



# Python Live de

Decoradores



# Obrigado!

# apoia.se/livedepython

```
z4r4tu5tr4 at babbage in ~/git/apoiadores
```

```
$ python apoiadores.py
```

|                   |                   |                   |                    |
|-------------------|-------------------|-------------------|--------------------|
| Amaziles Carvalho | Andre Machado     | Bruno Guizi       | Carlos Augusto     |
| Cleber Santos     | David Reis        | Dayham Soares     | Diego Ubirajara    |
| Edimar Fardim     | Eliabe Silva      | Elias Soares      | Emerson Lara       |
| Fabiano Silos     | Fabiano Teichmann | Fabiano Gomes     | Fernando Furtado   |
| Fábio Serrão      | Gleison Oliveira  | Humberto Rocha    | Jean Vetorello     |
| Johnny Tardin     | Jonatas Oliveira  | Jonatas Simões    | João Lugão         |
| Jucélio Silva     | Júlia Kastrup     | Leon Teixeira     | Magno Malkut       |
| Maria Boladona    | Matheus Francisco | Nilo Pereira      | Pablo Henrique     |
| Paulo Tadei       | Pedro Alves       | Rafael Galleani   | Regis Santos       |
| Renan Moura       | Renato Santos     | Rennan Almeida    | Rodrigo Vaccari    |
| Sérgio Passos     | Thiago Araujo     | Tiago Cordeiro    | Vergil Valverde    |
| Vicente Marcal    | Wander Silva      | Wellington Carlos | Wellington Camargo |
| Welton Souza      | William Oliveira  | Willian Gl        | Yros Aguiar        |

Python Pro

Python para Profissionais

# Roteiro

- Qual a cara desse decorador aí?
- Uma firula teórica
  - Nested Functions
  - Closures
- Fazendo o nosso próprio decorador
- Decifrando linha a linha
- Decoradores úteis e prontos (se sobrar tempo)

Qual a cara desse decorador? [slide\_1.py]

```
@validate
def minha_func(arg_1, arg_2):
    """Minha função decorada."""
    return 'Minha função é pika'
```

Qual a cara desse decorador? [slide\_1.py]

```
@validate ←  
def minha_func(arg_1, arg_2):  
    """Minha função decorada."""  
    return 'Minha função é pika'
```

Qual a cara desse decorador? [slide\_1.py]

```
@validate  
def minha_func(arg_1, arg_2):  
    """Minha função decorada."""  
    return 'Minha função é pika'
```

## Qual a cara desse decorador? [slide\_1.py]

```
7     @validate
8     def minha_func(arg_1, arg_2):
9         """Minha função decorada."""
10        return 'Minha função é pika'
11
12
13    print(minha_func())
14
```

z4r4tu5tr4 at babbage in ~/live87

\$ python slide\_1.py

42

# Uma fórmula teórica



# Nested functions [slide\_2.py]

Sim, funções dentro de funções

```
def func_externa(val):  
    """Função com outra definida internamente."""  
    def procedimento_oculto():  
        return val  
  
    print('Antes do oculo')  
    print(val)  
    print('Depois do oculo')
```

# Nested functions [slide\_2.py]

Sim, funções dentro de funções

```
13
```

```
14     func_externa(10)
```

```
15
```



```
z4r4tu5tr4 at babbage in ~/live87
```

```
$ python slide_2.py
```

```
Antes do oculto
```

```
10
```

```
Depois do oculto
```

# Closures [slide\_3.py]

*Sim, aqui as coisas começam a ficar um pouco mais cabeludas. Mas sério, é fácil de entender. Você vai sacar só de olhar.*

Closures são funções com **escopo estendido**. Elas conseguem ter a “visão além do alcance”.

