ProjectNCode

Copyright 2009 Ricardo JL Rufino

Índice

Programação dos Casos de Uso
DCU002 - Opções de Geração
DCU003 - Configurações
DCL (Core) - Configuração
DCL (Core) - Exception
DCL (Core) - MetaData (Hierarquia)
DCL (Core) - MetaDataFactory
DCL (Core) - Template Engine
DCL (Geral) - Analizer
DCL (Geral) - Builder
DCL (Plugin) - FormMetaData (Rules)18
DCL (Plugin) - MetaData (Implementação)19
DCL (Plugin) - MetaData (Relacionamentos)2
DCL - Constants
DCL - Java API
DS - Obtendo um ProgramaticLanguage
DSE001 - DCU002.1 Gerar Formulário
DA - Logica dos Analizers
DA - Processo de Geração 30

Tabela de Figuras

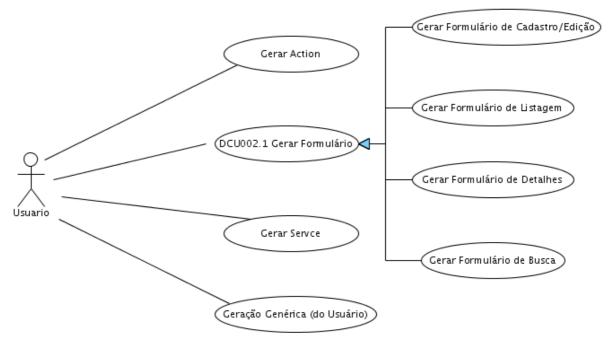
DCU002 - Opções de Geração
DCU003 - Configurações
DCL (Core) - Configuração
DCL (Core) - Exception
DCL (Core) - MetaData (Hierarquia)
DCL (Core) - MetaDataFactory
DCL (Core) - Template Engine
DCL (Geral) - Analizer
DCL (Geral) - Builder
DCL (Plugin) - FormMetaData (Rules)
DCL (Plugin) - MetaData (Implementação)
DCL (Plugin) - MetaData (Relacionamentos)
DCL - Constants
DCL - Java API
DS - Obtendo um ProgramaticLanguage
DSE001 - DCU002.1 Gerar Formulário
DA - Logica dos Analizers
DA - Processo de Geração

Programação dos Casos de Uso

Prioridade	Nome do Caso de Uso	Justificativa
High	DCU003.1 - Propriedades do Projeto	Mostar o processo de Carregamento dos dados
High	DCU003.2 - Preferencias Globais	
Unspecified	DCU002.1 Gerar Formulário	
Unspecified	Gerar Action	
Unspecified	Gerar Formulário de Busca	
Unspecified	Gerar Formulário de Cadastro/Edição	
Unspecified	Gerar Formulário de Detalhes	
Unspecified	Gerar Formulário de Listagem	
Unspecified	Gerar Servce	
Unspecified	Geração Genérica (do Usuário)	
Unspecified	Cancelar	
Unspecified	Editar Template	
Unspecified	Opções Gerais	
Unspecified	Salvar Configurações	
Unspecified	Salvar Template	
Unspecified	Templates	
Unspecified	Visualizar Template	

Diagrama de Caso de Uso

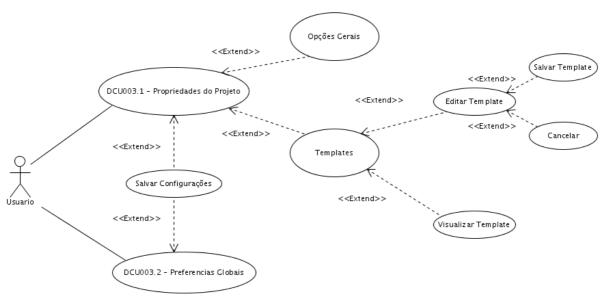
DCU002 - Opções de Geração



Nome	Documentação
DCU002.1 Gerar Formulário	
Gerar Action	
Gerar Formulário de Busca	
Gerar Formulário de Cadastro/Edição	
Gerar Formulário de Detalhes	
Gerar Formulário de Listagem	
Gerar Servce	
Geração Genérica (do Usuário)	
👤 Usuario	

