar se tudo funciona como pretendido

2. O REPETIDOR DE H1

Com base num template de Bootstrap5, pretende-se criar uma página que repita 100 vezes um h1 com o texto “Hello World”.

Sugestões de passos a executar:

- a) Abrir o ficheiro “ex02.html” e verificar a estrutura;
- b) Compreender o motivo da existência da função main();
- c) Adicionar a lógica para escrever 100 vezes um h1 com o texto “Hello World”;
- d) Alterar o conteúdo do h1 para ter um número de 1 a 100;
- e) Utilizando os estilos de texto do Bootstrap, escrever o texto anterior com as classes “text-success” e “text-danger”, para os casos da linha a escrever ser ímpar ou par, respetivamente.

3. O REPETIDOR DE CARTÕES

Com base num template de Bootstrap5, pretende-se criar uma página que repita 100 vezes um cartão de bootstrap, numa grelha responsiva, ocupando 3 colunas por cartão, a partir de “medium”.

Sugestões de passos a executar:

- f) Abrir o ficheiro “ex03.html” e verificar a estrutura;
- g) Verificar o cartão que foi colocado em modo estático no html;
- h) Adicionar a lógica para escrever 100 vezes o cartão, através de JS;
- i) Utilizando os estilos de cor de fundo do Bootstrap, garantir que os cartões aparecem com uma cor distinta, dependendo da coluna que ocupam, com as seguintes cores:
 - 1. bg-success
 - 2. bg-danger
 - 3. bg-info
 - 4. bg-primary