# Sobre Autovalores y Autovectores Una aplicación real

#### Métodos Numéricos

Departamento de Computación, FCEyN, Universidad de Buenos Aires.

8 de Mayo de 2015



# ¿Dónde estamos?

- Elementos de álgebra lineal
- Eliminación gaussiana, LU, normas
- Matrices simétricas definidas positivas
- 1<sup>er</sup> Parcial, 1<sup>er</sup> TP, 1<sup>er</sup> Taller
- Matrices ortogonales y factorización QR
- Autovalores y factorización SVD
- Métodos iterativos
- 2<sup>do</sup> Trabajo práctico

# Usted está aquí

- 2<sup>do</sup> Parcial, Taller
- Interpolación lineal e integración numérica
- Cuadrados mínimos lineales
- Ceros de Funciones
- 3er Parcial, TP, final
- fiesta, joda, nunca más métodos numéricos



# ¿De qué es la clase de hoy?

## Apliación real

## The \$25,000,000,000 Eigenvector: The Linear Algebra behind Google\*

Kurt Bryan<sup>†</sup> Tanya Leise<sup>‡</sup>

- Problema (real)
- Un modelo (no el único) para atacar el problema
- Aplicación de herramientas que vimos en la materia (autovalores/autovectores, método de la potencia)
- Sobre el tp2

(y consultas, muchas consultas)



# Motores de búsqueda

- Explorar la red e identificar todas las páginas con acceso público.
- Almacenar la información obtenida, para realizar búsquedas eficientemente.
- Determinar un orden de las páginas según su importancia, para presentar la información con un orden de relevancia.











## PageRank

 Algoritmo que utiliza Google Search para rankear búsquedas





## PageRank

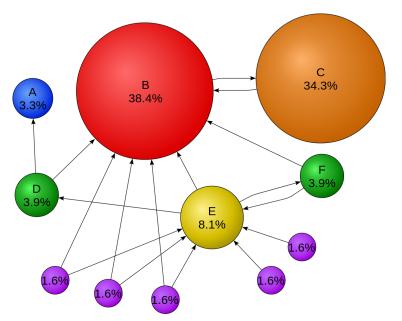
#### Objetivo:

 Determinar un orden de las páginas según su importancia, para presentar la información con un orden de relevancia.

¿Qué quiere decir que una página sea importante ?

 Contar cantidad y calidad de los links a una determinada página





# Un poco de formalismo

• Tenemos un conjunto de páginas Web:  $W = \{1, ..., n\}$ .

#### matriz de conectividad:

•  $W \in \{0,1\}^{n \times n}$ ,

$$w_{ij} = \left\{ \begin{array}{ll} 1 & \text{ si la página } j \text{ tiene un link a la página } i \\ 0 & c.c. \end{array} \right.$$

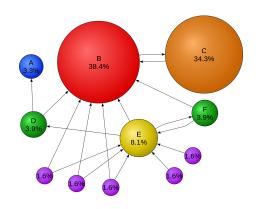
(ignoramos los autolinks)

#### grado de una página:

- Dada  $j \in W$ , definimos  $n_j = \sum_{i=1}^n w_{ij}$
- $x_j :=$  puntaje asignado a la página  $j \in W$



# Un poco más de formalismo



Dadas  $u, v \in W$ ,

•  $x_u/n_u :=$  el aporte del link  $u \longrightarrow v$ 

## **Finalmente**

Dadas  $L_k \subseteq W$ ,

• 
$$x_k = \sum_{j \in L_k} \frac{x_j}{n_j}$$
  $k = 1, \dots, n$ 

Sea  $P \in \mathbb{R}^{n \times n}$  tal que:

$$P_{ij} = \left\{ \begin{array}{ll} \frac{1}{n_j} & \text{si } w_{ij} = 1 \\ 0 & c.c. \end{array} \right. .$$

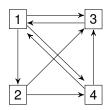
#### Queremos:

$$ullet$$
  $x\in\mathbb{R}^n_{\geq 0}$  y  $\sum_{i=1}^n=1$  tal que  $x=Px$ 



## PageRank

Ejemplo (Bryan y Leise)



$$n_1 = 3$$
,  $n_2 = 2$ ,  $n_3 = 1$ ,  $n_4 = 2$ 

$$P = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 & \frac{1}{2} \\ \frac{1}{3} & 0 & 0 & 0 \\ \frac{1}{3} & \frac{1}{2} & 0 & \frac{1}{2} \\ \frac{1}{3} & \frac{1}{2} & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

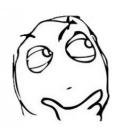
#### Pregunta:

¿Qué pasa si una página i no tiene links salientes (i.e.,  $n_i = 0$ , denominado dangling node)?

