



Trabajo Práctico Final: Diseño e Implementación de una Solución No Code

Diplomatura en IA para No Programadores

🎯 Objetivo General

Integrar los conocimientos adquiridos sobre herramientas No-Code (Make), Inteligencia Artificial Generativa y metodologías de relevamiento de procesos para desarrollar un **Producto Mínimo Viable (MVP)** que resuelva una problemática real de negocio o personal mediante la automatización.

El objetivo es pasar de la identificación de un "punto de dolor" a una solución funcional (Quick Win) sin escribir código tradicional.

Estructura del Trabajo

El trabajo se divide en dos fases, una de relevamiento y análisis y otra de diseño e implementación de la solución NO CODE.

FASE 1: Relevamiento y análisis del proceso a mejorar

Esta fase se desarrolla en tres pasos:

1. Relevamiento de procesos e identificación de Puntos de Dolor:

- Realiza un relevamiento de procesos en tu entorno laboral o personal.(Clase 8)
- Describe brevemente **mínimo 2 y máximo 4 puntos de dolor** (procesos manuales, repetitivos, propensos a error o de alto volumen).
- Para cada uno, identifica el problema central y la consecuencia negativa actual (pérdida de tiempo, datos incorrectos, falta de respuesta, etc.) Cuantificar métricas de dolor.



2. Priorización y selección del “Quick Win”

Elije UN punto de dolor para mejorar a través de una solución no code. Justifica tu elección aplicando la matriz de priorización.

Impacto: ¿Cuánto valor genera automatizarlo?

- **Esfuerzo/Complejidad:** ¿Es factible realizarlo en el tiempo del TP?
- **Volumen:** ¿Con qué frecuencia ocurre?
- **Explicación:** Argumenta por qué esta mejora de proceso representa un **Quick Win** (Alto impacto / Bajo esfuerzo relativo).

3. Diseño del flujo de la solución:

Define el flujo de la automatización seleccionada. Utiliza la técnica de "Requerimientos en Lenguaje Natural" (Clase 6)

Elementos del flujo a considerar:

- **Input (Entrada):** ¿Qué dispara el proceso? (Ej: Nuevo lead en formulario, correo recibido, nueva fila en Sheet).
- **Process (Proceso):** ¿Qué transformaciones o decisiones suceden? ¿Interviene la IA? ¿Dónde? (Ej: Clasificación con GPT, formateo de texto, cálculos).
- **Output (Salida):** ¿Cuál es el entregable final? (Ej: Mensaje en Slack, PDF creado, registro actualizado).
- **Herramientas involucradas:** Liste las apps a conectar a Make (Ej: Gmail, OpenAI, Google Sheets).

FASE 2: Diseño e implementación de la solución No Code

La fase 2 cuenta con dos pasos:

1. Diseño Técnico

Elabora una ficha técnica de una página que detalle la arquitectura de la solución elegida.

Contenido de la ficha:

- **Disparador (Trigger):** ¿Cuál es el evento exacto que inicia la automatización?
- **Frecuencia:** ¿Cada cuánto se ejecutará el escenario? (Ej: Instantáneo/Webhook, cada 15 minutos, una vez al día).
- **Nodos Involucrados:** Lista detallada de los módulos que usarás en Make (alto nivel, cuáles son los pasos y los nodos necesarios).
- **Descripción del Flujo:** Explicación paso a paso de la lógica del proceso, desde que entra el dato hasta el resultado final.

2. Implementación técnica: Construye el escenario en **Make** basándote en el diseño técnico previo.



- El escenario debe ser funcional y manejar correctamente los datos de prueba.

Entregables

El Trabajo práctico final consta de **tres entregables**:

1. **Documento de relevamiento del proceso (.PDF, máximo 3 páginas):** Pasos a desarrollar: Relevamiento e identificación de puntos de dolor, priorización y elección del Quick Win y diseño del flujo)
2. **Ficha técnica de la solución (.PDF, una página):** Que contenga el diseño de la automatización (Trigger, Frecuencia, nodos y descripción del flujo).
3. **Documento Blueprint del Escenario (.JSON):** El archivo exportado directamente desde Make (Botón "More" -> "Export Blueprint").

El trabajo puede realizarse de manera individual o grupal. En caso de hacerlo en grupo consignen en el documento el nombre de los integrantes y tengan en cuenta que todos deberán presentar el trabajo en el campus para poder ser calificados.

Importante: Para resguardar la confidencialidad, no incluyan nombres reales ni datos sensibles de sus empresas: usen “Empresa X”, “Área Y”, “Sistema Z”, etc.

Criterios de Evaluación

El trabajo será evaluado bajo los siguientes pilares conceptuales vistos en la cursada:

1. **Criterion de Selección de Quick Win (20%):** Capacidad para identificar un verdadero *Quick Win*. Se valorará que el proceso no sea excesivamente complejo pero que aporte valor real.
2. **Diseño del Flujo de la solución (30%):** Claridad en la definición de Inputs y Outputs. Correcta aplicación de la lógica de automatización.
3. **Implementación Técnica en Make (30%):**
 - Correcta conexión de módulos en el Blueprint.
 - Manejo de datos entre nodos (mapping).



- El escenario debe ser ejecutable y no contener errores de configuración básicos.
4. **Uso de IA Generativa (20%):** La integración de la IA debe tener sentido dentro del flujo y no ser meramente decorativa. Se evaluará la calidad del *prompt* implícito en la solución.

Tips para el éxito

- **Menos es más:** Recuerda el concepto de **MVP (Clase 7)**. Es preferible una automatización pequeña de 3 o 4 nodos que funcione perfectamente, a un escenario gigante que falle.
- **Apóyate en la IA:** Utiliza ChatGPT o Gemini como "Asistente de Desarrollo" (**Clase 7**) para preguntarle cómo configurar un módulo específico de Make o cómo resolver un error JSON.
- **No Code, pero SI Logica:** Aunque no escribas código, asegúrate de entender la lógica de los datos que fluyen de un módulo a otro.

¡Muchos éxitos en el desarrollo de su primera automatización!