



Uso del localStorage

El localStorage es un almacenamiento local que tiene el navegador donde nosotros podemos guardar algún tipo de información, por ejemplo: la sesión de nuestro usuario. Una característica del

localStorage es que solo almacena cadenas de texto.

JavaScript contiene nativamente el objeto **localStorage**, el cual tiene varios métodos para utilizarlo:

- **localStorage.setItem()** : Nos indica que se almacenará un elemento, el primer argumento que recibe es el nombre del elemento y el segundo es el valor de dicho elemento, puede ser cualquier tipo de dato pero será interpretado como un string ya que únicamente pueden almacenarse strings o cadenas de texto. Si necesitamos almacenar objetos, número, booleanos o arreglos para después acceder a ellos, utilizaremos **JSON.stringify()**, para poder parsearlos sin problema.

```
//Almacenar un elemento
localStorage.setItem('NAME_ELEMENT', 'VALUE_ELEMENT')
//Almacenando un objeto
localStorage.setItem('MY_OBJECT', JSON.stringify({ name : 'NAME'}))
//Almacenando un arreglo
localStorage.setItem('MY_ARRAY', JSON.stringify([1,2,3,4]))
```

- **localStorage.getItem()** : Traerá un elemento en caso de que exista uno. Esto nos devolverá un string, si necesitamos crear un objeto del elemento podemos transformarlo con un **JSON.parse()**

```
//Traer un elemento
localStorage.getItem('NAME_ELEMENT')
//Transformarlo a un objeto
JSON.parse(localStorage.getItem('NAME_ELEMENT'))
```

- **localStorage.removeItem()** : Eliminará el elemento que le indiquemos.

```
//Eliminar un elemento  
localStorage.removeItem('NAME_ELEMENT')
```

- **localStorage.clear()** : Eliminará todos los elementos que se encuentren almacenados.

```
//Eliminar un elemento  
localStorage.clear()
```