JAVASCRIPT JAVASCRIPT EM 20 MINUTOS

Moyses Santos



DEVINSANTA



Moyses dos Santos Front-end



github.com/moyses



@moysesspj



moysesspj@gmail.com

CONTEÚDO

- Introdução
- JavaScript interativo
- Uma máquina calculadora grátis
- Modulo agrupar código
- As breves e repetitivas de uma função

- Reservando espaço em uma string
- Evoluindo para um anfitrião
- Na pele de um objeto
- Organizando seus arquivos JS







O QUE VOCÊ PRECISA?

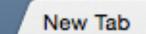








JAVASCRIPT INTERATIVO...















down vetor



down img

Other Bookmarks

You've gone incognito

Pages you view in incognito tabs won't stick ar history, cookie store, or search history after you incognito tabs. Any files you download or book Learn more about incognito browsing

Going incognito doesn't hide your browsing internet service provider, or the websites yo Back

Forward

Reload

Save As...

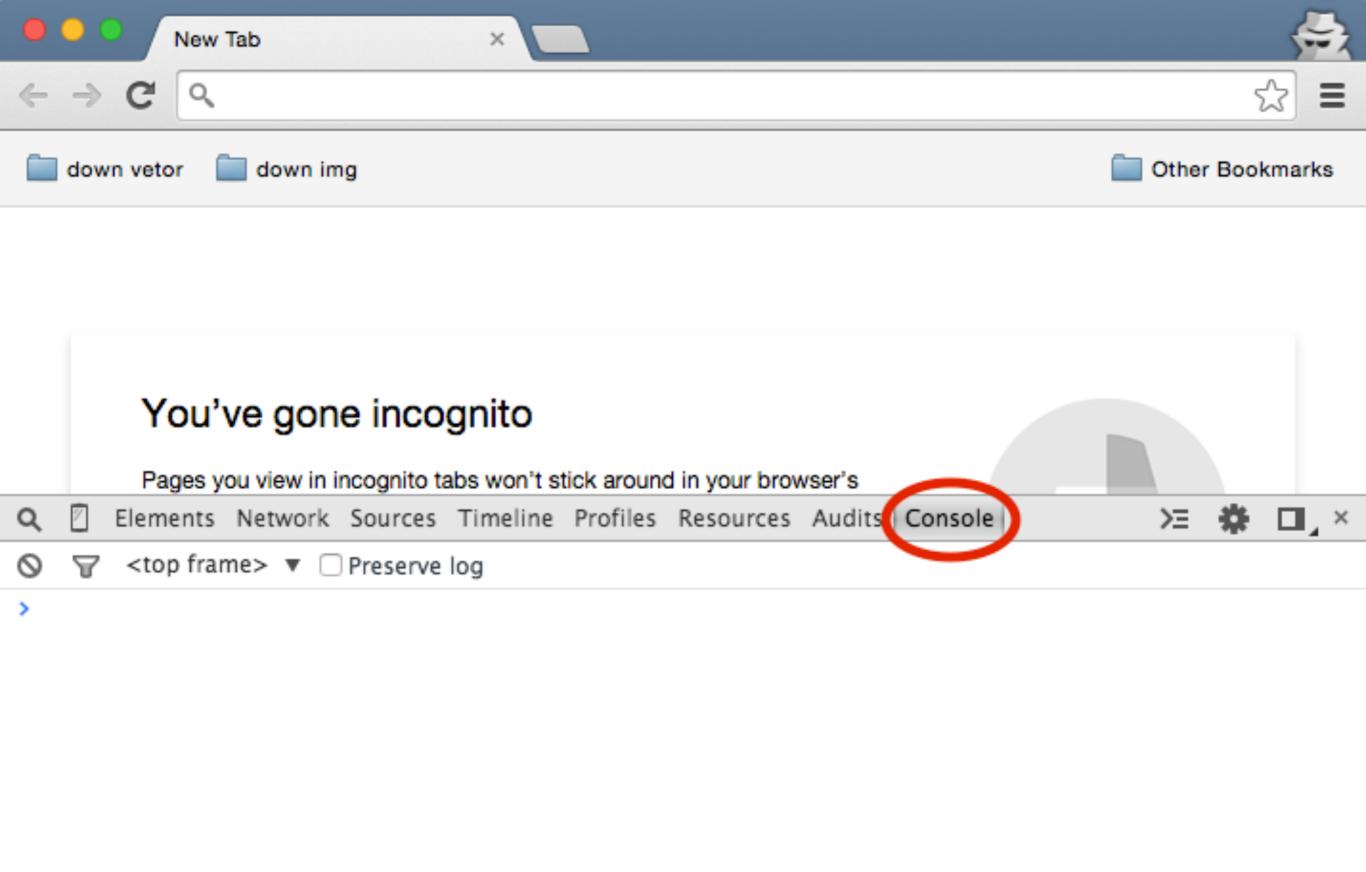
Print...

