Trabalho Prático

Eduardo Figueiredo

http://www.dcc.ufmg.br/~figueiredo

Trabalho Prático (TP)

Em grupo de até 5 pessoas

 Desenvolver um projeto de software, incluindo planejamento, especificação de requisitos, arquitetura, modelagem, implementação e testes

Diretrizes Gerais

Tarefas

- Simular um processo de software
- Documentar todas as fases de desenvolvimento
- Desenvolver um sistema desde a especificação de requisitos até a implementação e testes

Tema do Trabalho

- A escolha do grupo
 - Entretanto, cada grupo deve fazer o trabalho em um tema diferente

- Sugestão de temas
 - Lista disponível na página da disciplina
 - Se o grupo quiser escolher um tema diferente, ele deve ser aprovado pelo professor

Pontuação do Trabalho

- 20 pontos, distribuídos entre
 - Modelo de processo e plano de trabalho
 - Documentação de requisitos
 - Projeto arquitetural
 - Projeto detalhado
 - Implementação e testes
 - Apresentações (parcial e final)

Ferramentas Usadas

 Pode usar qualquer ferramenta ou ambiente (IDE) para desenvolver o TP

Entregar a documentação em PDF

Entregar o código fonte em um arquivo
ZIP contendo todos os *.JAVA

Datas Importantes

- Hoje: 24/08/2022
 - Início do trabalho
- Aula 08: 19/09/2022
 - Informar grupo e tema escolhido
- Aula 12: 03/10/2022
 - Apresentação parcial: 3 a 5 minutos por grupo
- Aulas 27 e 28: 05/12 e 07/12
 - Apresentação final: 5 a 8 minutos por grupo
- Aula 28: 07/12/2022
 - Entrega final do trabalho

Atenção ao Prazo

- A data da entrega é considerada apenas quando o professor tiver acesso aos arquivos
 - O servidor de email pode atrasar a entrega e o grupo <u>será</u> penalizado
- Sugiro entregar com antecedência de um ou dois dias e confirmar com o professor o recebimento