

Instruções para o Trabalho Prático (TP)

1. O trabalho pode ser feito em grupo de até 5 pessoas. A formação dos grupos deve ocorrer até **a data da oitava aula (Aula 08)**; os nomes dos integrantes de cada grupo devem ser passados ao professor até tal data. Os alunos que não entrarem em nenhum grupo até a data estipulada, deverão fazer individualmente o trabalho ou, a critério do professor, serão alocados randomicamente a um novo grupo.
2. O grupo pode escolher um dos temas de trabalho listados no anexo “Lista de Temas” (disponível no site da disciplina). O grupo deve notificar o professor qual o tema escolhido até **a data da Aula 08**. Se o professor não receber notificação até esta data, o grupo será associado a um tema a escolha do professor.
3. Cada tema poderá ser alocado à apenas um grupo. A alocação segue a estratégia FIFO (primeiro email recebido, primeiro grupo alocado). Se o tema escolhido já tiver sido alocado, o grupo deverá escolher outro tema.
4. Se um grupo desejar desenvolver o trabalho sobre um tema que não esteja na lista, o tema deve ser aprovado pelo professor. Neste caso, o grupo deve encaminhar por email ao professor até a data da **Aula 07**: (i) o tema proposto para o trabalho prático, (ii) uma breve descrição do sistema com no máximo 200 palavras e (iii) uma breve justificativa para a escolha do tema com até 200 palavras.
5. Cada grupo deve desenvolver um projeto de software sobre o tema alocado contendo:
 - a. Um modelo de processo, incluindo: as atividades para desenvolvimento do projeto, responsáveis pelas atividades e um cronograma para execução das atividades.
 - b. Um documento de especificação de requisitos, incluindo: Diagramas de Casos de Uso e descrição dos cenários de casos de uso.
 - c. Um documento de projeto arquitetural, incluindo um Diagrama de Componentes.
 - d. Um documento de projeto detalhado, incluindo: Diagramas de Classes, Diagramas de Sequência e outros dois tipos de diagramas definidos na UML.
 - e. Implementação parcial do sistema em Java.
 - f. Testes automatizados JUnit para a implementação parcial.
6. Os grupos devem desenvolver o projeto usando não somente o conhecimento adquirido nas aulas, mas também buscar novas fontes, como os livros adotados na disciplina.
7. Os grupos podem utilizar as ferramentas CASE que preferirem (não apenas as demonstradas na disciplina). Entretanto, independente da ferramenta adotada, os documentos dos itens 5.a a 5.d devem ser entregues em formato PDF. A implementação (5.e) e os testes (5.f) devem ser entregues em um arquivo ZIP contendo todos os arquivos de código fonte do sistema (*.JAVA), testes automatizados e um manual de instalação.
8. Cada grupo deverá fazer duas apresentações sobre o trabalho, conforme agenda da disciplina.
 - a. A primeira apresentação (parcial) terá duração de **3 a 5 minutos** e deve ser voltada para o planejamento, o modelo de processo adotado e os requisitos do software.
 - b. A segunda apresentação (final) terá duração de **5 a 8 minutos** e deve enfatizar as decisões de projeto e arquitetura, implementação e testes. Uma demonstração da execução do sistema é desejável, mas não é obrigatória.
9. O trabalho final deve ser entregue (exemplo, email ou em mãos) até a data da **Aula 28**.

Se julgar conveniente, o professor reserva-se no direito de alterar as regras definidas neste documento e notificar os alunos das alterações pelo website da disciplina.