Diagrama de Caso de Uso

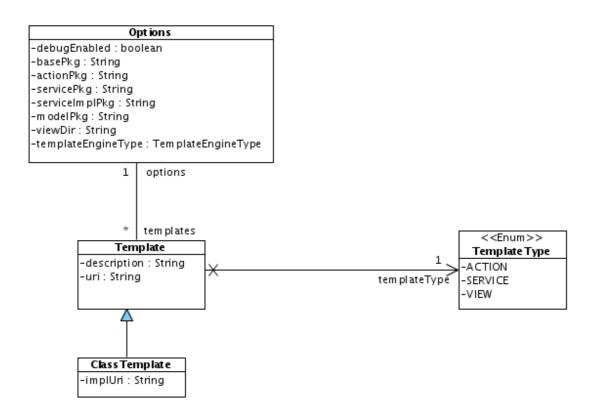
DCU003 - Configurações



Nome	Documentação
Cancelar	
DCU003.1 - Propriedades do Projeto	
DCU003.2 - Preferencias Globais	
Editar Template	
Opções Gerais	
Salvar Configurações	
Salvar Template	
Templates	
🕺 Usuario	
Visualizar Template	

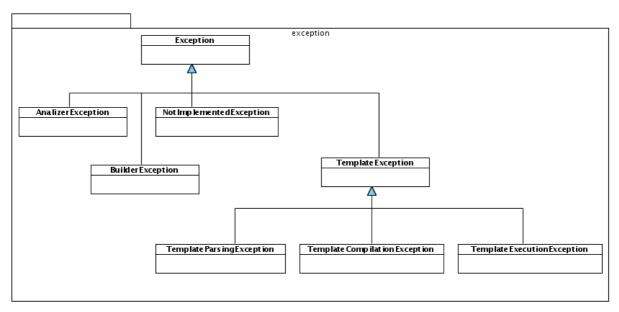
DCL (Core) - Configuração

Armazena informações sobre as Preferencias de geração, quais os templates a serem usados, qual o nome dos pacotes que ele utiliza, etc...



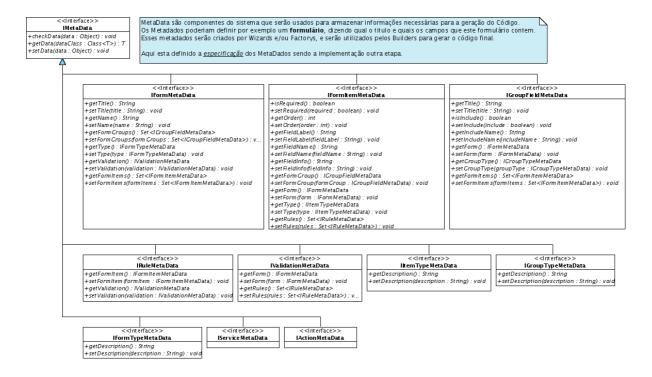
Nome	Documentação
	Armazena informações sobre as Preferencias de geração,
	quais os templates a serem usados, qual o nome dos pacotes que ele
	utiliza, etc
ClassTemplate	Template destinado a Classes Java, que podem ou não ter uma
	implementação @author Ricardo JL Rufino (ricardo.jl.rufino@gmail.com)
	@date 01:15:46 20/08/2009 @update
Options	TODO: Documentar Classe @author Ricardo JL Rufino
	(ricardo.jl.rufino@gmail.com) @date 10:57:10 19/08/2009 @update
Template	Classe de Modelo que Indentifica um Template @author Ricardo JL Rufino (ricardo.jl.rufino@gmail.com) @date 11:05:48 19/08/2009 @update
TemplateType	
	Identifica o Tipo de Template @author Ricardo JL Rufino
	(ricardo.jl.rufino@gmail.com) @date 11:11:50 19/08/2009 @update

