



# Matemática Computacional

## Aula 7 - Equações Diferenciais Métodos de Taylor e de Euler

Ricardo Moura



# Definição

Problemas de valor inicial de um sistema de equações diferenciais ordinárias pode ser escrito da seguinte forma:

$$\frac{d\mathbf{y}}{dt} = f(t, \mathbf{y}), a \leq t \leq b; \mathbf{y}(t_0) = \mathbf{y}_0$$

onde

$$\mathbf{y}^T = [y^1, y^2, \dots, y^d], \mathbf{f}^T = [f^1, f^2, \dots, f^d], \mathbf{y}_0^T = [y_0^1, y_0^2, \dots, y_0^d].$$

No entanto, iremos só estudar o caso para  $d = 1$ , notando que se pode estender para  $d \neq 1$  trocando a soma dos valores de  $y(t)$  pela soma dos valores de  $\mathbf{y}(t)$  e trocando o produto dos valores de  $y(t)$  pela produto dos vetores  $\mathbf{y}(t)$  com escalares. Portanto, para  $d = 1$

$$y' = f(t, y), a \leq t \leq b; y(t_0) = y_0.$$

# Método de Taylor

Tendo apenas acesso ao ponto inicial  $(t_0, y_0)$  e à função  $f(t, y)$  se procuramos saber  $y(t_1)$  para  $t_1 \neq t_0$ , o mais lógico e imediato é recorrer ao polinómio de Taylor para  $y(t)$  centrado em  $t_0$

$$y(t_0 + h) = y(t_0) + y'(t_0).h + \frac{1}{2}y''(t_0).h^2 + \cdots + \frac{h^k}{k!}y^{(k)}(\xi)$$

onde  $\xi$  é um qualquer ponto pertencente a  $]t_0, t_0 + h[$ .

Se só usássemos o polinómio de Taylor de grau 1 teríamos:

$$\begin{aligned}y(t_0 + h) &= y(t_0) + y'(t_0).h + \frac{1}{2}y''(\xi).h^2 \\ &= y(t_0) + f(t_0, y_0).h + \frac{1}{2}y''(\xi).h^2\end{aligned}$$

onde  $\xi$  é um qualquer ponto pertencente a  $]t_0, t_0 + h[$ .

Se só usássemos o polinómio de Taylor de grau 2 teríamos:

$$\begin{aligned}
 y(t_0 + h) &= y(t_0) + y'(t_0).h + \frac{1}{2}y''(t_0).h^2 + \frac{h^3}{3!}y^{(3)}(\xi) \\
 &= y(t_0) + f(t_0, y_0).h + \frac{1}{2} \left( \frac{\partial f}{\partial t}(t_0, y_0) + \frac{\partial f}{\partial y}(t_0, y_0)f(t_0, y_0) \right).h^2 + \frac{h^3}{6}y^{(3)}(\xi)
 \end{aligned}$$

onde  $\xi$  é um qualquer ponto pertencente a  $]t_0, t_0 + h[$ , notando que:

$$y''(t) = \frac{d}{dt}y'(t) = \frac{d}{dt}f(t, y(t)) = \frac{\partial f}{\partial t}(t, y(t)) + \frac{\partial f}{\partial y}(t, y(t))f(t, y(t))$$

Podendo continuar da mesma forma para graus superiores.

## Example

Queremos saber o valor de  $y(-3)$  quando se sabe que

$$y'(t) = y(t) \cdot \cos(t), y(-\pi) = e.$$

Na verdade, já se sabe que

$\frac{y'(t)}{y(t)} = \cos(t) \implies \ln(y(t)) = \sin(t) + C \implies y(t) = Ae^{\sin(t)}$ , e  
como passa no ponto  $(-\pi, e)$  teremos  $C = 1 \implies A = e$ , logo:

$$y(t) = e^{\sin(t)+1} \implies y(-3) = e^{\sin(-3)+1} \approx 2.36051541632460.$$

Mas segundo o método de Newton, comecemos por considerar:

$$\begin{aligned} f(t, y(t)) &= y(t) \cos(t) \\ (t_0, y_0) &= (-\pi, e) \implies f(t_0, y_0) = -e \end{aligned}$$

## Example

Usando o polinómio de grau para calcular o valor aproximado de  $y(-3)$  teremos:

$$\begin{aligned} y(-3) &= y_0 + f(t_0, y_0).h \\ &= e + (-e).h \approx 2.33339309116261 \end{aligned}$$

notando que  $h = -3 - (-\pi) = 0.141592653589793$ .

