



INSTITUTO TECNOLÓGICO DE COSTA RICA  
INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN  
REDES

**Kick Off :**  
**Tarea 1 e-Mail**

Ricardo Murillo Jiménez- 2018173697

Profesor:  
Kevin Moraga García

**Sede Inter-Universitaria Alajuela**  
**26 de Agosto 2021**

# Contents

<b>1</b>	<b>Introducción</b>	<b>3</b>
<b>2</b>	<b>Ambiente de desarrollo</b>	<b>4</b>
2.1	Lenguaje Programación: Python . . . . .	4
2.2	Principal Biblioteca a usar . . . . .	4
2.3	Navegador: Predeterminado de Ubuntu . . . . .	4
2.4	Sistema Operativo . . . . .	4
2.5	Especificaciones de Computadora . . . . .	4
2.6	Bash . . . . .	5
2.7	Editor de texto . . . . .	5
2.8	Forma de Debugging . . . . .	5
2.9	Control de Versiones . . . . .	5
<b>3</b>	<b>Control de Versiones</b>	<b>6</b>

# 1 Introducción

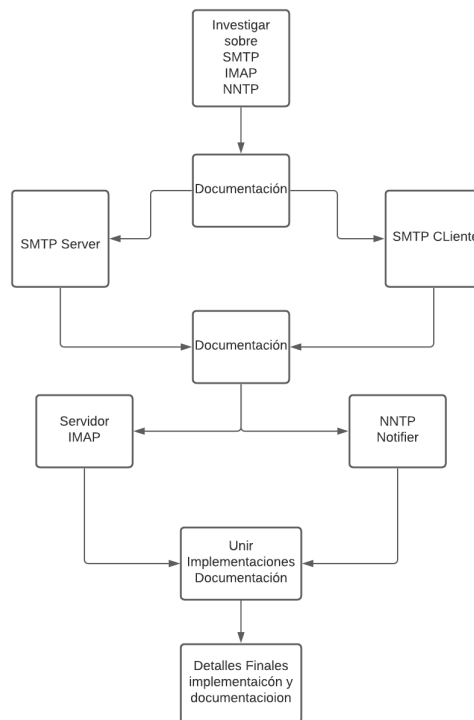
El uso del correo postal para el envío de cartas o mensajes entre 2 o varias personas, con la llegada de Internet, se puede decir que quedó como un método poco práctico, debido a la cantidad de mensajes que se transmiten en cada momento y la necesidad de inmediatez que se empezó a crear entre los usuarios de Internet.

Es por esto que se creó el protocolo SMTP [1] o "Protocolo para transferencia simple de correo". Con este lo que se pretende es tener un protocolo que sirva para enviar correos desde un dispositivo hasta un servidor de correos remoto. Se creó además otro protocolo llamado IMAP [2] con el fin de lograr leer o recuperar los archivos almacenados en los servidores y que fueron enviados probablemente mediante el SMTP. Por lo que se creará una herramienta con la cual se podrá realizar el envío y recibo de correos electrónicos mediante el protocolo SMTP

Por lo que para la resolución de esta tarea se tratará de seguir el siguiente esquema de trabajo(Gráfico):

- Investigar sobre las tecnologías, protocolos y software que se podría llegar a utilizar; poniendo especial atención a: SMTP(cliente-servidor), IMAP y NNTP [3] que son los principales protocolos para la realización de la presente tarea.

Seguidamente se comenzará a trabajar en la documentación a la vez que en la implementación del cliente y el servidor del SMTP. Una vez bien avanzado esto, se trabajará de nuevo en la documentación. Para después seguir con los otros dos requerimientos Funcionales: Servidor IMAP y NNTP Notifier. Finalmente se finalizarán detalles de la implementación y la documentación misma.



## 2 Ambiente de desarrollo

### 2.1 Lenguaje Programación: Python

Python 3.6.8

### 2.2 Principal Biblioteca a usar

Twisted 21.2.0

### 2.3 Navegador: Predeterminado de Ubuntu

Mozilla Firefox 91.0 (64 bits) con google como motor de búsqueda

### 2.4 Sistema Operativo

ubuntu-20.04.2.0-desktop-amd64

### 2.5 Especificaciones de Computadora

PC Desktop

CPU: CPU AMD 5 3600

GPU: Radeon™ RX 580

RAM: 8000MB

## **2.6 Bash**

5.0.17(1)-release (x86\_64 - pc - linux - gnu)

## **2.7 Editor de texto**

Visual Studio Code - versión 1.59

## **2.8 Forma de Debugging**

Consola de depuración de Visual Studio Code

## **2.9 Control de Versiones**

Se usará la herramienta Git.

Primeramente se creará una rama "dev" para llevar los principales cambios y versión principal de la tarea. Una vez se tenga una versión más estable se Mergeará de "dev" a "main".

Se crearán además ramas hijas de "dev" para cada subproblema importante, o para tratar con problemas que vayan apareciendo en el desarrollo.

### 3 Control de Versiones

Para la presente Tarea se utilizará la herramienta conocida como Git para el control de versiones de la tarea en el siguiente repositorio:

<https://github.com/ricardomj0499/Tarea1-Redes-e-Mail>

## References

- [1] “Qué es el protocolo smtp.” Web; accedido 25-08-2021.
- [2] “Internet message access protocol y post office protocol,” 2020. Web; Accedido el 25-08-2021.
- [3] “Nntp service.” Web; Accedido el 25-08-2021.