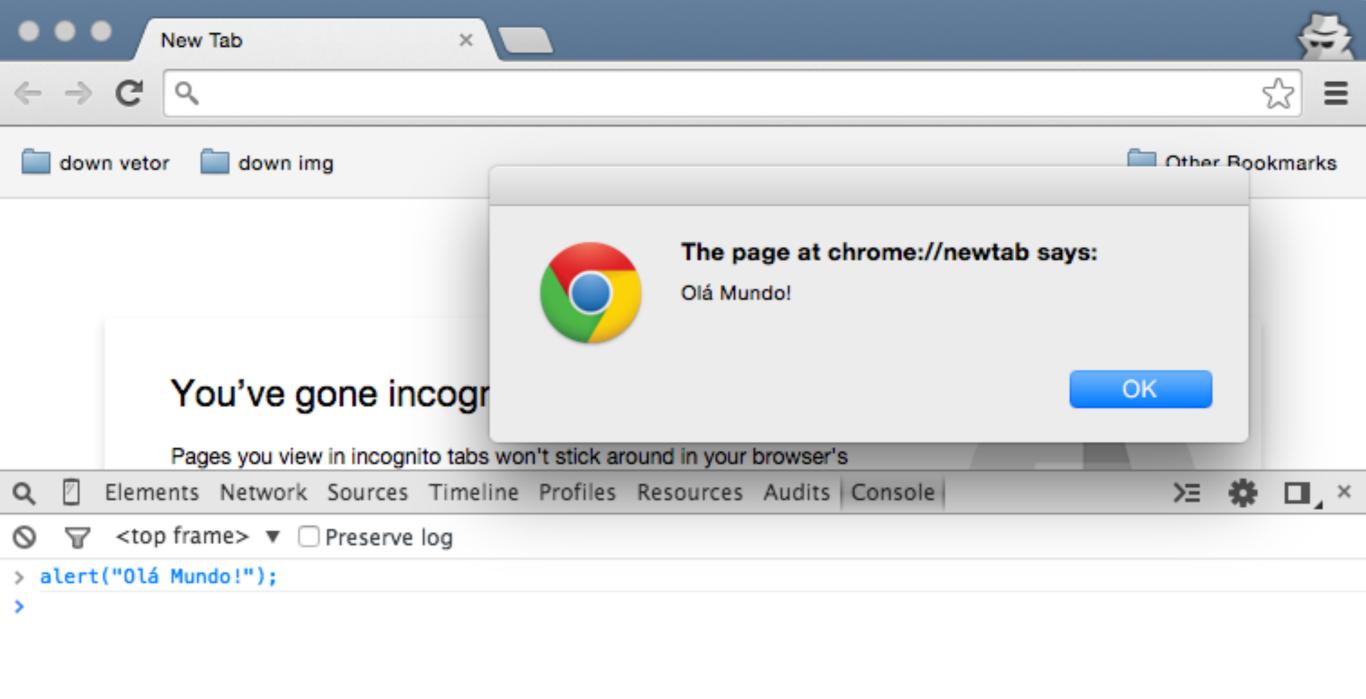
View Page Source

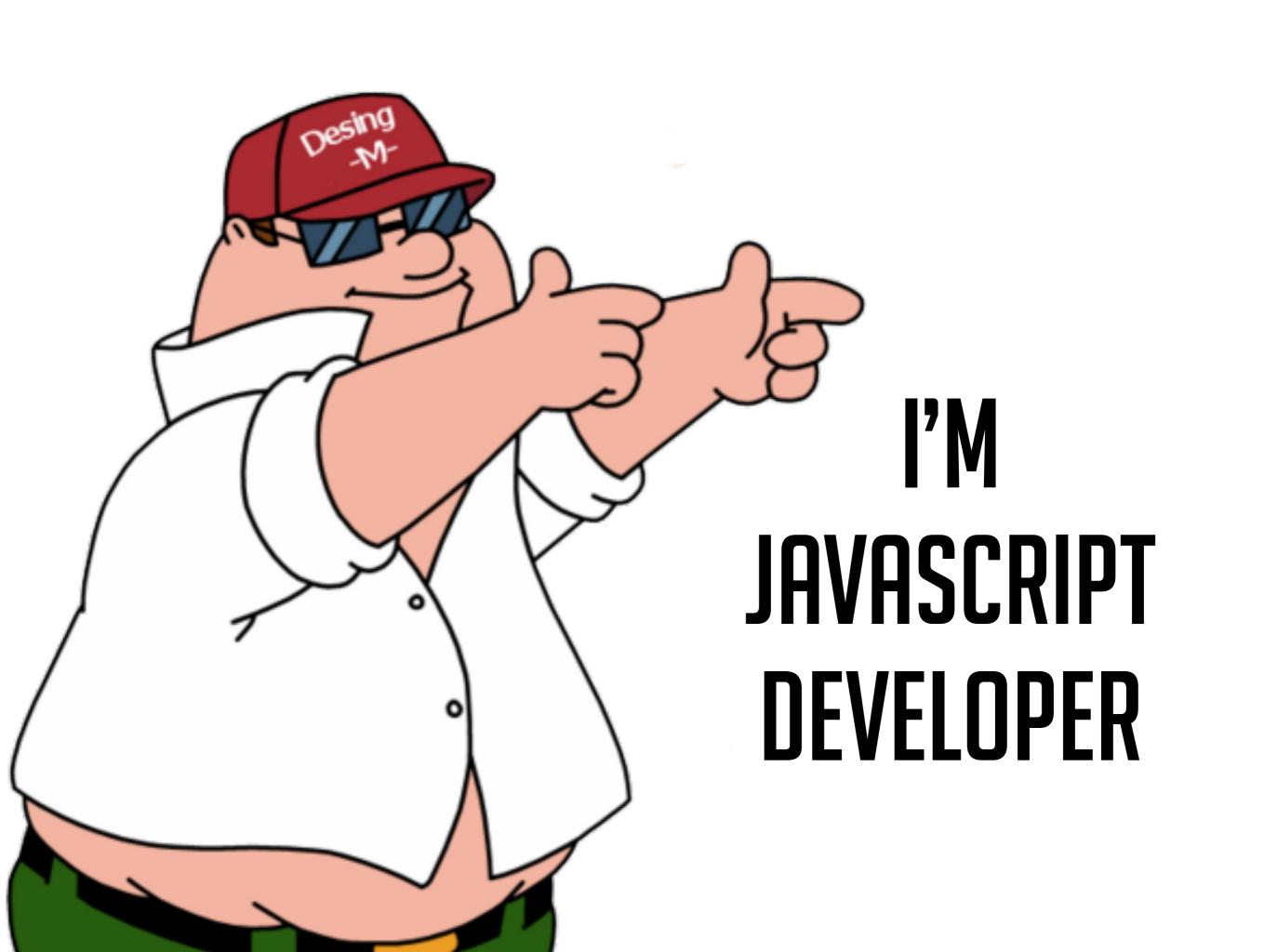
View Page Info