Para um polinómio de grau 2, será conveniente primeiro calcular

$$\begin{aligned} \frac{\partial f}{\partial t} &= -y(t)\sin(t) \quad \implies \quad \frac{\partial f}{\partial t}(t_0, y_0) = -y(t_0)\sin(t_0) = -e.0 = 0 \\ \frac{\partial f}{\partial y} &= \cos(t) \quad \implies \quad \frac{\partial f}{\partial y}(t_0, y_0) = \cos(t_0) = -1 \end{aligned}$$



## Example

Obtemos então para grau 2:

$$\begin{aligned}y(-3) &= y_0 + f(t_0, y_0).h + \frac{h^2}{2} (0 + (-1).(-e)) \\ &= e + (-e).h + \frac{e.h^2}{2} \approx 2.36064179998793\end{aligned}$$

Podemos imediatamente calcular o erro associado à aproximação feita através do polinómio de Taylor de grau 1 aproximação através de:

$$E = |y(-3) - 2.33339309116261| = 0.0271223251619901,$$

no entanto se não fosse possível determinar explicitamente a função  $y(t)$  poderíamos observar que o erro seria dado por

$$E \approx \left| \frac{1}{2} y''(\xi).h^2 \right|$$

## Example

E como poderia ser calculado o valor de  $y''(\xi)$ ? Como sabe de aulas passadas (ver derivação numérica) pode utilizar a aproximação

$$\begin{aligned}y''(\xi) &= \frac{y'(t_0 + h) - y'(t_0)}{h} = \frac{y'(-3) - y'(-\pi)}{-3 + \pi} \\&= \frac{-2.30998216207021 + e}{-3 + \pi} \approx 2.88362182667838\end{aligned}$$

logo

$$E \approx \left| \frac{1}{2} (2.88362182667838) \cdot h^2 \right| = 0.0289061166119114$$

## Example

Como segundo exemplo, considere  $y' + 4y = x^2$  e  $y(0) = 1$  e determine  $y(0.2)$  através do polinómio de Taylor de grau 4 e compare com a solução analítica da equação diferencial

$$y = \frac{31}{32}e^{-4x} + \frac{1}{4}x^2 - \frac{1}{8}x + \frac{1}{32}$$

Solução: 0.4539 e erro  $E \approx 0.0018$  através de aproximação ou verdadeiro erro 0.0024.

Os erros calculados até então, são erros de truncatura. Não se pode esquecer que depois teremos os erros de aproximação também.

# Método de Euler

De entre as fórmulas de Taylor, a fórmula de grau 1 é o método mais simples, no entanto, menos precisa, e é conhecido por **método de Euler**. Não é muito utilizado por ser pouco exacto. Seja  $y = y(x)$  a solução desconhecida do problema de valor inicial  $y' = f(x, y)$ ,  $y(x_0) = y_0$ . Sendo  $y \in C^2[a, b]$  e  $\{x_0, x_1\} \subset [a, b]$  vem que

$$y(x_1) = y_0 + hy'(x_0) + \frac{h^2}{2}y'(\xi)$$

para um certo  $\xi \in [x_0, x_1]$ .

Logo,

$$y(x_1) \approx y_1 = y_0 + hf(x_0, y_0)$$

Suponhamos que agora se tem um novo valor  $x_2$ , podemos afirmar que

$$y(x_2) \approx y_2 = y_1 + hf(x_1, y_1)$$

e, de um modo geral, que

$$y(x_{n+1}) \approx y_{n+1} = y_n + hf(x_n, y_n)$$

onde  $\{x_0, x_1, \dots, x_n\} \subset [a, b]$ , caso se tenha sempre  $|x_n - x_{n-1}| = h$ .