# Closures [slide\_3.py]

```
def media_acumulada():  
    valores = []  
  
    def calcula_media(valor):  
        valores.append(valor)  
        return sum(valores)/len(valores)  
  
    return calcula_media
```

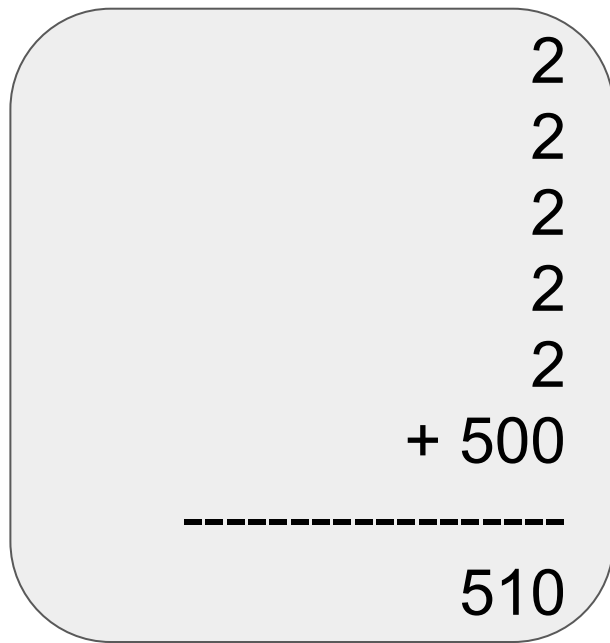
# Closures [slide\_3.py]

```
11 media = media_acumulada()  
12 media(2)  
13 media(2)  
14 media(2)  
15 media(2)  
16 media(2)  
17 print(media(500))  
18
```

**z4r4tu5tr4** at **babbage** in **~/live87**

\$ python slide\_3.py

85.0



$$510 / 6 = 85$$

# Closures para nerds

# Closures [slide\_3.py] - Nerds Only

```
def media_acumulada():
```

```
    valores = []
```

Closure

```
    def calcula_media(valor):
```

```
        valores.append(valor)
```

Variável livre

```
        return sum(valores)/len(valores)
```

```
    return calcula_media
```

# Closures [slide\_3.py] - Nerds Only

Tá, mas onde isso fica armazenado?

```
In [1]: media_acumulada.__code__.co_varnames
```

```
Out[1]: ('calcula_media',)
```

```
In [2]: media.__code__.co_varnames
```

```
Out[2]: ('valor',)
```

```
In [3]: media.__closure__
```

```
Out[3]: (<cell at 0x7ff012a50d08: list object at 0x7ff012a2f348>,)
```



# Closures [slide\_4.py] - Nerds Only

Apesar do escopo ser compartilhado e as variáveis livres ainda estarem no contexto, objetos imutáveis não podem ser modificados pela função interna

```
def contador_pika():  
    cont = 0  
  
    def contador():  
        cont += 1  
        return cont  
  
    return contador
```

```
In [1]: contador = contador_pika()
```

```
In [2]: contador()
```

```
-----  
UnboundLocalError
```

```
Traceback (most recent call last)
```

```
<ipython-input-2-32794a151af3> in <module>
```

```
----> 1 contador()
```

```
~/live87/slide_4.py in contador()
```

```
3
```

```
4     def contador():
```

```
----> 5         cont += 1
```

```
6         return cont
```

```
7
```

```
UnboundLocalError: local variable 'cont' referenced before assignment
```

# Closures [slide\_4.py] - Nerds Only

Agora (faz tempo), no python 3 existe a palavra `nonlocal` faz esse tipo de modificação.

```
def contador_pika():  
    cont = 0  
  
    def contador():  
        cont += 1  
        return cont  
  
    return contador
```

```
def contador_pika():  
    cont = 0  
  
    def contador():  
        nonlocal cont  
        cont += 1  
        return cont  
  
    return contador
```

# Closures [slide\_4.py] - Nerds Only

Agora (faz tempo), no python 3 existe a palavra `nonlocal` faz esse tipo de modificação.

```
def contador_pika():  
    cont = 0  
  
    def contador():  
        cont += 1  
        return cont  
  
    return contador
```

```
def contador_pika():  
    cont = 0  
  
    def contador():  
        nonlocal cont  
        cont += 1  
        return cont  
  
    return contador
```

**QUANDO VOCÊ DIZ PYTHON 2**



```
In [1]: contador = contador_pika()
```

```
In [2]: contador()
```

```
Out[2]: 1
```

```
In [3]: contador()
```

```
Out[3]: 2
```

Rodando com nonlocal

Falou bonito, mas não  
falou porra nenhuma  
ainda

# Um decorador passo a passo

Um decorador é uma função <sup>\*</sup> que recebe uma função e pode manipular suas entradas e saídas.

....

Vamos fazer de boas



# Problema 1

Crie uma função que some **somente** inteiros