

Cartões CRC - Jogo de RPG - Grupo 3

Entrega parcial

Cartões CRC gerais:

Classe: Armas	
Responsabilidades	Colaborações
<ul style="list-style-type: none">- Conter todas as armas de Barbaro, Inventor e Druida- Conter os ranges de ataque de todos os personagens- Função para o cálculo do ataque da arma, que será feito usando o fator sorte dentro dos valores da ranges	<ul style="list-style-type: none">BarbaroInventorDruidaCombate

Feito por Thales Eduardo de Castro Andrade

Classe: Magia	
Responsabilidades	Colaborações
<ul style="list-style-type: none">- Conter todas as magias de Druida, Mago, Bardo e Inventor- Conter os ranges de ataque de todos os personagens- Função para o cálculo do ataque da magia, que será feito usando o fator sorte dentro dos valores da ranges	<ul style="list-style-type: none">DruidaInventorMagoBardoCombate

Feito por Thales Eduardo de Castro Andrade

Herói	
Bárbaro Mago Druida Inventor Bardo	
<ul style="list-style-type: none"> - HP(Mostrar vida) - Nome - Classe (Herói) 	<ul style="list-style-type: none"> • Combate • Usuário

Feito por Thales Eduardo de Castro Andrade e Ricardo Jianhong Li

Classe: Usuario	
Responsabilidades	Colaborações
<ul style="list-style-type: none"> - Dar ao usuário do jogo a oportunidade de tomar ações no jogo. - Escolher se o herói do jogo vai atacar ou usar um item. - Escolher qual ataque será usado no turno. - Escolher qual item será usado no turno 	<ul style="list-style-type: none"> Combate Armas Magias Inventário

Feito por Thales Eduardo de Castro Andrade

Classe: Combate	
Responsabilidades	Colaboradores
<ul style="list-style-type: none"> • Aplicar as regras de combate, levando em consideração a arma equipada e as estatísticas do jogador. • Gerenciar eventos de combate, como ataques e o uso de itens. • A cada turno é enviado um valor aleatório de ataque, podendo ou não ter dano crítico. 	<ul style="list-style-type: none"> • Usuário • Arma • Magia • Heroi

Feito por Filipe Henrique Nunes e Arthur Augusto Paiva Lemos

Inventário	
<ul style="list-style-type: none"> • Mostrar quais itens tem • poção_de_cura • poção_de_dano • escudo 	<ul style="list-style-type: none"> • Heroi • Combate

Feito por Luísa Caniello de Carvalho

Andar	
<ul style="list-style-type: none"> • Número do andar • Dar item aleatório em andar par • Chamar o monstro respectivo de cada andar 	<ul style="list-style-type: none"> • Monstro • Inventario

Feito por Luísa Caniello de Carvalho e Ricardo Jianhong Li

Melhorar_heroi	
<ul style="list-style-type: none"> • Aumentar a vida do heroi • Adicionar mais magias • Dar uma arma nova 	<ul style="list-style-type: none"> • Heroi • Andar

Feito por Luísa Caniello de Carvalho

Cartões CRC tipos de personagens:

Barbaro		Herói
<ul style="list-style-type: none">• Conhecer o nível atual do jogador bárbaro.• Manter informações sobre o inventário e equipamento do jogador bárbaro, incluindo os machados atualmente equipados.• Rastrear as estatísticas de vida do jogador bárbaro	<ul style="list-style-type: none">• Arma• Combate• Jogador	

Feito por Filipe Henrique Nunes

Mago		Herói
<ul style="list-style-type: none">• Conhecer os tipos de magia, como projétil verde e raio de gelo• A partir que vai subindo de nível suas habilidades mágicas vão evoluindo• Manter informações sobre os atributos de cada magia.• Habilidades mágica• Saber as magias disponíveis e quantas vezes ainda pode usar cada magia	<ul style="list-style-type: none">• Magia• Combate• Usuario	

Bardo		Herói
<ul style="list-style-type: none">• Conhecer os tipos de magia como notas falhas e poema ofensivo• Habilidades musicais• A partir que vai subindo de nível suas habilidades musicais vão evoluindo• Conseguir saber quanto de magia você possui, e saber quantas vezes você pode usar sua magia musical	<ul style="list-style-type: none">• Magia• Combate• Usuario	

Feitos por Arthur Augusto Paiva Lemos

Inventor		Herói
<ul style="list-style-type: none"> • Criar personagem Inventor. • Desenvolver habilidades de fabricação de dispositivos mecânicos. • Fabricar armas e armaduras personalizadas. • Usar dispositivos mecânicos em combate. • Rastrear as estatísticas do jogador como pontos de vida, força, e outras características relevantes para o combate. • Manter informações sobre o inventário e equipamento do jogador, incluindo os equipamentos atualmente equipados. 	<ul style="list-style-type: none"> • Usuario • Combate • Arma • Magia 	

Druida		Herói
<ul style="list-style-type: none"> • Criar personagem Druida. • Aprender e lançar feitiços baseados na natureza e elementos. • Usar a magia da natureza para causar dano. • Rastrear as estatísticas do jogador, como pontos de vida, força, e outras características relevantes para o combate. • Manter informações sobre o inventário e equipamento do jogador, incluindo os equipamentos atualmente equipados. 	<ul style="list-style-type: none"> • Usuario • Combate • Arma • Magia 	

Feitos por Ricardo Jianhong Li

Cartões CRC Monstros:

Monstro	
<ul style="list-style-type: none">• Nome• Vida• Range de ataque	<ul style="list-style-type: none">• Combate_monstro

Combate_monstro	
<ul style="list-style-type: none">• Realizar um ataque	<ul style="list-style-type: none">• Monstro

Feitos por Luísa Canielo de Carvalho