

# ProjectNCode

## Documento de Requisitos

Versão: **Versão 0.0.2**

Data: **30/08/09**

Versão do *Template* Utilizada na Confecção: **1.0**

Localização: **<caminho de acesso no CVS ou URL>**

## Histórico de revisões

Versão	Data	Autor	Descrição	Localização

# Índice

ÍNDICE DE FIGURAS.....	5
ÍNDICE DE FIGURAS.....	5
ÍNDICE DE TABELAS.....	6
ÍNDICE DE TABELAS.....	6
<b>1. INTRODUÇÃO.....</b>	<b>7</b>
1.1. PROPÓSITO.....	7
1.2. PÚBLICO ALVO.....	7
1.3. ESCOPO.....	7
1.4. DEFINIÇÕES, ACRÔNIMOS E ABREVIACÕES.....	7
1.5. REFERÊNCIAS.....	7
1.6. VISÃO GERAL DO DOCUMENTO.....	7
<b>2. VISÃO GERAL DO PRODUTO.....</b>	<b>8</b>
2.1. DESCRIÇÃO DOS USUÁRIOS.....	8
2.2. PARÂMETROS DO SISTEMA.....	8
2.2.1. <i>Parâmetros alteráveis</i> .....	8
2.2.2. <i>Parâmetros não-alteráveis</i> .....	8
2.2.3. <i>Processos Envolvidos</i> .....	8
<b>3. PREMISSAS E RESTRICÇÕES.....</b>	<b>9</b>
<b>4. REQUISITOS FUNCIONAIS.....</b>	<b>10</b>
4.1. <RF001><REQUISITO FUNCIONAL 1>.....	10
4.2. <RF002><REQUISITO FUNCIONAL 2>.....	10
4.3. ....	10
4.4. <RF00N><REQUISITO FUNCIONAL N>.....	10
<b>5. REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS.....</b>	<b>11</b>
5.1. <RNF001><REQUISITO NÃO-FUNCIONAL 1>.....	11
5.2. <RNF002><REQUISITO NÃO-FUNCIONAL 2>.....	11
5.3. ....	11
5.4. <RNF00N><REQUISITO NÃO-FUNCIONAL N>.....	11

## **Índice de Figuras**

## **Índice de Tabelas**

## **Introdução**

### **1.1.Propósito**

Este documento especifica os requisitos dos sistemas a serem desenvolvidos, fornecendo aos desenvolvedores as informações necessárias para o projeto e implementação, assim como para a realização dos testes e homologação do sistema.

### **1.2.Público Alvo**

Este documento se destina aos arquitetos de software, engenheiros de software e testadores.

### **1.3.Escopo**

Este documento realiza a elicitação de requisitos de um determinado sistema.

### **1.4.Definições, Acrônimos e Abreviações.**

*<Nesta seção serão descritos as abreviações, definições e acrônimos relevantes ao documento em ordem alfabética. Segue uma lista de definições, acrônimos e abreviações usados neste documento. A referência trás termos adicionais aos apresentados abaixo.>*

*Id\_doc      Identificador de documento>*

### **1.5.Referências**

*<Esta seção é destinada à descrição das referências utilizadas pelo documento, como por exemplo, URLs e livros. Ver exemplo a seguir:>*

[1] "Glossário da ....", <id\_doc glossário>, Versão <versão>. Localização: <localização>.

### **1.6.Visão geral do documento**

- **Na seção 2** apresenta uma visão geral do sistema, caracterizando qual é o seu escopo e descrevendo seus usuários.
- **A seção** especifica as premissas e restrições do requisitos levantados.
- **Na seção 3** são enumerados todos os requisitos funcionais, e
- **Na seção 4** os não-funcionais do sistema.

## 2. Visão Geral do Produto

---

O ProjectNCode foi idealizado com o objetivo de minimizar a codificação repetitiva e braçal de grandes partes de um software, fornecendo através de Geradores de Código e Wizards grande parte desse código que não exige esforço intelectual por parte dos desenvolvedores.

Ele atuaria tanto nas etapas iniciais do ciclo de desenvolvimento, por exemplo Estruturação do Projeto, Geração do Mapeamento Objeto-Relacional [REF], bem como nas fases intermediárias do desenvolvimento como Implementação de boa parte ou total dos Casos de Uso, relatórios, formulários diversos e codigos relacionados.