Inspect Element

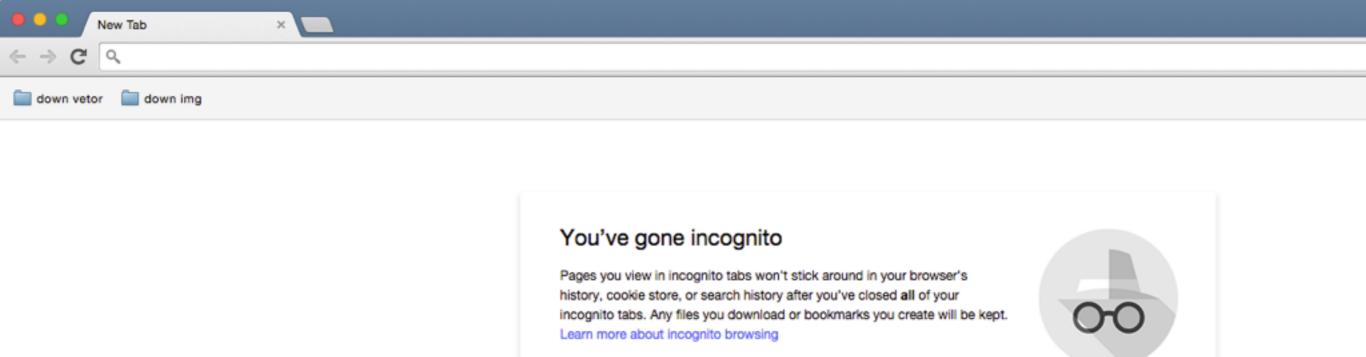








UMA MAQUINA CALCULADORA GRÁTIS ...

