



# Matemática Computacional

## Aula 4 - Resolução de sistemas de equações lineares

Ricardo Moura

# Eliminação de Gauss

Considere-se o sistema de equações lineares  $\mathbf{AX} = \mathbf{B}$ . Os mais simples de resolver são aqueles em que  $A = T$  matriz triangular superior, que podem ser resolvidos por substituição regressiva.

## Example

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 2 & -5 \\ 0 & 0 & 3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 9 \\ -8 \\ 6 \end{bmatrix} \Leftrightarrow \begin{cases} z = 6/3 = 2 \\ y = (-8 + 5 \times 2)/2 = 1 \\ x = (9 - 1 - 2) = 6 \end{cases}$$

Nota: Um sistema "triangular" é possível e determinado sse todos os elementos da diagonal principal da matriz dos coeficientes  $\mathbf{T}$  forem não nulos.

# Eliminação de Gauss

O método de Gauss consiste em transformar

$$[\mathbf{A}|\mathbf{B}] \rightarrow [\mathbf{T}|\mathbf{C}]$$

sistemas equivalentes aplicando uma sequência finita de operações elementares.

## Example

$$\begin{array}{c}
 \left[ \begin{array}{ccc|c} 3 & 7 & 57 & 67 \\ 11 & 23 & -1 & 33 \\ 23 & -27 & 5 & 1 \end{array} \right] \xrightarrow{C_{1,3}} \left[ \begin{array}{ccc|c} 57 & 7 & 3 & 67 \\ -1 & 23 & 11 & 33 \\ 5 & -27 & 23 & 1 \end{array} \right] \xrightarrow{L_{1,2}} \\
 \left[ \begin{array}{ccc|c} -1 & 23 & 11 & 33 \\ 57 & 7 & 3 & 67 \\ 5 & -27 & 23 & 1 \end{array} \right] \xrightarrow{\begin{array}{l} L_2 + L_1(57) \\ L_3 + L_1(5) \end{array}} \left[ \begin{array}{ccc|c} -1 & 23 & 11 & 33 \\ 0 & 1318 & 630 & 1948 \\ 0 & 88 & 78 & 166 \end{array} \right]
 \end{array}$$

# Eliminação de Gauss

## Example

$$\begin{array}{c}
 \left[ \begin{array}{ccc|c} -1 & 23 & 11 & 33 \\ 0 & 1318 & 630 & 1948 \\ 0 & 88 & 78 & 166 \end{array} \right] \xrightarrow{L_3 + L_2(-\frac{88}{1318})} \\
 \left[ \begin{array}{ccc|c} -1 & 23 & 11 & 33 \\ 0 & 1318 & 630 & 1948 \\ 0 & 0 & \frac{47364}{18} & \frac{47364}{18} \end{array} \right] \Leftrightarrow x = y = z = 1
 \end{array}$$

No entanto, existem fontes de instabilidade neste método levando a que sistemas de equações mal condicionados tenham como solução valores aproximados bem distantes dos valores exatos.

# Fontes de instabilidade

## Na condensação

A operação mais utilizada é:

$$L_k \rightarrow m \times L_i + L_k, \quad \text{com } i \neq k \quad \text{e} \quad m = -\frac{\text{elemento a reduzir}}{\text{pivot}}$$

ou seja, na verdade temos

$$(m \times L_i + L_k) \pm (|m| \times \Delta L_i + L_k) = c \pm \Delta c$$

e, dessa forma, o objetivo é minimizar  $\Delta c$  e, portanto,  $m$  deveria ser o menor possível.

# Fontes de instabilidade

Na substituição regressiva

Em qualquer um dos passos da substituição, a última operação é a divisão pelo coeficiente  $D$  da incógnita a determinar e dessa forma sendo o numerador

$$N \pm \Delta N$$

será necessário minimizar o valor de  $\frac{\Delta N}{D}$  e, portanto,  $D$  deveria ser o maior possível.