# Algunas cuestiones

 Navegante aleatorio:
 Empieza en una página (cualquiera) y luego en cada página j ∈ W sigue navegando los links eligiendo con probabilidad 1/n<sub>i</sub>.

 $\dot{z}$ y si la página no tiene links salientes ?



# Algunas cuestiones

 Navegante aleatorio:
 Empieza en una página (cualquiera) y luego en cada página j ∈ W sigue navegando los links eligiendo con probabilidad 1/n<sub>i</sub>.

¿y si la página no tiene links salientes ?

En ese caso, consideramos que pasa a cualquiera de las páginas de la red con probabilidad 1/n.

#### Definimos:

- $v \in \mathbb{R}^n$ ,  $v_i = 1/n$ .
- $d \in \{0,1\}^n$ ,

$$d_i = \left\{ \begin{array}{ll} 1 & n_i = 0 \\ 0 & c.c. \end{array} \right.$$

- $D = vd^t$
- $P_1 = P + D$



¿y si el navegante aleatorio, estando en la página *j* decide visitar una página cualquiera?

#### Definimos el modelo enriquecido:

- $\bar{1} = (1, ..., 1) \in \mathbb{R}^n$ .
- $E = v\bar{1}^t$ .
- $P_2 = cP_1 + (1-c)E$ ,  $c \in (0,1)$ .

#### donde recordemos que:

- $v \in \mathbb{R}^n$ ,  $v_i = 1/n$ .
- $P_1 = P + D$

Finalmente, queremos  $x \in \mathbb{R}^n_{\geq 0}$  y  $\sum_{i=1}^n x_i = 1$  tal que  $x = P_2 x$ 

#### Definimos el modelo enriquecido:

- $\bar{1} = (1, ..., 1) \in \mathbb{R}^n$ .
- $E = v\bar{1}^t$ .
- $P_2 = cP_1 + (1-c)E$ ,  $c \in (0,1)$ .

Finalmente, queremos  $x \in \mathbb{R}^n_{\geq 0}$  y  $\sum_{i=1}^n x_i = 1$  tal que  $x = P_2 x$ 

Se tiene que  $P_2$  es *estocástica por columnas*, con lo cual se cumplen las hipótesis necesarias (Bryan y Leise 2006) para que exista un autovector de  $P_2$  asociado al autovalor 1. Además  $1 = \lambda_1 > |\lambda_2| \ge ... \ge |\lambda_n|$ , donde la dimensión del autoespacio asociado al autovalor  $\lambda_1$  es 1.

¿entonces?

## Método de la

# **Potencia**

#### *metodo\_de\_la\_potencia*(*B*,*x*<sub>0</sub>,niter)

- 1.  $v \leftarrow x_0$ .
- 2. Para  $i = 1, \dots, niter$
- 3.  $v \leftarrow \frac{Bv}{||Bv||}$
- 4. Fin Para
- 5.  $\lambda \leftarrow \frac{v^t B v}{v^t v}$
- 6. Devolver  $\lambda$ ,  $\nu$ .

- (1) Definir Web (páginas web)
- (2) Construir la matriz de conectividad
- (3) Hacer las cuentas (todo el formalismo que vimos)
- (4) Aplicar el método de la potencia para encontrar X

```
Web = \{
```

```
http://mathworld.wolfram.com/Vector.html
http://mathworld.wolfram.com/CholeskyDecomposition.html
http://mathworld.wolfram.com/Determinant.html
http://mathworld.wolfram.com/VandermondeMatrix.html
http://mathworld.wolfram.com/Matrix.html
http://mathworld.wolfram.com/RotationMatrix.html
http://mathworld.wolfram.com/PositiveDefiniteMatrix.html
http://mathworld.wolfram.com/LinearAlgebra.html
http://mathworld.wolfram.com/LUDecomposition.html
http://mathworld.wolfram.com/QRDecomposition.html
```

}

```
Web = \{
```

```
http://mathworld.wolfram.com/Vector.html
http://mathworld.wolfram.com/CholeskyDecomposition.html
http://mathworld.wolfram.com/Determinant.html
http://mathworld.wolfram.com/VandermondeMatrix.html
http://mathworld.wolfram.com/Matrix.html
http://mathworld.wolfram.com/RotationMatrix.html
http://mathworld.wolfram.com/PositiveDefiniteMatrix.html
http://mathworld.wolfram.com/LinearAlgebra.html
http://mathworld.wolfram.com/LUDecomposition.html
http://mathworld.wolfram.com/QRDecomposition.html
```

}

python webparser.py weblist.in graph.out

```
1 mathworld.wolfram.com/LinearAlgebra.html
 3 2 4 1
2 mathworld.wolfram.com/Vector.html
3 mathworld.wolfram.com/Determinant.html
[ 4 1 1
4 mathworld.wolfram.com/Matrix.html
[23671]
5 mathworld.wolfram.com/RotationMatrix.html
[3421]
6 mathworld.wolfram.com/PositiveDefiniteMatrix.html
[ 3 8 2 1 4 1
7 mathworld.wolfram.com/LUDecomposition.html
[8419]
8 mathworld.wolfram.com/CholeskyDecomposition.html
[7169]
9 mathworld.wolfram.com/ORDecomposition.html
[8417]
10 mathworld.wolfram.com/VandermondeMatrix.html
[ 3 1 1
```

python graph\_plot.py graph.out [output.png]

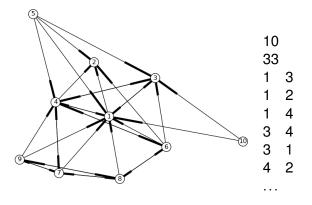


Figura: graph.out

## Resultado

- (1) 0.1941 LinearAlgebra
- (2) 0.1908 Matrix
- (3) 0.1428 Determinant
- (4) 0.1316 Vector
- (5) 0.0859 LUDecomposition
- (6) 0.0734 PositiveDefiniteMatrix
- (7) 0.0695 CholeskyDecomposition
- (8) 0.0592 QRDecomposition
- (9) 0.0261 RotationMatrix
- (10) 0.0261 VandermondeMatrix

# Bibliografía

 Sergey Brin and Lawrence Page, The anatomy of a large-scale hypertextual Web search engine, Computer Networks and ISDN Systems, April 1998.

Explica el esquema general de los orígenes de este motor de búsqueda.

- Kurt Bryan and Tanya Leise, The linear algebra behind google.
   SIAM Review, 2006.
- Sepandar D. Kamvar, Taher H. Haveliwala, Christopher D. Manning, and Gene H. Golub, Extrapolation methods for accelerating pagerank computations. In *Proceedings of the 12th* international conference on World Wide Web, New York, NY, USA, 2003. ACM.

# Implementación especial del método de la potencia para la matriz de PageRank

#### **Tenemos**

- $P_2 = cP_1 + (1-c)E$ ,  $c \in (0,1)$ .
- y queremos  $x \in \mathbb{R}^n_{>0}$  y  $\sum_{i=1}^n x_i = 1$  tal que  $x = P_2 x$
- ¿P₁ es esparsa?
- ¿P₂ es esparsa?

Sea  $x = x_0$ , es posible computar  $y = P_2 x$  con el siguiente algoritmo:

- 1. y = c P x;
- 2.  $w = ||x||_1 ||y||_1$
- $3. \qquad y = y + w v$

#### By Jure Leskovec



SNAP for C++
SNAP for Python
SNAP Datasets
What's new
People
Papers

# ■ Stanford Large Network Dataset

- Social networks : online social networks, edges represent interact
- Networks with ground-truth communities: ground-truth network co
  - Communication networks : email communication networks with ed
  - Citation networks : nodes represent papers, edges represent citat
  - Collaboration networks: nodes represent scientists, edges repres
     Web graphs: nodes represent webpages and edges are hyperlink
- web graphs: nodes represent webpages and edges are nyperlink
   Amazon networks: nodes represent products and edges link com
- Internet networks : nodes represent computers and edges commu
- Road networks : nodes represent computers and edges commit
   Road networks : nodes represent intersections and edges roads of
- Autonomous systems : graphs of the internet
- · Signed networks: networks with positive and negative edges (frie
- Location-based online social networks: Social networks with geographic
- Wikipedia networks and metadata : Talk, editing and voting data f



¿Preguntas?