

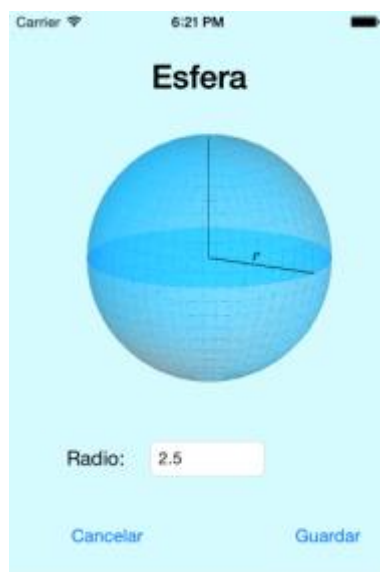
Proyecto de desarrollo de dispositivos móviles iOS Ejercicio Cuerpos Geométricos (view Controllers y Segues)

Realiza una aplicación que tenga 3 vistas similares a las que se muestran enseguida:



En la vista inicial se muestra una imagen que contiene figuras geométricas y en la parte de abajo aparecen 3 botones: Inicio, Esfera y Prisma.

El botón **Esfera** sirve para pasar a la vista de la esfera, en ella se podrá teclear el valor del radio de la esfera y al dar Guardar esa imagen se pasará a la vista inicial, y en la parte de abajo se mostrará la información de la esfera (radio) y su volumen.



Vista Esfera, se teclea el radio y se puede dar Cancelar o Guardar.

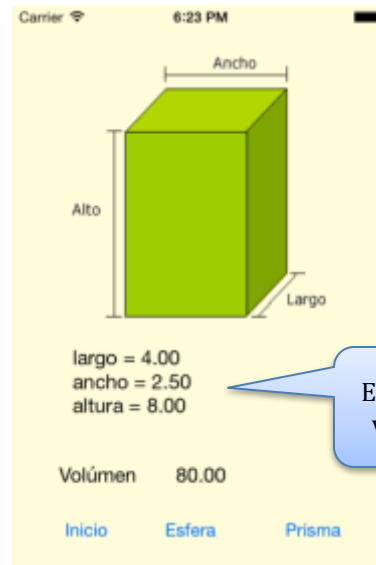


Vista Inicial, si se dio Guardar en la vista Esfera, se muestra el radio y el volumen de la esfera.

El botón **Prisma** sirve para pasar a la vista del prisma, en ella se podrá teclear el valor del largo, ancho y altura del prisma y al dar Guardar esa imagen se pasará a la vista inicial, y en la parte de abajo se mostrará la información del prisma (largo, ancho y altura) y su volumen.

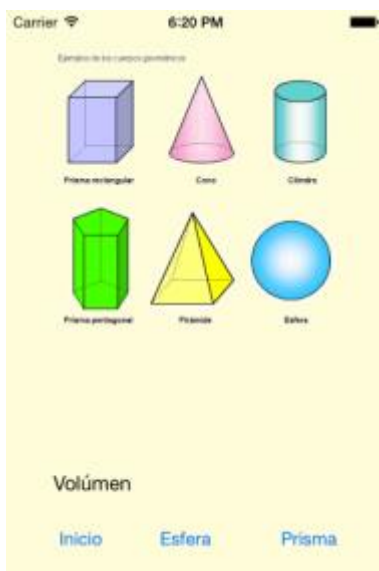


Vista Prisma, se teclea el largo, ancho y altura y se puede dar Cancelar o Guardar.



Vista Inicial, si se dio Guardar en la vista Prisma, se muestran las dimensiones del prisma y su volumen.

El botón **Inicio** se usa para volver a mostrar la vista de las figuras geométricas y dejar de mostrar los datos de la figura y su volumen, como se muestra enseguida:



El volumen de un **prisma rectangular** se obtiene como:

$$vol = largo * ancho * altura$$

El volumen de una **esfera** se obtiene como:

$$vol = \frac{4}{3} \pi * radio^3$$

Notas:

- Es necesario verificar que los campos tengan datos adecuados cuando se da tap en el botón guardar, si no son datos adecuados la aplicación debe enviar un alerta y permanecer en esa vista hasta que se tecleen datos correctos o se de tap en el botón Cancelar.
- Cuando se da tap en el botón cancelar se regresa a la vista inicial que debe mostrar la imagen inicial y sin datos en la parte de abajo.