# Gauss com escolha parcial de pivot

Este método consiste em escolher para a coluna onde se elimina o maior valor para pivot. Dessa forma, consegue-se diminuir as duas fontes de instabilidades referidas anteriormente.

## Example

$$\left[ \begin{array}{ccc|c} 3 & 7 & 57 & 67 \\ 11 & 23 & -1 & 33 \\ 23 & -27 & 5 & 1 \end{array} \right] \rightarrow \left[ \begin{array}{ccc|c} 0 & 11 & 56 & 67 \\ 0 & 36 & -3,4 & 33 \\ 23 & -27 & 5 & 1 \end{array} \right] \rightarrow$$

$$\left[ \begin{array}{ccc|c} 0 & 0 & 57 & 57 \\ 0 & 36 & -3,4 & 33 \\ 23 & -27 & 5 & 1 \end{array} \right] \Leftrightarrow x = y = z = 1$$

Este processo sem equilibragem pode levar a alguns desvios devidos a problemas de escalas, dessa forma, pode-se logo à partida fazer a equilibragem e posteriormente usa o método de eliminação de Gauss com escolha parcial de pivot.

# Gauss com escolha total de pivot

Em vez de procurar o maior valor por coluna, procura-se o maior valor por toda a matriz. Nos passos seguintes, efetua-se da mesma forma ignorando a linha e coluna utilizada na condensação. Este método exige um esforço de cálculo superior sem que haja melhorias significativas nos resultados, daí ser pouco utilizada.



# Gauss-Jordan

Idêntico ao método de eliminação de Gauss, este processo (e todas as suas variantes) elimina todos os elementos acima da diagonal também para que se obtenha no fim a matriz identidade.

## Example

$$\begin{array}{c}
 \left[ \begin{array}{cccc|c} 6 & 1 & -6 & -5 & 6 \\ 2 & 2 & 3 & 2 & -2 \\ 4 & -3 & 0 & 1 & -7 \\ 0 & 2 & 0 & 1 & 0 \end{array} \right] \rightarrow \\
 \left[ \begin{array}{cccc|c} 1 & 0.16667 & -1 & -0.83335 & 1 \\ 0 & 1.6667 & 5 & 3.6667 & -4 \\ 0 & -3.6667 & 4 & 4.3334 & -11 \\ 0 & 2 & 0 & 1 & 0 \end{array} \right] \rightarrow \\
 \left[ \begin{array}{cccc|c} 1 & 0 & -0.8182 & -0.6364 & -0.5 \\ 0 & 1 & -1.0909 & -1.1818 & 3 \\ 0 & 0 & 6.8182 & 5.6364 & -9 \\ 0 & 0 & 2.1818 & 2.3636 & -6 \end{array} \right] \rightarrow \left[ \begin{array}{cccc|c} 1 & 0 & 0 & 0 & -0.49999 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 1.0001 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0.33326 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & -1.9999 \end{array} \right]
 \end{array}$$

# Decomposição LU de Doolittle

Para resolver  $\mathbf{AX} = \mathbf{B}$  a decomposição de Doolittle explora também os sistemas triangulares.

Vamos supôr que se pode escrever  $\mathbf{A} = \mathbf{LU}$  onde  $\mathbf{L}$  é uma matriz triangular inferior e  $\mathbf{U}$  é uma matriz triangular superior. O objetivo é encontrar estas matrizes.

Na verdade,  $\mathbf{L}$  apenas tem de ter 1's na matriz diagonal.

