

Banda de Rock — Nota para Líderes de Clubes

All Code Clubs must be registered. By registering your club we can measure our impact, and we can continue to provide free resources that help children learn to code. You can register your club at codeclubworld.org.

Introdução:

Neste projeto as crianças vão aprender como adicionar som e música em seus projetos, bem como a mudança de trajes e de programação de sprite.

Recursos

Para este projeto, o Scratch 2 deve ser usado. O Scratch 2 pode ser usado online em [jump.to.cc/scratch-on](https://jump.to/cc/scratch-on) ou pode ser baixado de jump.to.cc/scratch-off e usado offline.

Você encontra uma versão completa deste projeto online, ou pode ser baixado clicando no link 'Baixar materiais do projeto' deste projeto onde contém:

☐ RockBand.sb2

Objetivos de aprendizagem

- ☐ Sprites;
- ☐ Trajes;
- ☐ Blocos de código sequenciais;
- ☐ Eventos;
- ☐ Som e música.

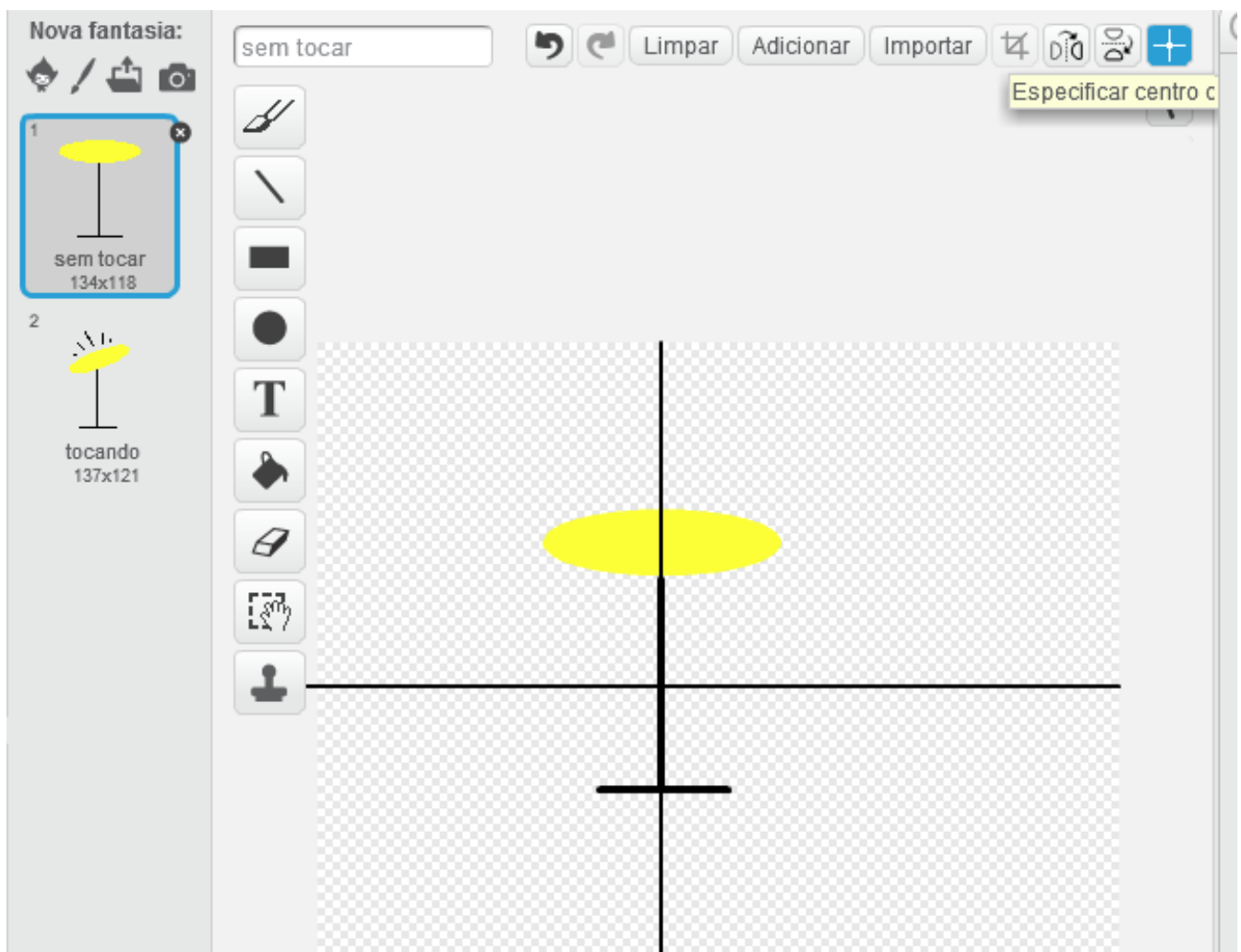
Desafios

- ☐ “Melhorar o seu tambor” - Alterar sons do Sprite e adicionar eventos;
- ☐ “Mudando o traje de seu cantor” - adicionar e controlar trajes de sprite;
- ☐ “Faça a sua própria banda” - usar as habilidades aprendidas para criar novos instrumentos.

Perguntas frequentes

- ☐ Ao criar os seus próprios sprites as crianças podem achar que seu sprite fez “saltos” quando clicado, conforme muda de fantasia. Isto acontece porque os dois trajes não são centrados no mesmo lugar.

Para corrigir isso clique em ‘Especificar centro da fantasia’ em *ambos* sprites, e verifique se eles estão centradas no mesmo ponto em ambos os trajes.



- ☐ No Linux, clicando com o botão direito para apagar um sprite pode não funcionar. Se este for o caso, segurando shift e clicando com o botão esquerdo fará com que o menu apareça para apagar um sprite.

This coursework is developed in the open on GitHub, at www.github.com/CodeClub. Come and join us!

© 2016 Code Club. This content is for non-commercial use only and we reserve the right at any time to withdraw permission for use. Use of Code Club's trade marks (including but not limited to its name and logo) requires prior written consent. Please read our terms and conditions before volunteering or hosting a Code Club.