Se o  $h$  for variável ter-se-á de substituir por  $h(n)$ .

Esta é a fórmula iteradora do método de Euler.

## Example

Valor inicial:  $y' = x^2y, y(0) = 1$ . (Repare-se que se descobre facilmente que, na verdade,  $y = e^{\frac{x^3}{3}}$ ).

Será importante relembrar que esta é uma equação diferencial linear

$$y' - x^2y = 0$$

e, como  $p(x) = x^2$  é contínua em  $\mathbb{R}$ ,

o problema tem solução única por um teorema dado numa disciplina de Análise que o aluno teve.

Se quisermos determinar  $y(1)$ , usando  $h = 0.5$  constante, tendo em conta que  $x_0 = 0$ ,  $y_0 = 1$  e  $f(x, y) = x^2y$ :

$$y(x_1) = y(0.5) \approx y_1 = 1 + 0.5(0^2 \times 1) = 1$$

$$y(x_2) = y(1) \approx y_2 = 1 + 0.5(0.5 \times 1) = 1.125$$

## Example

Se quisermos determinar  $y(1)$ , usando  $h = 0.2$  constante, tendo em conta que  $x_0 = 0$ ,  $y_0 = 1$  e  $f(x, y) = x^2 y$ :

$$y(x_1) = y(0.2) \approx y_1^* = 1 + 0.2(0^2 \times 1) = 1$$

$$y(x_2) = y(0.4) \approx y_2^* = 1 + 0.2(0.2^2 \times 1) = 1.008$$

$$y(x_3) = y(0.6) \approx y_3^* = 1.008 + 0.2(0.4^2 \times 1.008) = 1.040256$$

$$y(x_4) = y(0.8) \approx y_4^* = 1.040256 + 0.2(0.6^2 \times 1.040256) = 1.115154$$

$$y(x_5) = y(1) \approx y_5^* = 1.115154 + 0.2(0.8^2 \times 1.115154) = 1.257894$$

O erro relativo para o primeiro caso, sabendo que verdadeiramente temos  $y(1) = 1.395612$  é de  $E_{y_2} = 19.5\%$  e, para o segundo caso, de  $E_{y_5^*} = 9.9\%$ .

Note-se que à medida que se calcula mais e mais passos, torna-se possível, se necessário, calcular  $y$  para outros  $x$ 's intermédios. Nota-se também que a convergência é lenta e se fizéssemos estudo para valores com diferentes aproximações o valor seria muito sensível a esses arredondamentos.

O erro global neste caso será:

$$E_n \leq \frac{h \times M}{2L} (e^{L(x_m - x_0)} - 1)$$

onde  $|y''(x)| \leq M$  e  $L$  será a constante de Lipschitz definida através de:

### Definition

Uma função  $f : D \subset \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$  satisfaz a uma condição de Lipschitz no intervalo  $J \subset D$ , se existir constante  $L \geq 0$ , tal que

$$|f(x_2) - f(x_1)| \leq L|x_2 - x_1|, \forall x_1, x_2 \in J.$$

Note-se que assim teremos o Erro global de ordem  $O(h)$ .



Para se perceber que agora o facto de se ter precisão simples ou dupla pode fazer toda a diferença, repare no seguinte exemplo

### Example

Tome o mesmo problema de valor inicial anterior. Se implementasse um algoritmo para calcular valores aproximados de  $y(1)$ , para diferentes passos e precisão, obteríamos o seguinte:

$h$	Precisão dupla	Precisão simples
$10^{-1}$	1.452017266	1.320016
$10^{-4}$	1.395668250	1.395539
$10^{-5}$	1.395618008	1.394884
$10^{-7}$	1.395611588	1.227960

Se nos lembrarmos que  $y(1) = 1.395612425\dots$ , precisamente, pode-se dizer que o erro do arredondamento domina a partir de  $10^{-4}$ .