DCL (Core) - Exception



Nome	Documentação
exception	
AnalizerException	
BuilderException	
Exception	
■ NotImplementedException	
TemplateCompilationException	
TemplateException	
TemplateExecutionException	
TemplateParsingException	

DCL (Core) - MetaData (Hierarquia)

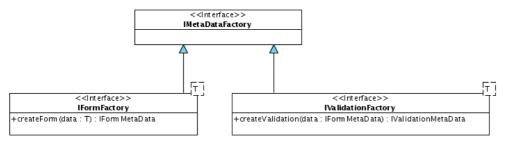


Nome	Documentação
	MetaData são componentes do sistema que serão usados para armazenar informações necessárias para a geração do Código. Os Metadados poderiam definir por exemplo um formulário , dizendo qual o titulo e quais os campos que este formulário contem. Esses metadados serão criados por Wizards e/ou Factorys, e serão utilizados pelos Builders para gerar o código final. Aqui esta definido a <u>especificação</u> dos MetaDados sendo a implementação outra etapa.
IActionMetaData	implementagae eutra etapa.
IFormItemMetaData	
■ IFormMetaData	
■ IFormTypeMetaData	
■ IGroupFieldMetaData	
■ IGroupTypeMetaData	
IltemTypeMetaData	
IMetaData	
IRuleMetaData	
■ IServiceMetaData	
IValidationMetaData	

DCL (Core) - MetaDataFactory

As Factorys de MetaData serão componentes usados para criar metadados iniciais ou completos apartir de uma determinada fonte, que pode ser por exemplo um classe java.

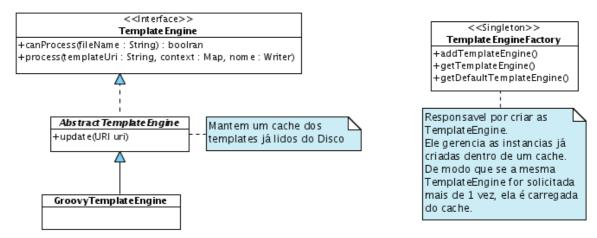
Elas podem usar uma espécie de inteligência artifical no momento da criação desse modelo.
Por exemplo: Se você estiver gerando um Cadastro de Funcionário, e anteriormente já fez um cadastro de Clientes ele pode pegar grande parte da configuração desse formulário, seja do Banco de Dados ou Arquivos XML



Nome	Documentação
	As Factorys de MetaData serão componentes usados para criar metadados iniciais ou completos apartir de uma determinada fonte, que pode ser por exemplo um classe java.
	Elas podem usar uma espécie de inteligência artifical no momento da criação desse modelo.
	Por exemplo: Se você estiver gerando um Cadastro de Funcionário, e anteriormente já fez um cadastro de Clientes ele pode pegar grande parte
	da configuração desse formulário, seja do Banco de Dados ou Arquivos XML
■ IFormFactory	
IMetaDataFactory	
IValidationFactory	

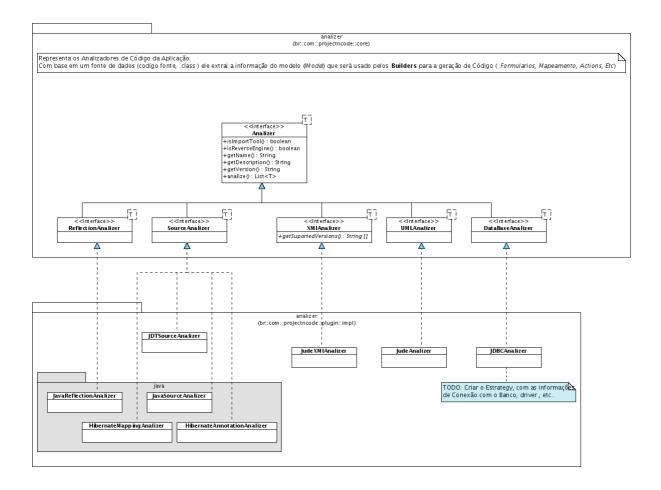
DCL (Core) - Template Engine

Componentes da aplicação responsáveis por interpretar os Templates de Código. Existe várias engines de template que podem ser usadas como: Velocity, JSP, FreeMaker, Groovy, etc...



