

Programa MEGASENA 2016/2.

Criar um programa sobre a **MEGASENA** com as seguintes funções:

- 1) Gerar 3000 sorteios realmente aleatórios, em uma matriz, cada um com 6 números únicos (01 a 60)

- a) Exibir os números por ordem do sorteio.
- b) Exibir os números por ordem crescente.

Por exemplo: [Sorteio 0001] = 45 – 22 – 04 – 33 - 47 – 15 (04 – 15 – 22 – 33 – 45 – 47)

- 2) Gerar uma lista de estatística com os seguintes dados:

- a) Quantidade de vezes que cada número saiu nos sorteios (Ordem crescente).

Por exemplo: Numero **05** = **290 vezes**.

- b) Listar as 15 duplas que mais saíram nos sorteios.

Por exemplo: Números **03 e 29** = **156 vezes**.

- c) Listar os 15 números únicos que mais saíram nos sorteios (Ordem crescente).

Por exemplo: Numero **02** = **360 vezes**.

- d) Listar de 01 a 60 a quantidade de jogadas desde a ultima vez que o número foi sorteado.

Por exemplo: Nº 01 = não sai a 7 sorteios seguidos.

Nº 02 = não sai a 15 sorteios seguidos.

Nº 03 = saiu no ultimo sorteio.

Nº 04 = não sai a 31 sorteios seguidos

Nº 05 = não sai a 3 sorteios seguidos

....

Até o Nº 60.

- 3) Simular uma jogada para 3 usuários diferentes, com os seguintes dados:

- a) Capturar o nome do apostador.
- b) Capturar 6 números para o sorteio (validar os números escolhidos, de 01 a 60).

- 4) Após a jogadas dos 3 usuários, indicar quantos números cada usuário acertou, em um único sorteio, com base nos 3000 sorteios anteriores. Informar com o seguinte exemplo:

Parabéns <nome do apostador>, você acertou X números!

Substitua os valores nome do apostador e X números pelos valores correspondentes.

Bom Trabalho.