

.NET NO LINUX

MICROLEARNING

PARTE 01 - SDK

Getting started

AOBA!

Ricardo de Luna Galdino
Software Engineer



“Sucesso é o acúmulo de pequenos
esforços, repetidos dia e noite.”
(Robert Collier)

—MICROLEARNING



CULTURA ÁGIL DE APRENDIZADO



MICROLEARNING:

- É uma metodologia de ensino que subdivide um assunto em doses menores de conteúdo, com atividades rápidas, auxiliando na compreensão e retenção deste conteúdo.

PÍLULAS DO CONHECIMENTO:

- São pequenos conteúdos apresentados ao profissional para que consiga assimilar de forma mais focada e objetiva, melhorando a eficiência e potencializando os resultados obtidos.
- Microlearning é composto por diversas Pílulas do Conhecimento.

RECORDAR É VIVER...

SNAP

- Gerenciador de pacotes de instalação, chamados de “snaps”, originalmente para o sistema operacional Ubuntu mas que pode ser utilizado em todas as distribuições Linux.

LIB

“Library (lib) ou Biblioteca”

- Soluções de código compartilhadas, por meio de classes e métodos, voltadas a resolver um determinado tipo de problema.

FRAMEWORK

- Conjunto de bibliotecas para execução de uma operação maior;
- Define um padrão (esqueleto) a ser seguido no desenvolvimento;
- Pode ser entendido como plataforma de desenvolvimento. Ex: .NET, Spring, Angular, React, ...

SDK

" Software Development Kit (SDK) ou Kit de Desenvolvimento de Software"

- Conjunto de ferramentas (compilador, framework, bibliotecas e máquina virtual) para o desenvolver, compilar e executar aplicações.

RUNTIME

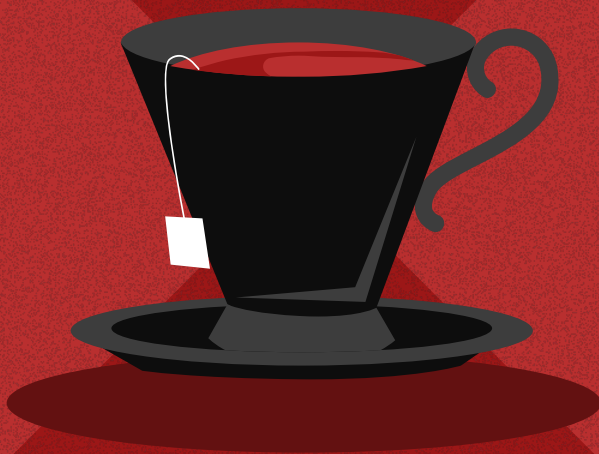
"Runtime Environment ou Ambiente de Execução do Software"

- Conjunto de ferramentas (bibliotecas e máquina virtual) para executar aplicações já compiladas.

CLI

"Command-Line Interface (CLI) ou Interface de Linha de Comando"

- Ferramenta multiplataforma para desenvolvimento, criação, execução e publicação de aplicativos via linha de comandos.



Instalação do SDK .NET
no Linux (Ubuntu).

— SETUP DO AMBIENTE

1. INSTALAR O SDK .NET COM O SNAP

HANDS ON:

Abra o terminal linux e execute os comandos abaixo na sequência:

1. `$ sudo snap install dotnet-sdk --classic`
2. `$ sudo snap alias dotnet-sdk.dotnet dotnet`
3. `$ ln -s /snap/dotnet-sdk/current/dotnet /usr/local/bin/dotnet`

<https://docs.microsoft.com/pt-br/dotnet/core/install/linux-snap>

<https://snapcraft.io/dotnet-sdk>

2. CRIAR UMA API COM .NET CLI

HANDS ON:

Abra o terminal linux e execute os comandos abaixo na sequência:

1. `$ dotnet new webapi --name "EngSoft.WeatherForecast.WebAPI" --no-https`
2. `$ cd EngSoft.WeatherForecast.WebAPI`
3. `$ dotnet run`

Copie o endereço gerado e acrescente o recurso "WeatherForecast" na url:

```
Compilando...
Info: Microsoft.Hosting.Lifetime[14]
      Now listening on: http://localhost:5093
Info: Microsoft.Hosting.Lifetime[0]
      Application started. Press Ctrl+C to shut down.
Info: Microsoft.Hosting.Lifetime[0]
      Hosting environment: Development
Info: Microsoft.Hosting.Lifetime[0]
      Content root path: /home/rluna/Downloads/EngSoft.WeatherForecast.WebAPI/
```

URL + RECURSO = <http://localhost:5093/WeatherForecast>

3. CHAMAR A API PELO NAVEGADOR

HANDS ON:

Com a API ainda rodando...

1. Abra o navegador de sua preferência
2. Cole a url completa da API gerada anteriormente
3. Execute [ENTER]



Observação: No meu caso a porta é a "5093" mas esse número pode ser outro na sua máquina local!

TO BE CONTINUED...





THANKS!



LINKEDIN:

[linkedin.com/in/ricardo-galdino](https://www.linkedin.com/in/ricardo-galdino)

GITHUB:

github.com/ricardogaldino

WHATSAPP:

engsoft.org