Nome	Documentação
	Responsavel por criar as TemplateEngine.
	Ele gerencia as instancias já criadas dentro de um cache. De
	modo que se a mesma
	TemplateEngine for solicitada mais de 1 vez, ela é carregada do
	cache.
	Mantam um cacho dos tamplatos iá lidos do Disco
	Mantem um cache dos templates já lidos do Disco
	Componentes da aplicação responsáveis por interpretar os
	Templates de Código.
	Existe várias engines de template que podem ser usadas como:
	Velocity, JSP, FreeMaker, Groovy, etc
AbstractTemplateEngine	
■ GroovyTemplateEngine	
TemplateEngine	
TemplateEngineFactory	

DCL (Geral) - Analizer

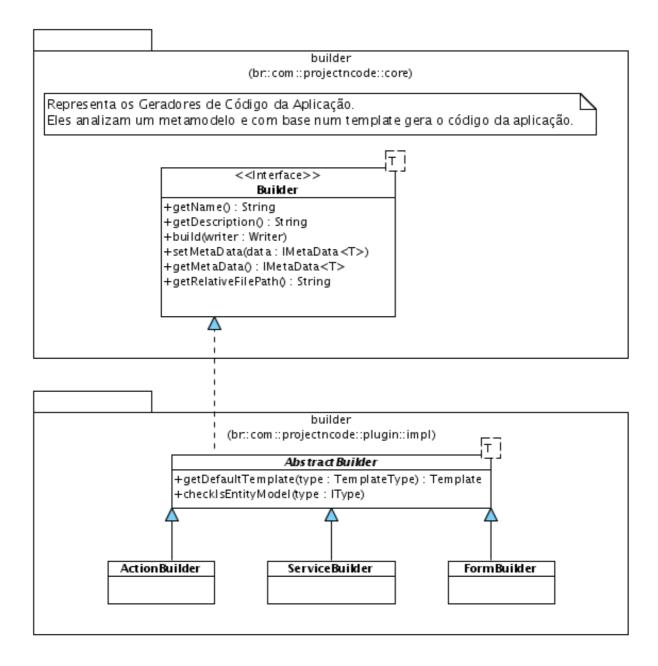


Nome	Documentação
analizer	
	Representa os Analizadores de Código da Aplicação. Com base em um fonte de dados (codigo fonte, .class) ele extrai a informação do modelo (<i>IModel</i>) que será usado pelos Builders para a geração de Código (<i>Formularios</i> , <i>Mapeamento, Actions, Etc</i>)
Analizer	Representa a interface que define um Analizador de Dados, que pode ser considerado tambem como um Sistema de Importação ou Engenharia Reversa.
	TODO: Explicar como os analizers devem se registar para serem visualizados pelos Windards, e explicar as possibilidades de desenvolvimento de Plugins para analizers
■ DataBaseAnalizer	
ReflectionAnalizer	Analizer que extrai informações de classes já compiladas (ou em tempo de execução), para a isso a linguagem deve prover mecanismos de Reflexão. Um Exemplo é a linguagem Java que já tem uma API para fazer a reflexão de classes.
SourceAnalizer	Analizer que extrai informações do Código Fonte da Linguagem. Algumas linguagens possuem APIs para isso, as mais comuns são as de gerar a documentação, um exemplo é o JavaDoc da SUN.
UMLAnalizer	
XMIAnalizer	
analizer	
	TODO: Criar o Estrategy, com as informações de Conexão com o Banco, driver , etc
JDBCAnalizer	
JDTSourceAnalizer	
JudeAnalizer	
JudeXMIAnalizer	
iava java	

