Conhecimentos teóricos

1. Quais são os ciclos de vida de um aplicativo? R:

2. Quais são os ciclos de vida de uma página? R:

3. Como o Xamarin trabalha com a navegação entre páginas? R:

4. Como define a página principal do app? R:

5. Qual o modelo de arquitetura mais usado no xamarin? R:

6. O que são behaviors? R:

7. O que são custom renders? R:

8. O que é Data Binding? R: 1

9. Quais são os tipos de binding? R:

10. O que é um Dependency Service? R:

11. O que são effects? R:

12. Diferença entre Effects e Custom Renders? R:

13. O que são gesture recognizer? R:

14. O que são triggers? R:

15. Como você lida com o gerenciamento das VM e desacopla totalmente seu código? R: