

UbiquitousLanguage

31 de outubro de 2006



Martin Fowler

◆ DESIGN ORIENTADO POR DOMÍNIO

Linguagem ubíqua é o termo que Eric Evans usa em Domain Driven Design para a prática de construir uma linguagem comum e rigorosa entre desenvolvedores e usuários. Essa linguagem deve ser baseada no Modelo de Domínio usado no software - daí a necessidade de ser rigoroso, já que o software não lida bem com a ambigüidade.

Evans deixa claro que usar a linguagem onipresente em conversas com especialistas no domínio é uma parte importante do teste e, portanto, do modelo de domínio. Ele também enfatiza que a linguagem (e o modelo) devem evoluir à medida que a compreensão do domínio pela equipe aumenta.

Ao usar a linguagem baseada em modelo de forma generalizada e não ficar satisfeito até que ela flua, abordamos um modelo que é completo e compreensível, feito de elementos simples que se combinam para expressar ideias complexas.

...

Os especialistas em domínio devem se opor a termos ou estruturas estranhas ou inadequadas para transmitir a compreensão do domínio; os

desenvolvedores devem estar atentos à ambigüidade ou inconsistência que pode atrapalhar o design.

- Eric Evans

ThoughtWorks®



© Martin Fowler | Política de privacidade | Divulgações