ProjectNCode

HibernateAnnotationAnalizer	
HibernateMappingAnalizer	
JavaReflectionAnalizer	
JavaSourceAnalizer	

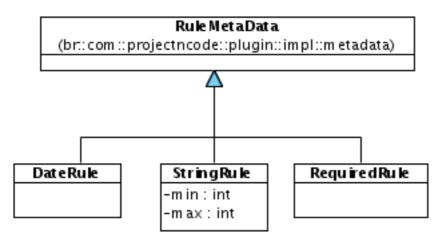
DCL (Geral) - Builder



Nome	Documentação
builder	
	Representa os Geradores de Código da Aplicação. Eles analizam um metamodelo e com base num template gera o código da aplicação.
Builder	Interface que define os Geradores de Código
builder	
AbstractBuilder	
ActionBuilder	
FormBuilder	
ServiceBuilder	

DCL (Plugin) - FormMetaData (Rules)

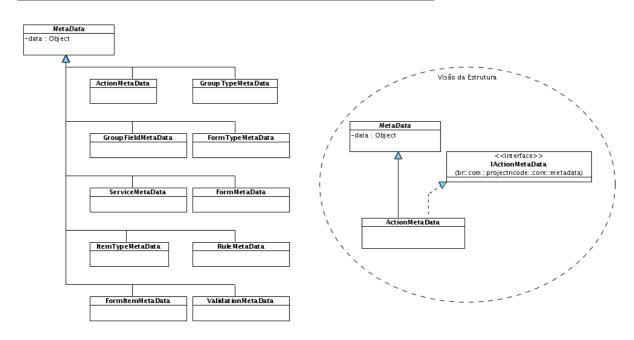
Aqui é a estrutura do sistema de Validação do Sistema, como isso varia muito de Framework para framework, isso será pensado posteriormente



Nome	Documentação
	Aqui é a estrutura do sistema de Validação do Sistema, como isso varia muito de Framework para framework, isso será pensado posteriormente
DateRule	
RequiredRule	
RuleMetaData	
StringRule	

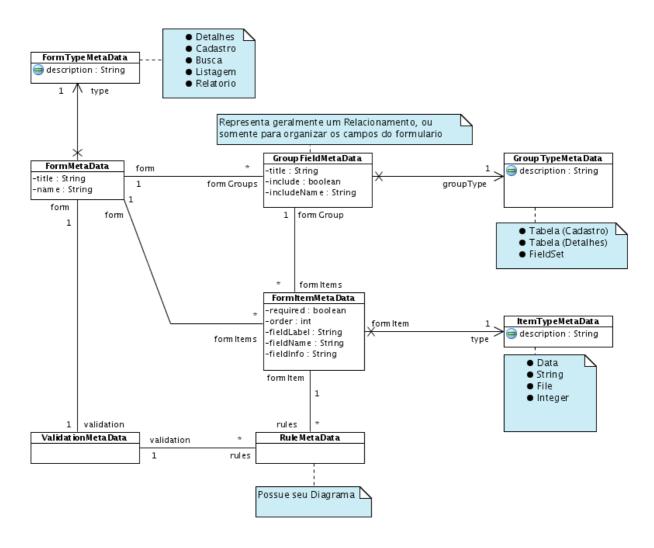
DCL (Plugin) - MetaData (Implementação)

Cada classe dessa implementação, <u>realiza</u> a interface correspondente no diagrama: **DCL - MetaData (Hierarquia**), seguindo o mesmo modelo exibido em:**Visão da Estrutura**



Nome	Documentação
	Cada classe dessa implementação, <u>realiza</u> a interface correspondente no diagrama: DCL - MetaData (Hierarquia), seguindo o mesmo modelo exibido em: Visão da Estrutura
ActionMetaData	
FormItemMetaData	
FormMetaData	
FormTypeMetaData	
■ GroupFieldMetaData	
■ GroupTypeMetaData	
ItemTypeMetaData	
■ MetaData	
RuleMetaData	
ServiceMetaData	
ValidationMetaData	
Visão da Estrutura	
ActionMetaData	
IActionMetaData	
MetaData	

