

Universidad Nacional  
Autónoma de México

Facultad de Ingeniería

Asignatura: Cómputo Móvil

Grupo: 01

Tarea 1

Alumno: Loaiza de la Cruz

Ricardo Jesús

Fecha de entrega: 2018/08/13

Firma: Loaiza



¿Cuál es el impacto social de la tecnología mostrada?

El impacto social se encuentra cuando gracias a las aplicaciones pueden compartir información que sea de utilidad para los usuarios mientras que los creadores tienen ganancias.

¿Qué significa el desarrollo de apps para las personas?

Es la capacidad de crear soluciones a los usuarios de una manera específica mientras creas o no ganancias.

¿Cuáles son los datos históricos, personajes o hitos relevantes?

Las primeras aplicaciones fueron creadas para las necesidades del usuario, como agenda, calendario, correo, entre otras. Alrededor de 2008, Apple creó su propia App Store con 500 aplicaciones, para el 2014 se contaba con 1,200,00 apps por felicitar el SDK a los desarrolladores del mundo.

¿Qué opinas del mercado laboral, la forma de negocio, las nuevas formas de trabajo, desarrollo del mundo de las apps?

Me parece un mercado bastante parecido al software de escritorio con la diferencia de que las tiendas oficiales tienen más variedad de aplicaciones y estas pueden ser usadas en la vida diaria con la posibilidad de estar casi en cualquier lado. También con la posibilidad de trabajar con empresas para buscar nuevos tipos de soluciones.

¿Qué tan relacionado está el cómputo móvil con la existencia de las apps como las conocemos actualmente?

Está estrechamente relacionada ya que al no depender de la red podemos usar cualquier app mientras simplemente tengamos un equipo disponible.

¿Qué es la economía de apps?

Tras la creación de las distintas plataformas de aplicaciones se han hecho nuevas formas de hacer negocios, por la forma nueva de interactuar con los usuarios, creando nuevas estrategias de economía.

¿Cómo ha cambiado el mercado de las apps con el tiempo? Relatar como fue cambiando con el tiempo y como impacta al mercado y los desarrolladores.

Al inicio las aplicaciones podían ser difíciles ya que no eran muy entendibles, su diseño era muy básico.



y eran poco agradables a la vista. Hoy en día la mayoría de las aplicaciones son bastante intuitivas, para que cualquier usuario pueda usarla sin necesidad de un instructivo, cumpliendo con las necesidades para lo que fue hecho.

¿Qué piensas del futuro de la era digital? ¿Cómo te imaginas que será?

Me imagino un futuro con lentes de realidad virtual, con sus aplicaciones y otras herramientas para cumplir las nuevas necesidades que tenga el usuario.

¿A cambiado tu perspectiva sobre el cómputo móvil?

Bastante, ya que al crear este tipo de apps se des cuenta de todos los detalles que se tienen que tomar en cuenta, y las utilidades que se pueden generar en base a esto.

¿Has encontrado o repensado como se relaciona esta revolución tecnológica con tu carrera?

Al estudiar ingeniería en computación, se relacionan directamente estas nuevas tecnologías, ya que al bien nacido, podemos dar nuevas formas de subsistencia una necesidad de mejor manera.

¿Qué es la economía de apps?

Es la creación de las aplicaciones digitales de diferentes tipos de productos y servicios, por lo tanto, estas nuevas formas de interacción, crean nuevas oportunidades de información en los usuarios, creando nuevas experiencias de consumo.

¿Cómo se cambió el mercado de las apps en el tiempo? ¿Relaciona como fue comparado con el tiempo y con impacto al mercado y los consumidores?

A inicio las aplicaciones podían ser difíciles de usar, pero con el tiempo se fueron haciendo más fáciles y más fáciles de usar.