# **Mocorottinet** Docker - Uma introdução básica - V



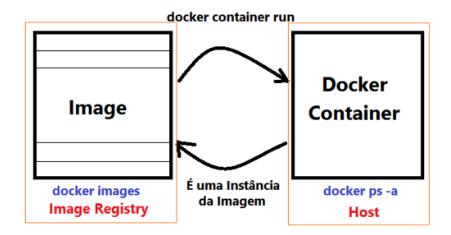
Neste artigo vou apresentar os conceitos básicos relativos ao Docker sobo ponto de vista de um desenvolvedor .NET.



Imagens são modelos que são usados para criar contêineres e que contêm um sistema de arquivos com todos os arquivos que a aplicação no contêiner requer. (artigo anterior)



Assim um contêiner é uma instância de uma imagem:



Quando testamos o Docker no <u>segundo artigo</u>, usamos um comando que instruiu o Docker para usar uma <u>imagemchamada hello-world</u>, que esta publicada no repositório público de imagens, conhecido como o <u>Docker Hub</u>.

Dessa forma existem <u>repositórios de imagens</u> prontas para facilitar a nossa vida. Se você precisar criar um contêiner com o Banco de dados MySql, você teria que montar a sua imagem e isso demandaria tempo. Para poupar o seu trabalho basta usar a imagem oficial do MySQL que é mantido pela Docker no repositório <u>Docker Hub: https://hub.docker.com/\_/mysql/</u>

A imagem hello-world contém todos os arquivos exigidos por um aplicativo que imprime uma simples mensagem de saudação, fornecendo uma maneira independente de distribuir os arquivos para que eles possam ser usados para executar o aplicativo.

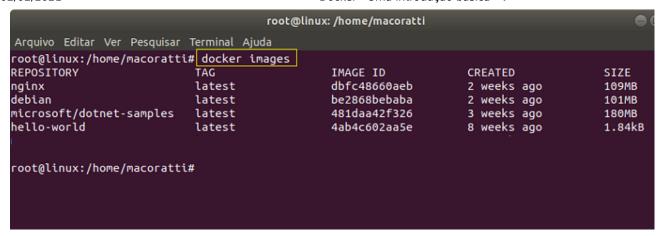
Veremos a seguir como podemos tratar imagens.



# Trabalhando com imagens

Vamos agora exibir as imagens que temos na máquina local digitando o comando:

## docker images



A resposta do comando exibe uma relação de imagens disponíveis na máquina local com as seguintes informações:

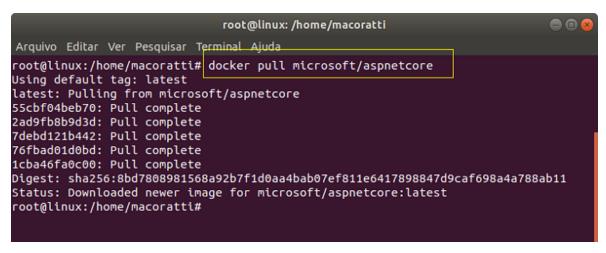
REPOSITORY	O nome da imagem no repositório
TAG	A versão da imagem
IMAGE ID	A identificação da imagem (um hash atribuído pelo docker)
CREATED	A data de criação da imagem
SIZE	O tamanho ocupado pela imagem

Dessa forma quando criamos contêineres o Docker faz o download da imagem para a máquina local para agilizar tarefas futuras.

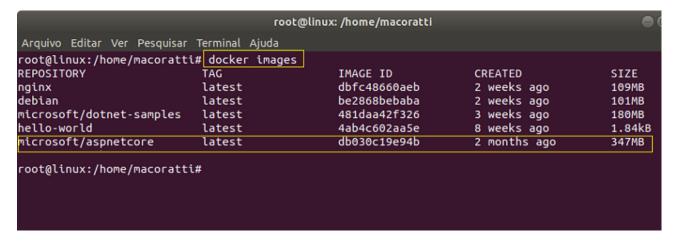
Para apenas baixar uma imagem de um repositório digite o comando: docker pull <imagem>

Onde <imagem> é o nome da imagem. Vamos baixar uma imagem da Asp .Net Core digitando:

## docker pull microsoft/aspnetcore



Repetindo o comando para exibir as imagens : docker images



As imagens de repositório podem ser versionadas, permitindo que diferentes versões de uma imagem coexistam e garantindo que você obtenha a versão correta de uma imagem quando a baixar.

Uma tag é especificada ao anexar um dois pontos (:) para o nome da imagem, seguido pela tag.

Vamos agora baixar a imagem que contém a ASP .NET Core e os runtimes do .NET Core e bibliotecas otimizadas para rodar a ASP .NET Core em produção.