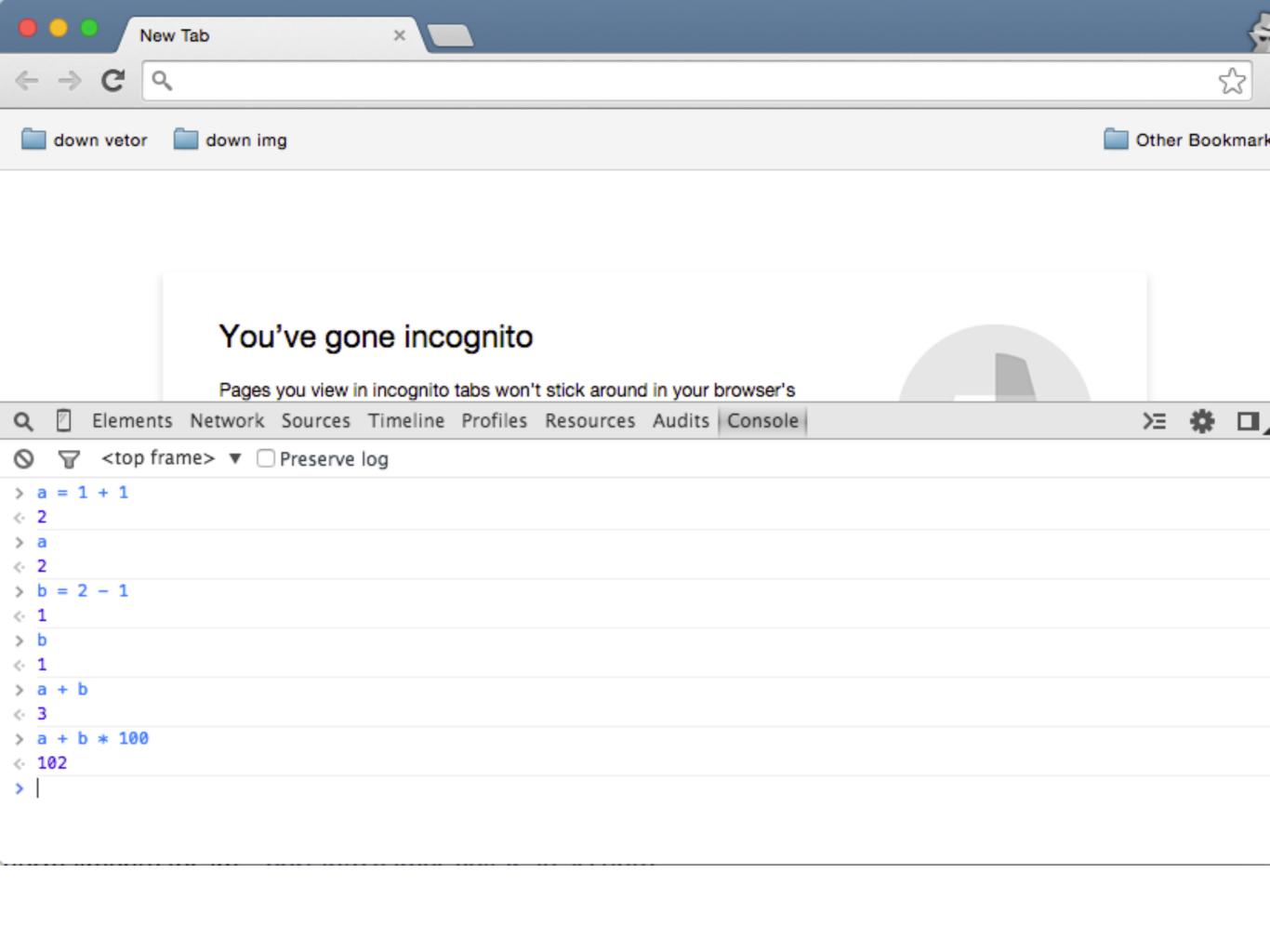


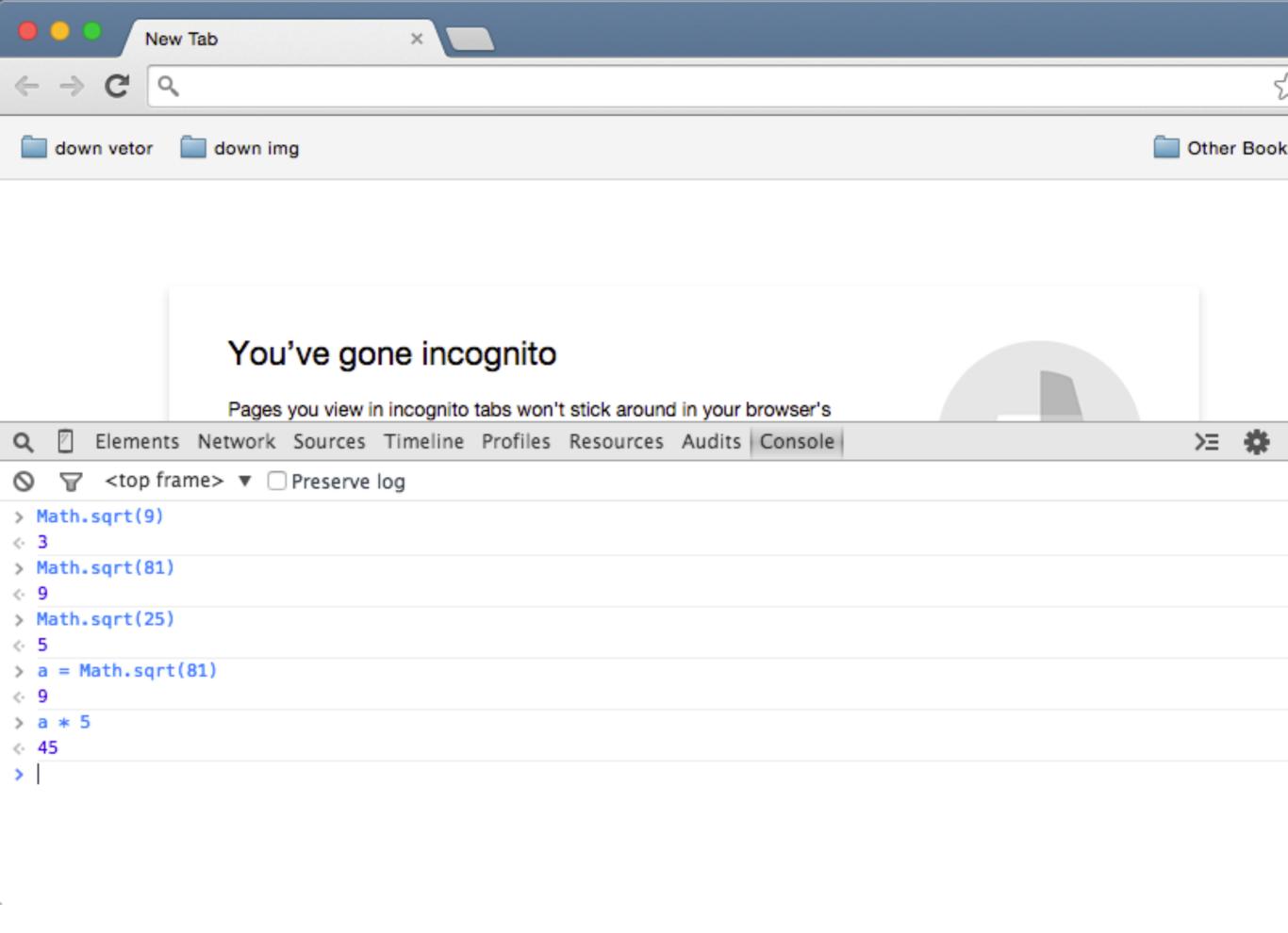
Going incognite doesn't hide your browsing from your employer, your



