## Web Exercise 1.4.6 (Linear feedback shift register)

Faça a seguinte variante do Web Exercise 1.4.6 (Linear feedback shift register). Seu programa LFSRGen.java deve receber na linha de comando a "semente" e o "tap" a serem usados em seu LFSR. Além disso, um terceiro argumento deve especificar quantos bits devem ser gerados. Exemplos de execução:

Este exercício é uma parte inicial do exercício em

 $\verb|http://www.cs.princeton.edu/courses/archive/spr15/cos126/assignments/lfsr.html|$ 

que você fará mais para frente.

**Observação.** Para saber qual é o i-ésimo caractere de um string s, use s.charAt(i). Veja o programa anexo QuantosAs.java.

Veja também http://introcs.cs.princeton.edu/java/11cheatsheet/