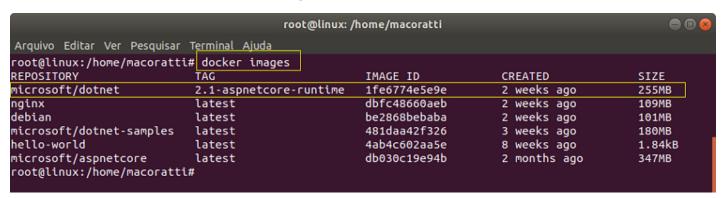
## docker pull microsoft/dotnet:2.1-aspnetcore-runtime

```
root@linux:/home/macoratti

Arquivo Editar Ver Pesquisar Terminal Ajuda
root@linux:/home/macoratti# docker pull microsoft/dotnet:2.1-aspnetcore-runtime
2.1-aspnetcore-runtime: Pulling from microsoft/dotnet
f17d81b4b692: Already exists
b89e58f928f1: Pull complete
ed484e612149: Pull complete
e354f96b5b0e: Pull complete
Digest: sha256:2f52f2ea349384f0f2adbef756f68414eb2fba4857c140f98e8eaa4961eded5a
Status: Downloaded newer image for microsoft/dotnet:2.1-aspnetcore-runtime
root@linux:/home/macoratti#
```

O comando usa a tag: 2.1 indicando que a imagem possui a versão 2.1 da ASP. NET Core.

Exibindo as imagens teremos: docker images



Omitir a tag da imagem equivale a solicitar a imagem marcada como mais recente usando a tag latest.

Assim os comandos abaixo são equivalentes:

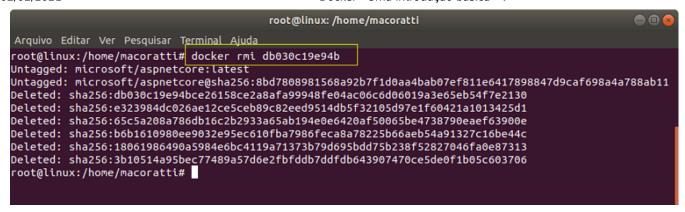
#### docker pull microsoft/aspnetcore e docker pull microsoft/aspnetcore:latest

Para ver detalhes sobre as tags consulte o repositório: <a href="https://hub.docker.com/r/microsoft/aspnetcore/">https://hub.docker.com/r/microsoft/aspnetcore/</a>

Para deletar uma imagem da máquina local podemos usar o comando **rmi** e indicar o identificador da imagem ou o nome da imagem.

Vamos apagar a imagem microsoft/aspnetcore identificada pelo IMAGE ID db030c19e94b:

docker rmi db030c19e94b

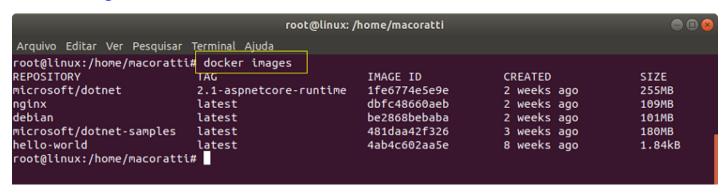


Para obter o mesmo resultado poderíamos ter usando o comando informando o nome da imagem:

# docker rmi microsoft/aspnetcore

Exibindo as imagens veremos que a imagem não aparece mais na listagem:

#### docker images



Para remover uma imagem que estiver sendo usada por um contêiner usamos o parâmetro -f:

#### docker rmi -f db030c19e94b

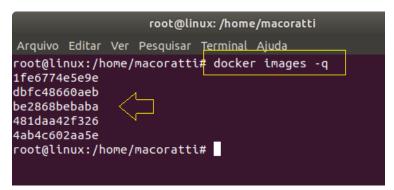
Para apagar todas as imagens de uma vez usamos o comando:

#### docker rmi -f \$(docker images -q)

O argumento -q especifica o modo silencioso(quiet) e retorna os valores de IMAGE ID para o comando e assim apaga todas as imagens.

Assim docker images **-Q** retorna todos os valores de IMAGE ID:

## docker images -q



Para inspecionar uma imagem e exibir detalhes de configuração usamos o comando:

## docker inspect < NOME OU ID DA IMAGEM>

onde podemos usar o valor de REPOSITORY ou o valor de IMAGE ID:

# docker inspect 1fe6774e5e9e ou docker inspect microsoft/dotnet

```
root@linux: /home/macoratti
Arquivo Editar Ver Pesquisar Terminal Ajuda
root@linux:/home/macoratti# docker inspect 1fe6774e5e9e
        "Id": "sha256:1fe6774e5e9e4be6904e2f0b61658c67225aa36b65f76b2949e386e8da124cde",
             "microsoft/dotnet:2.1-aspnetcore-runtime"
        ],
"RepoDigests": [
             "microsoft/dotnet@sha256:2f52f2ea349384f0f2adbef756f68414eb2fba4857c140f98e8eaa4961eded5a"
        ],
"Parent": "",
"Comment": ""
        "Created": "2018-10-17T14:09:44.7302838Z",
         "Container": "9a10dea828ea675ad424b69dfd95b4fca41bf223d423151ff5261e7bf29ddffd",
         Container .

ContainerConfig": {
             "Hostname":
            "Domainname": ""
"User": "",
             "AttachStdin": false,
             "AttachStdout": false,
             "AttachStderr": false,
             "Tty": false,
```

Esse comando é útil para inspecionar informações detalhadas das imagens existentes e criadas.

Em todos os comandos mostrados não foi usado o identificador image que especifica que o comando esta atuando sobre uma imagem. Embora os comandos funcionem usar o identificador é a sintaxe recomendada.

Abaixo segue um resumo dos principais comandos para tratar imagens:

Na próxima aula veremos como criar nossas próprias imagens.