

Maratona de Programação

PETECO 2014

Maratona de Programação

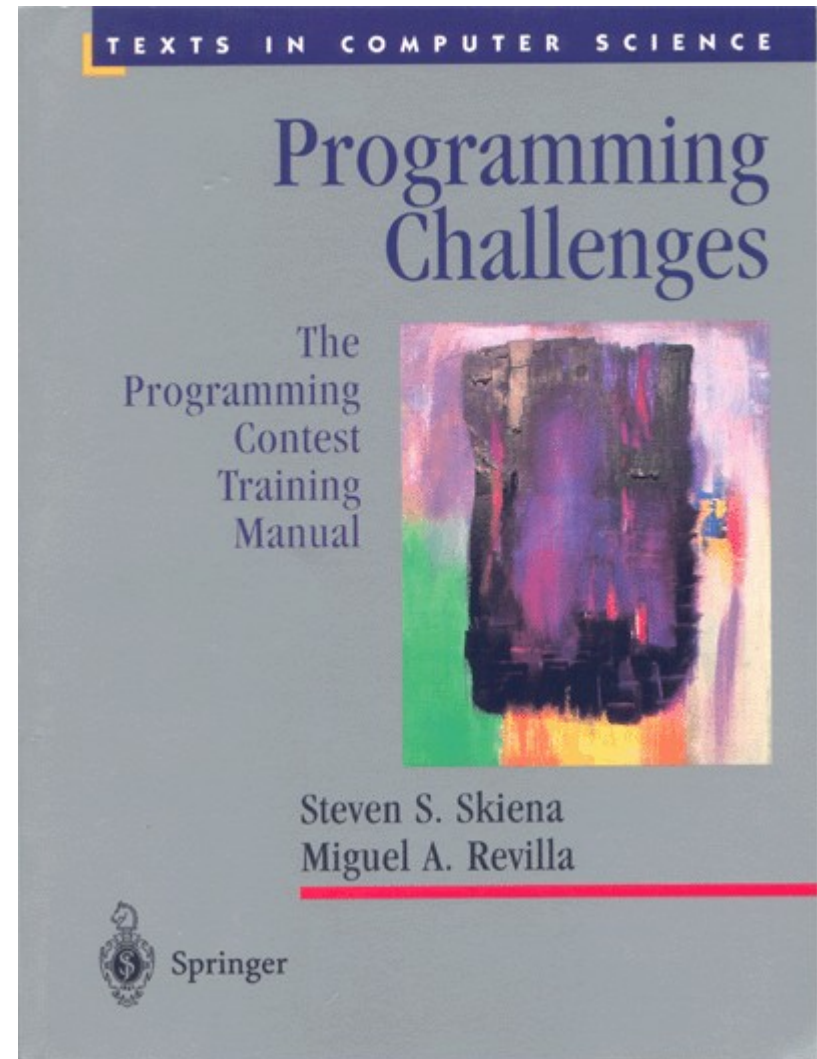
- O que é?
- Sistema automático de correção
- Linguagens permitidas: Pascal, C, **C++**, Java
- Premiação:
 - Camiseta, coffee break e Certificado de participação para todos os maratonistas
 - A equipe vencedora da primeira fase ganha uma camisa polo e uma viagem para participar da segunda fase
 - Terceira fase ganha um curso ...

Grupo de Discussões

- <https://groups.google.com/forum/#!forum/maraton-utfpr>
- Manual de Programas
- Discussões
- Notícias
- Slides no site do PETECO

Programming Challenges

- Seguiremos o livro
- Para conciliarmos com a Olimpíada de Informática abordaremos grafos (cap. 9 e 10) logo no começo.



Ferramentas Disponíveis

- Linux, ~~Windows~~
- **vim**, emacs, gedit, ~~Code::Blocks~~, ~~Netbeans~~
- make
- gcc, **g++**, gjc
- gdb

vim

- Editor recomendado, mas difícil de aprender
- Para quem quiser se adiantar rode o vimtutor
- Será abordado na aula 2

g++

- `g++ -W -g fonte.cpp`
 - W inclui todos os Warnings
 - g inclui informações de debug
- Por padrão cria executável `a.out`
- `./a.out < 101101.inp > meuResultado.oup`
- `Diff meuResultado.oup 101101.oup`

Exercícios

- Baixe exercícios e arquivos de entrada/saída em
<https://dl.dropboxusercontent.com/u/2360935/Problemas%201.zip>

Para Casa

- Ler capítulo 1 do Programming Challenges
- Ler e saber como fazer todos os exercícios do capítulo 1
- Ler capítulo 2 do Programming Challenges