

Proyecto 1

Objetivo

La segunda parte del parcial busca evaluar las competencias adquiridas en la creación de shiny apps. Durante las clases vimos todos los bloques con los que podemos construir pero no los acoplamos, esto es lo que esta parte del parcial busca.

Instrucciones

Usted deberá seleccionar un dataset y crear un shiny app que utilice cada una de los conceptos listados a continuación,

1. Tablas
2. Graficas
3. Input
4. Layouts
5. Interactividad
6. Reactividad
7. Update Function
8. Parámetros en el URL

Se deja a la creatividad de cada developer que construirá, por lo que parte de la nota es la creatividad mostrada. Pueden trabajar individualmente o en parejas.

La entrega tiene que ser un repositorio en Github y publicar el shiny en shinyapps.io pueden ver la siguiente guía <https://shiny.rstudio.com/tutorial/written-tutorial/lesson7/>

La fecha de entrega es el 06 de Diciembre.