



# Computação em nuvem

Estudos de caso & exemplos de serviços



Prof. Dr. Marcos A. Simplicio Jr.
Laboratório de Arquitetura e Redes de Computadores
Departamento de Engenharia de Computação e
Sistemas Digitais
Escola Politécnica da Universidade de São Paulo









## **Objetivos – Aula 14**

 Apresentar uma plataforma de PaaS pública: Google App Engine



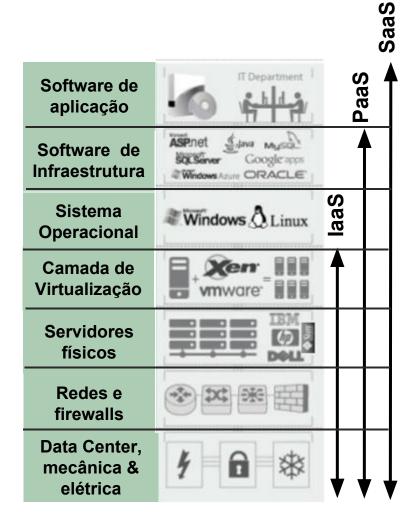








- Relembrando: plataforma para construção de aplicações
  - Linguagens e ferramentas de programação
  - "Ambiente de desenvolvimento"
- Consumidor não controla recursos de infraestrutura, mas sim as aplicações disponibilizadas na nuvem





### **PaaS: Google App Engine**

https://cloud.google.com/appengine/





### Uso: aplicativos web e mobile back-end

- Lida com requisições do tipo HTTP(S) e nada mais
  - Informalmente: "servidor web usando infra do Google"
- Programação: integração com Eclipse IDE
  - Linguagens de programação: Java, PHP, Python, Go, Ruby, ...
- Diversas **funcionalidades** web para programadores
  - Suporte a páginas estáticas ou dinâmicas
  - Integração com **contas do Google**: autenticação de usuários/administradores e envio de e-mails
  - **Balanceamento de carga**
  - Console para gerenciamento e geração de estatísticas









## **PaaS: Google App Engine**

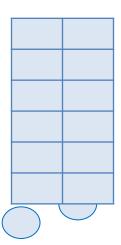
https://cloud.google.com/appengine/





Base de dados **relacional**: Google Cloud SQL (base MySQL)

Base de dados **não-relacional** (NoSQL): "Google Cloud Datastore"



- Baseado em BigTable: mapa indexado por <linha, coluna, timestamp>, onde linha contém chave e coluna valor (instâncias de dado diferenciadas pelo timestamp)
- Abordagem facilita processamento paralelo distribuído

Dados binários (blobs): "Google Cloud Storage"

• Útil, por exemplo, para arquivos de vídeo ou de backup

Disco persistente: para máquinas virtuais e contêineres







### **PaaS: Google App Engine**

https://cloud.google.com/appengine/





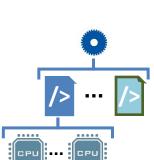


código fonte + config: facilita testes e rollbacks



- Facilita autoscaling: serviços mais requisitados podem ser automaticamente associados a maior número de instâncias
- Para criar nova instância: processo "modelo" clonado e carregado com código do app
  - Clones são pré-criados e ficam aguardando código
- Reuso: instância trata requisições e aguarda nova chamada
- Reciclagem: processos antigos podem ser mortos



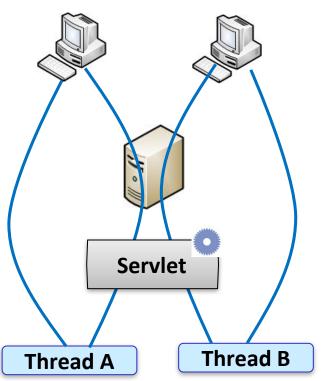




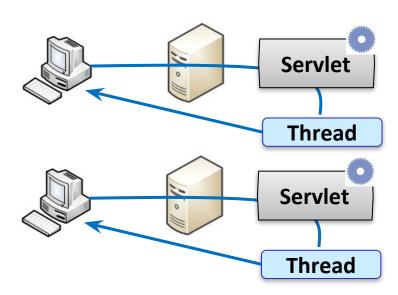
## **PaaS: Google App Engine**

https://cloud.google.com/appengine/

### Balanceamento de carga e elasticidade de recursos



Cenário tradicional: servlet gera 1 thread para cada requisição (pode haver sobrecargas)



**Google App Engine:** cada requisição recebe seu próprio servlet (**facilita distribuição**)





### **PaaS: Google App Engine**

https://cloud.google.com/appengine/

### **Escalonamento**



- Manual: instância executa continuamente após inicialização
  - Bom para situações em que inicialização demanda tempo, ou quando deve-se manter estado da aplicação



- Básico: instância criada quando aplicação recebe requisição; instância desativada quando aplicação não está sendo usada
  - Ideal para tarefas intermitentes ou que devem executar em resposta a requisições do usuário



**Automático**: instâncias criadas/desativadas com base na **taxa de requisições**, **latência** das respostas, e outras métricas de **qualidade de serviço**.





## **PaaS: Google App Engine**

https://cloud.google.com/appengine/

### Quota diária gratuita + \$300 em crédito por 60 dias

- Operações de leitura/escrita: 50.000/20.000
- 1 GB de armazenamento de código e dados estáticos (todos menores do que 32 MB)
- 5 GB no Google Cloud Storage
- Uso de banda (in/out): 1GB/dia, 56MB/minuto
- 28h-instância de front-end (escalonamento automático)
- 9h-instância de backend (escalonamento básico ou manual)
- Outros: https://developers.google.com/appengine/docs/quotas

### Cobrança: custos referentes a valor de sobrecota

Usuário: habilita cobrança e define quota diária









## **PaaS: Google App Engine**

https://cloud.google.com/appengine/

Recurso	Unidade	Custo/unidade (U\$)
Instâncias	Horas-instância	\$0.05 a \$0.40
Tráfego de saída	Gigabytes	\$0.12
Tráfego de entrada	Gigabytes	Gratuito
Armazenagem (Datastore-NoSQL)	Gigabytes/mês	\$0.18
Armazenagem (Storage-blobs)	Gigabytes/mês	\$0.026
Memcache dedicado	Gigabytes/hora	\$0.06
Logs	Gigabytes	\$0.12

Fonte: https://cloud.google.com/appengine/pricing



- **Quotas de segurança:** apps, sejam pagos ou gratuitos, não podem exceder uso de recursos por minuto
- Limites configurados pelo Google para evitar "monopólios"





## **PaaS: Google App Engine**

https://cloud.google.com/appengine/

### Segurança: Sandboxing

- Conexão com outros computadores/serviços apenas via URL e
   HTTP
- Desabilita extensões inseguras de linguagens
- Processos que demoram mais do que 60 s para executar são finalizados
- Previne acesso a sistema de arquivos e chamadas de sistema
- Objetivo: app não interfere c/ desempenho e escalabilidade de outros apps
  - Mas: **falhas** recentes reportadas no **sandboxing Java**... (http://www.theregister.co.uk/2015/05/18/google\_app\_engine\_vulnerable/)









### Resumo

- Apresentar uma plataforma de PaaS pública:
   Google App Engine
  - Facilitam construção de **aplicativos escaláveis** usando infraestrutura física e de serviços da Microsoft
  - Especial interesse para aplicativos web e mobile
  - Custos variam com serviços usados (trial e cotas diárias gratuitas)
- Maiores informações:
  - Google Cloud: https://cloud.google.com/appengine/



