**UEG – Unidade Trindade -:- Sistemas de Informação**

**Disciplina: Interação Humano-Computador -:- II Trabalho -:- Prof. Paulo Almeida**

* **Objetivo....**: Aplicar os conceitos vistos no decorrer do curso sobre as características de interfaces amigáveis, por meio da construção deliberada de interfaces boas e ruins.
* **Valor**: 5,0 pontos (apresentação e texto).
* **Apresentação:** aproximadamente 15 minutos (**15 e 22/agosto/2022)**
* **Metodologia**: A classe será dividida em grupos, para motivar o trabalho em equipe. Quanto ao ambiente computacional, ele pode e deve ser definido pela própria equipe.
* **Produto**: Serão **construídos** dois pares de interfaces relativas a programas de cadastramento - um bom, outro ruim. Cada interface será avaliada de acordo com os critérios ergonômicos descritos por [CYBIS, 2004], numa escala de 0,0 a 10,0, definindo a “nota” da interface (que é uma média dos valores atribuídos aos critérios). Será entregue um documento, contendo:
  + **Capa**: identificação da escola, do curso, da disciplina, da turma, do professor e do grupo;
  + **Interfaces boas**: para cada critério, apresentar a definição desse critério, e a avaliação da interface (justificando o valor atribuído);
  + **Interfaces ruins**: idem;
  + **Referências bibliográficas**.
* **Critérios ergonômicos principais**:

1. A condução
2. A carga de trabalho
3. O controle explícito
4. A adaptabilidade
5. A gestão de erros
6. A homogeneidade/consistência
7. O significado de códigos e denominações
8. A compatibilidade

* **Referência bibliográfica**:
* CYBIS, Walter. Ergonomia e Usabilidade. São Paulo: Novatec, 2004.