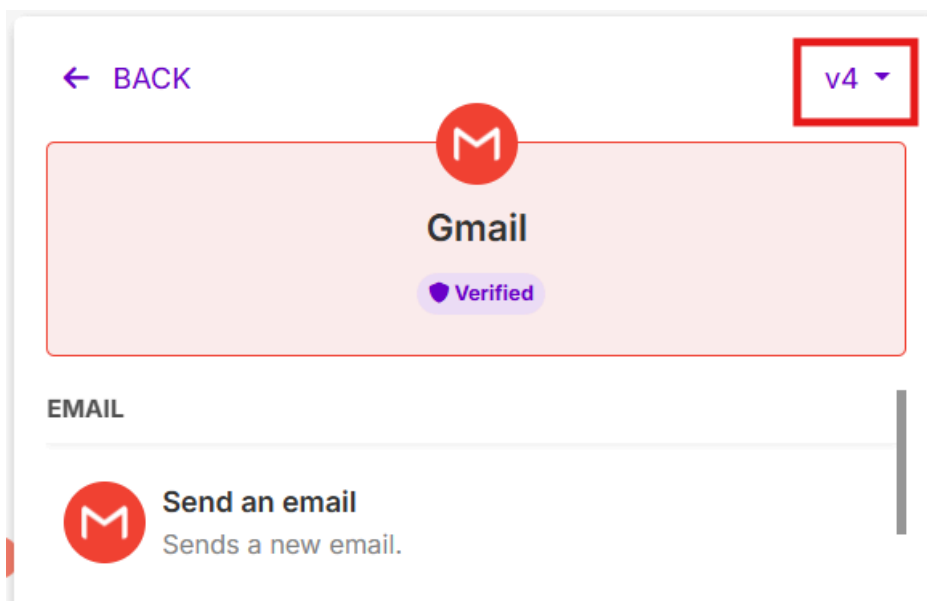


Tutorial Conexión Gmail-Make

¡Hola equipo! Espero estén muy bien.

Les comparto un breve tutorial debido a un pequeño cambio en el nodo de Gmail de Make: resulta que se actualizó la versión (v4 actual), y esto vino con la necesidad de agregar una nueva URL en Google Cloud Console, para que podamos utilizar este servicio.

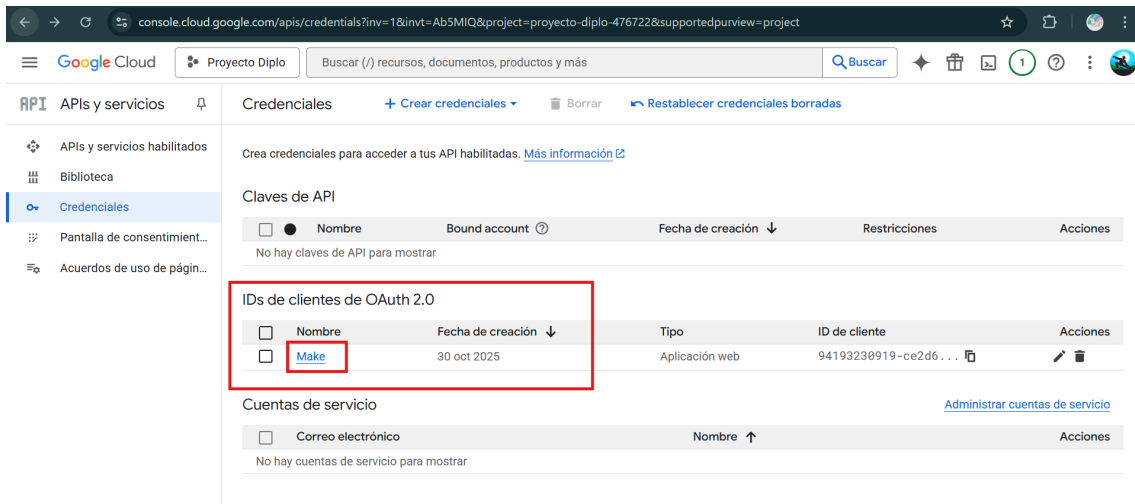


El error que debería ver es este, luego de cargar las credenciales y hacer click en “Sign In”.

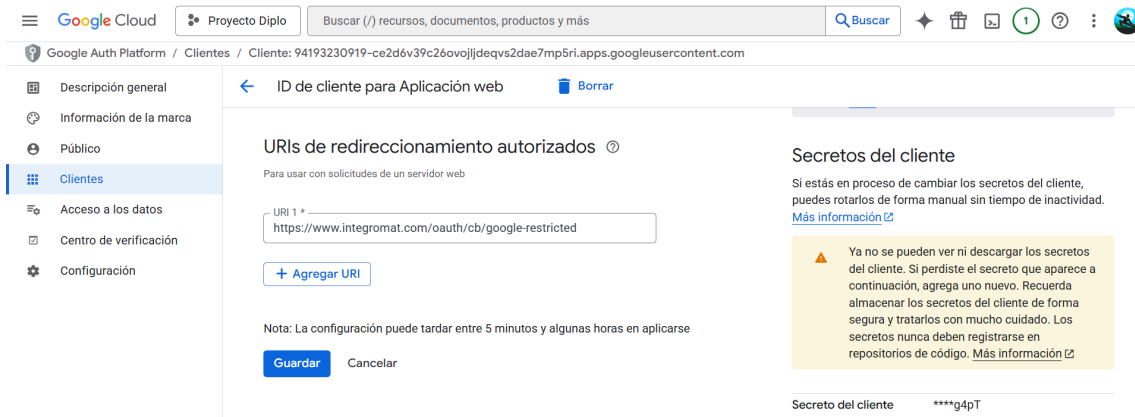


Estos son los pasos que deberán seguir desde este punto:

1. Ingresar al enlace: <https://console.cloud.google.com/apis/credentials>
2. Ingresar al ID que hemos creado para la conexión:



3. Dentro de esta credencial, debemos bajar hasta encontrarnos con los Redireccionamientos autorizados:



4. Y cargar una nueva URL (presionar botón “+ Agregar URL”) <https://www.make.com/oauth/cb/google-email>

Google Cloud Proyecto Diplo Buscar (/) recursos, documentos, productos y más

Google Auth Platform / Clientes / Cliente: 94193230919-ce2d6v39c26ovojjideqvs2dae7mp5ri.apps.googleusercontent.com

Descripción general ID de cliente para Aplicación web Borrar

Información de la marca
Público
Clientes
Acceso a los datos
Centro de verificación
Configuración

URLs de redireccionamiento autorizados ⓘ
Para usar con solicitudes de un servidor web

URI 1 *

URI 2 *

+ Agregar URI

Nota: La configuración puede tardar entre 5 minutos y algunas horas en aplicarse

Guardar Cancelar

Secretos del cliente

Si estás en proceso de cambiar los secretos del cliente, puedes rotarlos de forma manual sin tiempo de inactividad. [Más información](#)

Ya no se pueden ver ni descargar los secretos del cliente. Si perdiste el secreto que aparece a continuación, agrega uno nuevo. Recuerda almacenar los secretos del cliente de forma segura y tratarlos con mucho cuidado. Los secretos nunca deben registrarse en repositorios de código. [Más información](#)

Secreto del cliente ****g4pT

5. Luego de esto, cerrar la conexión fallida de Gmail en Make, esperar unos minutos y comenzar nuevamente, sin cambios en ese proceso.
6. Cargamos client y secret id, y el error ya no debería aparecer, para que podamos continuar con el resto de pasos que vimos en clase