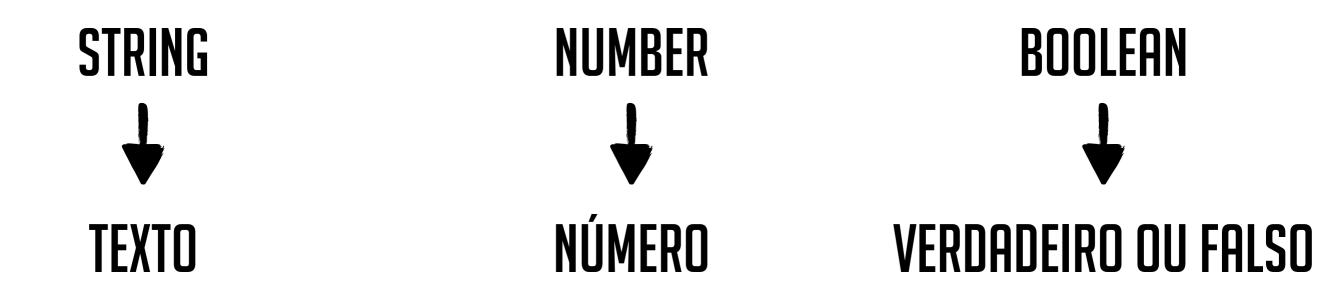
> 81 % 9 < 0 > 81 % 5 < 1 > 81 / 5 < 16.2 > |

MODULO AGRUPA CÓDIGO...





TIPOS



```
var texto = "string";
var numero = 10;
var verdadeiro = true;
```

ARRAY

ARRAY É UM CONJUNTO ORDENADO DE VALORES QUE SE REFEREM A um nome e um índice.

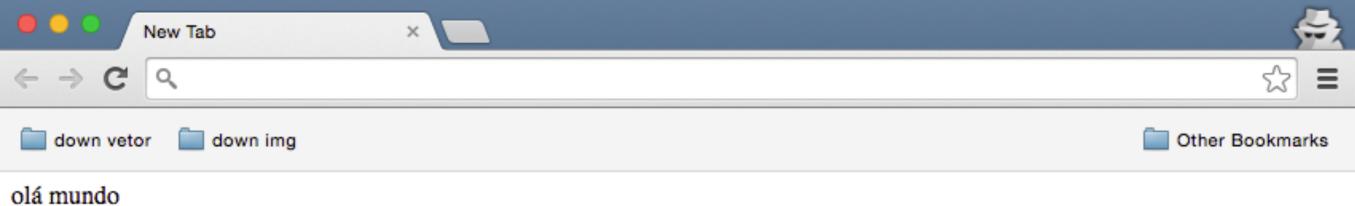
```
var nomes = ["moyses", "maria", "joana", "marcos"];
```

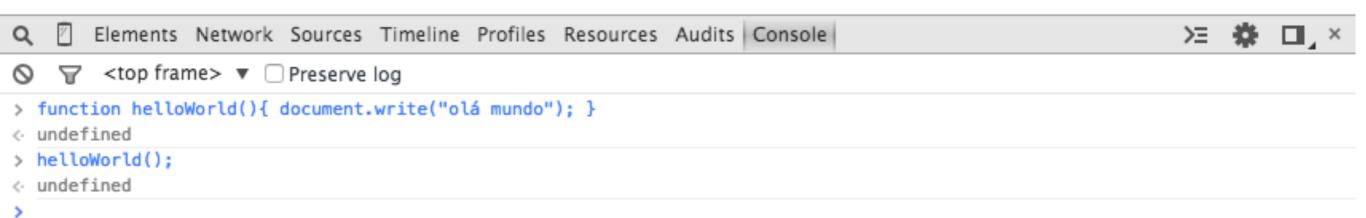
AS BREVES E REPETITIVAS DE UMA Função

FUNÇÃO

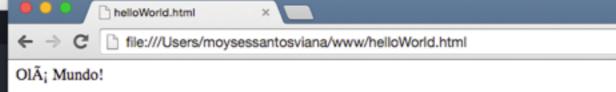
Uma função é um bloco de código JavaScript definido uma vez, mas que pode ser executado ou chamado diversas vezes.

```
function helloWorld() {
    document.write("Olá mundo!");
}
```





```
helloWorld.html
helloWorld.html
   <script>
     function helloWorld() {
        document.write("01á Mundo!")
     helloWorld();
6 </script>
```



RESERVANDO ESPAÇO EM UMA STRING

```
function anfitriao(){
   var nome = prompt("Insira seu nome!");
   document.write("Bem vindo " + nome);
}
anfitriao();
```

