

Perdido no espaço — Notas para Líderes de Clubes

All Code Clubs must be registered. By registering your club we can measure our impact, and we can continue to provide free resources that help children learn to code. You can register your club at codeclubworld.org.

Neste projeto, as crianças vão aprender como combinar blocos de código para criar uma animação simple.

Para este projeto, o Scratch 2 deve ser usado. O Scratch 2 pode ser usado online em jumpto.cc/scratch-on ou pode ser baixado de jumpto.cc/scratch-off e usado offline.

Você encontra uma versão completa deste projeto online, ou pode ser baixado clicando no link 'Baixar materiais do projeto' deste projeto onde contém:

☐ [LostInSpace.sb2](#)

Há também uma versão deste projeto com os recursos externos pré-carregado. Este está disponível online em jumpto.cc/space-resources, ou nos materiais do projeto para download, que contém:

☐ [LostInSpaceResources.sb2](#)

☐ Loops:

- [Repita](#) loops;
- [Sempre](#) loops.

☐ “Melhorar a sua animação” - alterando os números em um programa curto;

☐ “Faça a sua própria animação” - aplicar o aprendizado para fazer uma nova animação.

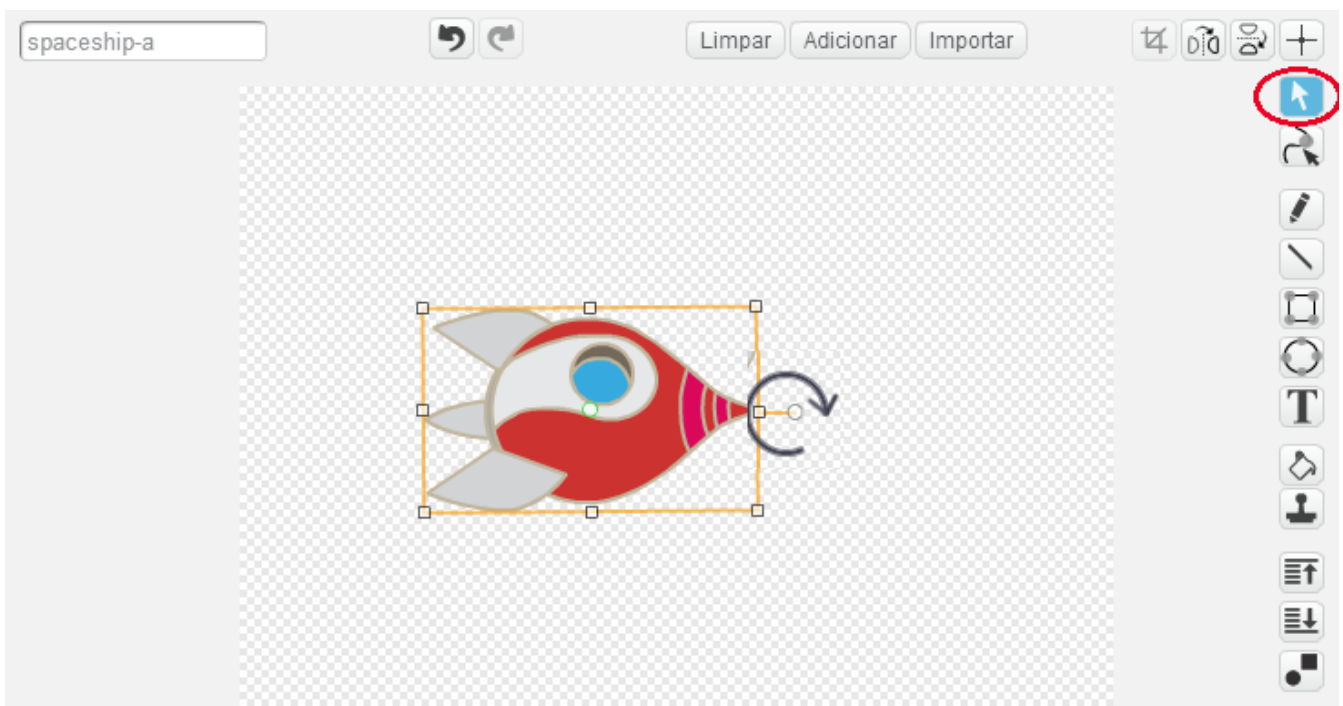
- ☐ As crianças podem precisar de 'reset' posição de um sprite, tamanho e outros efeitos no início de sua animação. Isto pode ser facilmente conseguido pela adição de alguns dos seguintes blocos o início das suas animações:

go to x: 0 y: 0

set size to 100 %

clear graphic effects

- ☐ O sprite 'spaceship' irá mover para os lados a menos que seja girada em 90 graus no sentido horário. Rodar a nave espacial faz parte das instruções do projeto, mas outro sprite pode ser substituído se isso está causando problemas.



This coursework is developed in the open on GitHub, at www.github.com/CodeClub. Come and join us!

© 2016 Code Club. This content is for non-commercial use only and we reserve the right at any time to withdraw permission for use. Use of Code Club's trade marks (including but not limited to its name and logo) requires prior written consent. Please read our terms and conditions before volunteering or hosting a Code Club.