

## ALGORITMOS Y ESTRUCTURAS DE DATOS

### Trabajo práctico 10

#### Archivos de Texto

#### Objetivos:

- ♦ Aprender a crear y usar archivos texto.

#### Enunciados

##### Ejercicio 1.

Escriba un programa que reciba una de estas opciones o las dos:

- C para contar caracteres
- L para contar líneas

y un nombre de archivo sobre el cual realizar la operación indicada.

##### Ejercicio 2.

Construya un programa que cuente la cantidad de ocurrencias de un dado carácter en un archivo de texto.

##### Ejercicio 3.

Construya un programa que convierta un archivo de texto a mayúsculas o minúsculas (según se especifique) y lo copie en otro archivo.

##### Ejercicio 4.

Se tiene un archivo de texto en el que cada línea contiene la siguiente información:

NOMBRE DEL PAÍS (máximo 30 caracteres)  
POBLACIÓN (real, en millones de habitantes).  
PBI (real)

Escriba un programa que genere 2 archivos de texto, uno con los países con población menor a 30 millones de habitantes y el otro con los restantes.

##### Ejercicio 5.

Haga una nueva versión del programa anterior que reciba la cantidad de habitantes a tener en cuenta para la generación de archivos. Además, si se recibe como opción:

- PBI sólo grabar PAÍS y PBI.
- POB sólo grabar PAÍS y POBLACIÓN.

Si no se recibe opción, grabar todos los datos.