# Live de Python #54

Concorrência usando futures - Multiprocessamento #4

# APOIE O CANAL apoia.se/livedepython



#### Nome:

**Eduardo Mendes** 

#### Instituição:

Unicamp / Diebold Nixdorf

#### Contatos:

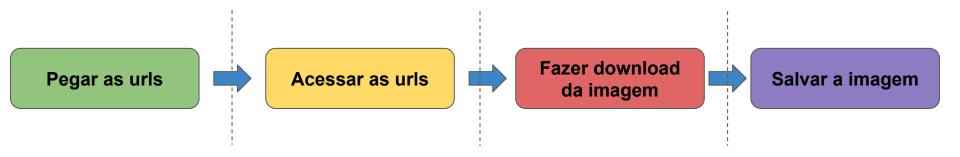
{facebook, github, gist instagram, linkedin, telegram, twitter}/dunossauro

#### Roteiro

- Relembrando o problema
- Analisando soluções passadas
  - o Síncrona
  - Threads
  - Processes
- Voltando aos pools
- Entendendo concurrence
  - Executor objects
  - ThreadPools
  - ProcessPools
  - Future objects

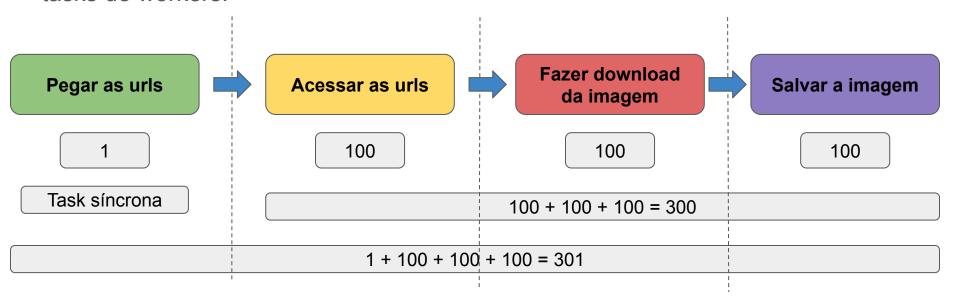
### Relembrando o problema

Fazer o download de um sprite dos primeiros 100 pokémons da pokeapi

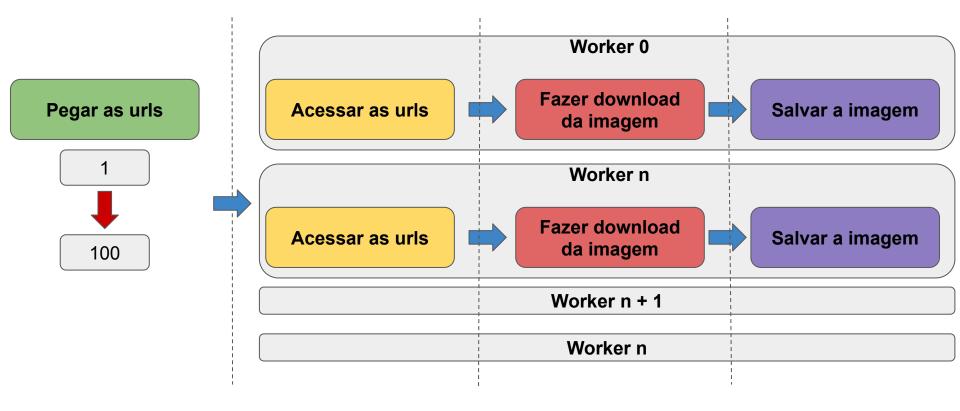


## Decomposição

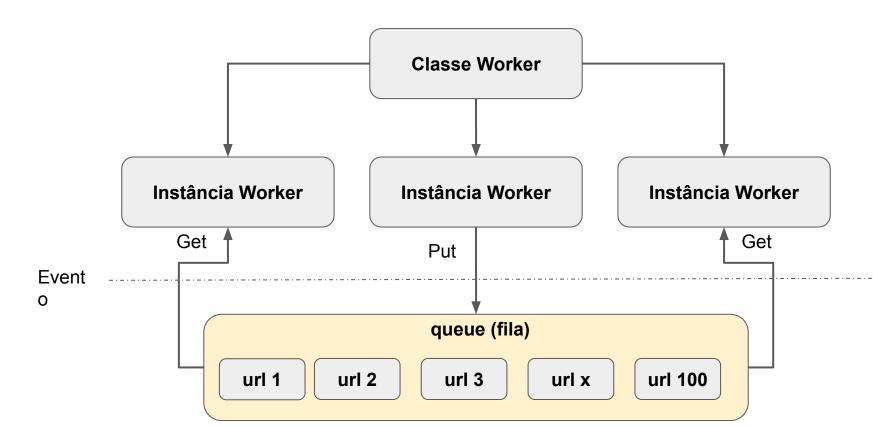
A decomposição inside em pegar um gargalo do processamento e decompor ele em tarefas menores. Vamos chamar tarefas de 'tasks' e coisas que resolvem as tasks de workers.



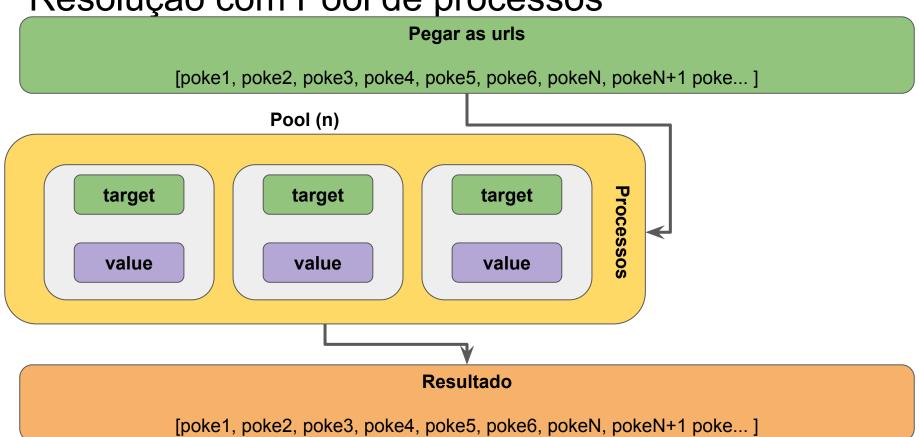
## Decomposição



# Solução com threads



Resolução com Pool de processos



# concurrent.futures

https://docs.python.org/3/library/concurrent.futures.html

## Executor (classe abstrata)

```
from typing import Generator
from abc import abstractmethod, ABC
from concurrent.futures import Future
class Executor(ABC):
    """Uma implementação hipotética."""
   @abstractmethod
   def submit(fn, *args, **kwargs):
        return Future
   @abstractmethod
   def map(func, *iterables, timeout=None, chunksize=1):
        return Generator()
   @abstractmethod
   def shutdown(wait=True):
        pass
```

# **XOXO**



Dúvidas?

#### Nome:

**Eduardo Mendes** 

#### Instituição:

Unicamp / Diebold Nixdorf

#### **Contatos:**

{facebook, github, gist instagram, linkedin, telegram, twitter}/dunossauro