## Example

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 4 \\ 3 & 8 & 14 \\ 2 & 6 & 13 \end{bmatrix} = \mathbf{LU} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ l_{21} & 1 & 0 \\ l_{31} & l_{32} & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} u_{11} & u_{12} & u_{13} \\ 0 & u_{22} & u_{23} \\ 0 & 0 & u_{33} \end{bmatrix} =$$

$$\begin{bmatrix} u_{11} & u_{12} & u_{13} \\ l_{21}u_{11} & l_{21}u_{12} + u_{22} & l_{21}u_{13} + u_{23} \\ l_{31}u_{11} & l_{31}u_{12} + l_{32}u_{22} & l_{31}u_{13} + l_{32}u_{23} + u_{33} \end{bmatrix}$$

# Decomposição LU de Doolittle

## Example

Através de

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 4 \\ 3 & 8 & 14 \\ 2 & 6 & 13 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} u_{11} & u_{12} & u_{13} \\ l_{21}u_{11} & l_{21}u_{12} + u_{22} & l_{21}u_{13} + u_{23} \\ l_{31}u_{11} & l_{31}u_{12} + l_{32}u_{22} & l_{31}u_{13} + l_{32}u_{23} + u_{33} \end{bmatrix}$$

concluimos que

$u_{11} = 1$ ;  $u_{12} = 2$ ;  $u_{13} = 4$ ;  $l_{21} = 3/1 = 3$ ;  $u_{22} = 8 - 3 \times 2 = 2$  ;  
 $u_{23} = 14 - 2 \times 4 = 2$ ;  $l_{31} = 2/1 = 2$ ;  $l_{32} = (6 - 2 \times 2)/2 = 1$  e  
 $2 * 4 + 1 * 2 + u_{33} = 13 - 2 \times 4 - 1 \times 2 = 3$ , ou seja,

$$\mathbf{LU} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 3 & 1 & 0 \\ 2 & 1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 2 & 4 \\ 0 & 2 & 2 \\ 0 & 0 & 3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 4 \\ 3 & 8 & 14 \\ 2 & 6 & 13 \end{bmatrix} = \mathbf{A}$$

# Decomposição LU de Doolittle

Desta forma, temos  $\mathbf{AX} = \mathbf{LUX} = \mathbf{B}$ . Se, agora, considerarmos  $\mathbf{UX} = \mathbf{Y}$  temos que apenas resolver em primeiro lugar  $\mathbf{LY} = \mathbf{B}$ , que se trata de um sistema triangular. Posteriormente, resolve-se  $\mathbf{UX} = \mathbf{Y}$ .

## Example

$$\text{Resolver } \mathbf{AX} = \mathbf{B} = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 4 \\ 3 & 8 & 14 \\ 2 & 6 & 13 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3 \\ 13 \\ 4 \end{bmatrix}$$

1.º passo: Decomposição  $LU$

$$\mathbf{LU} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 3 & 1 & 0 \\ 2 & 1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 2 & 4 \\ 0 & 2 & 2 \\ 0 & 0 & 3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 4 \\ 3 & 8 & 14 \\ 2 & 6 & 13 \end{bmatrix} = \mathbf{A}$$

# Decomposição LU de Doolittle

## Example

**2.º passo:** Resolver  $\mathbf{LY} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 3 & 1 & 0 \\ 2 & 1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3 \\ 13 \\ 4 \end{bmatrix} = \mathbf{B}$  que pode ser resolvido através de substituição direta, obtendo-se  $y_1 = 3$ ,  $y_2 = 13 - 3 \times 3 = 4$  e  $y_3 = 4 - 2 \times 3 - 4 = -6$ .

**3.º passo:** Resolver  $\mathbf{UX} = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 4 \\ 0 & 2 & 2 \\ 0 & 0 & 3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3 \\ 4 \\ -6 \end{bmatrix} = \mathbf{Y}$  que pode ser resolvido através de substituição regressiva, obtendo-se  $x_3 = -2$ ,  $x_2 = 4$  e  $x_1 = 3$ .

# Decomposição LU de Doolittle

Com este método basta resolver sistemas triangulares, no entanto, temos de fazer dois.

Outro problema é da matriz **A** só ter decomposição *LU* se todas as submatrizes principais tiverem determinante diferente de zero.

## Example

As submatrizes principais do exemplo anterior tinham

$$|A_1| = |1|; |A_2| = \det \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 8 \end{bmatrix}; |A_3| = |A| = 6$$

No entanto, a matriz  $\begin{bmatrix} 1 & 2 & 4 \\ 2 & 4 & 5 \\ 1 & 3 & 4 \end{bmatrix}$  não tem os determinantes não nulos.

