01



Getting started Conceitos

# 

Ricardo de Luna Galdino Software Engineer



LINKEDIN:

<u>linkedin.com/in/ricardo-galdino</u>

GITHUB:

<u>github.com/ricardogaldino</u>

WHATSAPP GROUP: engsoft.org



# Cultura ágil de aprendizado

### Microlearning:

 É uma metodologia de ensino que subdivide um assunto em doses menores de conteúdo, com atividades rápidas, auxiliando na compreensão e retenção deste conteúdo.

## Pílulas do Conhecimento:

- São pequenos conteúdos apresentados ao profissional para que consiga assimilar de forma mais focada e objetiva, melhorando a eficiência e potencializando os resultados obtidos.
- Microlearning é composto por diversas Pílulas do Conhecimento.

# Glossário

Vamos rever alguns conceitos e termos...

### Mensageria ou MOM (Message Oriented Middleware)

É uma abordagem arquitetural para sistemas distribuídos que traz uma infraestrutura de software "cliente/servidor" na qual existe uma camada intermediária (Servidor Middleware) na comunicação entre aplicações (clientes), substituindo a comunicação direta (comunicação síncrona) por um sistema de troca de mensagens (comunicação assíncrona).

#### **AMQP**

#### (Advanced Message Queuing Protocol)

- É um **protocolo** de comunicação utilizado na arquitetura "MOM", para filas de mensagens, o qual garante a interoperabilidade entre as aplicações clientes e o servidor.
- Define um padrão para criar, enviar, receber e ler mensagens.

https://www.rabbitmg.com/tutorials/amgp-concepts.html

### **Message Broker**

- É o "**Servidor Middleware de Mensagens"** em uma arquitetura "MOM".
- Ele implementa protocolos de comunicação como o "AMQP".
- É responsável por **garantir** que a **mensagem** enviada de uma aplicação (produtor) seja **recebida**, **enfileirada** e enviada corretamente para uma ou mais aplicações (consumidor) de acordo com critérios pré-definidos (**roteamento**).

Exemplos: RabbitMQ, Kafka, ..

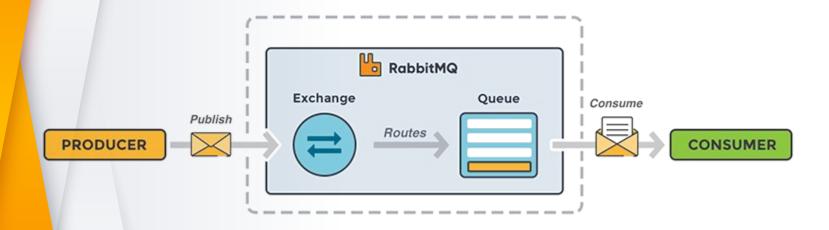
# RabbitMQ (AMQP)

Message Broker



- É um **Message Broker** de código aberto que implementa o protocolo "**AMQP**".
- Escrito na linguagem de programação "**Erlang**" pela Rabbit Technologies, foi lançado em 2007 e seu código fonte foi publicado sob a licença pública Mozilla.
- Ele segue a estrutura do AMQP, **composto** principalmente **pelas** seguintes **entidades**:
  - Producers
  - Consumers
  - Exchanges
  - Queues
  - Bindings

### Fluxo de Mensagens no RabbitMQ



https://www.rabbitmg.com/tutorials/amgp-concepts.html

#### **Producer (Publisher)**

É a aplicação que **envia uma mensagem** para o **exchange** do Message Broker.

### Message (Mensagem)

- São os dados a serem transferidos, geralmente no formato "JSON" ou "XML".
- Todas as mensagens são publicadas primeiro em uma exchange para depois serem encaminhadas a uma fila.

#### **Consumer (Subscriber)**

É a aplicação que consome a mensagem que está presente em uma fila do Message Broker.

#### Queue (Fila)

- É a fila que **recebe** as mensagens geradas por um producer e **encaminhadas por uma exchange** e que serão consumidas por um ou mais consumers.
- Ela mantém as mensagens em memória ou em disco até que sejam consumidas.
- Implementa o método FIFO (First In, First Out).

https://www.rabbitmg.com/tutorials/amgp-concepts.html

### **Dead-Letter Queues (DLQ)**

Às vezes, as mensagens não podem ser processadas devido a vários problemas possíveis, como condições errôneas no aplicativo produtor ou consumidor ou uma alteração de estado inesperada que causa um problema com o código do aplicativo. Nesses casos as mensagens devem ser redirecionadas para uma fila de mensagens mortas onde deve ser analisado o problema.

### **Routing Key ou Binding Key**

- As chaves de roteamento são os **identificadores** dos **vínculos entre os exchanges e as filas**.
- É um **atributo da mensagem** adicionado ao seu cabeçalho pelo produtor.
- Routing Key (Message) e Binding Key (Exchange) são o mesmo identificador só que em entidades diferentes.

### **Exchange (Router)**

- É uma espécie de **roteador** que recebe as mensagens de um producer e **encaminha para filas** específicas **seguindo critérios de roteamento** (vínculos).
- Os vínculos de roteamento podem variar de acordo com o **tipo da exchange**, sendo eles:
  - Default
  - Direct
  - Fanout
  - Topic
  - Headers

### **Bindings** (vínculo)

- São regras que as exchanges utilizam para rotear mensagens até as filas de destino.
- Estabelecem uma relação entre filas e um exchange.