DCL (Plugin) - MetaData (Relacionamentos)



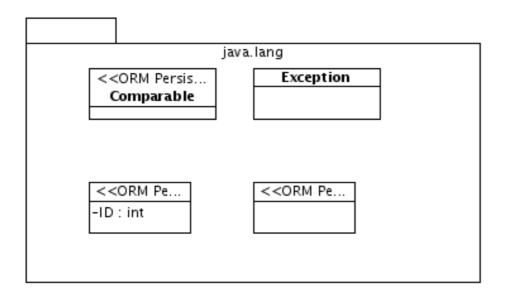
Nome	Documentação
	Representa geralmente um Relacionamento, ou somente para organizar os campos do formulario
	Tabela (Cadastro)Tabela (Detalhes)FieldSet
	DataStringFileInteger
	DetalhesCadastroBuscaListagemRelatorio
	Possue seu Diagrama
FormItemMetaData	
FormMetaData	
FormTypeMetaData	
GroupFieldMetaData	
■ GroupTypeMetaData	
ItemTypeMetaData	
RuleMetaData	
ValidationMetaData	

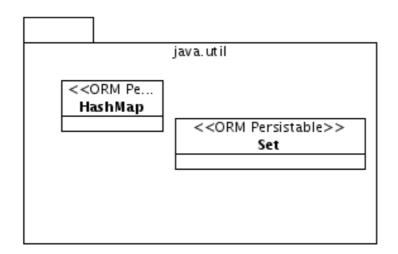
DCL - Constants

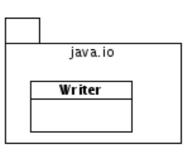


Nome	Documentação
	TODO: Deve ter um stratic, adicionando as linguagens no Pool, colocar os ID dos objetos tambem
FrameworkCategoryConstants	
FrameworkConstants	
■ LanguageConstants	

DCL - Java API



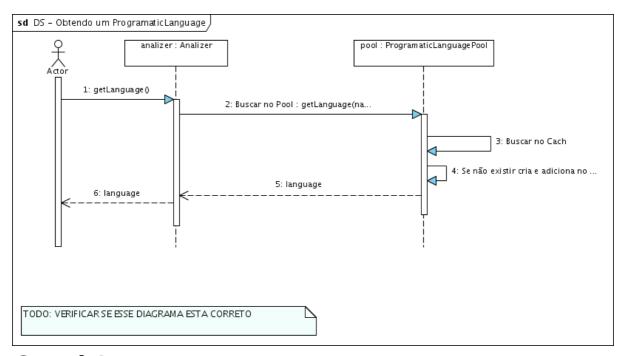




Nome	Documentação
iava.io	
Writer	
iava.lang	
Class	
Comparable	
Exception	
Package	
iava.util	
HashMap	
Set	

Diagrama de Sequencia

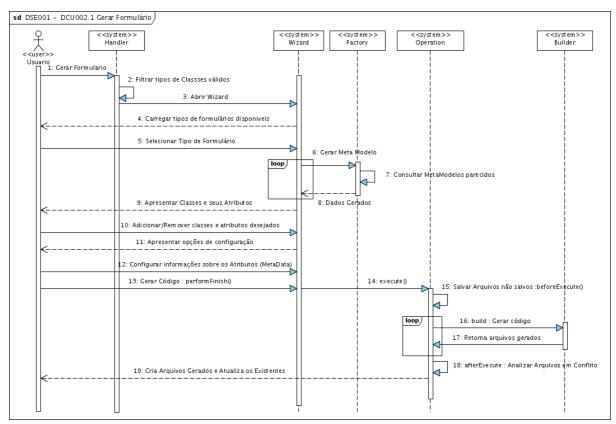
DS - Obtendo um ProgramaticLanguage



Nome	Documentação
	TODO: VERIFICAR SE ESSE DIAGRAMA ESTA CORRETO
₹ Actor	
nalizer : Analizer	
쿠 pool	