Pode-se resolver este problema trocando a 1.<sup>a</sup> linha com a 2.<sup>a</sup>

# Decomposição LU de Doolittle

Esta decomposição é extremamente útil, nomeadamente para o cálculo do determinante e para o cálculo da inversa de  $A$ .

$$\mathbf{A} = \mathbf{LU} \Rightarrow \mathbf{A}^{-1} = \mathbf{U}^{-1}\mathbf{L}^{-1}$$

$$\det(A) = \det(L)\det(U)$$

# Contração

## Proposition

*Uma função de iteração  $G(\mathbf{X}) = \mathbf{M}\mathbf{X} + \mathbf{C}$  é uma contração quando, pelo menos para uma norma, temos  $\|M\| < 1$ . Caso seja uma contração, esta função produz sucessões  $\mathbf{X}_k = G(\mathbf{X}_{k-1})$  convergentes para um ponto fixo de  $G$  a partir de qualquer ponto inicial  $\mathbf{X}_0$ .*



# Método de Jacobi

Para qualquer um dos métodos será conveniente considerar a matriz decomposta da seguinte forma:

$$\mathbf{A} = \mathbf{D} + \mathbf{L} + \mathbf{U}$$

onde

$$D = \begin{bmatrix} a_{11} & 0 & \dots & 0 \\ 0 & a_{22} & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & a_{nn} \end{bmatrix}, L = \begin{bmatrix} 0 & 0 & \dots & 0 \\ a_{21} & 0 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & 0 \end{bmatrix}, U = \begin{bmatrix} 0 & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ 0 & 0 & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & 0 \end{bmatrix}$$

# Método de Jacobi

Um dos métodos mais simples é o **método de Jacobi** tendo em conta que se tem

$$\mathbf{AX} = \mathbf{B} \Leftrightarrow (\mathbf{D} + \mathbf{L} + \mathbf{U})\mathbf{X} = \mathbf{B} \Leftrightarrow \mathbf{DX} = -(\mathbf{L} + \mathbf{U})\mathbf{X} + \mathbf{B}.$$

Dessa forma, este método consiste em iniciar-se com um  $\mathbf{X}_0$  inicial e proceder-se iterativamente

$$\mathbf{X}^{(k)} = -\mathbf{D}^{-1}(\mathbf{L} + \mathbf{U})\mathbf{X}^{(k-1)} + \mathbf{D}^{-1}\mathbf{B}$$

desde que  $\mathbf{D}$  não tenha zeros na diagonal principal.

# Método de Jacobi

## Example

$$\mathbf{A}\mathbf{x} = \mathbf{B} \begin{bmatrix} 8 & 2 & 4 \\ 3 & 5 & 1 \\ 2 & 1 & 4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -16 \\ 4 \\ -12 \end{bmatrix}$$

Usando o ponto inicial  $\mathbf{x}'_0 = [0 \ 0 \ 0]$ :

1.<sup>a</sup> iteração:

$$\begin{bmatrix} 8 & 0 & 0 \\ 0 & 5 & 0 \\ 0 & 0 & 4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1^{(1)} \\ x_2^{(1)} \\ x_3^{(1)} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & -2 & -4 \\ -3 & 0 & -1 \\ -2 & -1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1^{(0)} \\ x_2^{(0)} \\ x_3^{(0)} \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} -16 \\ 4 \\ -12 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -16 \\ 4 \\ -12 \end{bmatrix} \Leftrightarrow$$

$$\mathbf{x}'^{(1)} = [-2 \ 0.8 \ -3]$$

# Método de Jacobi

## Example

2.<sup>a</sup> iteração:

$$\begin{bmatrix} 8 & 0 & 0 \\ 0 & 5 & 0 \\ 0 & 0 & 4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1^{(2)} \\ x_2^{(2)} \\ x_3^{(2)} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & -2 & -4 \\ -3 & 0 & -1 \\ -2 & -1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1^{(1)} \\ x_2^{(1)} \\ x_3^{(1)} \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} -16 \\ 4 \\ -12 \end{bmatrix} \Leftrightarrow$$

$$\mathbf{x}'^{(2)} = [-0.7 \quad 2.6 \quad -2.2]$$

3.<sup>a</sup> iteração:

$$\begin{bmatrix} 8 & 0 & 0 \\ 0 & 5 & 0 \\ 0 & 0 & 4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1^{(3)} \\ x_2^{(3)} \\ x_3^{(3)} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & -2 & -4 \\ -3 & 0 & -1 \\ -2 & -1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1^{(2)} \\ x_2^{(2)} \\ x_3^{(2)} \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} -16 \\ 4 \\ -12 \end{bmatrix} \Leftrightarrow$$

$$\mathbf{x}'^{(3)} = [-1.55 \quad 1.66 \quad -3.3]$$

# Método de Jacobi

## Example

Repetindo várias vezes temos

$$X^{(4)} = \begin{bmatrix} -0.765 \\ 2.39 \\ -2.64 \end{bmatrix}, X^{(5)} = \begin{bmatrix} -1.2775 \\ 1.787 \\ -3.215 \end{bmatrix}, \dots,$$

$$X^{(20)} = \begin{bmatrix} -0.9959 \\ 2.0043 \\ -2.0050 \end{bmatrix}, \dots, X^{(40)} = \begin{bmatrix} -1 \\ 2 \\ -3 \end{bmatrix} \quad \text{Repare que na verdade o método converge porque}$$

$$-D^{-1}(L + U) = \begin{bmatrix} 8 & 0 & 0 \\ 0 & 5 & 0 \\ 0 & 0 & 4 \end{bmatrix}^{-1} \begin{bmatrix} 0 & -2 & -4 \\ -3 & 0 & -1 \\ -2 & -1 & 0 \end{bmatrix} =$$

$$= \begin{bmatrix} 1/8 & 0 & 0 \\ 0 & 1/5 & 0 \\ 0 & 0 & 1/4 \end{bmatrix}^{-1} \begin{bmatrix} 0 & -2 & -4 \\ -3 & 0 & -1 \\ -2 & -1 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & -1/4 & -1/2 \\ -3/5 & 0 & -1/5 \\ -1/2 & -1/4 & 0 \end{bmatrix}$$

tem norma igual a  $0.8 < 1$ .

# Método de Gauss-Seidel

De

$$(\mathbf{D} + \mathbf{L})\mathbf{X} = -\mathbf{U}\mathbf{X} + \mathbf{B}$$

obtemos o **método de Gauss-Seidel** que consiste em iniciar-se com um  $\mathbf{X}_0$  inicial e proceder-se iterativamente

$$\mathbf{X}^{(k)} = -(\mathbf{D} + \mathbf{L})^{-1}\mathbf{U}\mathbf{X}^{(k-1)} + (\mathbf{D} + \mathbf{L})^{-1}\mathbf{B}$$

desde que  $\mathbf{D}$  não tenha zeros na diagonal principal.

# Método de Richardson

De

$$\mathbf{AX} = \mathbf{B} \Leftrightarrow (\mathbf{I}_n + (\mathbf{A} - \mathbf{I}_n))\mathbf{X} = \mathbf{B} \Leftrightarrow \mathbf{I}_n\mathbf{X} = (\mathbf{I}_n - \mathbf{A})\mathbf{X} + \mathbf{B}$$

obtemos o **método de Richardson** que consiste em iniciar-se com um  $\mathbf{X}_0$  inicial e proceder-se iterativamente

$$\mathbf{X}^{(k)} = (\mathbf{I}_n - \mathbf{A})\mathbf{X}^{(k-1)} + \mathbf{B}$$

desde que  $\mathbf{D}$  não tenha zeros na diagonal principal.