<sup>\*</sup>Obs: veremos mais à frente a diferença entre eles!

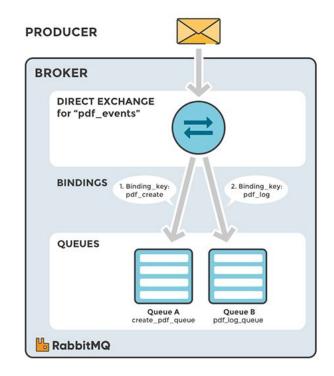
https://www.rabbitmg.com/tutorials/amgp-concepts.html

### **Direct Exchange**

 A Direct Exchange entrega mensagens para filas com base na chave de roteamento de mensagens.

### **Default Exchange**

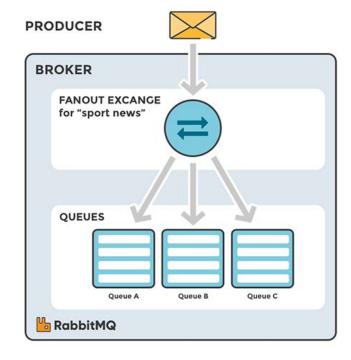
- A Default Exchange é uma Direct Exchange sem nome, pré-declarada pelo Broker quando se cria uma fila
- É criada e vinculada automaticamente a uma fila.
- Sua chave de roteamento é igual ao nome da fila



https://www.rabbitmg.com/tutorials/amgp-concepts.html

### **Fanout Exchange**

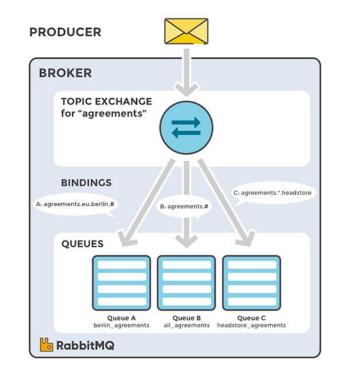
- A Fanout Exchange copia e roteia mensagens para todas as filas que estão vinculadas a ela independentemente das chaves de roteamento ou correspondência de padrões, como nas trocas diretas e de tópicos.
- As chaves fornecidas serão simplesmente ignoradas



https://www.rabbitmg.com/tutorials/amgp-concepts.html

### **Topic Exchange**

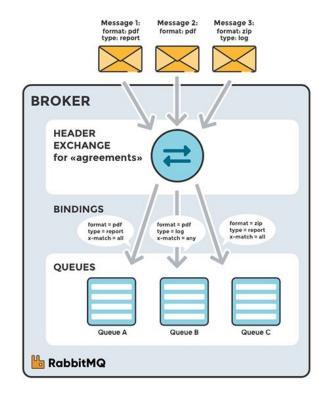
- As Topic Exchange roteiam mensagens para filas com base em correspondências curinga entre a chave de roteamento e o padrão de roteamento, que é especificado pela ligação da fila.
- A chave de roteamento deve ser uma lista de palavras, delimitadas por um **ponto (.)**
- Os padrões de roteamento podem conter:
  - O asterisco ("\*") para corresponder a uma palavra em uma posição específica da chave de roteamento.
  - O símbolo **"#"** indica uma correspondência de zero ou mais palavras.



https://www.rabbitmg.com/tutorials/amgp-concepts.html

### **Headers Exchange**

- A Header Exchange faz o roteamento baseado em atributos no cabeçalho da mensagem e não em uma chave de roteamento.
- Uma mensagem é considerada correspondente se o valor do cabeçalho for igual ao valor especificado na vinculação.



https://www.rabbitmg.com/tutorials/amgp-concepts.html

### **Message Acknowledgements (ack)**

- É a confirmação que a aplicação envia ao Broker de que a mensagem foi consumida com sucesso e pode ser removida da fila.
- Essa confirmação pode ser automática assim que recebe a mensagem ou através de comandos de acordo com a implementação do desenvolvedor.

### **Negative Acknowledgements (nack)**

 É a negação que a aplicação envia ao Broker informando que não é possível processar a mensagem devido algum problema na mesma.

#### **Exemplo:**

- Esperava uma mensagem no formato "JSON" e recebeu em XML.
- Recebeu um "JSON" com atributos diferentes do acordado (contrato) .
- A mensagem pode ser colocada em uma fila "DLQ" ou excluída.

https://www.rabbitmg.com/tutorials/amgp-concepts.html

### **Connection (TCP)**

É a conexão entre a aplicação cliente e o broker RabbitMQ.

### Virtual Hosts

- É possível **segregar o servidor** RabbitMQ **em "ambientes isolados"** chamados de Virtual Hosts .
- Em cada Virtual Host podem ser criadas queues, exchanges e outras **entidades isoladas**, com diferentes níveis de acesso.

#### **Channel (Canal)**

- É uma **subconexão** ou "conexão virtual" **dentro da conexão** TCP. Manter muitas conexões TCP abertas ao mesmo tempo é indesejável, pois consome recursos do sistema e dificulta a configuração de firewalls.
- Toda publicação e o consumo de mensagens passam por um canal.

### TO BE CONTINUED...

# Getting started RabbitMQ + Docker

https://github.com/ricardogaldino/microlearning-rabbitmq/blob/main/docs/microlearning-rabbitmq-002-docker.pdf