Com isso o desenvolvimento será bem mais produtivo e o produto final com muito mais qualidade e padronização, pois os desenvolvedores terão mais tempo para investir em pontos mais importantes do sistema.

Um outro objtivo é que essa ferramenta seja o maximo flexivel e customizavel possivel na geração do código resultante, podendo gerar artefatos para qualquer framework [REF] que for adotado no projeto e que o usuário possa implementar novas funcionalidades ou plugins para o ProjectNCode de uma forma bem simplificada.

### 2.1. Descrição dos usuários

Os usuarios desse sistema são arquitetos, engenheiros de software e testadores que usam a linguagem Java para a construção de projetos.

### 2.2. Parâmetros do sistema

Descrever os parâmetros do sistema a ser desenvolvido.

#### 2.2.1. Parâmetros alteráveis

#### 2.2.2. Parâmetros não-alteráveis

#### 2.2.3. Processos Envolvidos

- O projeto será desenvolvido em Java
- Será composto de dois módulos: Core (Modulo1) que define a API básica para geração de código, e outro modulo (Modulo2) que compõe a implementação dessa API e a interface com usuário.

## 3.Requisitos Funcionais

---

*<São descritos os requisitos funcionais do sistema a ser implementado. Para melhor clareza, as funcionalidades são agrupadas e descritas nas subseções a seguir.>*

### 3.1.<RF001><Requisito funcional 1>

*<Descreva nesta seção o requisito funcional 1.>*

### 3.2.<RF002><Requisito funcional 2>

*<Descreva nesta seção o requisito funcional 2.>*

### 3.3....

### 3.4.<RF00N><Requisito funcional n>

*<Descreva nesta seção o requisito funcional n.>*



## 4.Requisitos Não Funcionais

---

### 4.1.<RNF001> Usabilidade

Como essa seria uma ferramenta de uso constante, a interface deve ser o máximo intuitiva possível e a operacionalização deve ser a mais rápida e objetiva possível evitando que o usuário perca tempo com tarefas simples.

O sistema deve oferecer o máximo de pontos de acesso possível, como menus e botões a vista do usuário ou de fácil acesso.

### 4.2.<RNF002> Hardware e Software

O uso da linguagem Java permite não especificar qual será o sistema operacional e a máquina em que o programa irá executar.

A ferramenta fará uso de APIs e Frameworks de terceiros o que pode limitar em parte ambiente de execução da ferramenta a desktop ou web, nesse caso foi escolhido como plataforma de desenvolvimento o Eclipse que permite a fácil construção de plugins e também já possui uma série de recursos e funcionalidades que podem ser aproveitadas para a geração de código bem como é uma ferramenta amplamente usada por desenvolvedores Java.

Para a maior reutilização dos componentes e caso exista a necessidade de portar a ferramenta para outro ambiente como por exemplo a WEB ou até mesmo o NetBeans que possui características semelhantes ao Eclipse, ele será desenvolvido em módulos, como está descrito no item *Modularização*

### 4.3.<RNF003> Modularização

A ferramenta será composta em dois módulos: Core e o módulo de integração com o Eclipse, ou seja o Plugin.

#### 4.3.1.Modulo Core

O Módulo Core representa a base/núcleo do ProjectNCode que poderá ser utilizado em qualquer ambiente (Desktop ou Web) e terá o mínimo de acoplamento possível com frameworks de terceiros a não ser que esses sejam também fortemente desacoplados.

Ele define a API para a geração de código, representando uma especificação e não a implementação em si, composto por interfaces que determinam o processo de geração de código e toda uma infraestrutura necessária para se chegar ao objetivo final que é geração de códigos e artefatos utilizados em um software e que seja de fácil extensão permitindo os usuários criarem novas funcionalidades ou personalização das já existentes de acordo com sua necessidade.

#### 4.3.2. Plugin para o Eclipse

### 4.4.<RNF004> Padrões

Visando criar um produto com maior extensibilidade, reusabilidade e flexibilidade, deve ser adotado como linguagem principal de desenvolvimento Java seguindo cuidadosamente as técnicas de orientação a objetos e os padrões de projeto.