FUNÇÃO COM ARGUMENTO

```
function frase(texto) {
    document.write(texto + "<br>");
}
frase("O moyses é legal!");
```

EVOLUINDO O ANFITRIÃO

```
function anfitriao(){
    var nome = prompt("Insira seu nome!");
    var idade = prompt("Olá " + nome + "que idade você tem?");
    document.write("Bem vindo " + nome + " de " + idade + "
    anos.");
}
anfitriao();
```

NA PELE DE UM OBJETO

OBJETO

Ao contrário de uma variável, um objeto pode conter diversos valores e de tipos diferentes armazenados nele (atributos) e também possuir funções que operem sobre esses valores (métodos). Tanto os atributos, quanto os métodos, são chamados de **propriedades** do objeto.

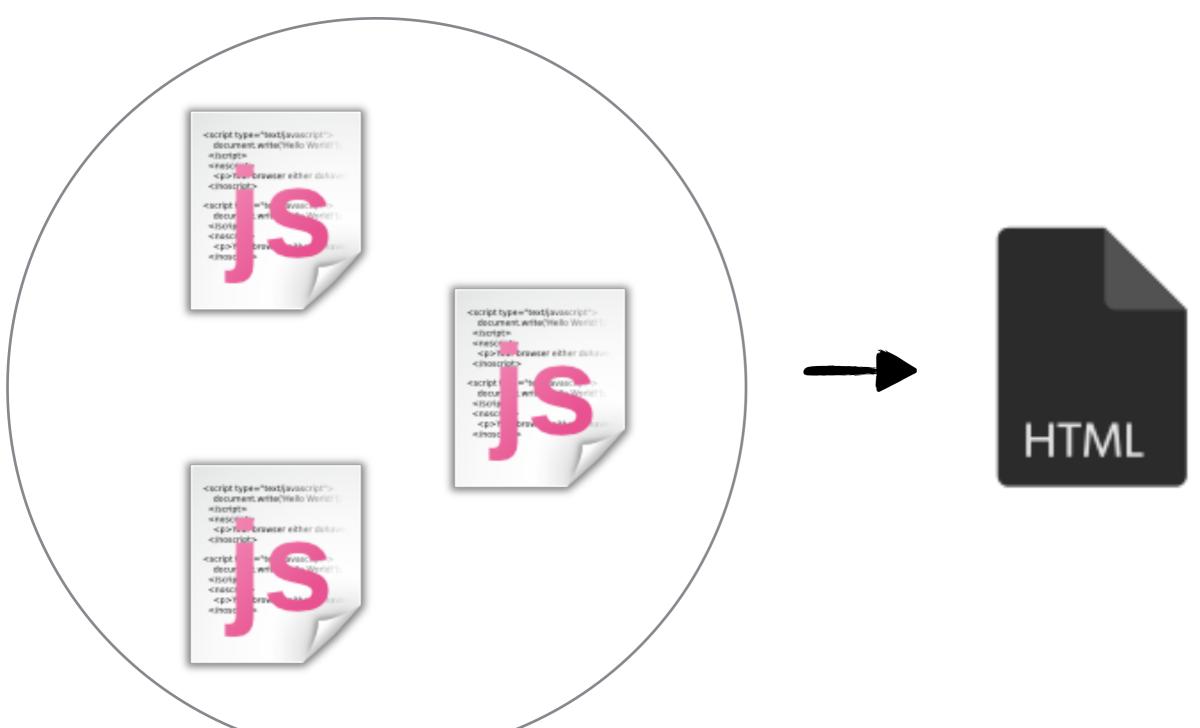
```
function Carro(modelo, marca, ano, cor){
   this.modelo = modelo;
   this.marca = marca;
   this.ano = ano;
   this.cor = cor;
}

// Criando um objeto carro

var siena = new Carro("siena", "fiat", 2015, "preto");
document.write(siena);
```