Diagrama de Sequencia

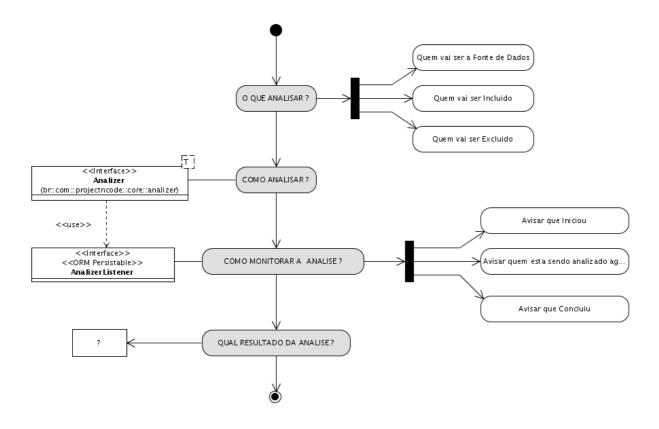
DSE001 - DCU002.1 Gerar Formulário



Nome	Documentação
P Builder	
CombinedFragment	Gera o Código para cada classes selecionada
CombinedFragment2	
Factory	
Handler	
InteractionOperand	
InteractionOperand	
P Operation	
👤 Usuario	
T Wizard	

Diagrama de Atividades

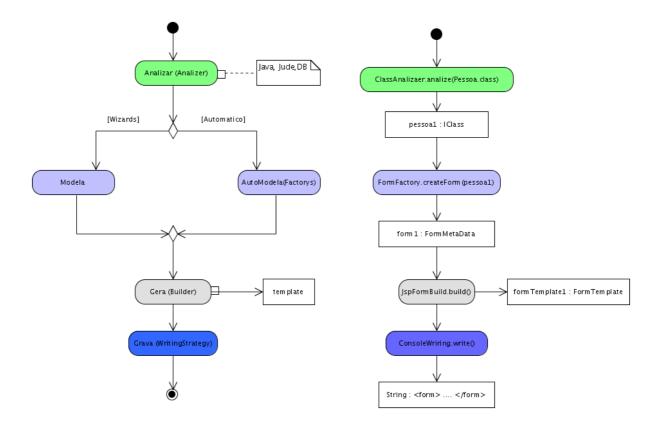
DA - Logica dos Analizers



Nome	Documentação
?	
ActivityFinalNode2	
Analizer	Representa a interface que define um Analizador de Dados, que pode ser considerado tambem como um Sistema de Importação ou Engenharia Reversa.
	TODO: Explicar como os analizers devem se registar para serem visualizados pelos Windards, e explicar as possibilidades de desenvolvimento de Plugins para analizers
AnalizerListener	
Avisar que Concluiu	
Avisar que Iniciou	
Avisar quem esta sendo analizado agora	
COMO ANALISAR ?	
COMO MONITORAR A ANALISE ?	
ForkNode	
ForkNode2	
InitialNode4	
O QUE ANALISAR ?	
QUAL RESULTADO DA ANALISE ?	
Quem vai ser Excluido	
Quem vai ser Incluido	
Quem vai ser a Fonte de Dados	

Diagrama de Atividades

DA - Processo de Geração



Nome	Documentação
	Java, Jude,DB
ActivityFinalNode	
Analizar (Analizer)	
AutoModela(Factorys)	
ClassAnalizaer.analize(Pessoa.class)	
ConsoleWriring.write()	
₹ DecisionNode	
₹ DecisionNode2	
FormFactory.createForm(pessoa1)	
Gera (Builder)	
Grava (WritingStrategy)	
InitialNode2	
InitialNode3	
JspFormBuild.build()	
Modela	
String: <form> </form>	
form1 : FormMetaData	
formTemplate1 : FormTemplate	
pessoa1 : IClass	
template	