

Exercícios de Fixação

- 1) Escreva um Programa em C que armazene o valor 10 em uma variável A e o valor 20 em uma variável B. A seguir (utilizando apenas atribuições entre variáveis) troque os seus conteúdos fazendo com que o valor que está em A passe para B e vice-versa. Ao final, escrever os valores que ficaram armazenados nas variáveis.
- 2) Escreva um Programa em C para ler um valor inteiro (do teclado) e escrever (na tela) o seu antecessor.
- 3) Escreva um Programa em C para ler as dimensões de um retângulo (base e altura), calcular e escrever a área do retângulo
- 4) Escreva um Programa em C para ler o número total de eleitores de um município, o número de votos brancos, nulos e válidos. Calcular e escrever o percentual que cada um representa em relação ao total de eleitores.
- 5) Escreva um Programa em C para ler uma temperatura em graus Fahrenheit, calcular e escrever o valor correspondente em graus Celsius (baseado na fórmula abaixo):

$$C / 5 = (F - 32) / 9$$

Observação: Para testar se a sua resposta está correta saiba que $100^{\circ}\text{C} = 212^{\circ}\text{F}$

- 6) Ler um valor e escrever a mensagem É MAIOR QUE 10! se o valor lido for maior que 10, caso contrário escrever NÃO É MAIOR QUE 10!
- 7) Ler um valor e escrever se é positivo ou negativo (considere o valor zero como positivo).
- 8) As maçãs custam R\$ 1,30 cada se forem compradas menos de uma dúzia, e R\$ 1,00 se forem compradas pelo menos 12. Escreva um programa que leia o número de maçãs compradas, calcule e escreva o custo total da compra.
- 9) Ler as notas da 1a. e 2a. avaliações de um aluno. Calcular a média aritmética simples e escrever uma mensagem que diga se o aluno foi ou não aprovado (considerar que nota igual ou maior que 6 o aluno é aprovado). Escrever também a média calculada.
- 10) Ler dois valores e escrever o maior deles ou escrever “valores iguais”.
- 11) Ler dois valores (considere que não serão lidos valores iguais) e escrevê-los em ordem crescente.
- 12) Ler a hora de início e a hora de fim de um jogo de Xadrez (considere apenas horas inteiras, sem os minutos) e calcule a duração do jogo em horas, sabendo-se que o tempo máximo de duração do jogo é de 24 horas e que o jogo pode iniciar em um dia e terminar no dia seguinte.