ORGANIZANDO SEUS ARQUIVOS JS

O GRANDE ENCONTRO



HTML

```
    DevInSanta.html

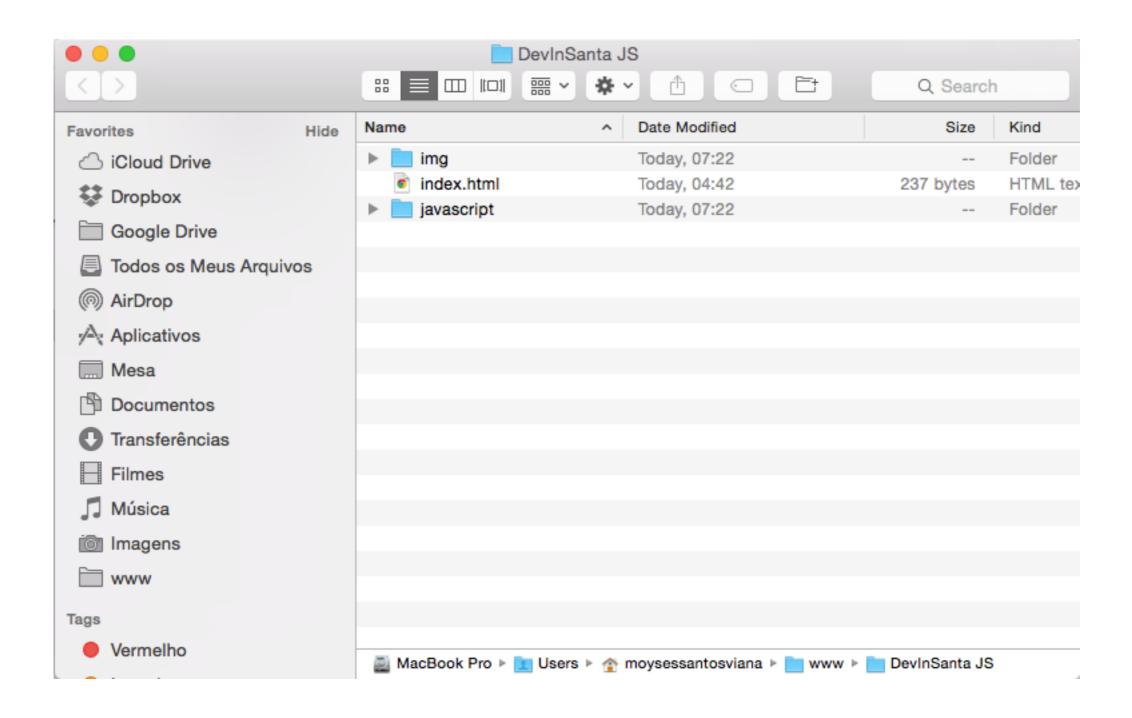
DevinSanta.html ×
    <!doctype html>
    <html lang="pt-br">
    <head>
    <meta charset="utf-8">
       <title>Meu arquivo html - DevInSanta</title>
       <script src="/javascripts/application.js" type="text/javascript"></script>
    </head>
    <body>
       <h1>Hello World!</h1>
10
    </body>
11
    </html>
```

Line 6, Column 67 - Field 1 of 9

JS

```
DevInSanta.js
DevInSanta.js
   alert("meu arquivo javascript - DevInSanta :D");
```

DIRETÓRIO



ACABOU?















Modernizr

MANUAIS

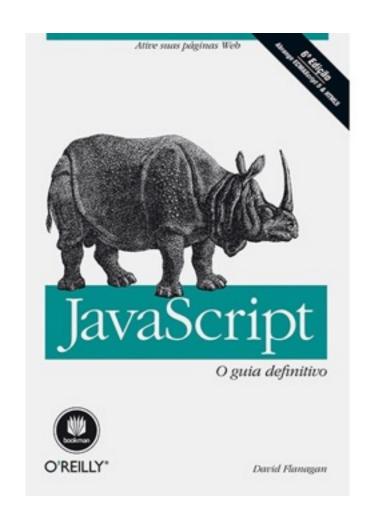
https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/JavaScript/ Guide

http://www.javascriptkit.com/

http://www.javascriptsource.com/

http://javascriptbrasil.com/

LIVROS







GRUPOS NO FACEBOOK

https://www.facebook.com/groups/frontendbrasil/?
ref=bookmarks

https://www.facebook.com/groups/angularjsbrasil/?
ref=bookmarks

https://www.facebook.com/groups/javascriptbrasil/?ref=bookmarks

https://www.facebook.com/groups/nodejsbrasil/?
ref=bookmarks

#DICA

- Procure aprender boas praticas
- Evite repetir muito código em uma aplicação
- Siga os feras que estão pelo mundo
- Leia a documentação
- PRATIQUE
- PRATIQUE
- PRATIQUE
- PRATIQUE NOVAMENTE
- PRATIQUE MAIS UMA VEZ

